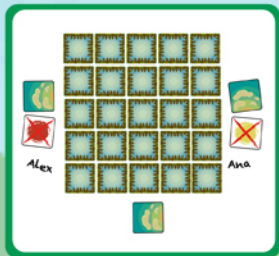


## DE DOS EN DOS

2 jugadores, 15 minutos

### PREPARACIÓN

Crea la granja de animales. En la primera ronda cada jugador recibe dos prohibiciones de colores que puede mirar, una la coloca boca arriba y la otra boca abajo. La prohibición de color que sobra se aparta sin que la vea ninguno de los jugadores.



### EL JUEGO

En la **primera ronda** se buscarán parejas de animales con la misma forma. En su turno cada jugador da la vuelta a dos animales de la granja.

¿Los 2 animales descubiertos tienen la misma forma?

• ¡SÍ!

¡Perfecto! Coge la pareja de animales, cada pareja de animales vale 2 puntos.

• ¡NO!

¡Mala suerte! Coloca boca abajo en el mismo sitio de la granja los dos animales mostrados.

La ronda finaliza cuando queden únicamente boca abajo 5 cartas, son los 5 animales desemparejados. Cada jugador debe intentar que los animales desemparejados no sean los que indican sus prohibiciones. Ya que perderá 1 punto por cada animal desemparejado que indica la prohibición boca arriba y 2 puntos por cada animal desemparejado que indica la prohibición boca abajo.

Alex ha conseguido en la primera ronda 12 puntos al encontrar 6 parejas de animales, pierde 2 puntos por la vaca azul. En total **Alex tiene 10 puntos**. Mientras que Ana ha conseguido 8 puntos al encontrar 4 parejas de animales y pierde 1 punto por el caballo amarillo y 2 puntos por la gallina verde. En total **Ana tiene 5 puntos**.



Anota en un papel la puntuación que ha obtenido cada jugador. En la **segunda ronda** se buscarán parejas de animales con el mismo color. Vuelve a crear la granja de animales. Cada jugador recibirá dos prohibiciones de formas que puede mirar, una la coloca boca arriba y la otra boca abajo. La prohibición de formas que sobra se aparta sin que la vea ninguno de los jugadores.

### FIN DE JUEGO

**El jugador con más puntos al finalizar las dos rondas es el ganador.**