



TOMO DE BATALLA: GLOOMSPITE GITZ

ERRATA, JULIO 2023

Las siguientes erratas corrigen errores en el *Tomo de batalla: Gloomspite Gitz*. Las erratas se actualizan periódicamente; cuando se realicen cambios, se resaltarán en **magenta** las modificaciones respecto a la versión anterior. Cuando la fecha lleva una nota, por ejemplo “Revisión 2”, significa que se ha realizado una actualización local, solo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor.

Pág. 69 – Saber de los Klanez Lunarez, ¡Trinkalo, trínkalo!

Cambiar la última frase de la regla por:

“Además, si esa miniatura tiene un artefacto de poder y la tirada de lanzamiento sin modificar ha sido un 10+, ese artefacto de poder no se puede usar de nuevo (si el artefacto mejoraba un arma, el arma recupera su forma normal)”.

Pág. 91 – Skragrott, el Lunarka, Diente de la Luna Malvada

Cambiar la segunda frase de la regla por:

“Si se lanza con éxito, elige 1 unidad enemiga visible para el lanzador dentro del alcance, y tira tantos dados como la tirada de lanzamiento sin modificar.”

Pág. 92: Grotchondeo, Zabiduría del Grotchondeo

Cambia el primer párrafo por:

“Una vez por turno en tu fase de héroe, esta unidad puede usar su Zabiduría del Grotchondeo. En tal caso, elige 1 de los siguientes efectos que aplicar. Una unidad no puede verse afectada por el mismo efecto de esta habilidad más de una vez al mismo tiempo.”

Pág. 95 – Jefe de Garrapatoz con garrapato komekaraz, Zoltad a loz garrapatoz

Cambiar la última frase de la regla por:

“Si lo haces, cada unidad **MANADA DE GARRAPATOZ** amiga completamente a 12" o menos de esta unidad que no haya movido esta fase puede realizar un movimiento normal”.

Pág. 103: Manada de Garrapatoz, Garrapatos desbocados

Cambia la regla por:

“Cada vez que un Garrapato Kaverníkola en esta unidad huya como resultado de un chequeo de acobardamiento fallido, antes de retirar esa miniatura del juego, tira un dado. Con 2+, puedes elegir 1 unidad enemiga a 9" o menos de esa miniatura. Dicha unidad sufre 1 herida mortal.”

Pág. 103: Jerarkaloko En Garrapato Kaverníkola Gigante

Añade lo siguiente:

“**VOLAR:** Esta unidad puede volar.”

Pág. 112: Chamán Hilandero En Araña Aracnarok, CLAVES

Añade las claves “**GROT**” y “**HÉROE**” .

Pág. 119: Perfiles de batalla campal, Araña Aracnarok con Katapulta

Añade “Singular” a la columna Notas.