



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE GUERRERO COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN

PLAN DE CONTINUIDAD ACADÉMICA "UAGro En Línea"

DE LAS UAP EN GOOGL







DIRECTORIO

Dr. Javier Saldaña Almazán R e c t o r

Dra. Felicidad Bonilla Gómez

Coordinadora General de Educación Virtual

M.C. Ángel López Martínez

Asesor de la Coordinación General de Educación Virtual

Dr. José Efrén Marmolejo Valle

Jefe del Departamento de Programas y Profesionalización

M.A. Juan Silvestre Salinas Valadez

Jefe del Departamento de Producción de Materiales Educativos

Dr. Juan B. Cruz Ramírez

Jefe del Departamento de Gestión de Proyectos a Distancia

M.A. Pável Ernesto Alarcón Ávila

Jefe del Departamento de Plataforma Tecnológica

M.A. Olga Esther Silva Bonilla

Encargada del Departamento de Control Escolar y Seguimiento de Estudiantes





| Introducción | 4 |
|---|----|
| Vista general de la Unidad de Aprendizaje | 7 |
| Bloque de Presentación | 8 |
| Programa de la UAp. | 9 |
| Acerca del facilitador. | 9 |
| Vídeo de presentación de la UAp. | 9 |
| Presentación de la UAp. | 9 |
| Normas de NETiqueta. | 10 |
| Foro de presentación. | 10 |
| Bloques | 12 |
| Introducción | 13 |
| Elementos de la competencia | 13 |
| Actividad preliminar del bloque | 13 |
| Distribución de temas y actividades por bloque. | 15 |
| Temas | 16 |
| Actividad de Cierre | 16 |
| Actividad Integradora | 17 |
| Centro de ayuda. | 17 |
| Conclusión. | 18 |





Introducción

El regreso a las aulas de la UAGro, tras la suspensión de actividades presenciales para evitar contagios del COVID-19, sólo ocurrirá cuando el semáforo de actividades permitidas esté en verde, por lo que el regreso a clases será de forma paulatina y conforme a las condiciones favorables para evitar contagios de COVID-19. Aquellas actividades prácticas y teórico-prácticas establecidas en los planes de estudio y programas, podrán implementarse a través de la modalidad multimodal.

La característica principal de una modalidad multimodal, es que se tiene una flexibilización total en los procesos educativos que no requieren la coincidencia en tiempo y espacio de los docentes y los estudiantes; en cambio, se requiere la implementación de una serie de estrategias didácticas fuertemente mediadas por las TIC.

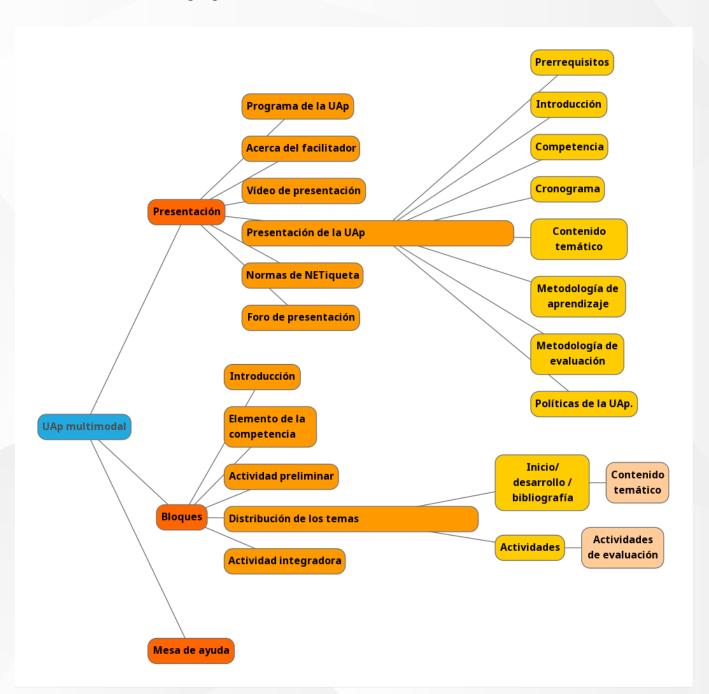
Para el diseño de una UAp Multimodal utilizando ambientes virtuales y presenciales, se requiere que se tomen en cuenta los parámetros mínimos de calidad académica necesarios, proponiendo se diseñe a través del modelo de la clase invertida, que permitirá definir la estrategia del proceso de enseñanza aprendizaje, incorporando el ambiente virtual con las actividades presenciales de acuerdo a la infraestructura, contexto educativo y de salud que se pueden presentar en las diferentes regiones del estado de Guerrero, para lo que proponemos una estructura de diseño en Google Classroom que a continuación se describe.





Estructura del diseño

En el siguiente diagrama se presenta la propuesta de la estructura del diseño de los cursos en modalidad multimodal en google classroom.



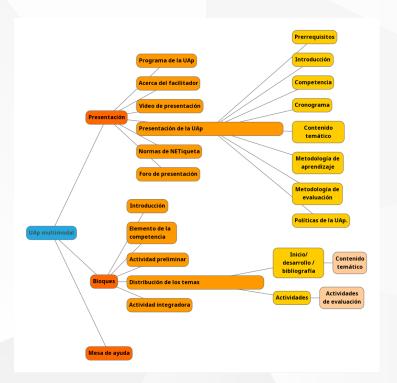


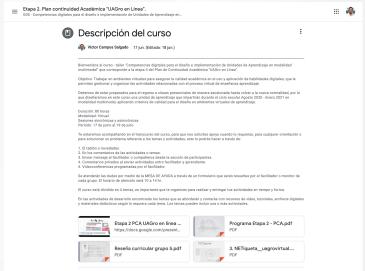


Sección de presentación

En la sección de presentación se añaden los siguientes elementos: Programa de la UAp, acerca del facilitador, vídeo de presentación del facilitador, Presentación de la UAp, normas de NETiquetas y un foro de participación.

Nota. La presentación de la UAp por lo regular es un documento en PDF donde se añaden estos elementos: prerrequisitos, Introducción, competencias, cronograma, contenido temático, metodología de aprendizaje, metodología de evaluación y políticas de la UAp.









Vista general de la Unidad de Aprendizaje

Para la explicación del diseño de la estructura de una UAp en multimodal, se tomará de ejemplo el diseño general de la estructura del curso-taller "Competencias digitales para el diseño e implementación de Unidades de Aprendizaje en modalidad multimodal", como se muestra a continuación.







Bloque de Presentación

Esta sección, es fundamental dar a conocer al estudiante la importancia de la UAp en el Plan de Estudio (PE) que está cursando, cuál es la contribución al perfil de egreso, los conocimientos previos, tanto tecnológicos como de conocimientos generales, que necesita para cursar con éxito la UAp, la competencia y elementos de la competencia para lograr el conocimiento esperado, el cronograma de aprendizaje, metodología de aprendizaje, metodología de evaluación y políticas de la UAp.

| + Crear | ☐ Meet | Calendario de Google | Carpeta de la clase en Drive |
|-----------------------|--------|----------------------|------------------------------|
| Programa del c | curso | | : |
| Descripción del curso | | | Editado: 16 jun. |

• Programa de la UAp.

En esta sección, deberá compartir el programa de la UAp a los estudiantes, para saber la importancia que representa en el Plan de Estudio que están cursando.

Para el caso del presente curso-taller, el programa vendría siendo el siguiente documento. Programa del curso

• Acerca del facilitador.

En todos los cursos y UAp, es recomendable que los estudiantes conozcan la formación académica del facilitador. Esta formación académica puede ser plasmada en una semblanza general donde se exprese la formación académica, cursos de formación que complementen la formación docente, líneas de interés, contribuciones académicas a la comunidad científica y las





UAp que imparte en los diferentes niveles educativos. A continuación se presenta un ejemplo de una semblanza curricular. Clic aquí.

Vídeo de presentación de la UAp.

Para el caso de las UAp, que son diseñadas para ser impartidas en modalidad multimodal, se debe realizar un vídeo de presentación de no mayor a 3 minutos. El facilitador explica de manera general la competencia que va a desarrollar el estudiante en el proceso de enseñanza aprendizaje, el contenido temático que corresponde a cada uno de los bloques/ unidades / módulos y las formas de evaluación. Para el caso particular del presente curso, el vídeo de la presentación está en el primer Webinar del día 17 de junio del presente año.

En esta espacio dejamos un vídeo de presentación de una UAp. Clic aquí.

• Presentación de la UAp.

Además de la presentación en formato de vídeo, se debe describir en texto a los estudiantes los prerrequisitos, tanto tecnológicos como de conocimientos previos que necesita para cursar con éxito la UAp, en este documento se debe añadir la competencia de la Unidad de Aprendizaje. En una sección especial dentro del mismo documento; de acuerdo al contenido temático y complejidad de los temas, realizar un cronograma especificado por semana el tiempo en que durará cada uno de los bloques/ módulos / temas, en otra sección añadir el contenido temático que se abordará por bloque en el ciclo escolar, explicar cuál es la metodología de aprendizaje en el proceso de enseñanza aprendizaje, así como la metodología de evaluación, misma que servirá para identificar la adquisición de los conocimientos esperados de la UAp, finalmente presentar las políticas de la UAp.

- o Prerrequisito.
- o Introducción.
- o Competencia.
- Cronograma por bloques/ módulos/ unidades.





- Contenido temático.
- Metodología de aprendizaje.
- O Metodología de evaluación.
- o Políticas de la UAp.

Normas de NETiqueta.

Actualmente, la sociedad del conocimiento tiene ciertas costumbres y hábitos que va adoptando con el uso de las nuevas tecnologías. A menudo, estos hábitos no necesariamente cumplen con una buena convivencia en ambientes virtuales, por ejemplo; hay personas que suelen escribir en mayúsculas.

En la interacción en la web, el uso de las mayúsculas es equivalente a estar gritando, otro ejemplo claro, es cuando se envía un mensaje en: un chat, foro y/o correo electrónico, iniciando el mensaje de la siguiente manera: buenos días, buenas tardes o buenas noches. Si consideramos que la persona a quién está dirigido el mensaje, lo revisa en un tiempo diferente al que lo redactó; un buenos días en la noche ya no sería coherente con el tiempo de lectura.

En la UAGro Virtual, usamos un documento en PDF en todos los cursos, para que este sea leído por los estudiantes al inicio de cada curso o UAp y se contextualice con estas normas y evitar malos entendios en el proceso de enseñanza aprendizaje. A continuación dejamos el vínculo de descarga de estas normas, para que las puedan utilizar en las UAp que van a diseñar en modalidad multimodal.

Clic aquí: Normas de NEtiquetas.

• Foro de presentación.

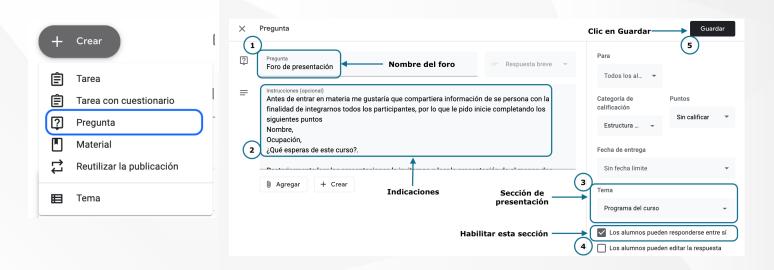
Al inicio de la UAp, se agrega un foro de participación, donde los actores en el proceso de enseñanza aprendizaje en modalidad multimodal se presentan, comentan que esperan al concluir la UAp.





Se recomienda que, el facilitador de la bienvenida al foro e invite a todos los participantes a presentarse.

El facilitador, puede añadir esta actividad desde la sección trabajo de clase, crear, pregunta, posteriormente, se habilita la sección de edición, en ella se añade el nombre del foro, las indicaciones. A la derecha se muestra la sección la configuración, seleccionamos la ubicación de la sección de presentación y habilitamos la casilla "los alumnos pueden responderse entre sí."



En las siguientes imágenes se muestra la vista de los estudiantes, la forma de participar y ver la presentación de los compañeros.







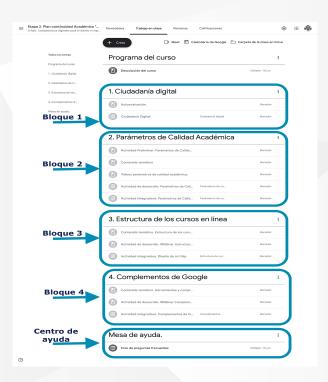


Al dar clic en el texto "ver las respuestas de los compañeros de la clase" cada estudiante puede ver las presentaciones de sus compañeros.



Bloques

De acuerdo al curso "Competencias digitales para el diseño e implementación de Unidades de Aprendizaje en modalidad multimodal", presentamos en la siguiente imágen la estructura propuesta para organizar los bloques/ módulos /temas.







Introducción

En la estructura de los cursos en modalidad multimodal, es necesario que cada uno de ellos (presencial y virtual) tenga una introducción, donde el estudiante obtendrá un panorama general el conocimiento que va a adquirir de acuerdo al contenido temático.

O Elementos de la competencia

Como ya sabemos, cada bloque tiene un elemento de la competencia que contribuirá a la competencia general de la UAp. Este elemento debe estar presente justo después de cada bloque, donde el estudiante pueda consultarlo en cada momento.

Actividad preliminar del bloque

Antes de iniciar cualquier bloque o tema, el facilitador diseña una actividad preliminar que le permita identificar el conocimiento previo del contenido temático que se va a iniciar.

Esta estrategia es fundamental para saber si la forma de abordar los temas, será considerando que los estudiantes desconocen totalmente del tema o a partir de lo poco o mucho que dominan el mismo.

El facilitador, tiene la libertad de realizar la estrategia que desee para obtener esta información.

Cuando los temas o bloques son continuación del anterior, no siempre es necesario realizar una actividad preliminar.

Nota. Para el caso específico del ejemplo de la introducción, elemento de la competencia y actividad preliminar del bloque "Calidad" del curso, se presenta de manera textual en el mismo espacio de la actividad preliminar como se muestra en la siguiente imagen.

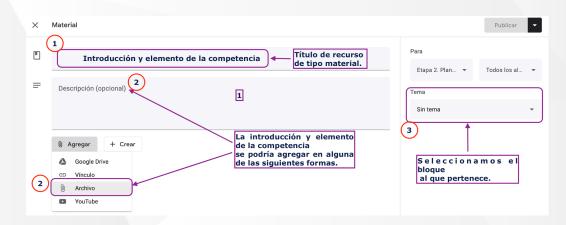






En Google Classroom, la introducción y elemento de la competencia se podrían agregar por separado en un recurso de tipo material como descripción o bien, diseñar un documento de Google Docs o convertirlo a pdf y agregarlo como recurso de tipo material como se muestra en las siguientes dos imágenes.

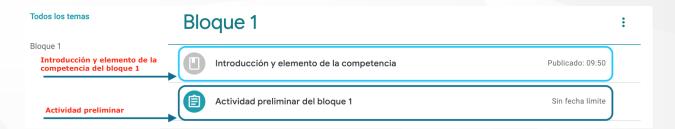








Si consideramos añadir la introducción y el elemento de la competencia del bloque en un espacio especial, después añadir la actividad preliminar, quedaría como se muestra en la siguiente imagen.



O Distribución de temas y actividades por bloque.

Los bloques/ unidades / módulos tienen varios temas y estos a su vez actividades. La distribución por bloque quedaría de la siguiente manera.







Temas

Cada uno de los temas presentados a los estudiantes, se propone estructurarlo con secciones de inicio, desarrollo y cierre.

En la sección de Inicio, se recomienda escribir el propósito del tema y una pequeña introducción. Esta se puede añadir en la descripción de la sección del contenido temático.

En la sección de Desarrollo, se añaden los materiales de consulta del tema. Estos se añaden en formato: de presentación electrónica, vídeos para ejemplificar algunos casos específicos, archivos en formato en pdf. En caso de añadir enlaces a recursos web, en las indicaciones del contenido temático, debemos especificar la sección a consultar, para evitar que los estudiantes revisen un material distinto al tema que se está abordando.

En la sección de descripción o recursos del contenido temático, se recomienda añadir la bibliografía utilizada.



Actividad de Cierre

Como se mencionó anteriormente, la sección de Cierre corresponde a las actividades que va a realizar el estudiante para verificar la adquisición de conocimientos. Cabe señalar que no todos los temas deben tener una actividad específica evaluable.







Actividad Integradora

Al finalizar cada bloque, se recomienda realizar una actividad integradora donde cada actividad de este tipo será un avance sustancial del proyecto final.



O Centro de ayuda.

La sección de centro de ayuda, sirve para conocer las dudas o dificultades que tienen los estudiantes en el proceso de enseñanza aprendizaje. Estas pueden ser de carácter tecnológico o académico.

Para el caso de la duda tecnológica, el docente podría ir añadiendo tutoriales para realizar una evidencia específica. En el caso de las dudas académicas podrían ser añadidas por el estudiante y contestadas por el facilitador, al mismo tiempo, estas respuestas serán visibles para los demás estudiantes, ya que son dudas que tal vez tenga más de un participante.

Para la publicación de este recurso lo haremos del mismo modo que el foro de presentación.





Conclusión.

La estructura final de la UAp diseñada al 100%, quedaría de la siguiente manera:

