

## Introducción a la criptologia

Roberto Gómez Cárdenas

rogomez@itesm.mx

http://cryptomex.org

Lámina 1 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Definición y componentes

- *Criptología*. Ciencia que estudia los aspectos y contenidos de información en condiciones de secrecía.
- Del griego: criptos oculto y logos tratado
- La Criptología se divide en:
  - Criptografía.
  - Criptoanálisis.



## Proceso encripción/decripción

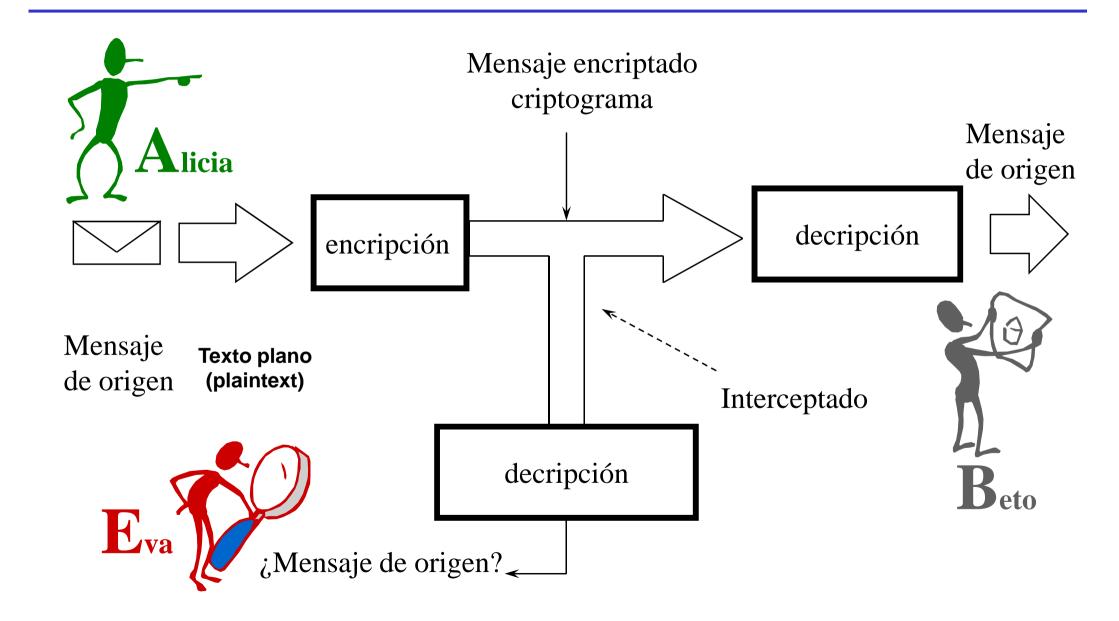


Lámina 3



## Objetivos criptografía

- Mantener la confidencialidad del mensaje
  - la información contenida en el mensaje permanezca secreta
- Garantizar la autenticidad tanto del mensaje como del par remitente/destinatario
  - el mensaje recibido ha de ser realmente el enviado
  - el remitente y destinatario han de ser realmente quienes dicen ser y no remitentes y/o destinatarios fraudulentos

- Seguridad incondicional (teórica).
  - sistema seguro frente a un atacante con tiempo y recursos computacionales ilimitados.
- Seguridad computacional (práctica).
  - el sistema es seguro frente a un atacante con tiempo y recursos computacionales limitados.
- Seguridad probable.
  - no se puede demostrar su integridad, pero el sistema no ha sido violado.

Lámina 5 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



- Seguridad condicional.
  - todos los demás sistemas, seguros en tanto que el enemigo carece de medios para atacarlos.

Lámina 6 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Criptografía y seguridad

- En la práctica la seguridad que ofrece un criptosistema consiste en mostrar que "cualquier ataque que tiene una probabilidad de romper la llave requiere de una cantidad infinita de computación".
- Un sistema criptográfico se dice *inseguro* cuando los contenidos de encripción pueden ser descifrados en un tiempo NO muy grande.



## Obscuridad vs Seguridad

Si guardo en una caja fuerte una carta, **escondo** la caja en **algún** lugar de Nueva York, y luego les pido que lean la carta, eso **no es seguridad**: es **obscuridad**.

Si por otra parte, guardo en una caja fuerte una carta, les doy las especificaciones de la caja, y cientos de cajas fuertes con sus combinaciones para que ustedes y analistas expertos revisen el mecanismo de seguridad; y aún así no pueden abrir la caja fuerte y leer la carta, eso es seguridad."

Principio de Kerchkhoffs



# Procedimientos clásicos de encripción

- Primeros metodos criptograficos
  - epoca romana hasta siglo XX
- Basados en dos técnicas
  - transposición
  - substitución



## La transposición

#### • Principio:

 - "barajar" los símbolos del mensaje original colocandolos en un orden distinto, de manera que el criptograma contenga los mismos elementos del texto claro, pero colocados de tal forma que resulten incomprensibles.



### Ejemplos de transposición

#### TRANS POS ICION



#### S INOIONACTRPS

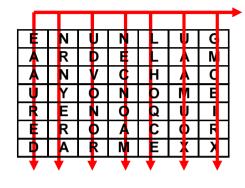
### • Principio:

 "barajar" los símbolos del mensaje original colocándolos en un orden distinto, de manera que el criptograma contenga los mismos elementos del texto claro, pero colocados de tal forma que resulten incomprensibles

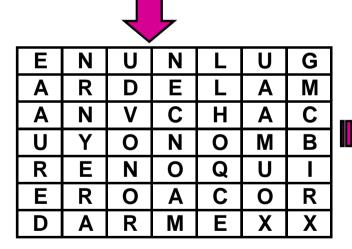


## Ejemplos transposición

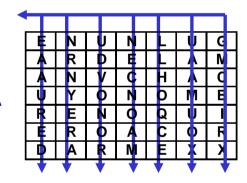
EN UN LUGAR DE LA MANCHA DE CUYO NOMBRE NO QUIERO ACORDARME



EAAURED NRNYERA UDVONOR NECNOAM LLHOCQE UAAMUOX GMCBIRX



GMCBIRX UAAMUOX LLHOCQE NECNOAM UDVONOR NRNYERA EAAURED



					<u> </u>		
ш	×		A			Ø	7
_		_	E				7
X	×	X	C	Ŧ	A	e	7
ح	$\langle \cdot \rangle$	0	N	Ø	M	B	7
R	H	N	Ø	Q	78/	X	7
Æ	R	Ø	A	5	0	R	V
Ø	A	R	M	巨	X	X	
		/			/		•

EANARUU NDNRYVE LEEOCLU DRNNHAG AOOOAMR AQMCMCU BEOIXRX

ENAURAN DNULEVY RULCOEE

GAHNNRD MAOOOAC MQARBUCM
IOERXX



#### La substitución

#### • Principio:

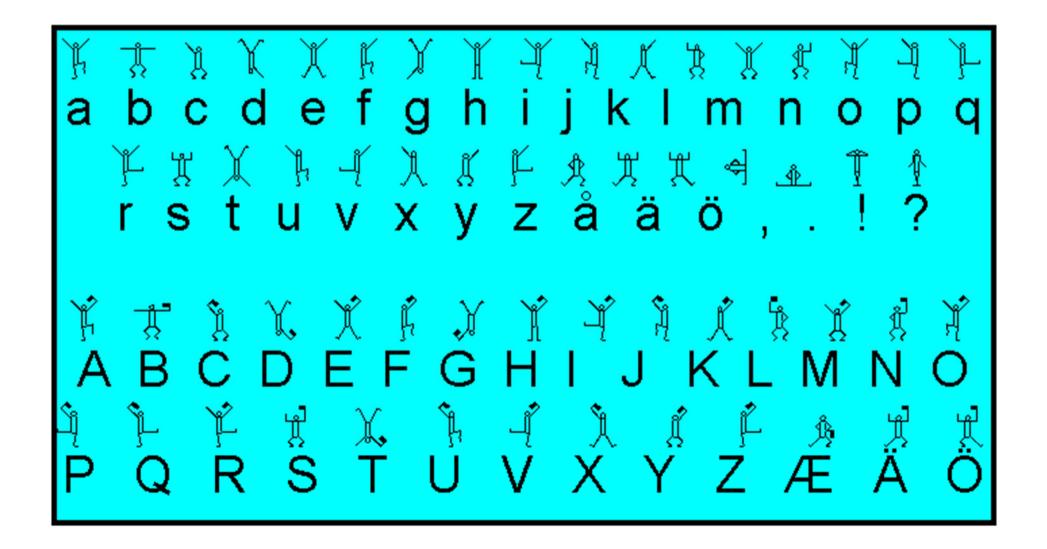
 establecer correspondencia entre las letras del alfabeto en el que está escrito el mensaje original y los elementos de otro conjunto que puede ser el mismo o distinto alfabeto.

#### Ejemplos

- Encriptado de Cesar (siglo I a.C.).
- Encriptado de Vigenére (1586).

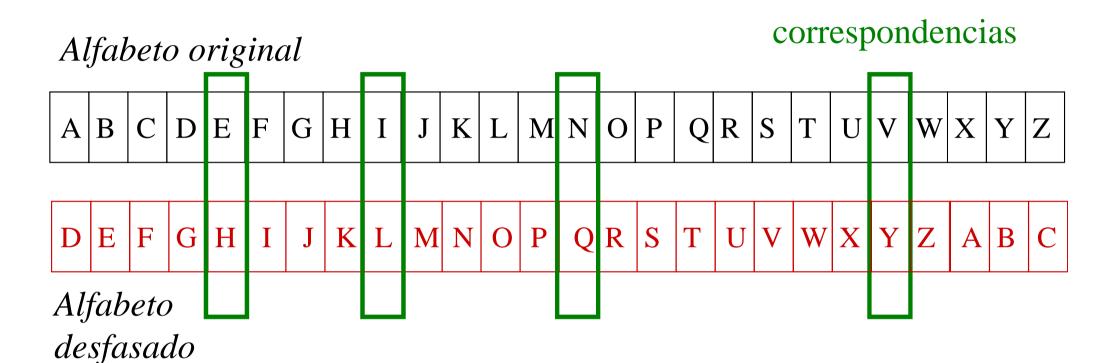


### Criptosistema de Adventures Dancing Men





#### Cifrado de Cesar



Mensaje: VENI VIDI VICI

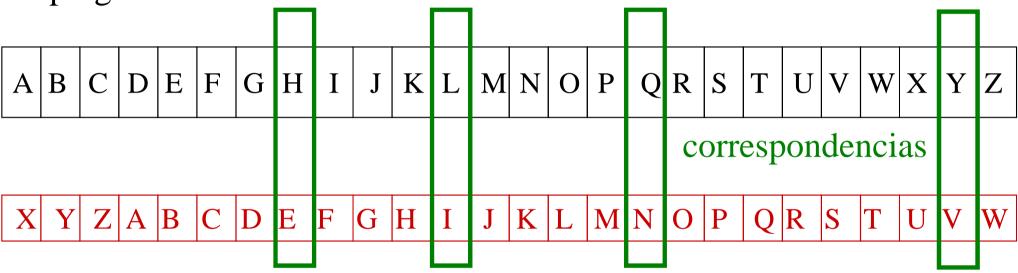
Llave: DDDD DDDD DDDD

Criptograma: YHQL YLGL YLFL



#### Descifrando en Cesar

criptograma



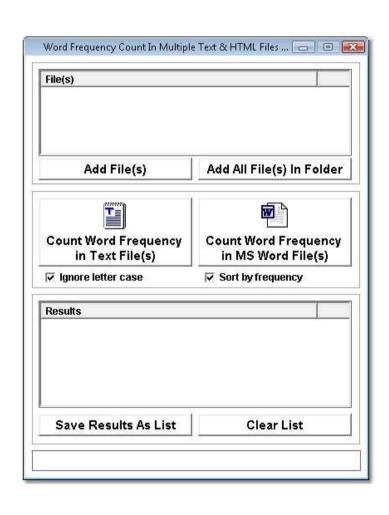
Criptograma: YHQL YLGL YLFL

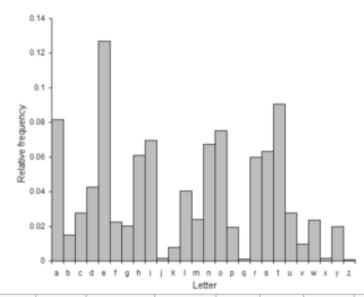
Llave: DDDD DDDD DDDD

Mensaje: VENI VIDI VICI



## Análisis por frecuencia





Letter	French	German	Spanish	Portuguese	Esperanto	Italian	Turkish	Swedish	Polish	Toki Pona	Dutch
a	7.636%	6.51%	12.53%	14.63%	12.12%	11.74%	11.68%	9.3%	8.0%	17.2%	7.49%
b	0.901%	1.89%	1.42%	1.04%	0.98%	0.92%	2.95%	1.3%	1.3%	0.0%	1.58%
С	3.260%	3.06%	4.68%	3.88%	0.78%	4.5%	0.97%	1.3%	3.8%	0.0%	1.24%
d	3.669%	5.08%	5.86%	4.99%	3.04%	3.73%	4.87%	4.5%	3.0%	0.0%	5.93%
e	14.715%	17.40%	13.68%	12.57%	8.99%	11.79%	9.01%	9.9%	6.9%	7.4%	18.91%
f	1.066%	1.66%	0.69%	1.02%	1.03%	0.95%	0.44%	2.0%	0.1%	0.0%	0.81%
g	0.866%	3.01%	1.01%	1.30%	1.17%	1.64%	1.34%	3.3%	1.0%	0.0%	3.40%
h	0.737%	4.76%	0.70%	1.28%	0.38%	1.54%	1.14%	2.1%	1.0%	0.0%	2.38%
i	7.529%	7.55%	6.25%	6.18%	10.01%	11.28%	8.27%*	5.1%	7.0%	14.8%	6.50%
j	0.545%	0.27%	0.44%	0.40%	3.50%	0.00%	0.01%	0.7%	1.9%	3.0%	1.46%
k	0.049%	1.21%	0.01%	0.02%	4.16%	0.00%	4.71%	3.2%	2.7%	5.1%	2.25%
I	5.456%	3.44%	4.97%	2.78%	6.14%	6.51%	5.75%	5.2%	3.1%	10.2%	3.57%
m	2.968%	2.53%	3.15%	4.74%	2.99%	2.51%	3.74%	3.5%	2.4%	4.4%	2.21%
n	7.095%	9.78%	6.71%	5.05%	7.96%	6.88%	7.23%	8.8%	4.7%	11.6%	10.03%
0	5.378%	2.51%	8.68%	10.73%	8.78%	9.83%	2.45%	4.1%	7.1%	7.7%	6.06%
р	3.021%	0.79%	2.51%	2.52%	2.74%	3.05%	0.79%	1.7%	2.4%	3.7%	1.57%

Lámina 17 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## La tabla de Viginere

Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q	R	5	Т	U	٧	W	X	У	Ζ
В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	У	Z	Α
С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	Κ	L	Μ	7	0	Р	Q	R	5	Т	U	٧	W	X	У	Z	Α	В
D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	2	0	Р	Q	R	5	Т	J	٧	W	X	У	Z	Α	В	С
Ε	F	G	Н	Ι	J	Κ	L	M	Ν	0	Р	Q	R	5	Т	U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D
F	G	Н	Ι	J	Κ	L	M	7	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	X	У	Ζ	Α	В	С	D	Ε
G	Н	Ι	J	K	L	M	Z	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	X	У	Ζ	Α	В	С	D	E	F
Н	Ι	J	K	L	M	2	0	Р	Q	R	5	T	U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G
Ι	J	K	L	M	2	0	Р	Q	R	S	T	J	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	E	F	G	Н
J	K	L	M	2	0	Р	Q	R	5	T	J	<b>V</b>	W	X	У	Z	Α	В	С	۵	Е	F	G	Н	Ι
K	L	M	2	0	Ρ	Q	R	5	T	J	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J
L	M	2	0	Р	Ø	R	5	Т	U	>	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K
M	2	0	Р	Q	R	5	T	U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L
7	0	Р	Q	R	5	Т	J	٧	W	X	У	Z	A	В	С	D	Е	F	G	Η	Ι	J	K	L	M
0	Р	Q	R	5	T	J	٧	W	X	У	Z	A	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	2
Р	Q	R	S	T	J	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	٥	Е	F	G	Η	Ι	J	K	L	M	2	0
Q	R	5	T	J	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	E	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	7	0	Р
R	5	Т	U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q
S	T	U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q	R
Т	U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	2	0	Р	Q	R	5
U	٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	E	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q	R	S	T
٧	W	X	У	Z	Α	В	С	D	E	F	G	Η	Ι	J	K	L	M	7	0	Р	Q	R	5	Т	U
W	X	У	Z	Α	В	С	D	E	۴	G	Η	Ι	J	K	L	W	2	0	Р	Q	R	5	T	U	٧
X	У	Ζ	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W
У	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	X
Ζ	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	N	0	Р	Q	R	5	T	U	٧	W	X	У



## Enviando el mensaje

	alf	abet	O 01	rigi	nal																				
A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	О	P	Q	R	S	Т	U	V	W	X	Y	Z
	alfabeto 1																со	correspondencias							
L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K
	alfabeto 2																								
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	N
	a	lfab	eto	3																					
U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
	alfabeto 4																			•					
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O
																						•			

Mensaje: PARIS VAUT BIEN UNE MESSE

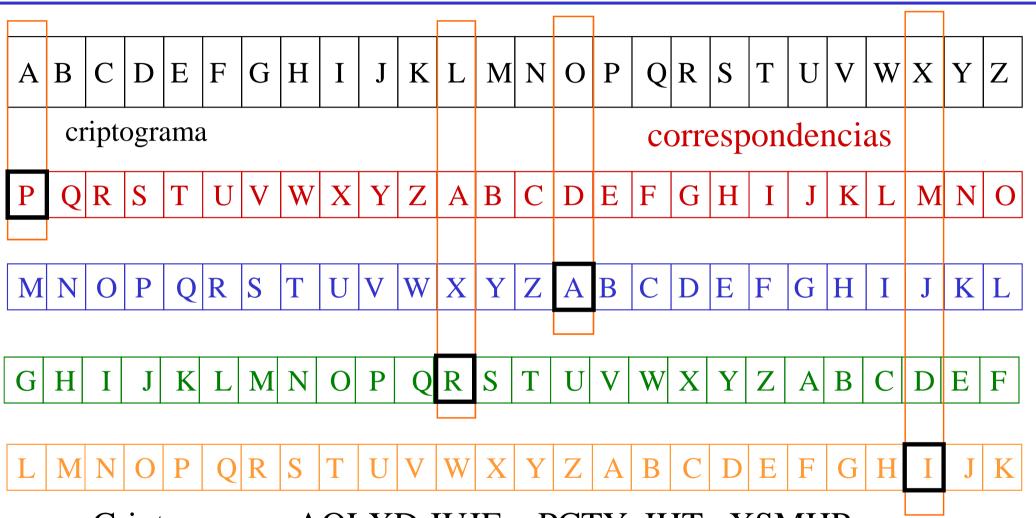
Llave: LOUPL OUPL OUPL OUPL

Criptograma: AOLXD JUJE PCTY IHT XSMHP





## Recuperando el mensaje



Criptograma: AOLXD JUJE PCTY IHT XSMHP

Llave: LOUPL OUPL OUPL OUPL OUPL Mensaje: PARIS VAUT BIEN UNE MESSE



#### Un criptograma resultado de Vigenere

WUBEFIQL ZURMVOFEHMYMWT I X C G T M P I F K R Z U P M V O I R Q M M WOZMPULMBNYVQQQMVMVJLE Y MHFEFNZ PSDLP PSDL PEVQM WCXYMDAVQEEFIQCAYTQOWC XYMWMSEMEFCFWYEYQETRLI Q Y C G M T W C W F B S M Y F P L R X T Q Y E EXMRULUKSGWFPTLRQAERL U VPMVYQYCXTWFQLMTELSFJ P Q E H M O Z C I W C I W F P Z S L M A E Z I Q V L Q M Z V P P X A W C S M Z M O R V G V VQSZETRLQZPBJAZVQIYXE WWOICCGDWHQMMVOWSGNTJP F PPAYBIYBJUTWRLQKLLLMD PYVACDCFQ NZPIFPPKSDVPT I DGXMQQVEBMQA LKEZMGCVK UZKIZBZLIUAMMVZ



#### Encontrando patrones

WUBEFIQLZURMVOFEHMYMWT I X C G T M P I F K R Z U P M V O I R Q M M WOZMPULMBNYVQQQMVMVJLE Y MHFEFNZ PSDLP PSDL PEVQM WCXYMDAVQEEFIQCAYTQOWC XYMWMSEMEFCFWYEYQETRLI Q Y C G M T W C W F B S M Y F P L R X T Q Y E EXMRULUKSGWFPTLRQAERL U VPMVYQYCXTWFQLMTELSFJ P Q E H M O Z C I W C I W F P Z S L M A E Z I Q V L Q M Z V P P X A W C S M Z M O R V G V VQSZETRLQZPBJAZVQIYXE WWOICCGDWHQMMVOWSGNTJP F PPAYBIYBJUTWRLQKLLLMD PYVACDCFQ NZPIFPPKSDVPT I DGXMQQVEBMQA LKEZMGCVK UZKIZBZLIUAMMVZ



# Aplicando análisis por frecuencia a las "primeras letras"

WUBEFIQL ZURMVOFEHMYMWT IXCGTMPIFKRZUPMVOIRQMM W O Z M P U L M B N Y V Q Q Q M V M V J L E Y MHFEFNZ PSDLP PSDL PE V Q M W C X Y M D A V Q E E F I Q C A Y T Q O W C XYMWMSEMEFCFWYEYQETRLI Q Y C G M T W C W F B S M Y F P L R X T Q Y E EXMRULUKSGWFPTLRQAERL U VPMVYQYCXTWFQLMTELSFJ P Q E H M O Z C I W C I W F P Z S L M A E Z I O V L O M Z V P P X A W C S M Z M O R V G V VQSZETRLQZPBJAZVQIYXE WWOICCGDWHQMMVOWSGNTJP F PPAYBIYBJUTWRLQKLLLMD PYVACDCFQ NZPIFPPKSDVPT I DGXMQQVEBMQALKEZMGCVK UZKIZBZLIUAMMVZ



# Aplicando análisis por frecuencia a las "segundas letras"

WUBEFIQLZURMVOFEHMYMWT I X C G T M P I F K R Z U P M V O I R Q M M WOZMPULMBNYVQQQMVMVJLE Y MHFEFNZ PSDLP PSDL PEV Q M WCXYMDAVQEEFIQCAYTQOWC XYMWMSEMEFCFWYEYOETRLI Q Y C G M T W C W F B S M Y F P L R X T Q Y E EXMRULUKSGWFPTLR QAERL VPMVYQYCXTWFQLMTELSFJ P Q E H M O Z C I W C I W F P Z S L M A E Z OVLOMZVPPXAWCSMZMORVG V VQSZETRLQZPBJAZVQIYXE W W O I C C G D W H Q M M V O W S G N T J P F PPAYBIYBJUTWRLQKLLLMD PYVACDCFO NZPIFPPKSDVPT I DGXMQQVEBMQALKEZMGCVK UZKIZBZLIUAMMVZ



### Otros criptosistemas clásicos

- Pigpen
- Redefence
- Nihilist
- Grilla
- El criptosistema de Bacon
- El Polybius square
- Checker board

- Atbash
- Los nomenclators
- Porta
- Playfair
- Grandpre
- Beale
- Criptosistema ADFVX



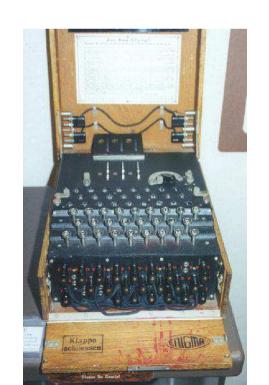


## Máquinas criptograficas

- Los discos de encriptamiento
- El cilindro de Jefferson
  - el dispositivo M-94
- La máquina enigma
- La máquina de Lorenz
- La Bomba
- La máquina Coloussus









#### Confusión vs difusión

- La principal amenaza criptoanalítica proviene de la alta redundancia de la fuente.
- Según Shannon, la criptografía se debe basar en dos principios, confusión y difusión que, trabajando en conjunto, puedan proveer de la seguridad deseada
- Difusión
  - procura ocultar las estadísticas que puedan aparecer en un mensaje
- Confusión
  - se fundamenta en la modificación de los símbolos del mensaje original



#### Encriptando con una computadora

- La computadora "maneja" números en lugar de letras
  - solo números binarios (digitos binarios = bits)

```
a = 1100001
! = 0100001
& = 0100110
```

- La encripción se realiza bajo mismo principio de substitución y transposición
  - elementos del mensaje son substituidos por otros elementos, o sus posiciones son intercambiadas o ambas



#### Transposición en la computadora

Convertir mensaje a ASCII

**Texto claro:** 

HELLO = 1001000 1000101 1001100 1001100 1001111

• Transposición: intercambiar las letras en un orden predeterminado

**Texto claro:** 

HELLO = 10010001000101100110010011001001111

**Criptograma:** 

LHOEL = 10011001001001001111110001011001100

• La transposición puede darse a nivel de bits

Letra original: 1001000 Letra encriptada: 0010010

Lámina 29 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Substitución en la computadora

- Conjunto de bits es sustituido por otro conjunto de bits.
- El mapeo se efectúa a través de una tabla (p.e. caja S) o una operación matemática (que cuenta con una inversa) sobre el conjunto original de bits (p.e. pseudo transformada de Hadamard)

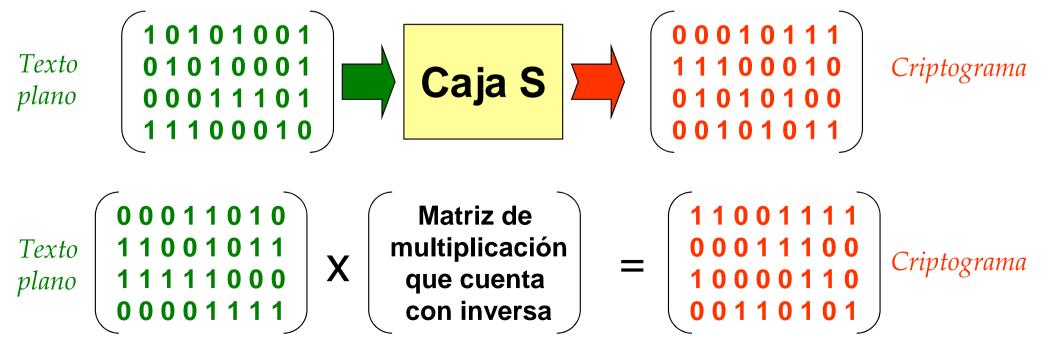


Lámina 30

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Utilizando una llave: la función xor

- Es posible utilizar una llave para transformar los bits.
- Por ejemplo supongamos el uso de la llave DAVID.

#### DAVID = 1000100 1000001 1010110 1001001 1000100

• Para encriptar/decriptar sumamos la llave al mensaje original, (suma binaria: xor)

Texto claro: HELLO

Texto ASCII: 1001000100010110011001001100101111

Llave: 10001001000001101011010010011000100

Criptograma: 000110000001000011010000010101011

Lámina 31 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Métodos Criptográficos

#### Métodos simétricos

- llave encriptado coincide con la de descifrado
- la llave tiene que permanecer secreta
- emisor y receptor se han puesto de acuerdo previamente o existe un centro de distribución de llaves
- son propios de la criptografía clásica o criptografía de llave secreta

#### Métodos asimétrico

- llave encriptado es diferente a la de decriptado
- corresponden a la criptografía de la llave pública, introducida por Diffie y Hellman en 1976



## Algoritmos encripción simétricos

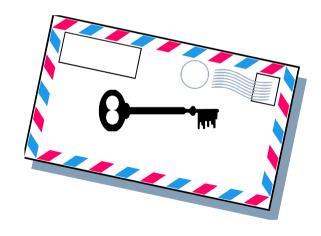




Lámina 33 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



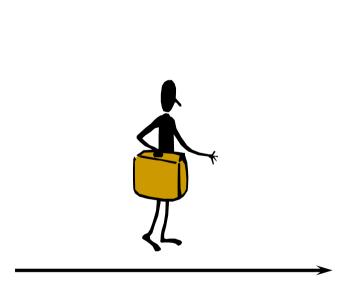
#### Encripción llave secreta

3. Beto asegura la caja con la llave de la caja fuerte.

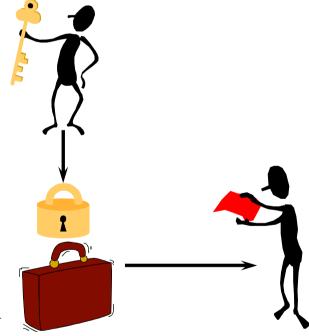
5. Alicia desasegura la caja con un duplicado de la llave de la caja fuerte.



2. Beto coloca el documento en la caja fuerte



4. La caja se transporta hacia Alicia



6. Aliciaobtieneel documento.



# Esquema general encripción llave secreta

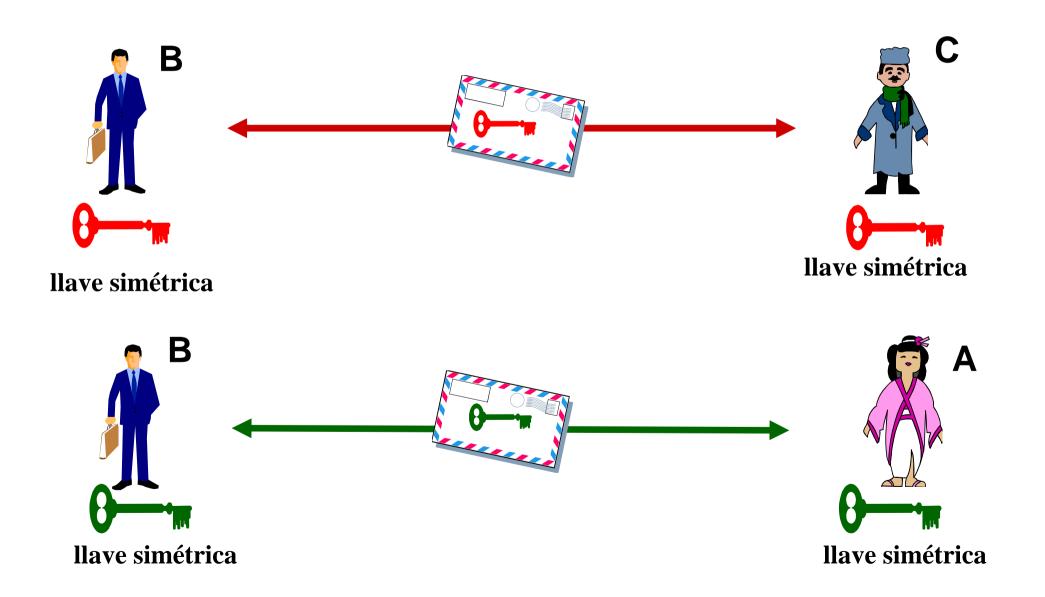


Lámina 35 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Clasificación métodos encripción simetricos

• Encripción en flujo



• Encripción en bloques



Lámina 36 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Encriptado en flujo

- En inglés: stream ciphers.
- Se genera una secuencia larga e imprevisible de dígitos binarios a partir de una llave corta
  - la llave debe ser la misma para emisor y receptor
  - criptosistema simetrico
- La secuencia se suma módulo 2 con el texto claro (emisión) o con el criptograma (recepción)
- Es rápido y simple



#### Ejemplo envío/recepción

Mensaje a enviar: HOLA HOLA = 10010001000101100110011111

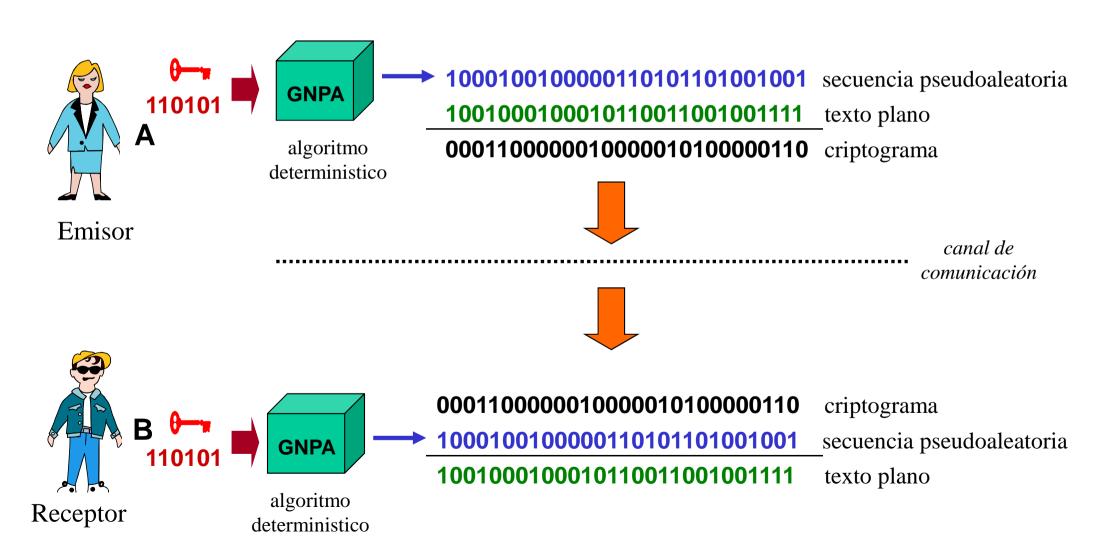
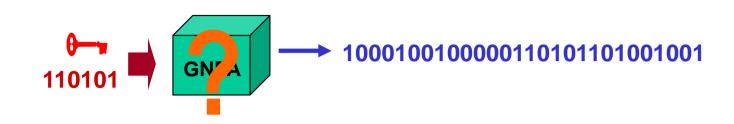


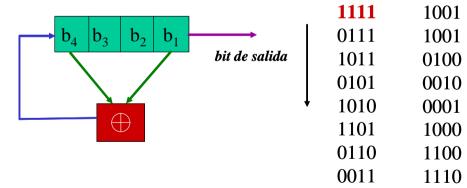
Lámina 38 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Implementación



- A nivel hardware
  - Feedback Shift Registers



- A nivel software
  - -RC4

Lámina 39 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



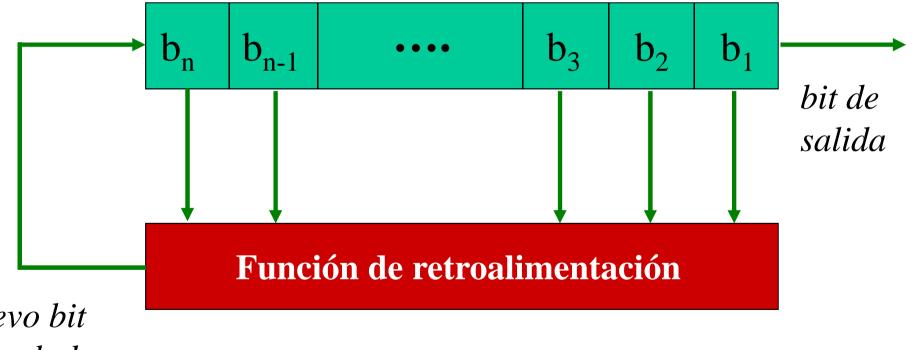
# Feedback Shift Registers

- Usados en criptología y teoría de códigos
- Basados en registros de corrimiento, que han servido a la criptología militar.
- Están constituidos de dos partes:
  - registro de corrimiento: secuencia de bits
  - función de retroalimentación
- Cuando se necesita un bit, todos los bits del registro de corrimiento son desplazados un bit a la derecha.
- El nuevo bit de la izquierda es calculado con la función de retroalimentación.



# Esquema general Feedback Shift Registers

#### registro de corrimiento



nuevo bit calculado

Lámina 41 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



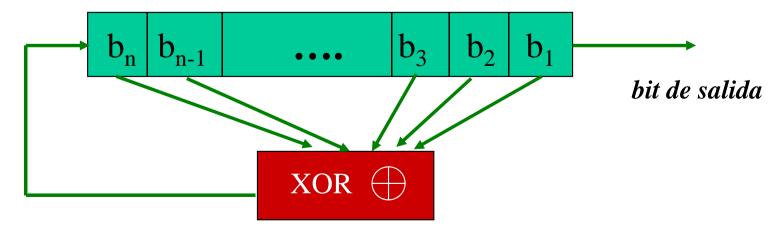
#### La función de retroalimentación

- De acuerdo a la función de retroalimentación podemos encontrar:
  - Registros de desplazamientos realimentados linealmente (LFSR)
  - Registros de desplazamiento realimentados no linealmente (NLFSR)
  - Registros de desplazamiento realimentados con carries (FCSR)
  - Combinaciones de los anteriores



# Registros de desplazamientos realimentados linealmente

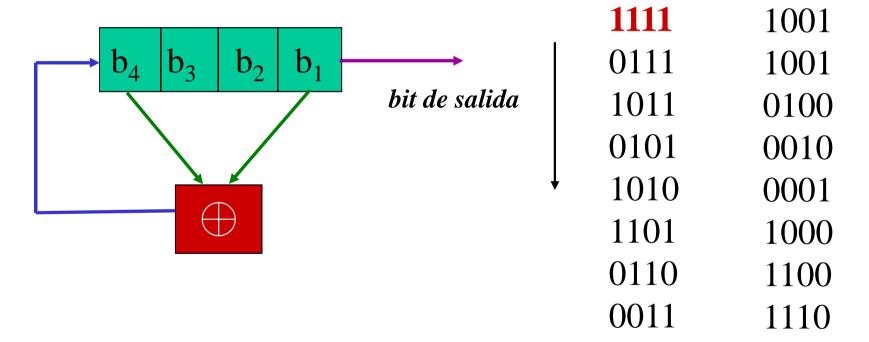
- LFSR: Linear Feedback Shift Register
- El más simple tipo de FSR es el linear feedback shift register LSFR.
- La función de retroalimentación es un XOR de algunos bits en el registro.
  - el conjunto de estos bits se le denomida tap register (secuencia de entrada)





# Ejemplo LSFR

- LFSR con bits de secuencia de entrada: b<sub>4</sub> b<sub>1</sub>
- LFSR es inicializado con el valor 1111

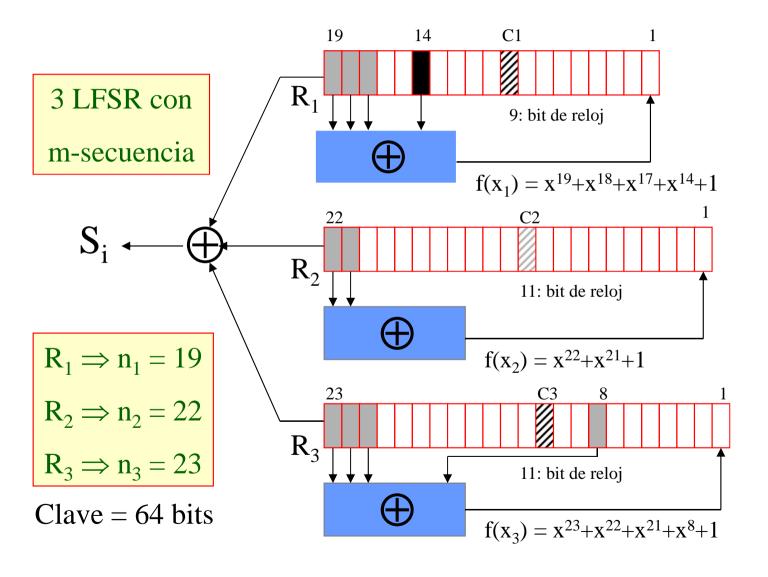


• La secuencia de salida es: 111101011001000...

Lámina 44 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Ejemplo encripción flujo: A5/1



Una función mayoría entre C1, C2 y C3 hace que sólo los registros en los que coincide el bit con ese valor produzcan desplazamiento. En cada paso habrá dos o tres registros en movimiento.



## El generador RC4

- RC4 es un criptosistema de llave de tamaño variable desarrollado en 1987 por Ron Rivest para la RSA.
- Durante siete años su implementación fue privada.
- En septiembre 1994, alguien lo puso en la lista de correo Cypherpunks anonimamente.
- Lectores con copias legales de RC4 confirmaron su compatibilidad.
- RSA intento *poner de nuevo al genio en la botella*, pero fue muy tarde.



# El mensaje

Newsgroups: sci.crypt,alt.security,comp.security.misc,alt.privacy

From: sterndark@netcom.com (David Sterndark)

Subject: RC4 Algorithm revealed.

Message-ID: <sternCvKL4B.Hyy@netcom.com>

Sender: sterndark@netcom.com

Organization: NETCOM On-line Communication Services (408 261-4700 guest)

Date: Wed, 14 Sep 1994 06:35:31 GMT

I am shocked, shocked, I tell you, shocked, to discover that the cypherpunks have illegaly and criminally revealed a crucial RSA trade secret and harmed the security of America by reverse engineering the RC4 algorithm and publishing it to the world.

On Saturday morning an anonymous cypherpunk wrote:

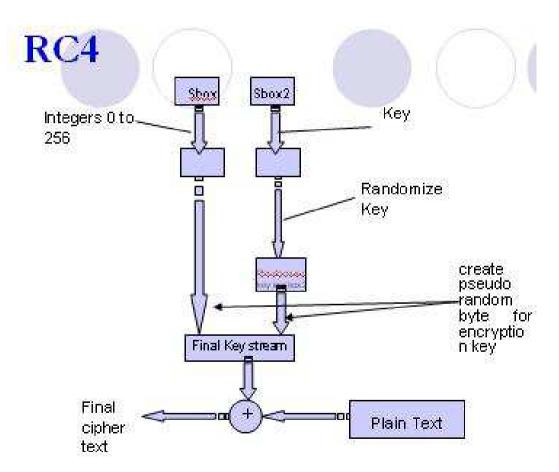
SUBJECT: RC4 Source Code

I've tested this. It is compatible with the RC4 object module that comes in the various RSA toolkits.

```
/* rc4.h */
typedef struct rc4_key
{
unsigned char state[256];
unsigned char x;
unsigned char y;
} rc4_key; :
Lámina 47
```



#### Funcionamiento RC4



#### Inicialización

S[0..255] = 0,1,...,255 K[0..255] = Key,Key,Key,...for i = 0 to 255  $j = (j + S[i] + K[i]) \mod 256$ swap S[i] and S[j]

#### Iteración (produciendo un byte al azar)

i = (i + 1) mod 256
 j = (j + S[i]) mod 256
 swap S[i] and S[j]
 t = (S[i] + S[j]) mod 256
 Output S[t]



# Algoritmos de Encripcion Simétrica en Bloque

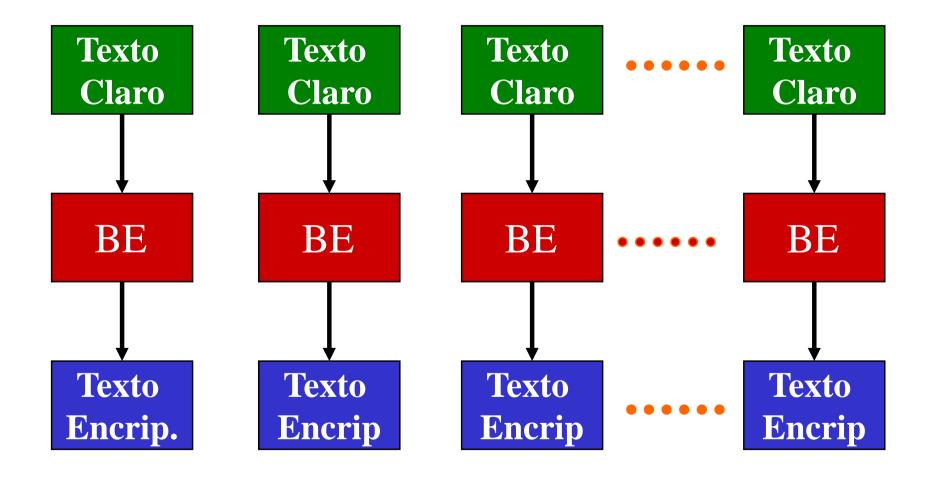
Lámina 49 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Métodos de encripción en bloque

- Se encripta el mensaje original agrupando los símbolos en grupos (bloques) de dos o más elementos
- Modos operación de encripción en bloque:
  - ECB: Electronic Code Book
  - CBC: Cipher Block Chaining

Lámina 50 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



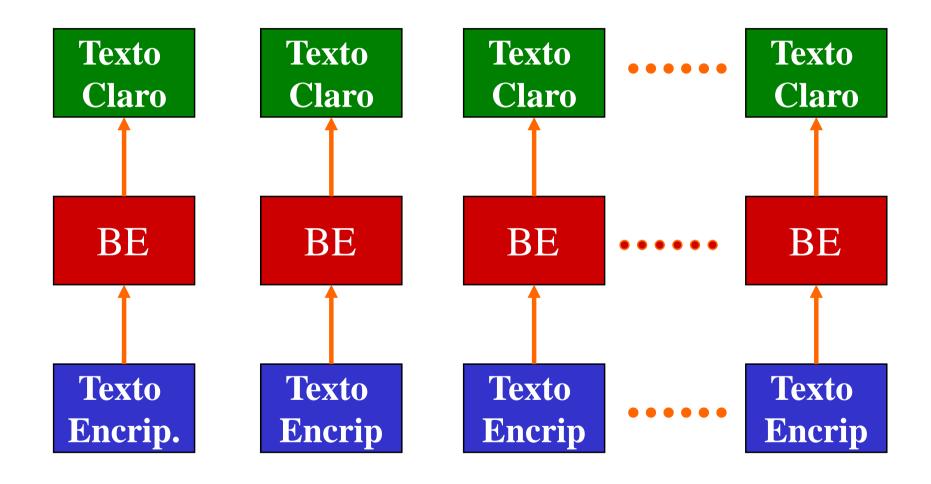
ECB: Electronic Code Book

Lámina 51

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Esquema ECB decripción en bloque



ECB: Electronic Code Book

Lámina 52 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Ejemplo problema esquema ECB

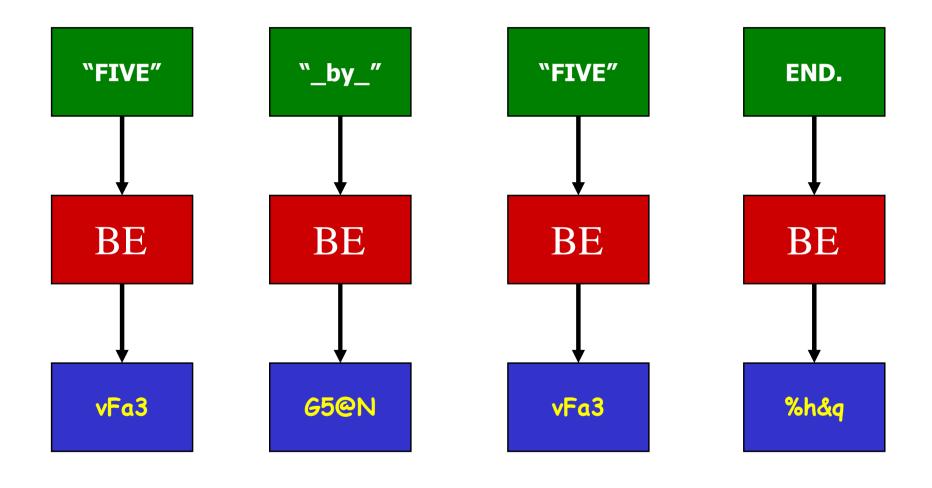
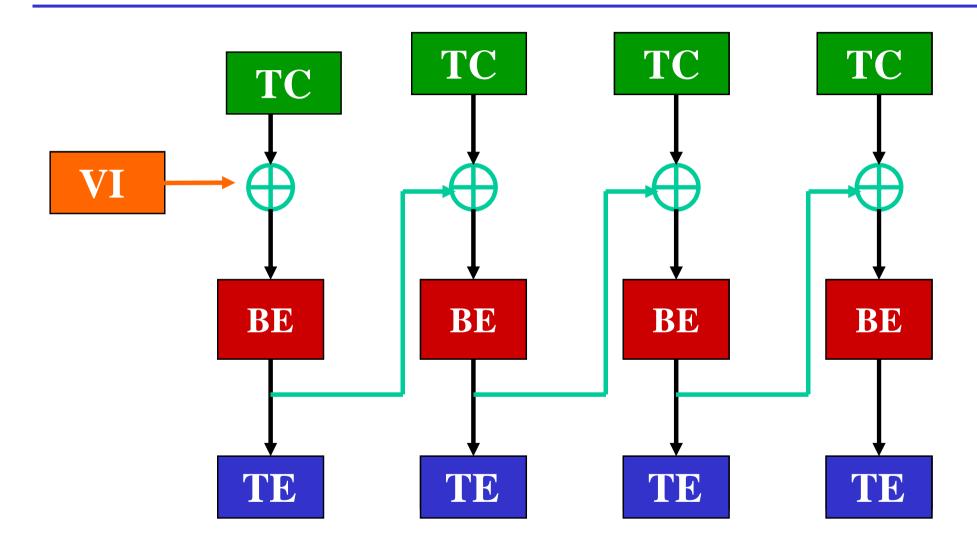


Lámina 53 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Cipher Block Chaining (CBC) Encripción



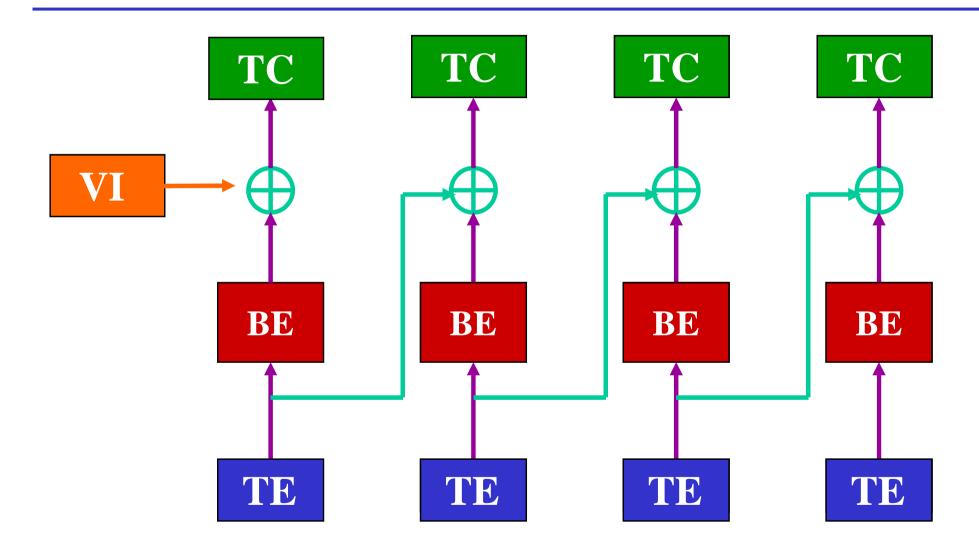
VI: Vector Inicialización aleatorio

TC: Texto Claro

TE: Texto Encriptado



#### Cipher Block Chaining (CBC) Encripción



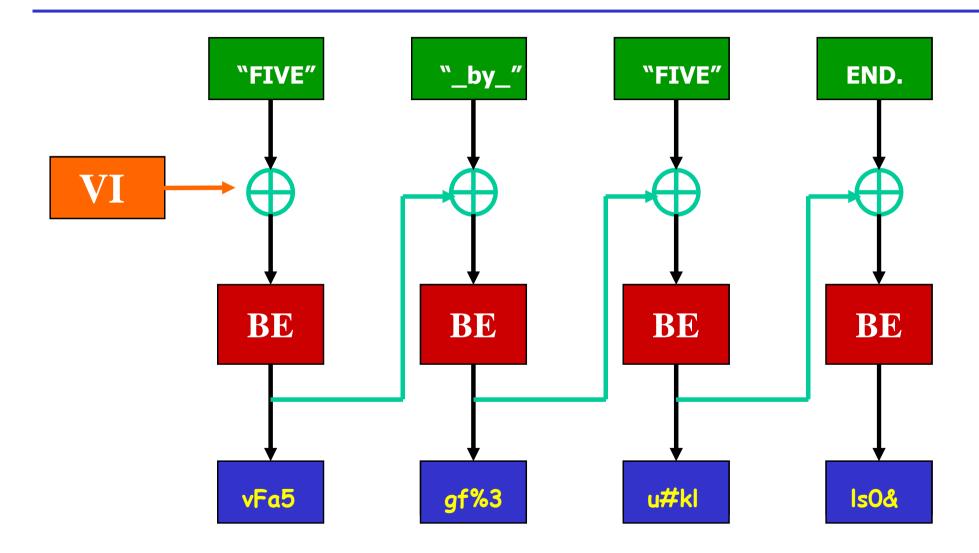
VI: Vector Inicialización aleatorio

TC: Texto Claro

TE: Texto Encriptado



#### Cipher Block Chaining (CBC) Decripción



VI: Vector Inicialización aleatorio

TC: Texto Claro

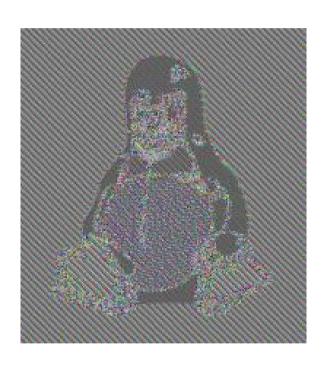
TE: Texto Encriptado



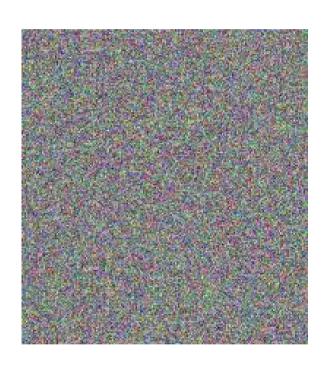
# Comparando modos operación



Información original



Información encriptada en modo ECB



Información encriptada en modo CBC

Lámina 57

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# ¿Cómo construir un block cipher?

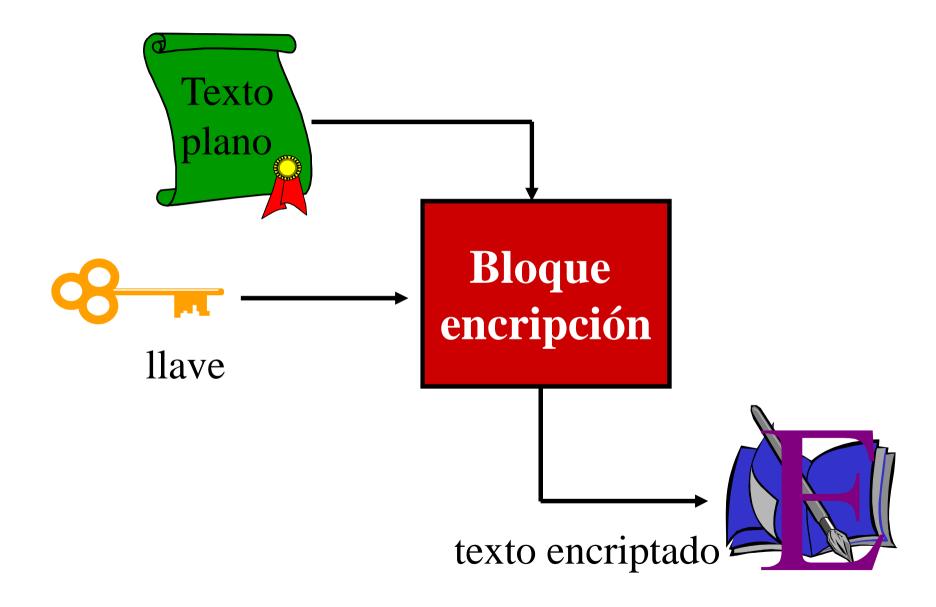


Lámina 58 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Los criptosistemas de Feistel

- Criptosistemas en los que el bloque de datos se divide en dos mitades y en cada vuelta de encriptación se trabaja alternadamente, con una de las mitades
- Ejemplos:
  - LUCIFER
  - DES
  - LOKI
  - FEAL



# Barajeando los datos de entrada

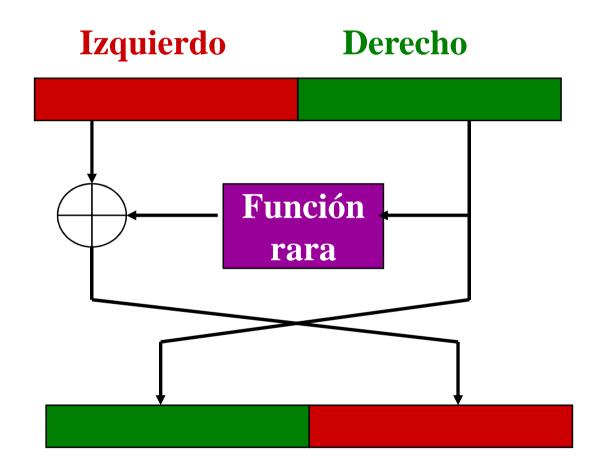
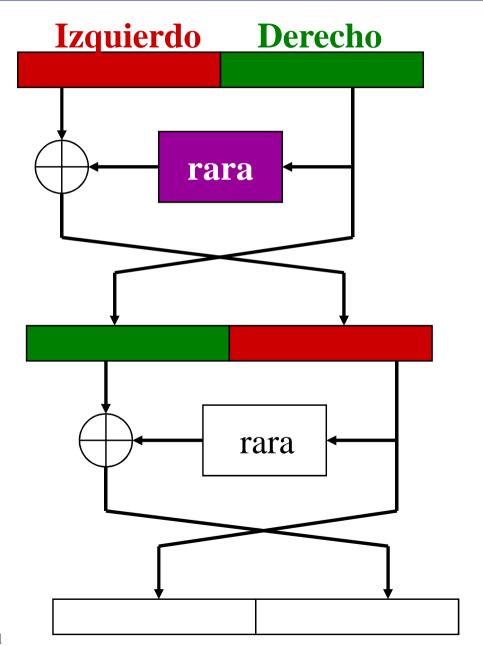
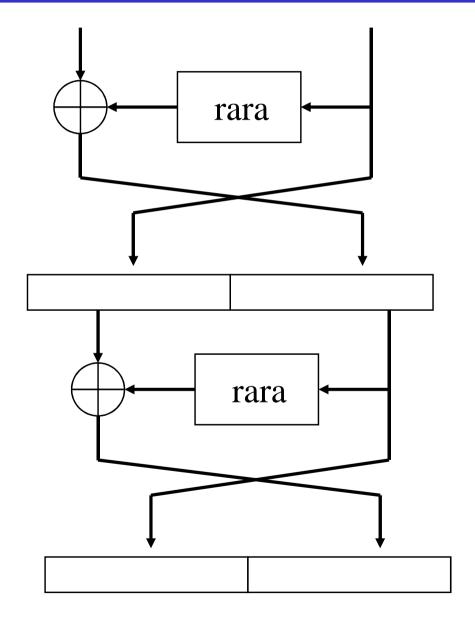


Lámina 60 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Repitiendo







#### **Comentarios**

- Típicamente los criptosistemas de Feistel son iterados unas 16 veces
- Otra opción es que la función rara de cambie en cada iteración:
  - usar sub-llaves diferentes en cada turno
- Cada iteración débil puede construir un Fiestel más fuerte



# DES: ejemplo de encripción simétrica

- Data Encryption Standard
- Nació en 1974 en IBM
- Propuesto a raíz de una petición de la NIST (National Institute of Standards and Technology, USA) en 1972 y 1974.
- Inspirado de sistema LUCIFER de IBM.
- Aprobado y modificado por la NSA (National Security Agency, USA)
- NSA impuso la longitud de la llave

Lámina 63



#### Características de DES

- Algoritmo cifrado en bloque y simétrico
- Longitud bloque: 64 bits
- Longitud llave: 56 bits, por lo que existen  $2^{56} = 7.2 \times 10^{16}$  llaves diferentes
- Norma exige que DES se implemente mediante un circuito integrado
- En 1981 ANSI adopto el DES con el nombre de Data Encryption Algorithm
  - no exige chip y puede ser programado



#### Críticas a DES

- La llave de 56 bits es considerada muy pequeña para soportar ataques de fuerza bruta.
- La estructura interna de DES, las cajas S, son clasificadas.
- A excepción de áreas de extrema sensibilidad, el uso de DES debe de ser satisfactorio para la mayoría de las aplicaciones comerciales (William Stallings).
  - es razonable entonces confiar en DES para aplicaciones personales y comerciales



## **DES** Challenges

- 29 enero 1997: DES Challenge I.
  - se rompe la llave en 96 días con 80.000 de computadoras en Internet, se evalúan 7.000 millones de llaves por segundo.
- 13 enero 1998: DES Challenge II-1.
  - se rompe en 39 días: ataque distribuido por distributed.net que llega a evaluar 34.000 millones de llaves por segundo
- 13 julio de 1998: DES Challenge II-2.
  - Electronic Frontier Foundation EFF crea el DES Cracker con una inversión de US \$ 200.000 y en 56 horas (2½ días)
- 18 enero 1999: DES Challenge III.
  - se unen la máquina DES Cracker y distributed.net con
     100.000 computadoras para romper la llave en 22 horas
  - se trata del último desafío propuesto por RSA

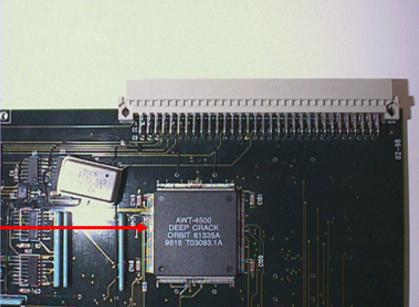


# Imagenes de la máquina





1800 chips con 24 unidades de busqueda



27 tarjetas



# Mejoras a DES

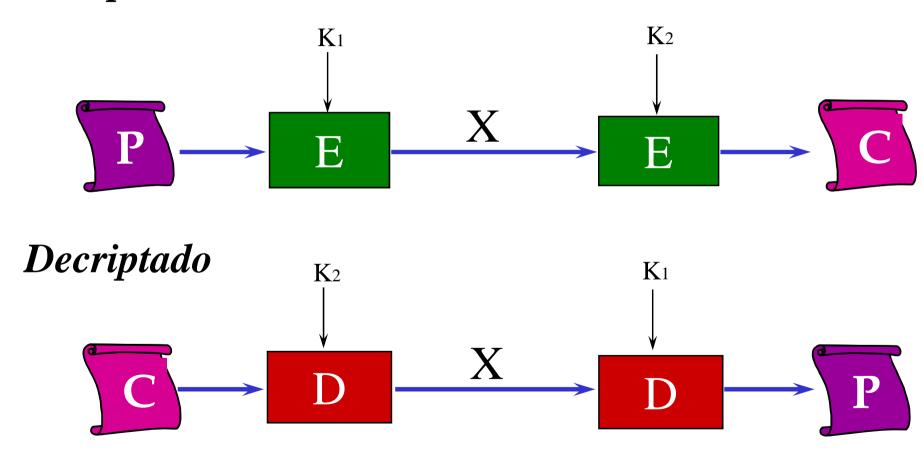
• Debido a las vulnerabilidades que presenta DES contra ataques de fuerza bruta, se han buscado alternativas.

• Una de esta es realizar un múltiple encriptado con DES usando más de una llave.



#### Doble DES

#### **Encriptado**



Dr. Roberto Gómez Cárdenas Lámina 69



# ¿Es suficiente?

- Meet-in-the-middle attack
- Doble DES:

```
C = E(k2,E(k1,P))
P = D(k1,D(k2,C))
```

- Si se conoce P y C es posible un ataque de fuerza bruta con todos los pares de llaves k1 y k2
  - cada llave es de 56 bits, entonces se tiene que intentar 2<sup>112</sup>
     pares de llaves, lo cual hace el ataque muy ineficiente



#### Atacando doble DES

• Re-escribiendo la ecuación

```
C = E(k2, E(k1, P))

P = D(k1, D(k2, C))

M = E(k1, P)

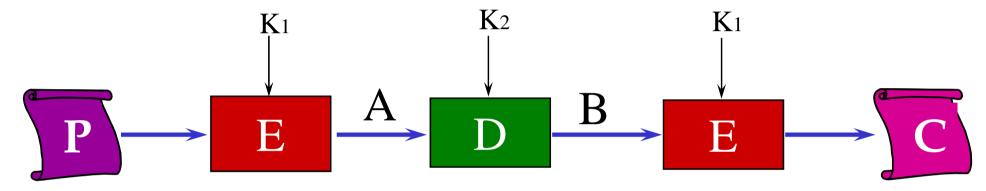
M = D(k2, C)
```

- Se intenta un número grande de decripciones con varios valores de k2 y se almacenan los resultados en una tabla
- Después se empieza con E(k1,P) encripciones, checando cada resultado con lo almacenado en la tabla.
- Con suficiente espacio: rompe DES con trabajo de 2<sup>57</sup>
- Requerimientos memoria prohibitivos
  - trabajo investigación para disminuir estos requerimientos



# Triple DES

#### **Encriptado**



#### Decriptado

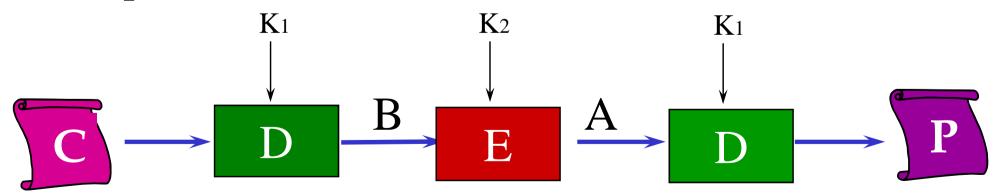


Lámina 72



#### Hacia un nuevo estándar: AES

- En 1997 la NIST anuncia el substituto de DES: AES (Advanced Encryption Standard)
- Referencia: http://csrc.nist.gov/encryption/aes/
- Candidatos (al 20-abril- 2000):
  - MARS (IBM)
  - RC6 (Laboratorios RSA)
  - Rijndael (J. Daemen y V. Rijmen) !!!!(2.10.2000)
  - Serpent (R. Anderson, E.Biham, L.Knudsen)
  - Twofish (B. Schneier, J. Kelsey, D. Whiting, D. Wagner, C. Hall, N. Ferguson)



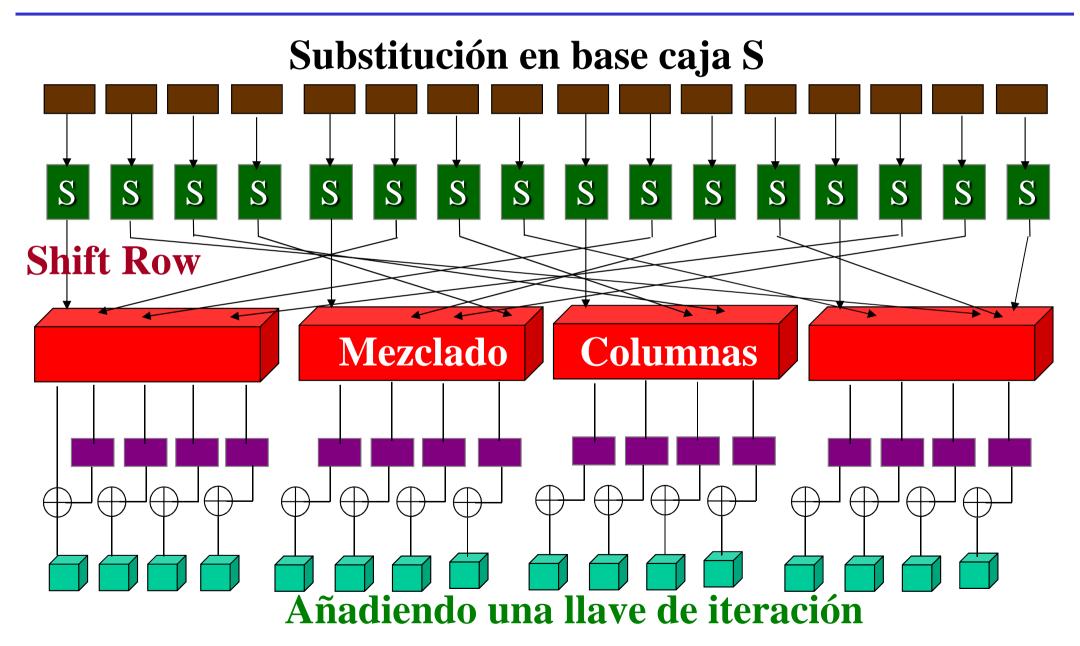


#### Características

- Rijndael es una iteración de bloque cifrado con un tamaño de bloque y llave variable.
- La llave puede tener un tamaño de 128,192 o 256.
- Tamaño de bloque: puede ser de 192 y 256 bits
  - bloque 128 bits no es consideredo suficientemente fuerte.
- No usa otros componentes criptograficos.
- No tiene partes obscuras y cosas dificiles de entender entre operaciones aritméticas.
- No deja espacio suficiente para esconder un trapdoor.
- Modo encripción en bloque ECB.



### Funcionamiento Rijndael





#### Algunos algoritmos llave simétrica

- DES
- IDEA
- AES
- Twofish
- Blowfish
- IDEA
- RC2, RC4 y RC5
- NewDES
- Feal
- SKIPJACK
- MMB



- CAST
- SAFER
- 3-WAY
- FEAL
- REDOC
- LOKI
- MADRYGA
- Lucifer
- Khufu and Khafre
- CA-1.1
- GOST
- CRAB 342



# Características algoritmos encripción simétrica

Algoritmo	Bloques (bits)	Llave (bits)	Iteraciones	
Lucifer	128	128	16	
DES	64	56	16	
Loki	64	64	16	
RC2	64	variable		
CAST	64	64	8	
Blowfish	64	variable	16	
IDEA	64	128	8	
Skipjack	64	80	32	
Rijndel	128	128 o más	variable	
Twofish	128	variable	variable	
Khufu	64	512	16,24,32	

Lámina 77



## Características algoritmos encripción simétrica

Algoritmo	Bloques (bits)	Llave (bits)	Iteraciones	
Khufu	64	512	16,24,32	
Khafre	64	128	más iteraciones	
Gost	64	256	32variable	
RC5	64	variable	variable	
SAFER 64	64	64	8	
Akelarre	variable	variable	variable	
FEAL	64	64	32	

Lámina 78

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Cifrado de disco y archivos

Métodos, opciones y herramientas

Lámina 79 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Aplicaciones criptográficas para cifrado en disco

- TrueCrypt
- BitLocker
- Steganos
- **PGPDisk**
- **FileVault**







- Symantec Endpoint Encryption
- Check Point Full Disk Encryption
  - (Pointsec)
- Algunas ligas interesantes:
  - http://encryption-software-review.toptenreviews.com/
  - http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\_of\_disk\_encryption\_software
  - http://www.sans.org/windows-security/2009/08/17/how-to-choose-thebest-drive-encryption-product





## ¿Qué deseo proteger?

- Un archivo
- Todo el disco duro
- Contenido unidad almacenamiento

Lámina 81



### Protegiendo archivos

- Puede tratarse de un conjunto de archivos o de un solo archivo.
- Puntos a considerar:
  - ¿La herramienta borra el archivo original?
  - En caso de envío del archivo por algún medio, ¿es necesario que el receptor cuente con la herramienta para descifrar el archivo?
  - ¿Se requiere un elemento de hardware para descifrar a información?



## ¿Y algo mas "sencillo"?

- Problema software cifrado
  - Emisor y receptor deben contar con el mismo software.
  - Posible que emisor genere un archivo autoejecutable
    - No es posible el envío por correo.
- Opción: utilizar la opción de cifrado de los programas de comprensión más utilizados en el mercado.
  - Solución simple y que proporciona un nivel de seguridad de acuerdo a la contraseña seleccionada.
  - Una segunda capa: utilizar las opciones de seguridad del aplicativo con que fue creado el documento a asegurar.











## Un comparativo sencillo

Producto	Cifrado	Nombre oculto	Licencia	Acción vence licencia	Long. Comp.	Long. Cifrado	Cifrado y Nombre
7 Zip	AES-256	Si	Freeware	N/A	173	202	246
WinRAR	AES-128	Si	Shareware	Mensaje	138	147	180
WinZip	AES-128 AES-256 ZIP 2.0	No	Shareware	Espera	246	180	N/A
PowerArchiver	PK v2.04 AES 128 AES 192 AES 256	Solo en formato .pae	Shareware	Ploqueo  7-Zip digestIT 2004  Scan for Viruses	176	226	365
			Edit with Notepad++				

Archivo original: 203 bytes, solo texto.



Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Protección disco

- Se cifra todo el disco o solo una partición del disco.
- ¿En realidad es un cifrado o es una carpeta donde se colocan archivos y esta se cifra?
  - Capacidad de almacenamiento en la carpeta.
  - ¿Se puede modificar la capacidad sin tener que extraer la información?
- A tomar en cuenta: desempeño del sistema
  - Sugerencia: contar con varias particiones, algunas se cifran y otras no.



#### Protección medios móbiles

- Medios móbiles
  - CD, DVD, HUB
- A tomar en cuenta
  - Datos a descifrar en cualquier computadora o en una sola computadora.
  - Independiente de cualquier sistema operativo.



Lámina 86 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Herramientas protección USB

- USB Disk Guard Pro
- Cryptoloop
- TrueCrypt
- FreeSecurity
- Bcrypt
- Challenger



Lámina 87 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Desventajas llave secreta

#### • Distribución de llaves

- Usuarios tienen que seleccionar llave en secreto antes de empezar a comunicarse
- KDC: Key Distribution Problem



- Red de n usuarios, cada pareja debe tener su llave secreta particular,
- Sin firma digital
  - No hay posibilidad, en general, de firmar digitalmente los mensajes





## Criptosistema Diffie Hellman

Algoritmo intercambio llaves

Lámina 89 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Diffie-Hellman

- Primer algoritmo de llave pública (1976)
  - Williamson del CESG¹ UK, publica un esquema identico unos meses antes en documento clasificado
  - asegura que descubrió dicho algoritmo varios años antes
- Varios productos comerciales utilizan este técnica de intercambio de llaves.
- Propósito del algoritmo
  - permitir que dos usuarios intercambien una llave de forma segura
  - algoritmo limitado al intercambio de llaves
- Basado dificultad para calcular logaritmos discretos
  - i.e. el problema del logaritmo discrto



# El problema del logaritmo discreto

• Dados *g*, *x* y *p* en la formula:

$$y = g^x \mod p$$

- el valor de y se puede obtener fácilmente
- Sin embargo dado *y,g* y *p* es computacionalmente difícil calcular *x*, como el logaritmo discreto
- Por ejemplo
  - dado  $y = 7^8 \mod 13$  calcular y es fácil,
  - pero  $3 = 7^x \mod 13$  calcular x es muy difícil
- Conclusión:
  - es muy fácil calcular exponentes mod un primo
  - es muy pesado calcular un logaritmo discreto



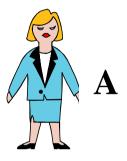
### Algoritmo de Diffie-Hellman

- 1. Los dos usuarios A y B seleccionan públicamente un grupo multiplicativo finito, G, de orden n y un elemento de G
- 2. A genera un número aleatorio  $X_a$ , calcula  $Y_a$  en G y transmite este elemento a B
- 3. B genera un número aleatorio  $X_b$ , calcula  $Y_b$  en G y transmite este elemento a A
- 4. A recibe Y<sub>b</sub> y calcula (Y<sub>b</sub>)<sup>Xa</sup> en G
- 5. B recibe Y<sub>a</sub> y calcula (Y<sub>a</sub>)<sup>Xb</sup> en G

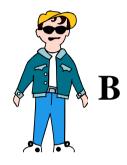


### Esquema Diffie Hellman

Elementos globales públicos: q (numero primo) y  $\alpha$  ( $\alpha < q$ )







Selecciona val. priv:  $X_A$   $(X_A < q)$ 

Calcula valor pub:  $Y_A = \alpha^{X_A} \mod q$ 

Selecciona val. priv:  $X_B$   $(X_B < q)$ 

Calcula valor pub:  $Y_B = \alpha^{X_B} \mod q$ 



Generando llave secreta A

$$K = (Y_B)^{X_A} \bmod q$$

Generando llave secreta B

$$K = (Y_A)^{X_B} \bmod q$$



### Ejemplo Diffie Hellman

Elementos globales públicos: q = 53  $\alpha = 2 (2 < 53)$ 



La llave de A y B es 21



Selecciona val. priv: 
$$X_A = 29 (29 < 53)$$

Calcula valor pub: 
$$Y_A = 2^{29} \mod 53$$

$$=45 \mod 53$$

Selecciona val. priv:  $X_B = 19$  (19 < 53)

Calcula valor pub: 
$$Y_B = 2^{19} \mod 53$$

$$= 12 \bmod 53$$

$$Y_A$$
 (45)

$$Y_B$$
 (12)

Generando llave secreta A

$$K = 12^{29} \mod 53 = 21 \mod 53$$

Generando llave secreta B

$$K = 45^{19} \mod 53 = 21 \mod 53$$



## Criptosistemas de llave pública

#### Características y ejemplos





## Background

- Concepto de llave pública fue inventado por Whitfield Diffie y Martin Hellman e independientemente por Ralph Merkle.
- Contribución fue que las llaves pueden presentarse en pares.
- Concepto presentado en 1976 por Diffie y Hellman.
- Desde 1976 varios algoritmos han sido propuestos, muchos de estos son considerados seguros, pero son impracticos.

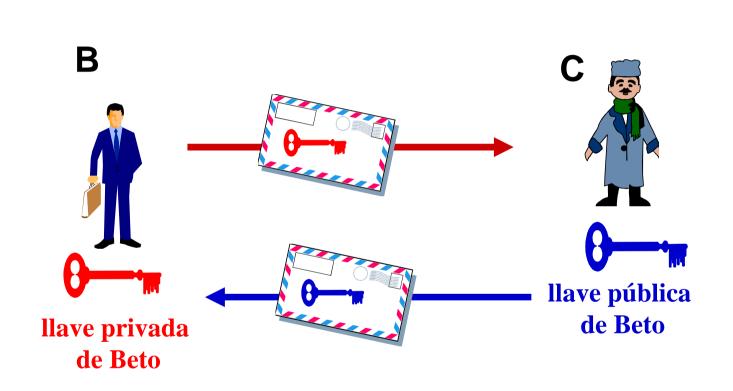


#### Antecedentes

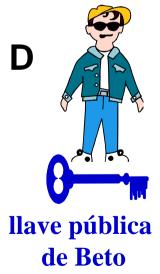
- Algunos algoritmos solo son buenos para distribución de llaves.
- Otros solo son buenos para encripción.
- Algunos más solo son buenos para firmas digitales.
- Solo tres algoritmos son buenos para encripción y firmas digitales:
  - RSA,
  - ElGamal
  - Rabin.
- Los tres algoritmos son más lentos que los algoritmos simétricos.



# Criptograma llave pública (asimétrico)









### Encriptando con llave pública

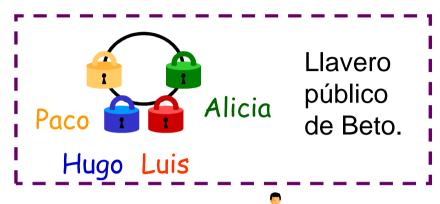
- Emisor no usa sus llaves
- Necesario contar con la llave pública del receptor



- Llaves relacionadas matemáticamente
  - teoría de números
  - funciones unidireccionales con puerta trasera
- Dos funciones usadas
  - producto de números enteros, cuya inversa es la factorización del número obtenido (RSA)
  - la exponenciación discreta, cuya inversa es el logaritmo discreto (problema logaritmos discreto, El Gammal)



## Encripción con llave pública



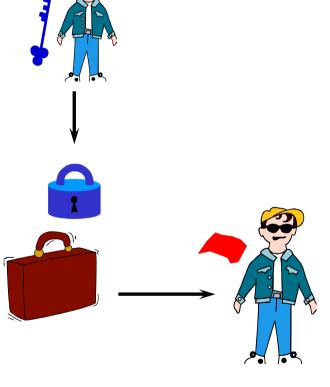
5.Hugo desasegura la caja con un su llave secreta



3. Beto asegura la caja con el candado de Hugo



4. La caja se transporta hacia Hugo



6. Hugo obtiene el documento.



#### Aritmética Modular

- Utiliza enteros no negativos
- Realiza operaciones aritméticas ordinarias (suma, multiplicación).
- Reemplaza su resultado con el residuo cuando se divide entre n.
- El resultado es modulo n o *mod n*.

## Ejemplo suma modular 10

• 
$$5 + 5 = 10 \mod 10 = 0$$

• 
$$3 + 9 = 12 \mod 10 = 2$$

• 
$$2 + 2 = 4 \mod 10 = 4$$

• 
$$9 + 9 = 18 \mod 10 = 8$$



### Tabla suma modular

+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
3	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
4	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3
5	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4
6	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
7	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6
8	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
9	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8



### Encripción usando suma modular

- Suma modulo 10 puede usarse como esquema de encripción de dígitos.
- Encripción:
  - digito + <constante> mod 10
- Se mapea cada dígito decimal a uno diferente de tal forma que es reversible.
- La constante es la llave secreta
- Decripción:

```
digito - <constante> mod 10
```

si el resultado es menor a cero => sumar 10



## Ejemplo encripción suma modular

- Llave secreta: 5
- Encripción:

$$7 + 5 = 12 \mod 10 = 2$$

$$8 + 5 = 13 \mod 10 = 3$$

$$3 + 5 = 8 \mod 10 = 8$$

• Decripción:

$$2 - 5 = -3 + 10 = 7$$

$$3 - 5 = -2 + 10 = 8$$

$$8 - 5 = 3$$



#### Encripción con inversa aditiva de x

- Aritmética regular:
  - substraer x puede hacerse sumando -x
- Inversa aditiva de x
  - número que se le tiene que sumar a x para obtener 0
- Por ejemplo:
  - inversa aditiva de 4 es 6
  - artimética mod 10:  $4 + 6 = 10 \mod 10 = 0$
- Si la llave pública es 4:
  - para encriptar se añade 4 mod 10
  - para decriptar se añade 6 mod 10



# Ejemplo encripción inversa aditiva

- Llave pública: 4
- Encripción:

$$7 + 4 \mod 10 = 11 \mod 10 = 1$$

$$8 + 4 \mod 10 = 12 \mod 10 = 2$$

$$3 + 4 \mod 10 = 7 \mod 10 = 7$$

• Decripción (llave privada: 6)

$$1 + 6 \mod 10 = 7 \mod 10 = 7$$

$$2 + 6 \mod 10 = 8 \mod 10 = 8$$

$$7 + 6 \mod 10 = 13 \mod 10 = 3$$



#### Llave encripción:



Llave decripción:

¿Es posible decriptar si solo se conoce la llave de encripción?



# Encripción con multiplicación modular

- Multiplicación modular: mismo principio que la suma:
  - $-7*4 \mod 10 = 8$
  - $-3*9 \mod 10 = 7$
  - $-2*2 \mod 10 = 4$
  - $-9*9 \mod 10 = 1$



# Tabla multiplicación modular

*	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	0	2	4	6	8	0	2	4	6	8
3	0	3	6	9	2	5	8	1	4	7
4	0	4	8	2	6	0	4	8	2	6
5	0	5	0	5	0	5	0	5	0	5
6	0	6	2	8	4	0	6	2	8	4
7	0	7	4	1	8	5	2	9	6	3
8	0	8	6	4	2	0	8	6	4	2
9	0	9	8	7	6	5	4	3	2	1



# ¿Cómo decriptar?

- No es posible aplicar el mismo principio de encripción que en la suma
- Inverso multiplicativo
  - aritmética normal: inverso de x es: x-1 = 1/x
  - número por el cual se debe multiplicar x para obtener el valor de 1: número fraccionario
  - en aritmética modular solo hay enteros
- ¿Cúales números se pueden elegir para encriptar y decriptar?

# ¿Es posible usar el 5 y el 8?

#### **Encriptando con 5**

• 
$$1*5 \mod 10 = 5$$

• 
$$2*5 \mod 10 = 0$$

• 
$$3*5 \mod 10 = 5$$

• 
$$4*5 \mod 10 = 0$$

• 
$$5 * 5 \mod 10 = 5$$

• 
$$6*5 \mod 10 = 0$$

• 
$$7*5 \mod 10 = 5$$

• 
$$8*5 \mod 10 = 0$$

• 
$$9*5 \mod 10 = 5$$

#### **Encriptando con 8**

• 
$$1 * 8 \mod 10 = 8$$

• 
$$2*8 \mod 10 = 6$$

• 
$$3*8 \mod 10 = 4$$

• 
$$4*8 \mod 10 = 2$$

• 
$$5 * 8 \mod 10 = 0$$

• 
$$6*8 \mod 10 = 8$$

• 
$$7 * 8 \mod 10 = 6$$

• 
$$8*8 \mod 10 = 4$$

• 
$$9*8 \mod 10 = 2$$



# ¿Entonces cuales se pueden usar?

*	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	0	2	4	6	8	0	2	4	6	8
3	0	3	6	9	2	5	8	1	4	7
4	0	4	8	2	6	0	4	8	2	6
5	0	5	0	5	0	5	0	5	0	5
6	0	6	2	8	4	0	6	2	8	4
7	0	7	4	1	8	5	2	9	6	3
8	0	8	6	4	2	0	8	6	4	2
9	0	9	8	7	6	5	4	3	2	1

- Se debe escoger con cuidado el multiplicador
- La llave puede ser

   1,3,7 o 9 ya que
   realizan substitución
   uno a uno de los
   dígitos
- Problema: ¿Cómo decriptar?

#### Ejemplos inversos multiplicativos

- Se van a usar los números que cuenten con un inveso multiplicativo: {1,3,7,9}
- Ejemplo 1:
  - -7 es el inverso multiplicativo de 3  $3 \times 7 \mod 10 = 21 \mod 10 = 1$
  - Entonces: encripción con 3 y decripción con 7

#### Encripción

$$7 * 3 \mod 10 = 1$$

$$8 * 3 \mod 10 = 4$$

$$3 * 3 \mod 10 = 9$$

#### Decripción

$$1*7 \mod 10 = 7$$

$$4*7 \mod 10 = 8$$

$$9*7 \mod 10 = 3$$



# En general

#### • Criptosistema:

- se puede modificar la información a través de un algoritmo y revertir el proceso para obtener la información original.
- Una multiplicación mod n por un número x es un criptosistema ya que:
  - se puede multiplicar por x mod n para encriptar
  - se puede multiplicar por x<sup>-1</sup> mod n para decriptar



#### Primera observación

- No es tan simple encontar un inverso multiplicativo mod n, especialmente si n es muy grande,
- Si n = 100 dígitos
  - no es lógico realizar una busqueda de fuerza bruta para encontrar un inverso multiplicativo
- Algoritmo ecludiano
  - permite encontrar inversos mod n, dado x y n encuentra y tal que:

x \* y mod n = 1 (si existe)



# Segunda observación

- ¿Por qué los números {1,3,7,9} son los únicos que tienen inversos multiplicativos?
  - respuesta: son relativamente primos a 10.
- Relativamente primos a 10:
  - significa que no comparte ningún factor común aparte de 1, i.e. mcd(1,10) = 1
  - el entero más largo que divide 9 y 10 es 1
  - el entero más largo que divide 7 y 10 es 1
  - el entero más largo que divide 3 y 10 es 1
  - el entero más largo que divide 1 y 10 es 1



- En constraste 6, 2, 4, 5 y 8 son primos en 10 ya que:
  - -2 divide a 6 y 10, i.e. mcd(6,10) = 2
  - -2 divide a 2 y 10, i.e. mcd(2,10) = 2
  - -2 divide a 4 y 10, i.e. mcd(4,10) = 2
  - 5 divide a 5 y 10, i.e. mcd(5,10) = 5
  - -2 divide a 8 y 10, i.e. mcd(8,10) = 2

#### Conclusión

 cuando se trabaja con aritmetica mod n, todos los números relativos primos a n tienen multiplicativos inversos y los otros números no.

Lámina 117

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# El mcd y los números relativamente primos a n

 $\exists$  inverso  $a^{-1}$  en mod n ssi mcd (a, n) = 1

- Para poder determinar si un número cuenta con un inverso multiplicativo en aritmética modular n, es necesario encontrar el máximo común denominador, mcd, entre dos números a y b.
- Posible usar el algoritmo de Euclides para lo anterior

#### La función totient de Euler

- ¿Cuantos números a n pueden ser relativamente primos a n?
  - Respuesta: función totient  $\Phi(n)$
  - to = total tient = quotient (cociente)
- Si n es primo:

$$\Phi(n) = n-1$$

existen n-1 números relativamente primos a n

• Si n es un producto de dos números primos (p y q)

$$\Phi(n) = \Phi(pq) = \Phi(p) \times \Phi(q)$$

$$\Phi(n) = (p-1)(q-1)$$

existen (p-1)(q-1) números relativamente primos a n



# Como se calcula el inverso de a en el cuerpo n

- Teorema de Euler/Fermat
  - basado en la función totient de Euler
- Algoritmo extendido de Euclides
  - es el método más rápido y práctico
- Teorema del Resto Chino TRC

# ESTAMOS LISTOS PARA DISEÑAR UN ALGORITMO DE ENCRIPCION...



# Criptosistema RSA

- Primera realización del modelo de Diffie-Hellman
- Realizado por Rivest, Shamir y Adleman en 1977 y publicado por primero vez en 1978
  - Se dice que un método casi idéntico fue creado por Clifford Cocks en 1973
- Podría considerarse un criptosistema de bloque
  - Texto claro y criptograma son enteros entre 0 y n-1 para algún valor de n
  - Concepto bloque diferente al de criptosistemas simétricos en bloques
- Dos etapas
  - 1. Creación de las llaves
  - 2. Cifrado/descifrado del mensaje

#### La creación de llaves

#### La creación de llaves

- 1. Cada usuario elige un número n = p\*q (pueden ser distintos).
- 2. Los valores p y q no se hacen públicos.
- 3. Cada usuario calcula  $\phi(n) = (p-1)(q-1)$ .
- 4. Cada usuario elige una llave pública e (e < n) y que cumpla:

$$mcd [e, \phi(n)] = 1.$$

5. Cada usuario calcula la llave privada que cumpla:

$$d = inv [e, \phi(n)].$$

6. Se hace público el número n y la llave e.

$$Kpub = (e,n)$$

7. Se guarda en secreto la llave d.

$$Kpriv = (d,n)$$

Podrían destruirse ahora p, q y  $\phi(n)$ .

# Cifrado y descifrado de mensajes

• Tomando en cuenta que las llaves son:

Llave pública: (e, n)

Llave privada: (d, n)

- Si se desea encriptar un mensaje *M*:
  - se tiene que cumplir: M < n
  - es necesario usar la llave pública (e,n) :

$$C = M^e \mod n$$

• Para decriptar el criptograma C es necesario usar la llave privada (d,n)

$$M = C^d \mod n$$

#### Ejemplo generación llaves RSA

- Alicia desea generar sus llaves
  - 1. Elige un número n = 7 \* 13 = 91
  - 2. 7 y 13 permanecen secretos
  - 3.  $\phi(n) = \phi(7*13) = (7-1)(13-1) = 72$
  - 4. Se elige una llave pública e=5 (5 < 91) que cumple: mcd [e,  $\phi(n)$ ] = mcd[5,72] = 1
  - 5. Se calcula una llave privada

$$d = inv [e, \phi(n)] = inv [5,72] = 29$$

- 6. Se envía a Beto la llave pública (5,91)
- 7. Permanece en secreto 29





#### Ejemplo encripción/decripción RSA

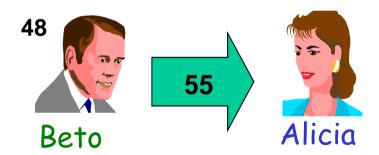
- Mensaje a encriptar: M=48
- Para encriptar M, Beto toma la llave pública (5,91)

 $C = M^e \mod n$ 

 $C = 48^5 \mod 91$ 

 $C = 5245.803.968 \mod 91$ 

C = 55



- Se envía el mensaje 55 al receptor
- Para decriptar C, Alicia toma la llave privada (29, 91)

 $M = C^d \mod n$ 

 $M = 55^{29} \mod 91$ 

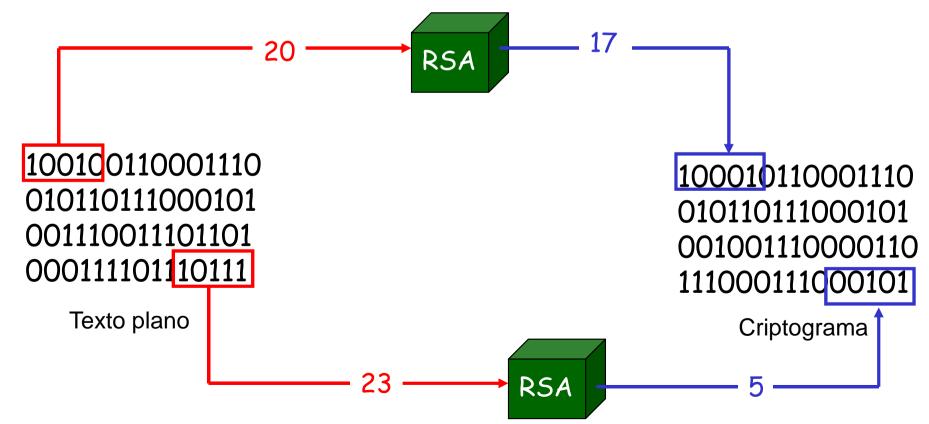
 $M = 2.954 \times 10^{50} \mod 91$ 

M = 48



# RSA como un criptosistema de bloques

- Texto claro y criptograma son enteros entre 0 y n-1 para algún valor de n
- Concepto bloque diferente a criptosistemas simétricos en bloques
- Por ejemplo: tomando en cuenta un valor de n = 32 => 5 bits



# Factorización y RSA

#### • Fuerza Bruta

- intentar todas las llaves posibles
- Ataques matemáticos
  - la llave privada de RSA es el inverso multiplicativo de un número en aritmética modular  $\Phi(n)$
  - un atacante solo conoce la llave pública
    - (e, n)
  - si se factoriza n en dos números primos, se obtiene p y q, y con estos  $\Phi(n)$ , para después calcular la llave secreta

$$\Phi(n) = (p-1)(q-1)$$
$$d = e^{-1} \mod \Phi(n)$$



## Tiempos factorización

Numero Digitos	Número de	Fecha del	MIPS-año	Algoritmo	
decimales	bits (aprox)	logro	IVIII 5-and		
100	332	abril 1991	7	Quadratic sieve	
110	365	abril 1992	75	Quadratic sieve	
120	398	junio 1993	830	Quadratic sieve	
129	428	abril 1994	5000	Quadratic sieve	
130	431	abril 1996	500	Generalizado	

MIPS-año:

procesador de un millón de instrucciones por segundo corriendo un año, lo cual equivale a  $2x10^{13}$  instrucciones ejecutadas. Un Pentium 200 MHz equivale aprox. a una máquina de 50 MIPS



### El problema de factorización

- En 1977 se lanzó un reto matematico
- Artículo A New Kind of Cipher that Would Take Millions of Years to break
- Columna Mathematical Games en Scientific American
- Criptosistema encriptado con la llave pública:

```
114,381,625,757,888,867,669,235,779,926,146,612,010,218,296,721, 242,362,562,561,842,935,706,935,245,733,897,830,597,123,563,958, 705,058,989,075,147,599,290,026,879,543,541
```

• Se estima que la factorización tomo aproximadamente 4000 a 6000 MIPS años de computo sobre un periodo de seis a ocho meses.



#### La solución

- El 26 de abril de 1994, un equipo de 600 voluntarios anunciaron los factores de N
- El factor q
  3,490,529,510,847,650,949,147,849,619,903,898,133,417,764,638,
  493,387,843,990,820,577
- El factor p
  32,769,132,993,266,709,549,961,988,190,834,461,413,177,642,967,
  992,942,539,798,288,533
- El mensaje era:

200805001301070903002315180419000118050019172105011309190800 151919090618010705

"THE MAGIC WORDS ARE SQUEAMISH OSSIFRAGE"



### ¿Y hoy en día?

http://www.rsa.com/rsalabs/node.asp?id=2093

#### **RSA Laboratories**





- ▶ PUBLICATIONS
- RESEARCH AREAS
- STANDARDS INITIATIVES
- ▼ OTHER ACTIVITIES
- Cryptographic Challenges
- ► The RSA Factoring Challenge
- The RSA Laboratories Secret-Key Challenge
- DES Challenge III
- CT-RSA 2007
- STAFF & ASSOCIATES

Home: Other Activities: Cryptographic Challenges: The RSA Factoring Challenge

#### The RSA Challenge Numbers

A link to each of the eight RSA challenge numbers is listed below. The numbers are designated "RSA-XXXX", where XXXX is the number's length, in bits. The values are presented as decimal strings, with the most significant digit first. Also listed are the number of digits, the decimal sum of the digits and the dollar amount to be awarded for a successful factorization.

Each challenge number may be downloaded as an ASCII text file. The entire challenge list may be downloaded, in ASCII text format, using the link below.

Challenge Number	Prize (\$US)	Status	Submission Date	Submitter(s)
RSA-576	\$10,000	<u>Factored</u>	December 3, 2003	J. Franke et al.
RSA-640	\$20,000	<u>Factored</u>	November 2, 2005	F. Bahr et al.
RSA-704	\$30,000	Not Factored		
RSA-768	\$50,000	Not Factored		
RSA-896	\$75,000	Not Factored		
RSA-1024	\$100,000	Not Factored		
RSA-1536	\$150,000	Not Factored		
RSA-2048	\$200,000	Not Factored		

#### The RSA Factoring Challenge

- The RSA Challenge Numbers
- The RSA Factoring Challenge FAQ
- Factorization
   Submission Form
- RSA-640 is factored!
- RSA-200 is factored!
- RSA-576 is factored!
- RSA-160 is factored!
   RSA-155 is factored!
- RSA-140 is factored!

Home: Historical: Cryptographic Challenges: The RSA Factoring Challenge

#### RSA-640 is factored!

The factoring research team of F. Bahr, M. Boehm, J. Franke, T. Kleinjung continued its productivity with a successful factorization of the challenge number  $\underline{\text{RSA-}640}$ , reported on November 2, 2005. The factors [verified by RSA Laboratories] are:

16347336458092538484431338838650908598417836700330 92312181110852389333100104508151212118167511579

and

1900871281664822113126851573935413975471896789968 515493666638539088027103802104498957191261465571

The effort took approximately 30 2.2GHz-Opteron-CPU years according to the submitters, over five months of calendar time. (This is about half the effort for RSA-200, the 663-bit number that the team factored in 2004.)

#### Home: Historical: Cryptographic Challenges: The RSA Factoring Challenge

#### RSA-576 is factored!

On December 3, 2003, a team of researchers in Germany and several other countries reported a successful factorization of the challenge number RSA-576. According to the announcement by J. Franke:

The factors [verified by RSA Laboratories] are

39807508642406493739712550055038649119906436234252 6708406385189575946388957261768583317

and

47277214610743530253622307197304822463291469530209 7116459852171130520711256363590397527

Lattice sieving was done by J. Franke and T. Kleinjung using Hardware of the Scientific Computing Institute and the Pure Mathematics

Institute at Bonn University, of the Max Planck Institute for Mathematics in Bonn, and of the Experimental Mathematics Institute in Essen.



#### Sistemas Hibridos

• Un algoritmo simétrico con una llave de sesión aleatoria es usada para encriptar un mensaje.

• Un algoritmo de llave pública es usado para encriptar la llave de sesión aleatoria.



#### Encripción sistema hibrido

1. Escribir mensaje a enviar

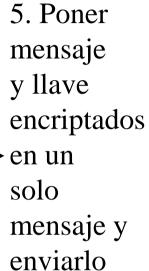


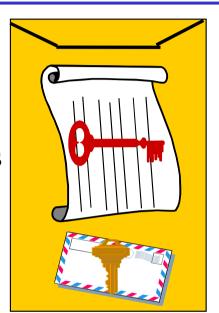
2. Generar una llave simétrica aleatoria

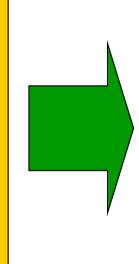




3. Encriptar mensaje con llave simétrica





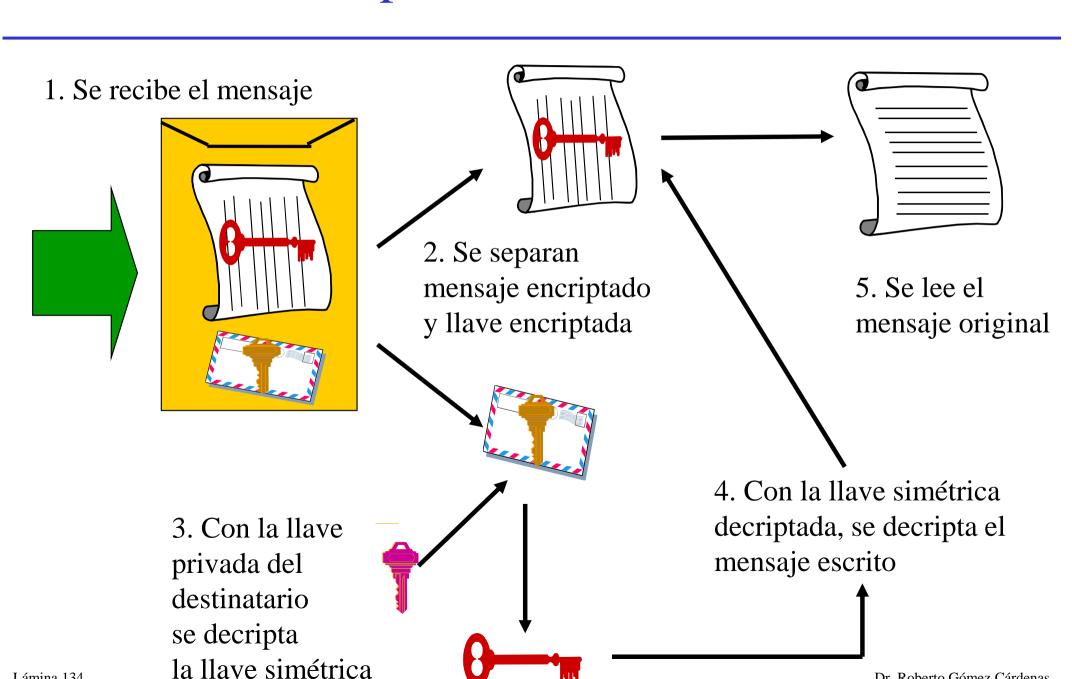


4. Tomar llave pública destinatario y encripar llave simetrica





### Decripción sistema hibrido





# ¿Hash?



Lámina 135

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Definición función hash

- Una función hash es una función  $f\{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^n$
- El tamaño de la salida *n*, es una propiedad de la función
- Una transformación de un mensaje de longitud arbitraria en un número de longitud fija es conocida como función hash.
- Nombres alternos
  - Huella digital
  - Compendio de un mensaje
  - Funciones de un solo sentido.
  - Digestivo



### Ejemplo salida funcion hash

rogomez@armagnac:464>more toto ULTRA SECRETO

Siendo las 19:49 hrs del dia 19 de noviembre de 1999 pretendo anunciar que se termino el presente texto para pruebas de programas hash.

Atte;

**RGC** 

rogomez@armagnac:465>md5 toto

MD5 (toto) = 0c60ce6e67d01607e8232bec1336cbf3

rogomez@armagnac:466>



# rogomez@armagnac:467>more toto ULTRA SECRETO

Siendo las 19:49 hrs del dia 19 de noviembre de 1999 pretendo anunciar que se termino el presente texto para pruebas de programas hash.

Atte

**RGC** 

rogomez@armagnac:468>hash toto MD5 (toto) = 30a6851f7b8088f45814b9e5b47774da rogomez@armagnac:469>

Lámina 138 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Propiedades de una función hash

- 1. Debe ser posible calcular de forma eficiente el valor hash x=H(m) de un mensaje m.
- 2. Dado el valor hash x=H(m), debe ser computacionalmente imposible encontrar m. Una función con esta propiedad se conoce como función de un solo sentido.
- 3. La salida es única, si la información es cambiada (aún en sólo un bit) un valor completamente diferente es producido
- 4. Dado un mensaje m, debe ser imposible encontrar otro mensaje m' tal que H(m)=H(m').
- 5. Debe ser imposible encontrar dos mensajes m y m' tal que H(m)=H(m')

Propiedad 4 se conoce como resistencia a una colisión débil Propiedad 5 se conoce como resistencia a una colisión fuerte



## ¿Cómo se calcula un hash?

- Una forma sencilla es:
- Dividir el mensaje en bloques del mismo tamaño ( añadir un pad/relleno si es necesario).
- Llevar a cabo un xor entre todos los bloques.
- El resultado final es el hash

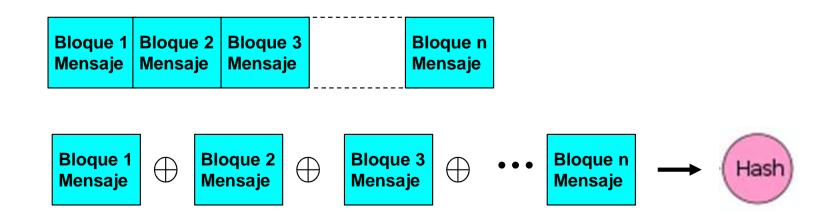


Lámina 140 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



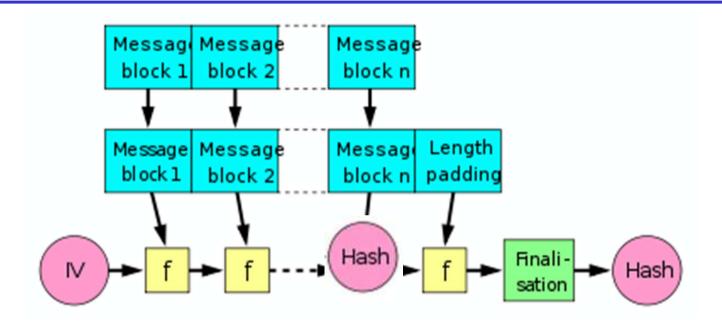
# Pseudocódigo

```
main(int argc, char *argv[])
  unsigned long hash[4] = \{0, 0, 0, 0\}, data[4];
  FILE *fp; int i;
  if ((fp = fopen(argv[1], "rb")) != NULL) {
    while (fread(data, 4, 4, fp) != NULL)
      for (i=0; i<4; i++)
        hash[i] ^= data[i];
     fclose(fp);
     for (i=0; i<4; i++)
       printf("%08lx",hash[i]);
     printf("\n");
```

Lámina 141 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Merkle-Damgard

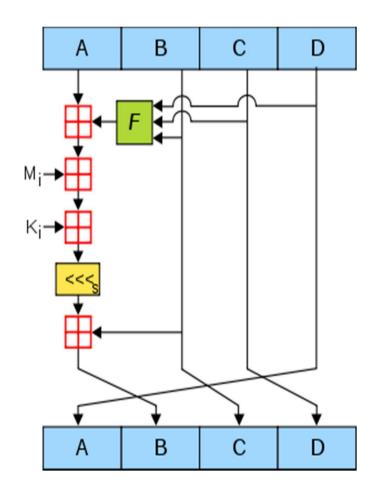


- Entrada dividida en bloques de igual tamaño y será la entrada a funciones de compresión.
- Añadir relleno: 1000...0 || longitud mensaje
- Finalisation: Opcional.
- Usado en todas las funciones hash anteriores al 2004
  - MD4, MD5, RIPE-MD, RIPE-MD160, SHA0, SHA1, SHA2

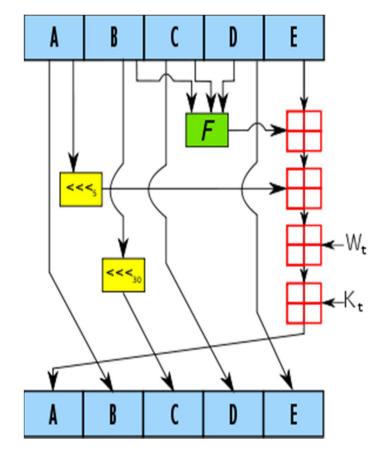


# MD5 y SHA-1

#### 64 rounds of:



#### 80 rounds of:



**160 bits** 



# Ataques a funciones hash



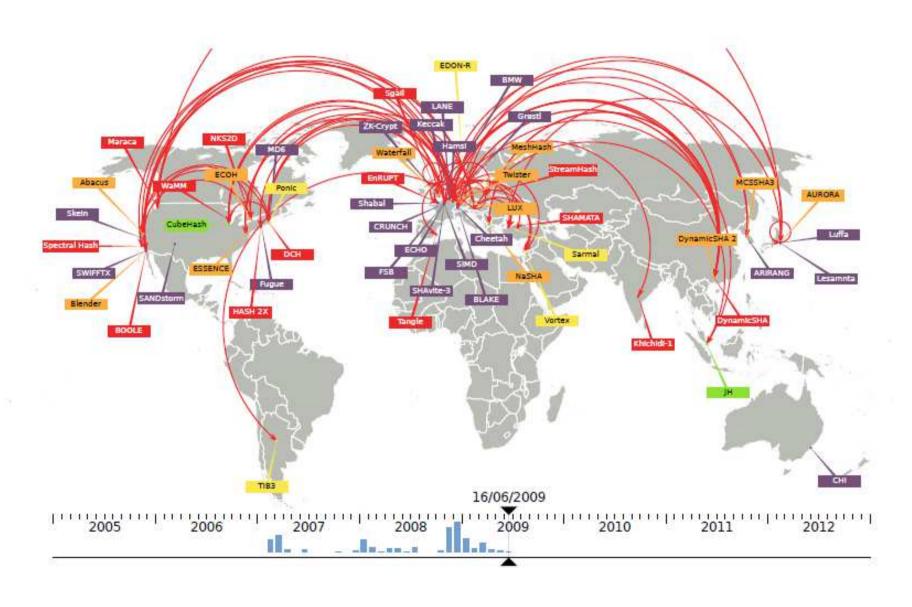
- 2004: SHA-0 roto (Joux et al.)
- 2004: MD5 roto (Wang et al.)
- 2005: ataque práctico en MD5 (Lenstra et al., and Klima)
- 2005: SHA-1 teóricamente roto (Wang et al.)
- 2006: SHA-1 además roto (De Cannière and Rechberger)
- 2007: NIST lanzo un llamado para un SHA-3

¿Quién respondió al llamado del NIST?

Lámina 144 Dr. Roberto Gómez Cárdenas

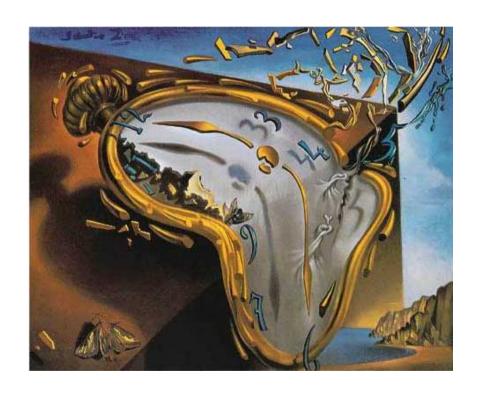


## El campo de batalla





#### La selección

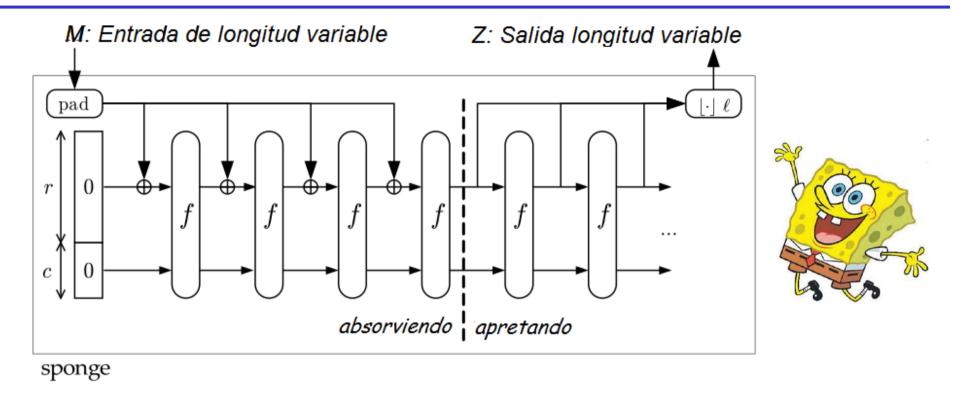


- 2007: SHA-3 llamado inicial
- 2008: deadline para someter una propuesta
- 2009: primera conferencia SHA-3
- 2010: segunda conferencia SHA-3 conference
- 2010: los finalistas son Blake, Grøstl, JH, Keccak and Skein
- 2012: conferencia final SHA-3
- Oct. 2, 2012: Keccak gana!

Participantes: 64 /51 /14 /5 /1



#### Keccak: función esponja



- Longitud entrada y salida variable.
- Parámetros
  - Estado compuesto de b bits, donde r de dichos bits son de velocidad (rate) y c son de capacidad.
- Usa una función de permutación.



#### Permutaciones en Keccak

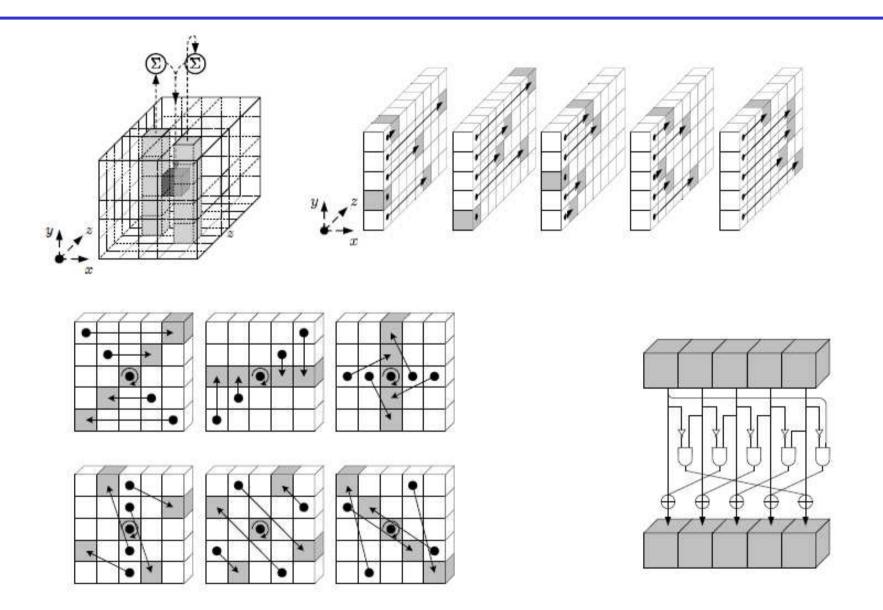


Lámina 148 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## ¿Porqué gano?

- Margen de seguridad alto
- Un calidad de análisis alto
- Diseño elegante, limpio
- Excelente desempeño a nivel hardware
- Buen desempeño global
- Diferente diseño de SHA2



## Comparativo funciones hash

Algoritmo	Tamaño bloque	Tamaño salida
MD4	512	128
MD5	512	128
PANAMA	256	256
RIPEMD	512	128
RIPEMD-128/256	512	128/256
RIPEMD-160/320	512	160/320
SHA-0	512	160
SHA-1	512	160
SHA2 - 256/224	512	256/224
SHA2 - 512/384	1024	512/384
SHA3 – 224	1152	224
SHA3 – 256	1088	256
SHA3 – 384	832	384
SHA3 – 512	576	512

Lámina 150

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Integridad y huellas digitales

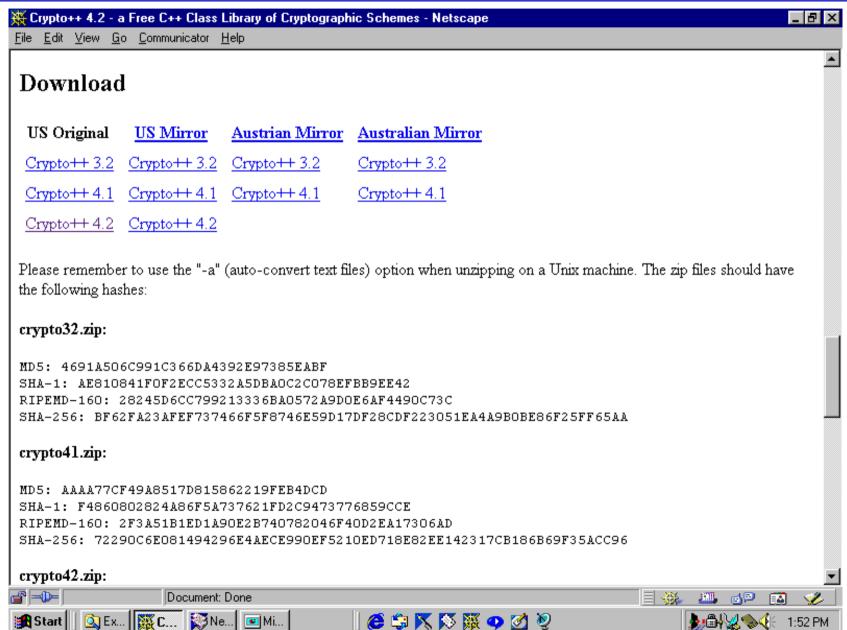


Lámina 151

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## ¿Cómo se puede autenticar una comunicación?

- Encripción de mensajes
  - el criptograma del mensaje entero sirve como su autenticador.
- Funciones hash
  - una función pública que mapea el mensaje de cualquier tamaño en un valor hash de tamaño fijo, el cual sirve de autenticador.
- Códigos de autenticación de mensajes
  - una función pública del mensjae y una llave secreta que produce un valor de longitud variable que sirve de autenticador



#### Un esquema de autenticación

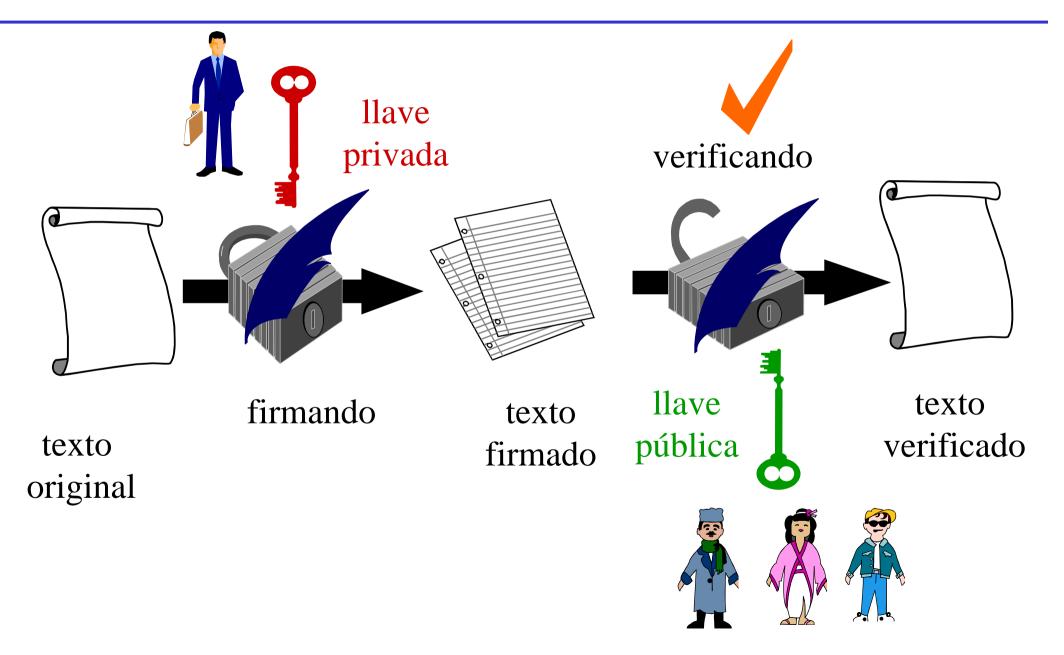


Lámina 153

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Firmas digitales

- Es posible usar una huella digital y la llave privada para producir una firma
- Se transmite el documento y la firma juntos
- Cuando el mensaje es recibido, el receptor utiliza la función hash para recalcular la huella y verificar la firma
- Es posible encriptar el documento si así se desea



#### Firma digital segura (envío)

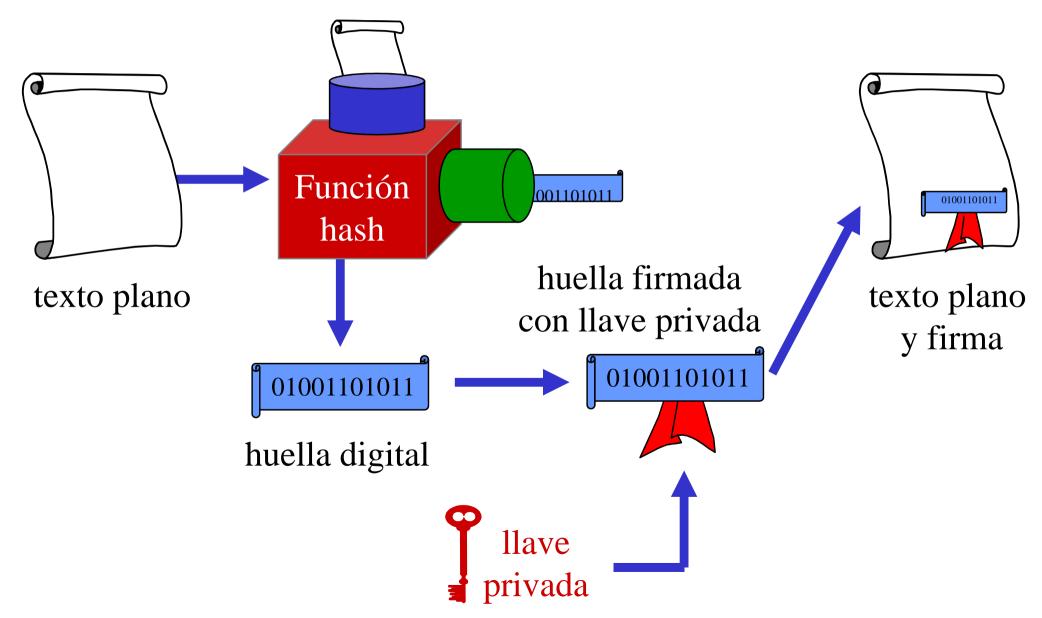


Lámina 155

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Firma digital segura (recepción)

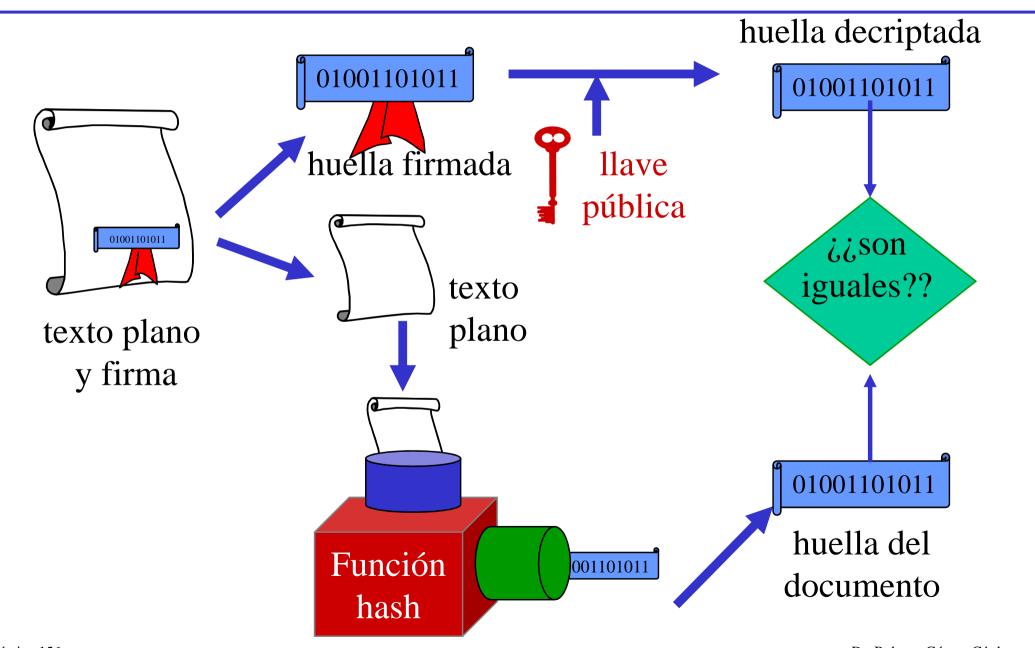


Lámina 156



#### Estándares firmas digitales

 Existen tres algoritmos aprovados como FIPS para producir una firma digital

- 1. Digital Signature Algorithm (DSA)
- 2. RSA (ANSI X9.31) y
- 3. Elliptic Curve DSA (ECDSA -ANSI X9.62).



## Diferencias RSA y DSS

	RSA	DSS
Algoritmo para cálculo del hash	MD5	SHA-1
Algoritmo de cifrado/descifrado	RSA	DSA
Desarrollador	RSA	NIST

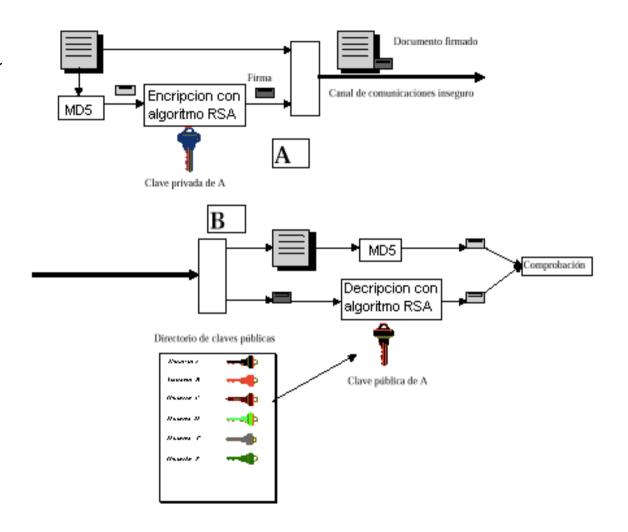
Lámina 158

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Algoritmo firma digital RSA

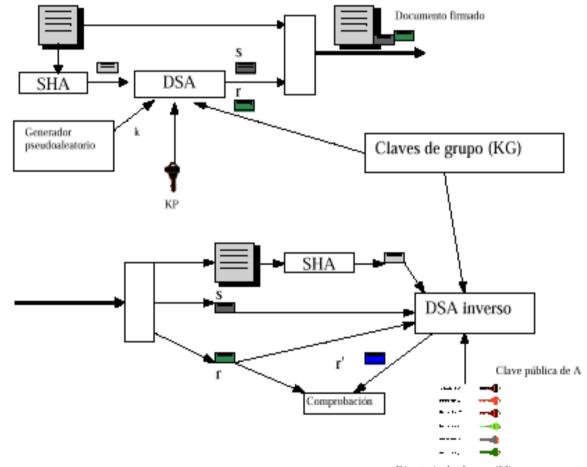
- Mismo principio de la firma
  - Algoritmo huella digital: MD5
  - Algoritmoencripción/decripción:RSA





## Algoritmo firma digital DSS

- Huella Digital
  - SHA-1
- Encripción/decripción
  - DSA



Directorio de claves públicas

Lámina 160 Dr. Roberto Gómez Cárdenas

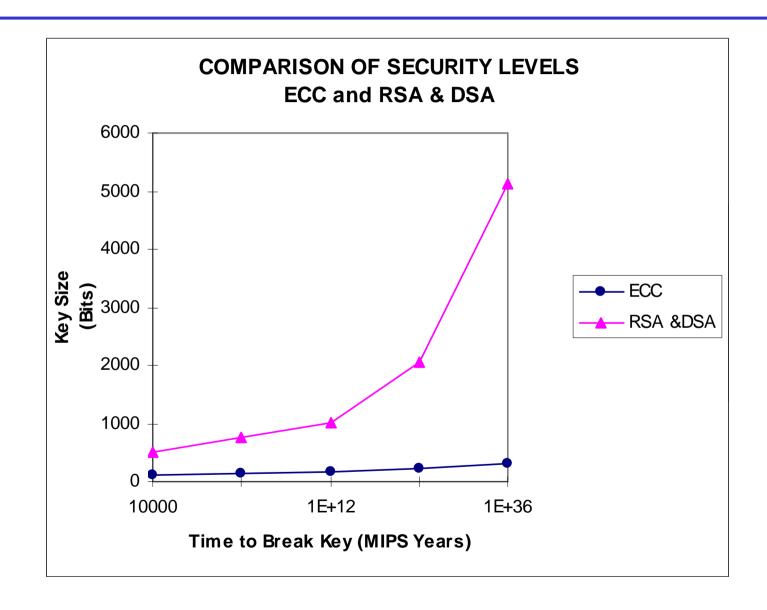


### Firma digital y curvas elípticas

- ECDSA: Elliptic Curve DSA
- Modificación de algunos pasos en el algoritmo DSS en la selección de los números a usar
- El algoritmo de hash es el mismo
  - SHA-1
- El 15 febrero del 2000, NIST anuncia la publicación del FIPS 186-2, que substituye al FIPS 186-1 así como:
  - la aprobación del ECDSA
  - lista de curvas elípticas recomendadas para uso gubernamental



## ¿Porqué las curvas elípticas?



Referencia: Certicom white paper. Remarks on fhe Security of The Elliptic Curve Criptosystem. Certicom. 1997

Lámina 162 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Algunos problemas de la criptografía de llave pública

¿Cómo estar seguro de que esta llave pública pertenece a Alicia?

¿Cómo obtengo la llave pública de Alicia? ¿Cómo estar seguro de que la llave pública es aún válida?







#### Solicitando una llave pública

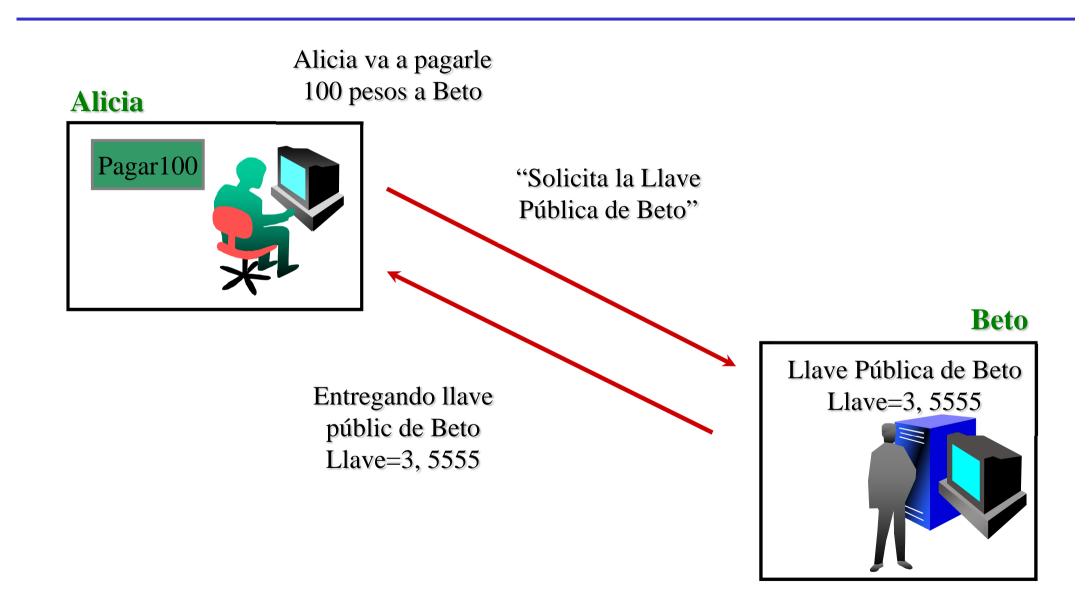


Lámina 164 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# El ataque "Man in the Middle" (MIM)

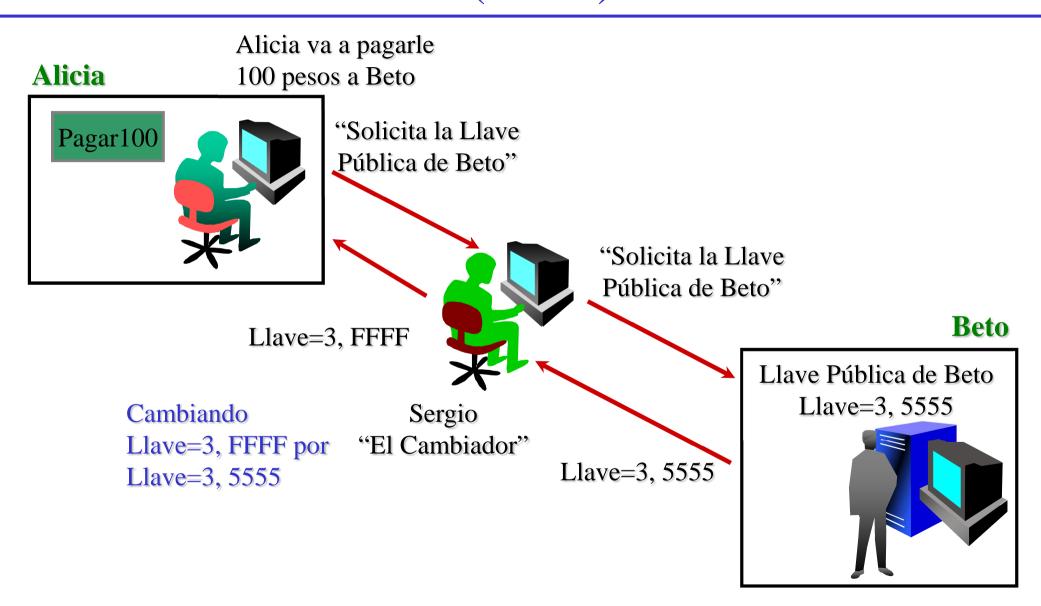


Lámina 165

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Certificados Digitales

#### • Solución:

- Intercambio de llaves públicas firmadas digitalmente con la llave privada de una 3a persona.
- 3a. persona de confianza que de a conocer su llave pública.

#### • Certificado digital:

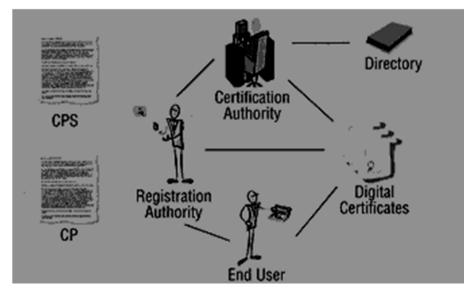
- Archivo o estructura de datos que funciona como una identificación para el propietario.
- Amarra la llave pública del usuario a su identidad.
- Emitido por una autoridad certificadora (CA), que:
  - contiene una llave pública
  - identifica al dueño de la llave,
  - especifica la vigencia del certificado e
  - incluye la firma digital de la CA.
- Propósito: mostrar que una llave pública pertenece en verdad a una persona.



#### TECNOLÓGICO Autoridades Certificadoras (CAs)

- Certificados son expedidos por autoridades confiables conocidas como Autoridades Certificadoras.
- Organismo interno confiable o tercera parte también confiable que respalda (vouches) la identidad de un dispositivo o individuo, mediante la emisión de un certificado y la llave privada correspondiente.
- Se responsabiliza por la gente a la cual emitió el certificado:
  - Compañía a sus empleados
  - Universidad a sus estudiantes
  - CA Pública (Verisign) a sus clientes





Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### El contenido de un Certificado Digital

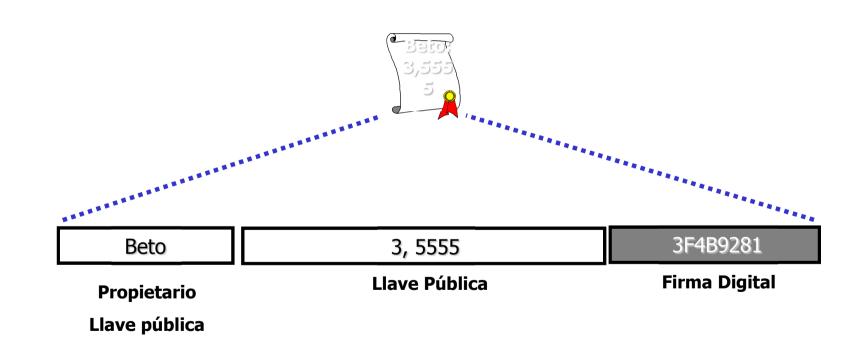


Lámina 168 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Ejemplo Certificado Digital

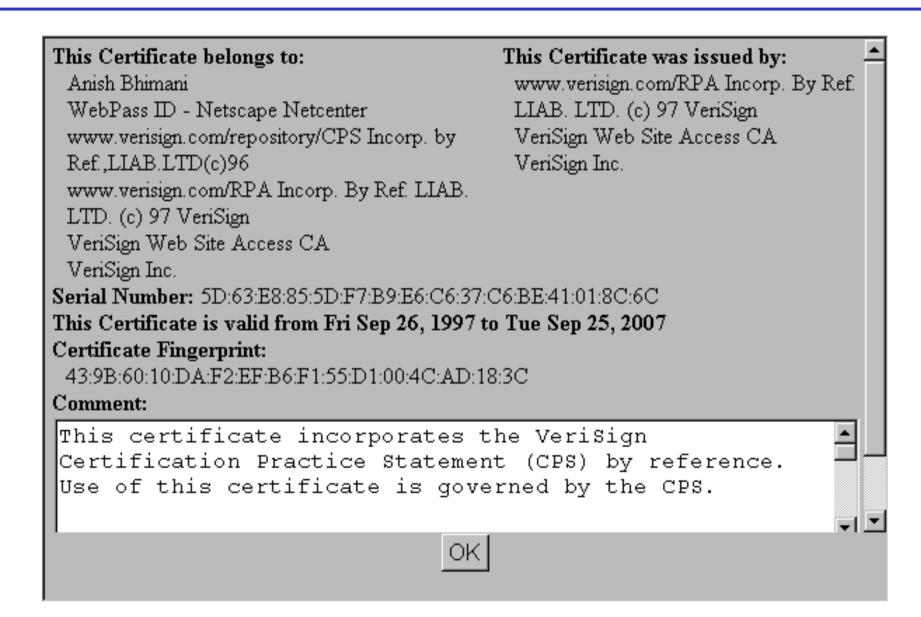


Lámina 169 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## La generación de un certificado digital

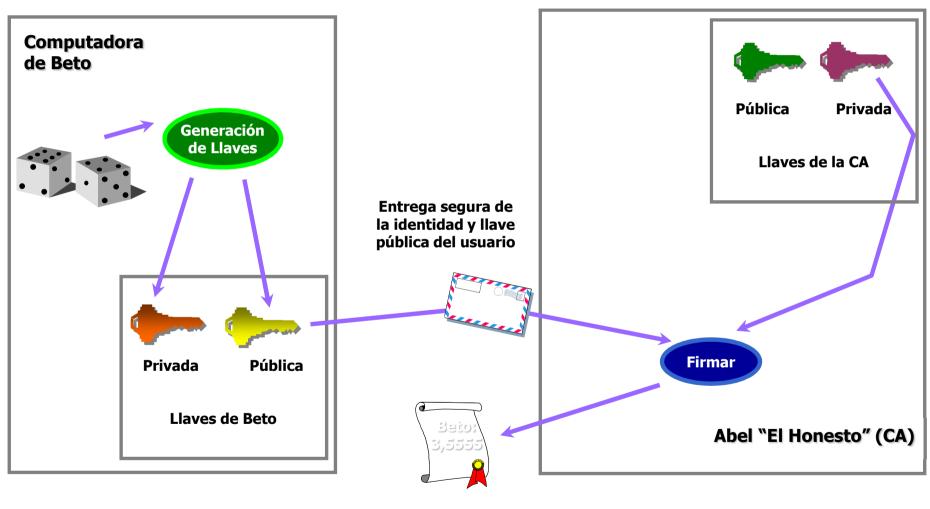


Lámina 170 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## La validación de un certificado digital

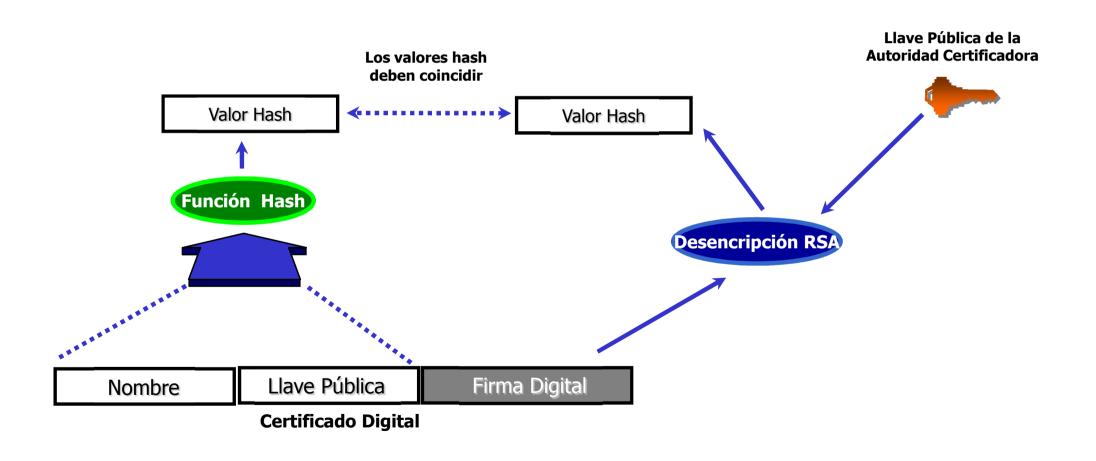
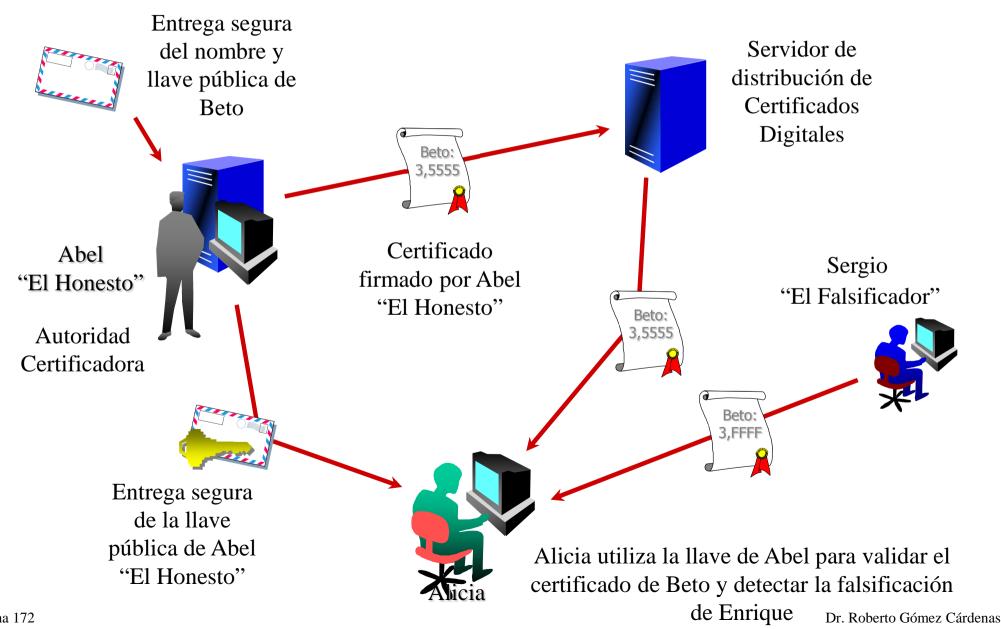


Lámina 171 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### ¿Cómo funciona todo?



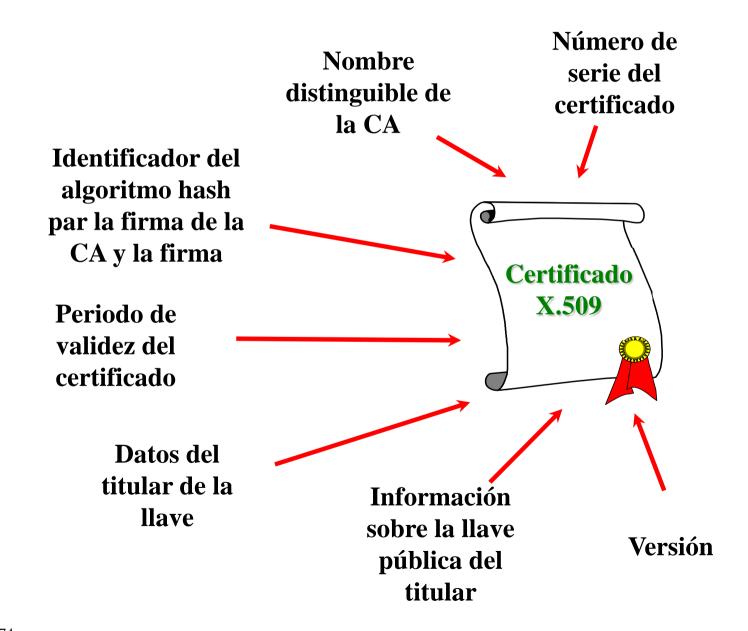


#### El formato X.509

- El estándar base es el ITU-T X.509
  - Alineado con el ISO/IEC 9594-8
- Forma parte del servicio de directorios X.500 (UIT-T)
- Debe contener información tanto de la entidad que lo solicitó como de la Autoridad Certificadora que lo expidió.
  - Tres versiones: v1, v2, v3
- Define un entorno de trabajo para provisión de servicio de autenticación:
  - Formato de certificado.
  - Protocolo de autenticación basado en clave pública.



#### Elementos estándar X.509





#### Contenido de un certificado

```
Data:
  Version: 1 (0x0)
   Serial Number: 18 (0x12)
   Signature Algorithm: md5WithRSAEncryption
   Issuer: C=ES, ST=Madrid, L=Madrid, O=Lexus, OU=TI, CN=Lexus Certificate Server
  Validity
    Not Before: Jan. 7 13:02:39 2000 GMT.
    Not After: Jan 6 13:02:39 2001 GMT
  Subject: C=ES, L=Madrid, O=Lexus, OU=Ventas, CN=Javier Gallego/Email=jgallego@lexus.com
  Subject Public Key Info:
    Public Key Algorithm: rsaEncryption
    RSA Public Key: (512 bit)
       Modulus (512 bit):
         00:98:59:ab:d9:7e:a3:40:21:60:ee:54:a5:a4:54:
         d2:29:fd:50:82:c1:28:05:25:0a:6b:aa:61:aa:e0:
         19:3b:d7:5e:18:f2:14:60:ed:58:f6:87:eb:4c:61:
         fc:9e:ed:9d:b2:19:d4:73:25:cc:d4:63:88:54:f4:
         49:2a:ba:ce:7b
       Exponent: 65537 (0x10001)
Signature Algorithm: md5WithRSAEncryption
  7a:df:8a:aa:b5:23:5b:c6:ff:f3:02:73:65:bb:0f:05:7a:fd:
  f4:68:ee:b9:fe:92:72:53:bb:f2:31:9e:38:92:69:b3:04:22:
  d7:be:f5:18:42:7a:c0:9b:e2:1e:04:a4:66:02:80:76:79:0e:
  f6:c3:7e:25:2d:ec:00:01:fb:f7
```

Lámina 175

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Revocación

- Las CAs necesitan alguna forma de revocar los certificados
- Propuesta: listas de revocación de certificados CRL (Certificate Revocation List)
- Idealmente una CA emite una CRL a intervalos regulares.
- Además de listar los certificados revocados, la CRL especifica durante cuanto tiempo es válida esta lista y cuando obtener la siguiente.



#### Revocación

- Las CAs necesitan alguna forma de revocar los certificados
- Propuesta: listas de revocación de certificados CRL (Certificate Revocation List)
- Idealmente una CA emite una CRL a intervalos regulares.
- Además de listar los certificados revocados, la CRL especifica durante cuanto tiempo es válida esta lista y cuando obtener la siguiente.



## Tipos certificados y autoridades certificadoras

- Existen diferentes tipos de certificados
  - Certificado personal
  - Certificado servidor
  - Certificado correo seguro
  - Certificado autoridad certificadora
  - Certificados código
- Existen diferentes formas en que las CA ofrecen sus servicios:
  - CA interna
  - CA externa de empleados
  - CA externa de clientes
  - CA de terceros (crooss-certification)





Ese momento desafortunado cuando 2 cybernautas se encuentran cara a cara

Lámina 179

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Modelos de confianza

• La entidad "A" confia en la entidad "B" cuando "A" supone y asume que "B" se comportará exactamente como "A" espera.

#### Jerárquico

- Basado en la relación Superior / Subordinado
- Actualmente es la regla en ambiente de web
- Mientras mas cercano al nivel root se comprometa una llave mayor será el impacto para la organización

#### Distribuido

- Es una red distribuida basada en una certificación cruzada "Cross Certification"
- Mas flexible tanto en ambientes intra/inter organizacionales



### Modelo Centralizado

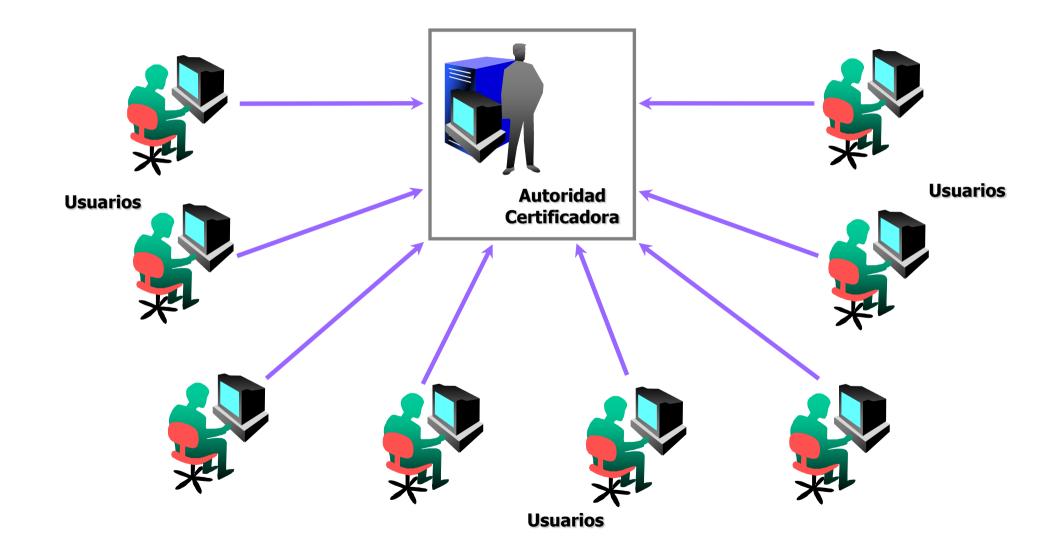


Lámina 181 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Modelo Jerárquico

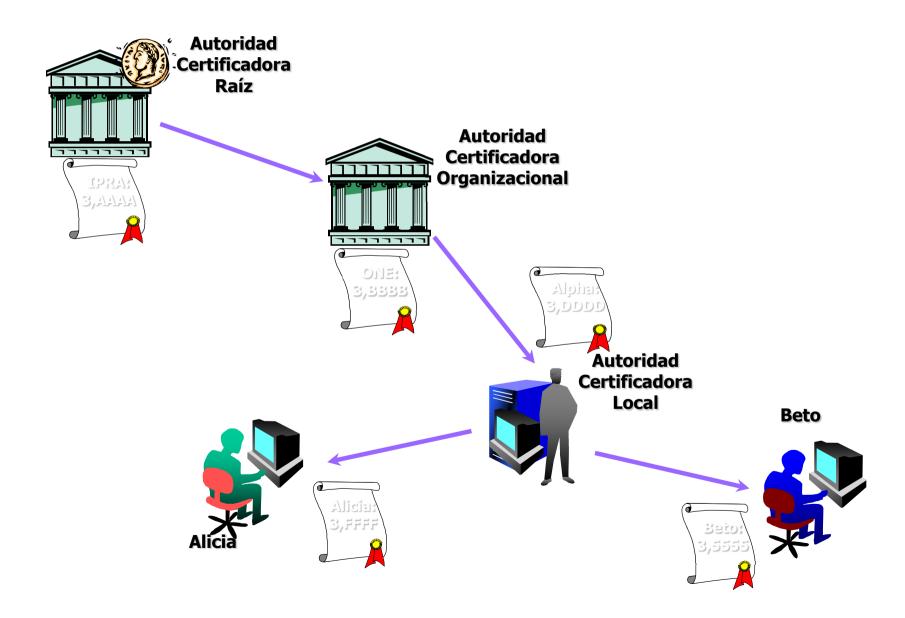


Lámina 182 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### "Web of Trust" de PGP

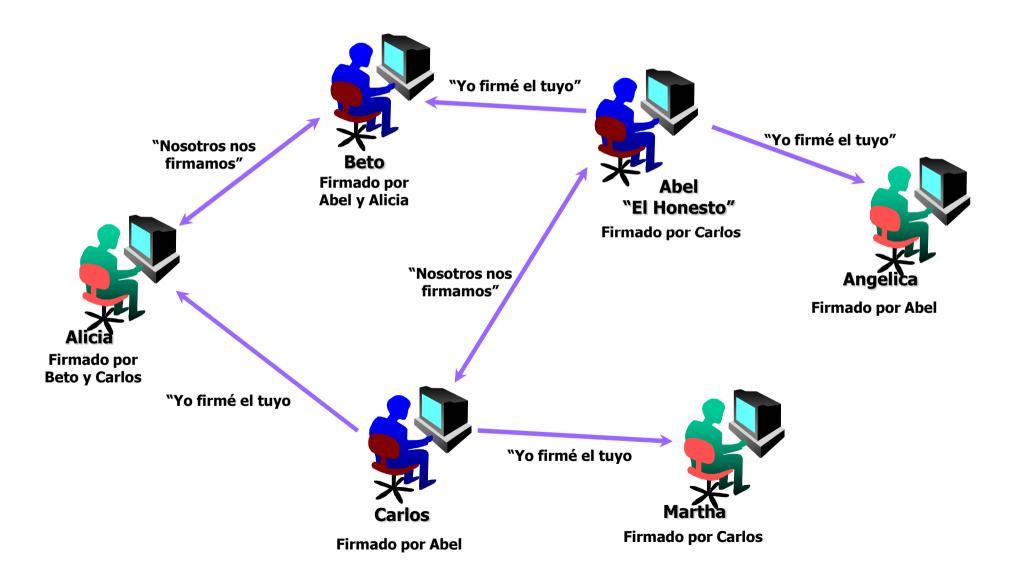


Lámina 183 Dr. Roberto Gómez Cárdenas

# Ejemplo de Cross-Certification

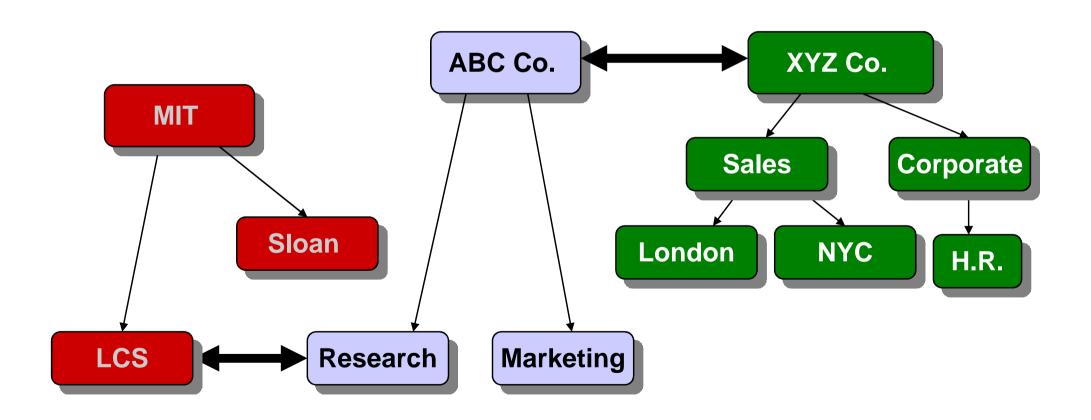


Lámina 184 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Infraestructura de llave pública (PKI)

Una infraestructura de llave pública (PKI) es la arquitectura, organización, tecnología, prácticas, políticas y procedimientos que en conjunto soportan la implantación y operación de un sistema criptográfico de llave pública basado en certificados.

PKI's son 80% políticas y 20% tecnología



# Componentes de una PKI

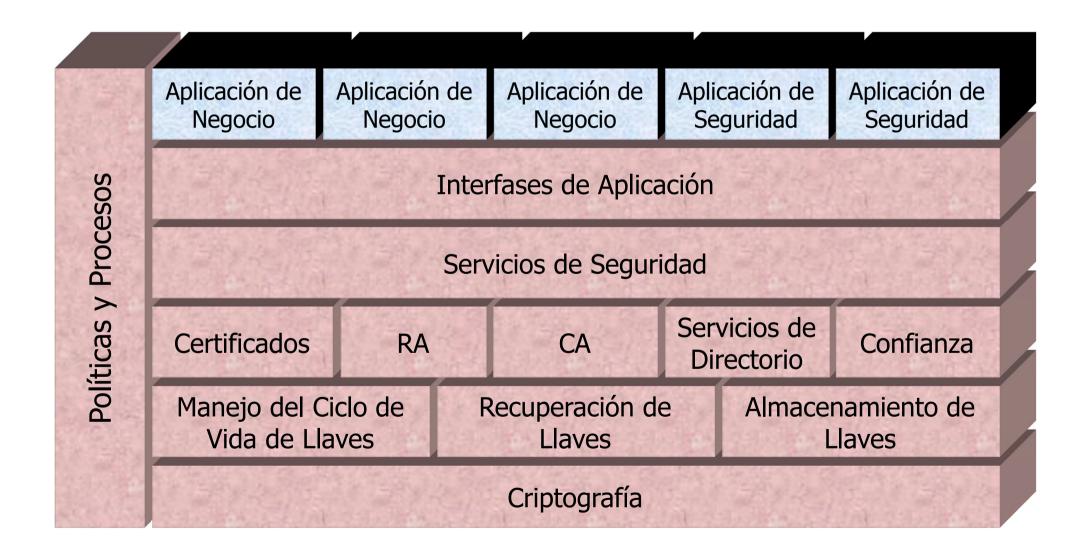


Lámina 186 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Componentes y funciones de una PKI

- Autoridad certificadora
- Certificados digitales
- Autoridad de validación
- Repositorio de certificados
- Autoridad de registro

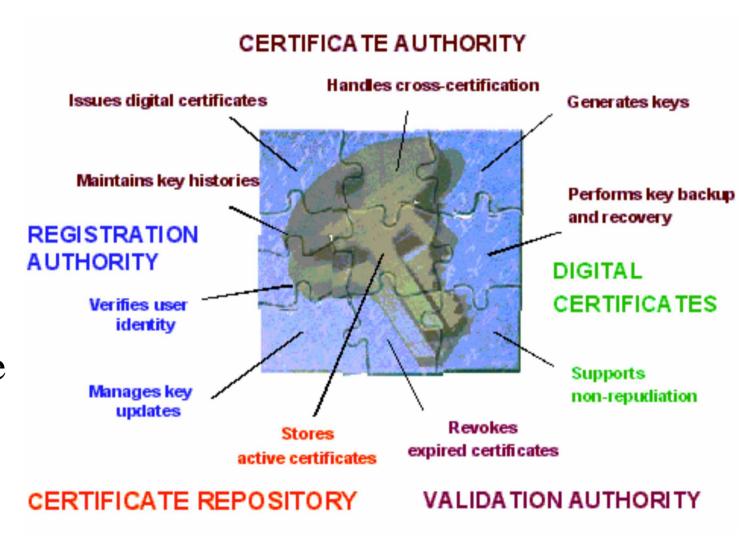


Lámina 187



# Criptologia y transmisión datos

# Protocolos de transmisión de datos seguros en Internet



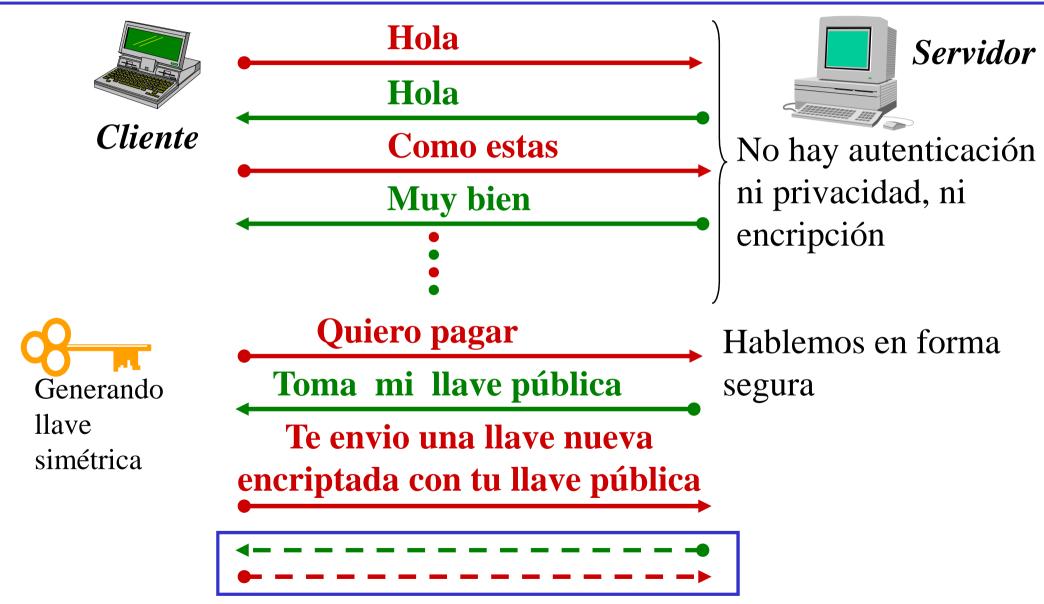


## SSL, PCT y TLS

- Protocolos criptográfico de propósito general para asegurar canales de comunicación bidireccionales
  - SSL: Secure Socket Layer
  - PCT: Private Communication Technology
  - TLS: Transport Layer Security
- Se utilizan comúnmente junto con el protocolo TCP/IP
- Sistema cifrado usado por navegadores como Netscape, Firefox, Safari e Internet Explorer



## Criptografía y canales seguros



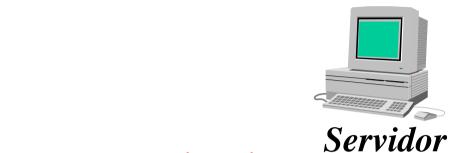
Comunicación encriptada con la llave enviada por el cliente Dr. Roberto Gómez Cárdenas



Lámina 191

## Otro posible escenario

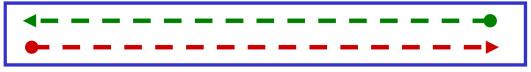




Hablemos de forma segura, aquí están los protocolos y criptosistemas que manejo

Escogo este protocolo y criptosistema. Aquí esta mi llave pública, un certificado digital y un número random

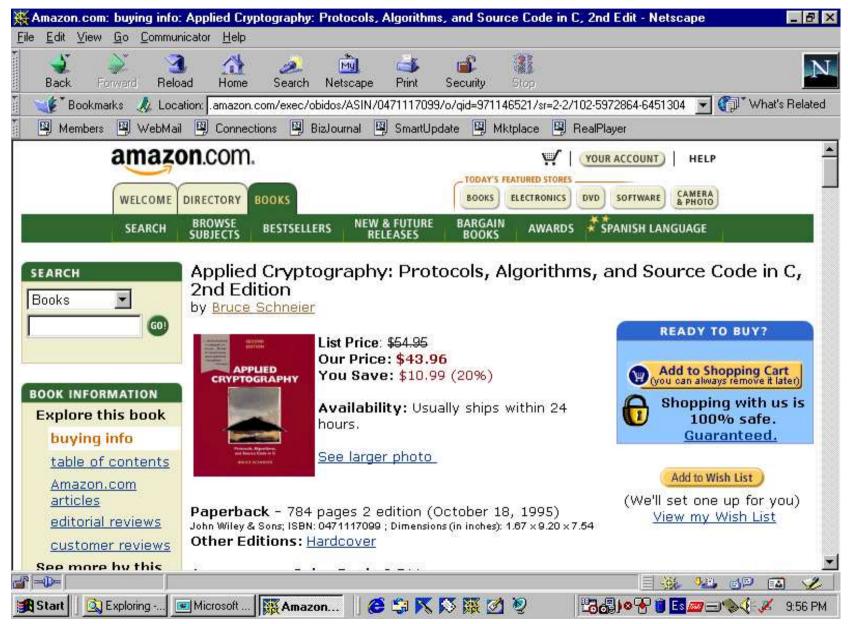
Usando tu llave pública encripte una llave simétrica aleatoria



Comunicación encriptada con la llave enviada por el cliente y un hash para autenticación de mensajes Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Ejemplo protocolo seguro (1er. paso)





# Ejemplo protocolo seguro (2do.paso)

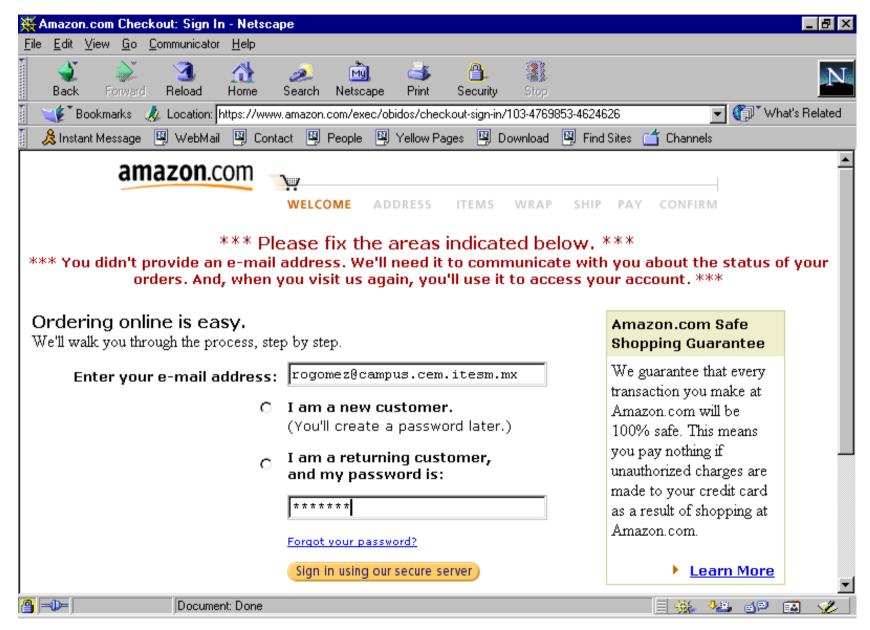


Lámina 193 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Ejemplo certificado en una página

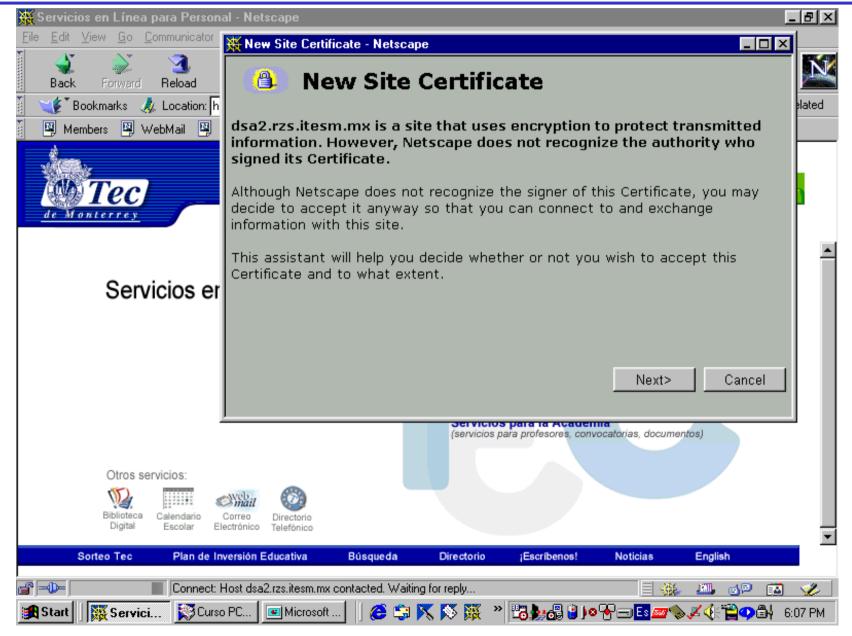


Lámina 194 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



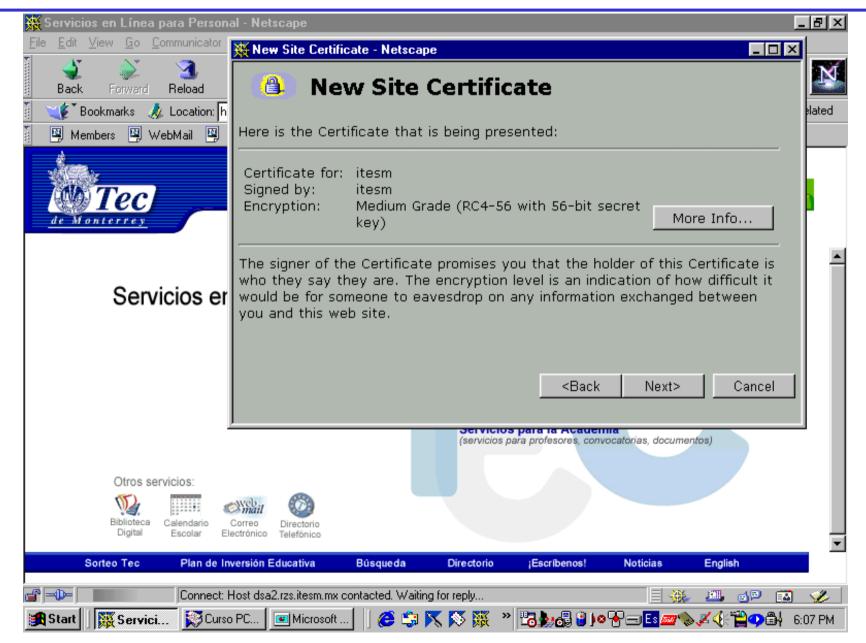


Lámina 195

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



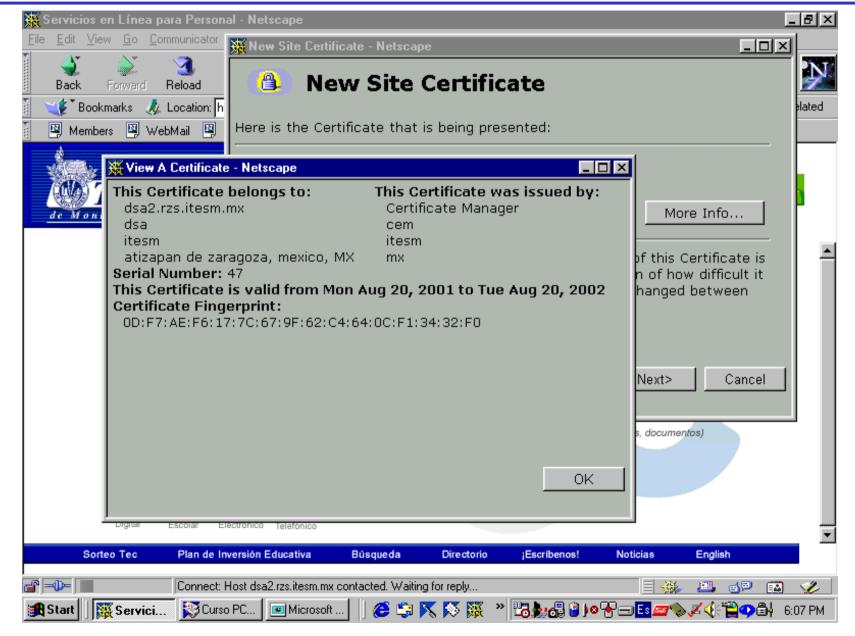


Lámina 196 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



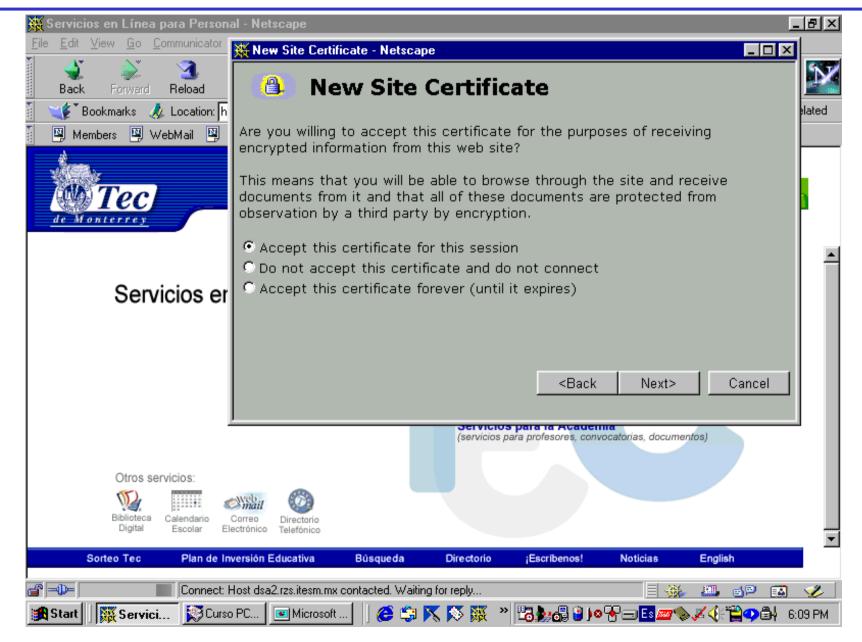


Lámina 197

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



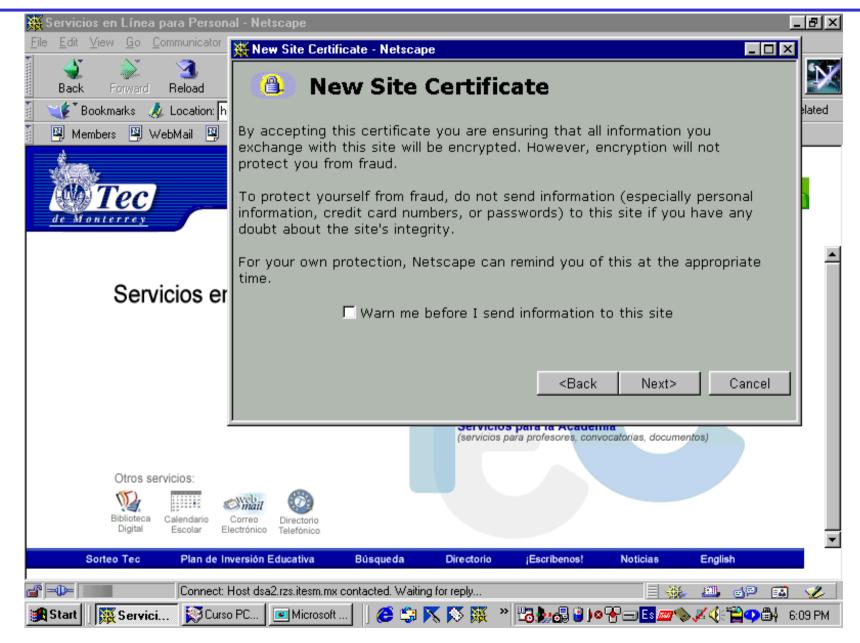


Lámina 198 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



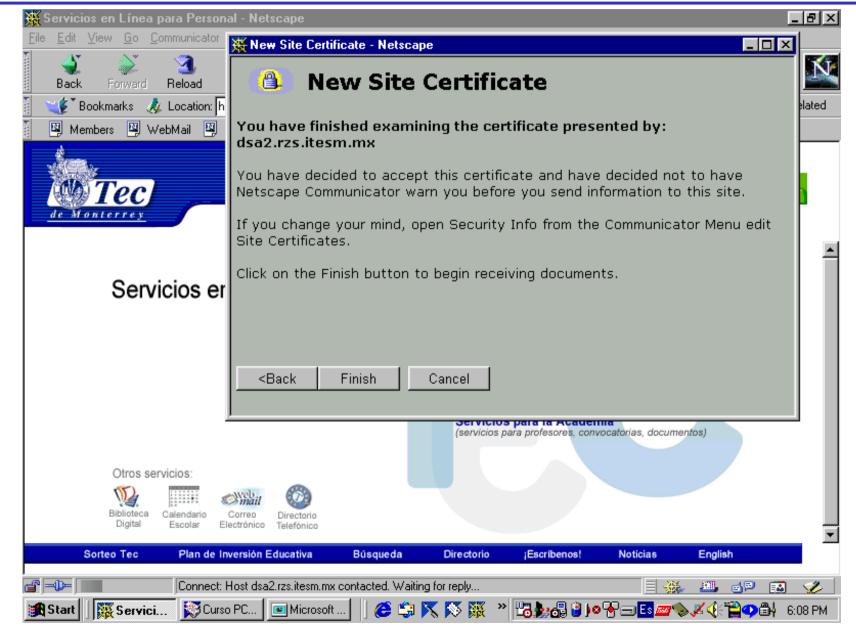


Lámina 199 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



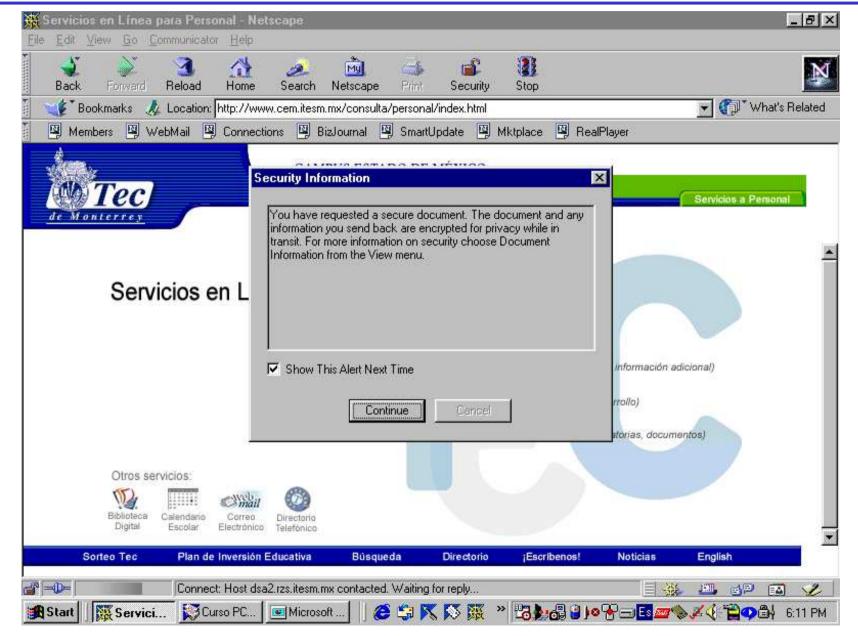
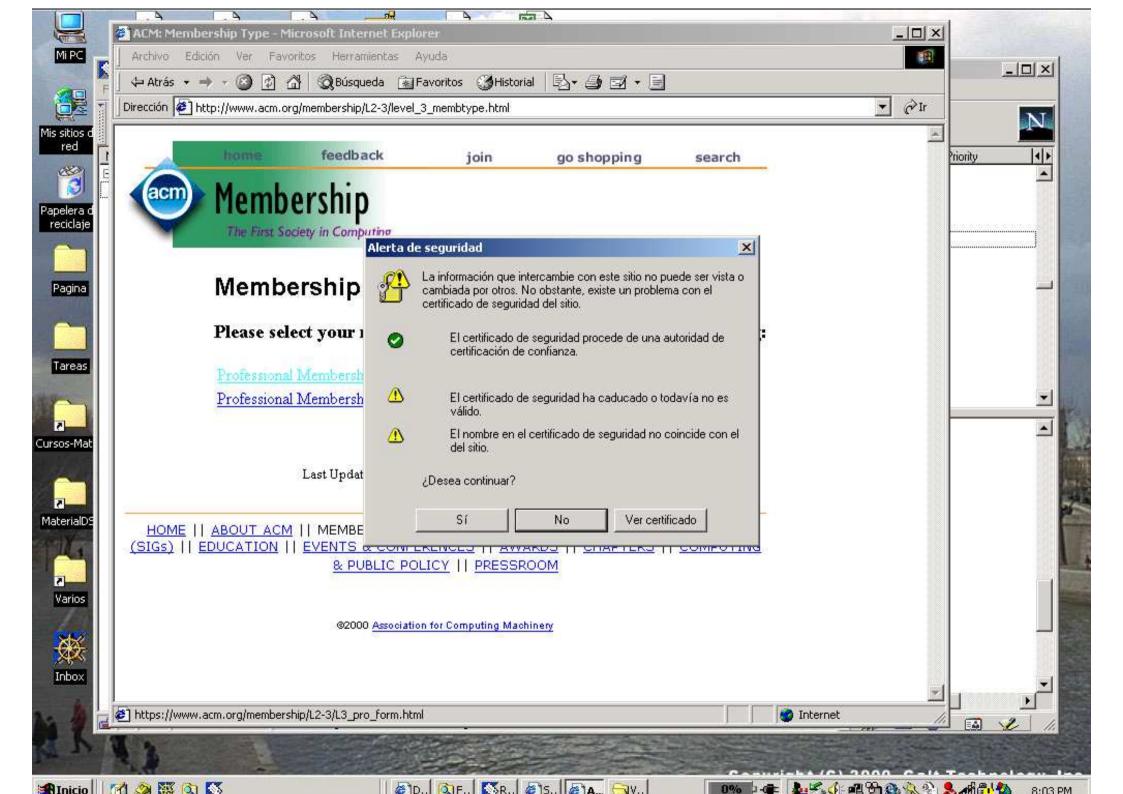


Lámina 200 Dr. Roberto Gómez Cárdenas





### Cifrado en correo electrónico

- Proporcionar integridad, confidencialidad, autenticidad y no repudio en el servicio de correo electrónico
- Cuatro opciones:
  - PEM
  - MOSS
  - S/MIME
  - PGP
  - GPG



### S/MIME

- Secure Multipurpose Internet Mail Extensions
- Metodo para enviar correo seguro incorporado en diferente browsers y aplicaciones de correo
- Usa certificados X.509 entregados por una Autoridad de Certificación que los clientes de correo deben reconocer.
- Añade servicios de cifrado y firma en los clientes de correo (Outlook Express, Netscape Messenger, ...) en formato MIME.
- Crea una especie de sobre en el que se envuelven los datos cifrados y/o firmados.
- Usa plataformas de estándares PKCS
- Proporciona confidencialidad, autenticacion y no repudio usando criptografia asimetrica RSA, firmas electronicas y cerficados X.509
- Referencia: http://www.imc.org/smime-pgpmime.html



# Pretty Good Privacy





Lámina 204 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### PGP

- Software acceso libre (http://www.pgpi.org).
- Desarrollado por Phil Zimmermann en 1994.
  - www.philzimmermann.com
- Protección de e-mail y de archivos de datos.
- Comunicación segura a través de canales inseguros.
- Administración de llaves.
- Firmas digitales.
- Compresión de datos.
- No es una herramienta esteganográfica





### Versiones de PGP

- PGP 6.5.8
  - comandos nivel consola en sistemas Unix
- PGP Freeware 7.0.3
  - Windows NT
  - Windows 2000
  - Windows Millenium
- PGP 8.0
  - Windows XP
- PGP 9.0
  - Windows Vista
  - MacOS



PGP 8.0



PGP 9.6



PGP
6.5.1
PGP freeware

The Creator
Frip Zamnemern
Project Manager
W/I Frice
Product Manager
Mchael Jones

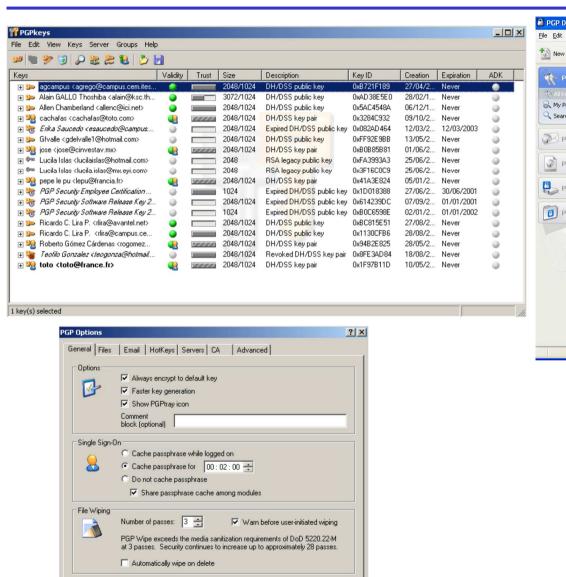
II A Manager

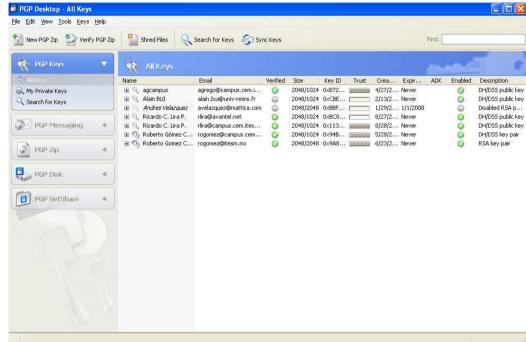
Copyright © 2000 Network Associates, Inc.

PGP 7.0.3



# El llavero y las opciones de PGP





eneral Ke	ys   Master Keys   Messaging   NetShare   Disk   Notifier   Advanced
	Show PGP icon in the Windows System Tray
My Passp	hrase
•	Save my passphrase for the current Windows session only
	Save my passphrase for: 00 : 02 : 00 (hh:mm:ss)
	O Do not save my passphrase
Product L	anguage
	English
PGP Desk	top Updates
oop?	Check for updates every

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Integración con clientes de correos

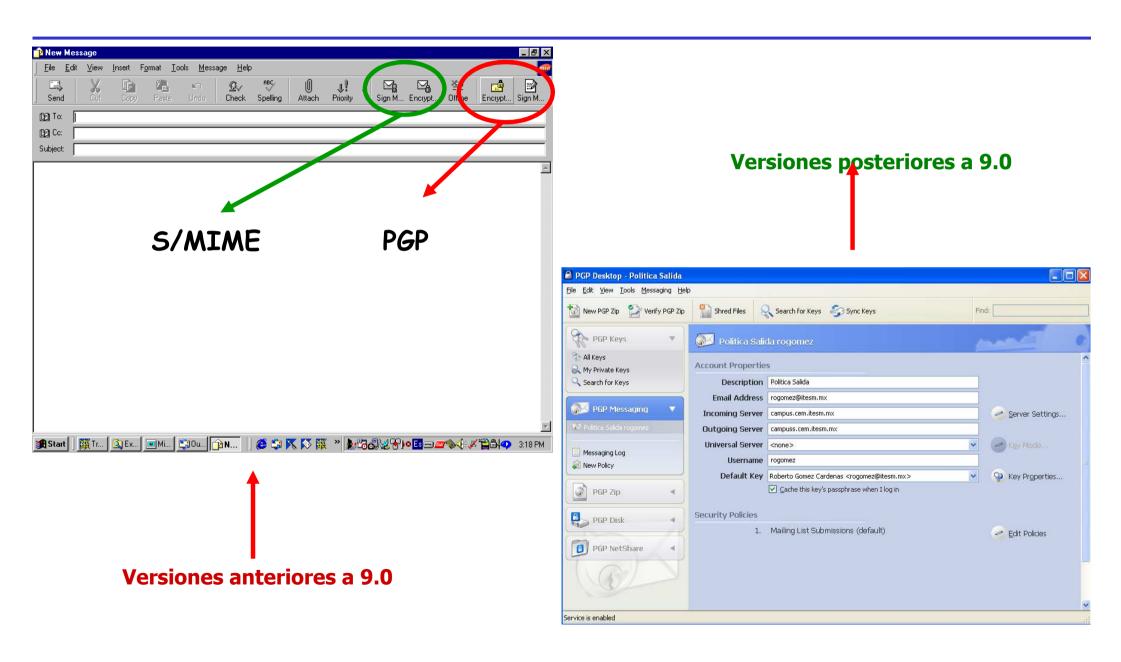


Lámina 208 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# **OpenPGP**

- PGP fue aceptado de tal forma por la comunidad que sirvió de base para el diseño de un estándar de encripción para el correo electrónico: OpenPGP.
- Estándar definido por el OpenPGP Working Group (http://www.openpgp.org ) del Internet Engineering Task Force (IETF) en el RFC 2440.
- La OpenPGP Alliance
  - grupo de compañías y otros organismos que implementan el estándar.
  - na alianza trabaja para facilitar la interoperabilidad técnica y la sinergia de marketing entre las implementaciones de OpenPGP.

### **GPG**

- GnuPG es un reemplazo completo y libre para PGP (http://www.gnupg.org).
- Debido a que no utiliza el algoritmo patentado IDEA, puede ser utilizado sin restricciones.
- GnuPG es una aplicación que cumple el RFC2440 (OpenPGP).
- La versión 1.0.0 fue liberada el 7 de septiembre de 1999.
- La versión estable actual (marzo 2004) es 1.2.4.
- GnuPG es software libre,
  - implica que puede ser utilizado, modificado y distribuido libremente bajo los términos de la GPL.



# Criptoanálsis

Solo la teoría

Lámina 211 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Criptoanálisis académico

Breaking a cipher doesn't necessarily mean finding a practical way for an eavesdropper to recover the plaintext from just the ciphertext. In academic cryptography, the rules are relaxed considerably. Breaking a cipher simply means finding a weakness in the cipher that can be exploited with a complexity less than brute-force. Never mind that brute-force might require 2128 encryptions; an atack requiring 2<sup>110</sup> encryptions would be considered a break. Breaks might also require unrealistic amounts of known or chosen plaintext -- 2<sup>56</sup> blocks or unrealistic amounts of storage: 280. Simply put, a break can just be a "certificational weakness": evidence that the cipher does not perform as advertised.

--Bruce Schneier; from his "Self-Study Course in Block Cipher Cryptanalysis"



## Tipos ataques criptográficos

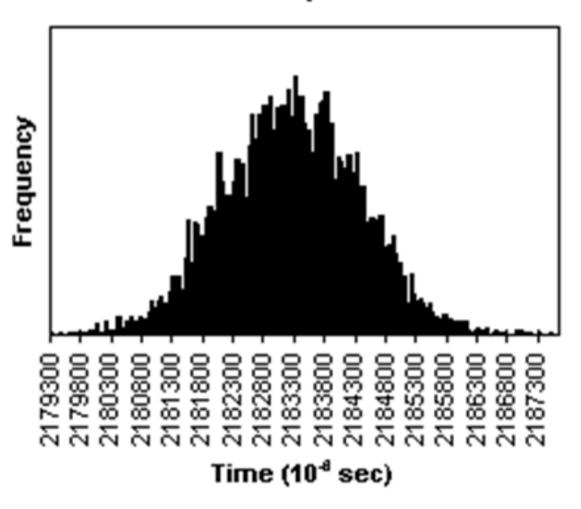
#### Clasificación de acuerdo a los datos que se requieren para el ataque.

- Ciphertext only attack
- Known-Plaintext attack
- Chosen text attack
  - Chosen plaintext Attack
  - Chosen ciphertext Attack
  - Adaptive Chosen Plaintext Attack
  - Adaptive Chosen Ciphertext Attack



# Timing attack

#### RSAREF Modular Exponentiation Times





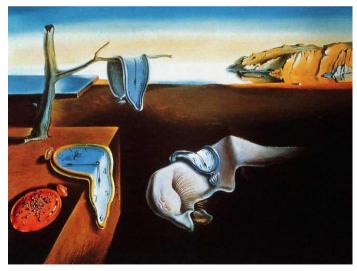


Lámina 214 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Ataques sobre funciones de un solo sentido



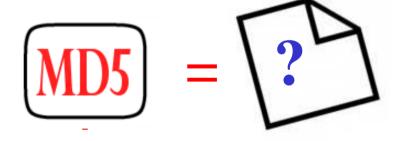


Lámina 215

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Birthday attack

- Es un problema de tipo estadístico.
- ¿Cuál es el valor mínimo de k, para que la probabilidad de que al menos una persona, en un grupo de k gentes, cumpla años el mismo día que usted, sea mayor a 0.5?
  - Respuesta: 253
- ¿Cuál es el valor mínimo de k, para que la probabilidad de que al menos dos personas, en un grupo de k gentes, cumplan años el mismo día, sea mayor a 0.5?
  - Respuesta: 23



# Analogía con funciones un solo sentido

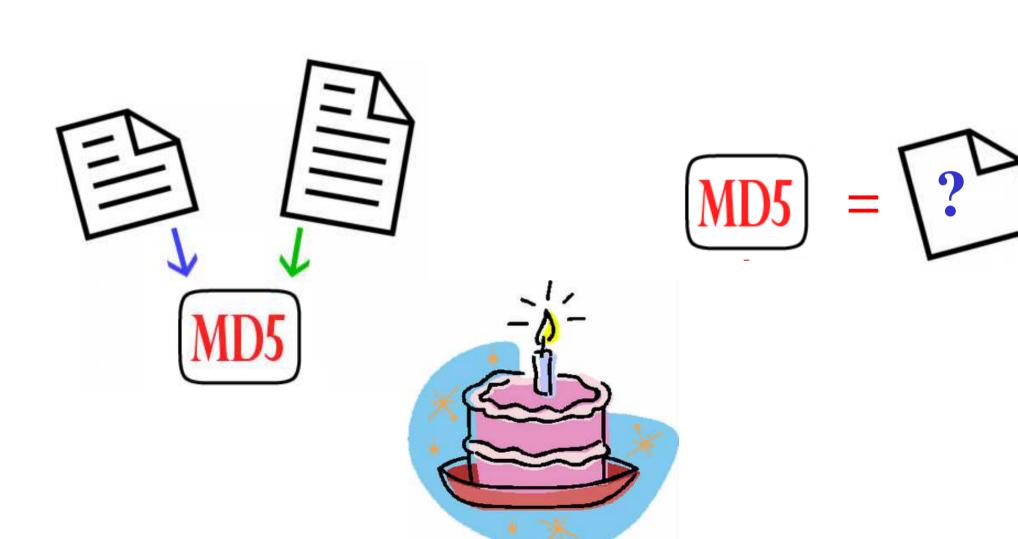


Lámina 217 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



### Ejemplo de colisión en MD5

#### Archivos datos 1 (en hexadecimal)

```
d1 31 dd 02 c5 e6 ee c4 69 3d 9a 06 98 af f9 5c 2f ca b5 87 12 46 7e ab 40 04 58 3e b8 fb 7f 89 55 ad 34 06 09 f4 b3 02 83 e4 88 83 25 71 41 5a 08 51 25 e8 f7 cd c9 9f d9 1d bd f2 80 37 3c 5b d8 82 3e 31 56 34 8f 5b ae 6d ac d4 36 c9 19 c6 dd 53 e2 b4 87 da 03 fd 02 39 63 06 d2 48 cd a0 e9 9f 33 42 0f 57 7e e8 ce 54 b6 70 80 a8 0d 1e c6 98 21 bc b6 a8 83 93 96 f9 65 2b 6f f7 2a 70
```

Hay hasta 24 bits diferentes

Los primeros 4 de 8 bits son distintos.

#### Archivo datos 2 (en hexadecimal)

```
d1 31 dd 02 c5 e6 ee c4 69 3d 9a 06 98 af f9 5c 2f ca b5 07 12 46 7e ab 40 04 58 3e b8 fb 7f 89 55 ad 34 06 09 f4 b3 02 83 e4 88 83 25 f1 41 5a 08 51 25 e8 f7 cd c9 9f d9 1d bd 72 80 37 3c 5b d8 82 3e 31 56 34 8f 5b ae 6d ac d4 36 c9 19 c6 dd 53 e2 34 87 da 03 fd 02 39 63 06 d2 48 cd a0 e9 9f 33 42 0f 57 7e e8 ce 54 b6 70 80 28 0d 1e c6 98 21 bc b6 a8 83 93 96 f9 65 ab 6f f7 2a 70
```

Y la función hash MD5 es:



MD5 = 79 05 40 25 25 5f b1 a2 6e 4b c4 22 ae f5 4e b4

Lámina 218 Dr. Roberto Gómez Cárdenas

## "Integridad" del código ejecutable

```
C:\TEMP> md5sum hello.exe
cdc47d670159eef60916ca03a9d4a007
C:\TEMP> .\hello.exe
Hello, world!
(press enter to quit)
C:\TEMP>
```

```
C:\TEMP> md5sum erase.exe
cdc47d670159eef60916ca03a9d4a007
C:\TEMP> .\erase.exe
This program is evil!!!
Erasing hard drive...1Gb...2Gb... just kidding!
Nothing was erased.

(press enter to quit)
C:\TEMP>
```

```
C:\OpenSSL\bin>openssl md5 hello.exe
MD5(hello.exe)= cdc47d670159eef60916ca03a9d4a007
C:\OpenSSL\bin>openssl md5 erase.exe
MD5(erase.exe)= cdc47d670159eef60916ca03a9d4a007
```

#### Cálculo de hash con OpenSSL

Artículo de Peter Selinger http://www.mathstat.dal.ca/~selinger/md5collision/

Lámina 219 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Alicia y su jefe

Julius. Caesar Via Appia 1 Rome, The Roman Empire Julius. Caesar Via Appia 1 Rome, The Roman Empire

#### MD5=a25f7f0b 29ee0b39 68c86073 8533a4b9

May, 22, 2005

To Whom it May Concern:

Alice Falbala fulfilled all the requirements of the Roman Empire intern position. She was excellent at translating roman into her gaul native language, learned very rapidly, and worked with considerable independence and confidence.

Her basic work habits such as punctuality, interpersonal deportment, communication skills, and completing assigned and self-determined goals were all excellent.

I recommend Alice for challenging positions in which creativity, reliability, and language skills are required.

I highly recommend hiring her. If you'd like to discuss her attributes in more detail, please don't hesitate to contact me.

Sincerely,

Julius Caesar

May, 22, 2005

Order:

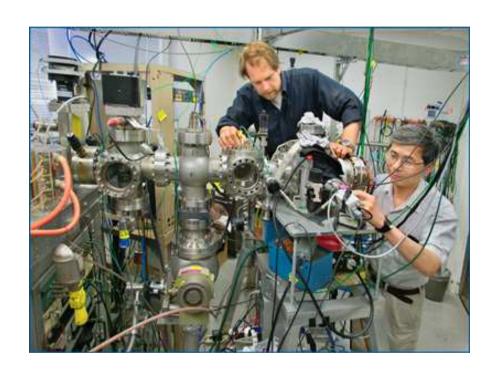
Alice Falbala is given full access to all confidential and secret information about GAUL.

Sincerely,

Julius Caesar



# **Quantum Computing**



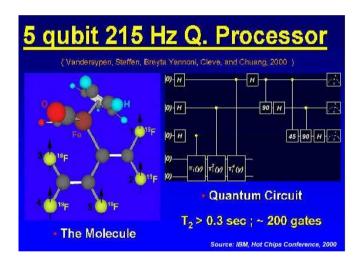




Lámina 221 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Quantum Cryptography (1)



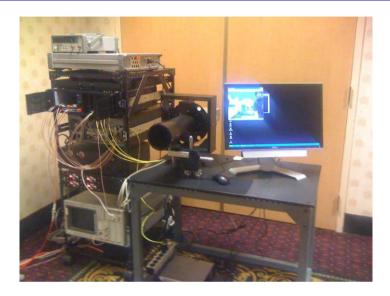




Lámina 222 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# Quantum Cryptography (2)









# Otra opción a la criptografia...

#### **ESTEGANOGRAFIA**

Lámina 224 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Esteganografia

- Area similar a la de criptología.
- Viene del griego stegos (ocultar).
- Conjunto de técnicas que nos permiten ocultar o camuflar cualquier tipo de datos, dentro de información considerada como válida.
- La información puede esconderse de cualquier forma
  - diferentes métodos se han ido desarrollando





# Algunos ejemplos históricos

#### • Herodoto:

- 440 ac: Aristagoras de Milet usa esclavos calvos para la revuelta contra los persas
- Demeratus envía mensaje (tablones cubiertos de cera) a Esparta para avisar de que Xerxes (rey de Persa) tenía intenciones de invadir Grecia.



#### Tintas invisibles

- naturales: jugo limón, leche, orina, sal de amoniaco
- química: alumbre y vinagre, traspasar cáscara huevo duro
- Chinos: texto escrito sobre seda china





## Ejemplo de Null Cipher

#### Tomando la primera letra de cada palabra

News Eight Weather: Tonight increasing snow. Unexpected precipitation smothers eastern towns. Be extremely cautious and use snowtires especially heading east. The highways are knowingly slippery. Highway evacuation is suspected. Police report emergency situations in downtown ending near Tuesday. Hidden Information!

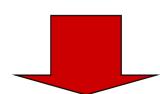
Newt is upset because he thinks he is President.



# Usando imágenes digitales







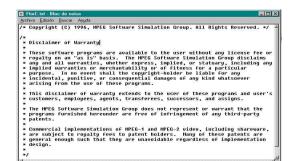




Lámina 228 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Técnicas steganográficas

#### Adición

 se oculta el mensaje secreto en las secciones del medio portador que pueden ser ignoradas por la aplicación que lo procesa

#### Generación

 se crea el esteganograma a partir de la información secreta, sin contar con un medio portador previamente

#### Susbtitución

 se modifican ciertos datos del medio portador por los datos del mensaje secreto

http://www.wayner.org/books/discrypt2/bitlevel.php



# Ejemplo adición

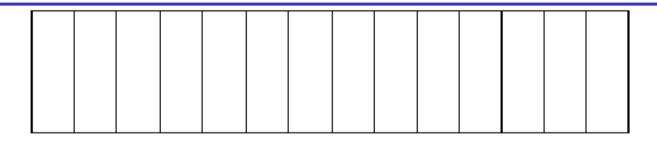
slack space

Lámina 230 Dr. Roberto Gómez Cárdenas

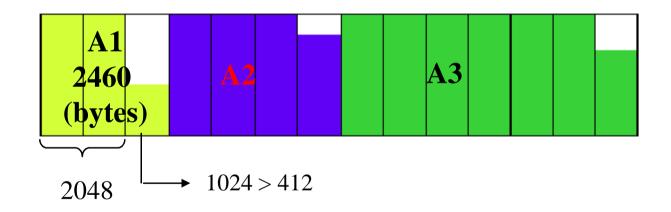


# El slack space

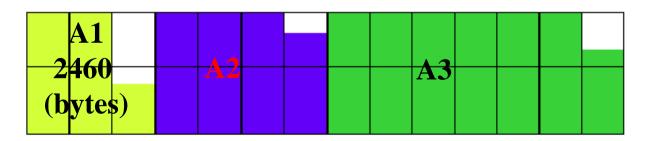
14 clusters libres c/cluster = 1024 bytes



Tres archivos: A1, A2 y A3



**Cluster = 512bytes** 





# Ejemplos generación

funciones "mimic"

Lámina 232 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



## Ejemplos generación

- Mensaje a ocultar es la entrada de un generador de texto
- El generador produce un mensaje que incluye las palabras de la información a ocultar.
- Dos ejemplos
  - Narrador de baseball
    - http://www.wayner.org/texts/mimic/
  - Spam Mimic
    - http://www.spammimic.com/

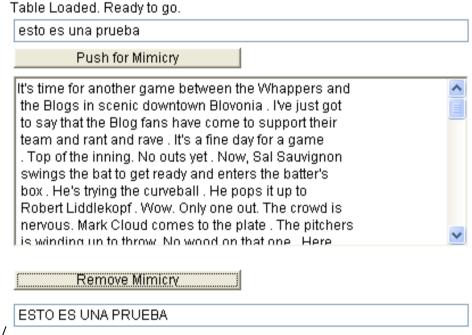


Lámina 233



# Ejemplos substitución

archivos digitales y Stools

Lámina 234 Dr. Roberto Gómez Cárdenas

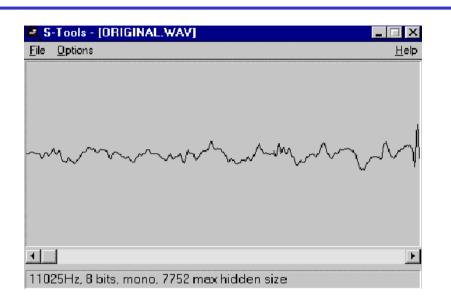


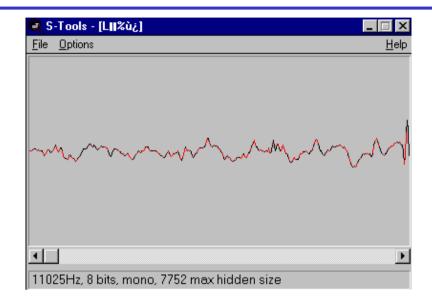
## Ejemplos Susbtitución

- Principales métodos
  - LSB: Least-Significant Bit
  - La transformación matemática de la información
    - Transformación discreta del coseno (DCT)
    - Transformación discreta de Fourier
    - Transformación de Wavelet
- Posibles medios medios portadores (archivos digitales)
  - archivos de música
  - archivos de imagenes



### Esteganografía en música





Información: 132 134 137 141 121 101 74 38

Información a esconder: 11010101 (213)

Resultado: 133 135 136 141 120 101 74 39

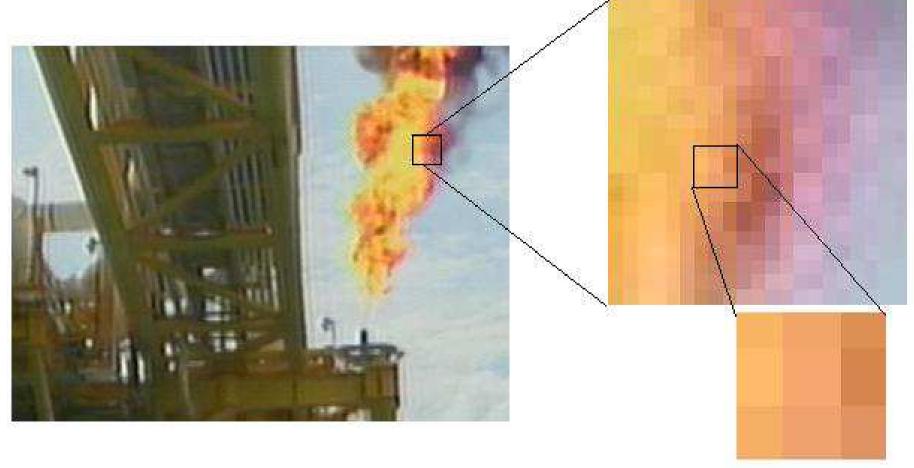
Binario: 10000101 10000111 10001000 10001101 01111000 01100101

01001010 0010011



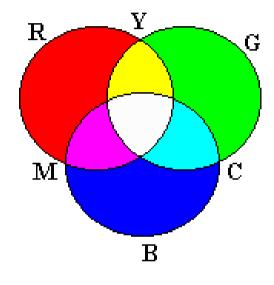
## Imágenes

- Una imagen es una matriz de MxN Pixeles.
- Un Pixel es la unidad mínima de dibujo

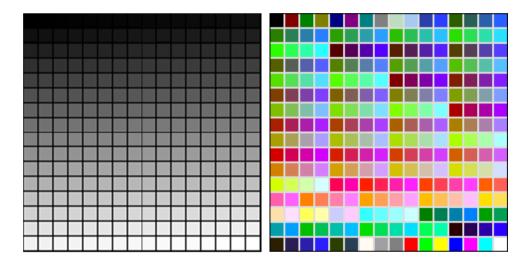




#### Los colores en las imágenes digitales



RGB



Paleta escala de grises

Paleta escala de colores



Lámina 238

Dr. Roberto Gómez Cárdenas



#### Modelo de Color RGB

- Emplea síntesis aditiva, es decir, suma colores para obtener nuevos colores.
  - el color de inicio es el negro y la suma de todos los colores da blanco.
- Los colores se representan con 24 bits
  - 8 para cada componente RGB.
- Cada componente 8 bits: 256 posibles niveles color
- Tres canales de color: Rojo (R), Verde (G), Azul (B)





#### Maecanismos Susbtitución

- Principales métodos
  - LSB: Least-Significant Bit
  - La transformación matemática de la información
    - Transformación discreta del coseno (DCT)
    - Transformación discreta de Fourier
    - Transformación de Wavelet
- Posibles medios medios portadores (archivos digitales)
  - archivos de música
  - archivos de imagenes



## ¿Qué pixels se pueden usar?







Bit más significativo

Segundo bit más significativo

Tercer bit más significativo



Cuarto bit más significativo



Quinto bit más significativo



Sexto bit más significativo

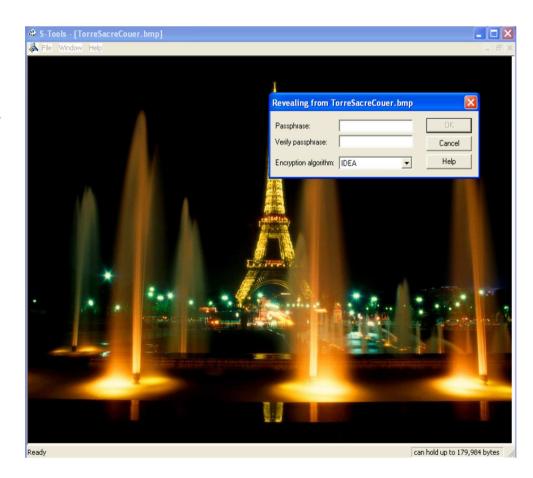
http://www.wayner.org/books/discrypt2/bitlevel.php

Lámina 241 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



# ¿Qué información podemos ocultar en una imagen?

- Dentro de una imagen podemos utilizar 1 ó 2 bits por cada canal de cada pixel.
  - dichos bits pueden formar bytes
- Con bytes podemos almacenar cualquier tipo de información: texto, archivos de sonido, programas e incluso otras imágenes.
- Ejemplo herramienta:
  - stools





#### Otras herramientas esteganográficas

- Covert.tcp
- dc-Steganograph
- EzStego
- FFEncode
- Gif-it-Up V1.0
- Gifshuffle
- Gzsteg
- Hide4 PGP
- Hide and Seek
- jpeg-jsteg
- MandelSteg
  - and GIF Extract

- MP3 Stego
- MP3Stegz
- OpenPuff
- Outguess
- Paranoid
- PGE
  - Pretty Good Envelope
- PGPn123
- Publimark
- Stools
- Scytale
- Snow
- Stealth
- Steganos
- Steghide

- Stego
  - John Walker
- Stego
  - Romana Machado
- Stegonosaurus
- StegonoWav
- Stegodos
- Stegtunnel
- Texto
- wbStego
  - Werner Bailer
- Wnstorm
  - WhiteNoise Storm

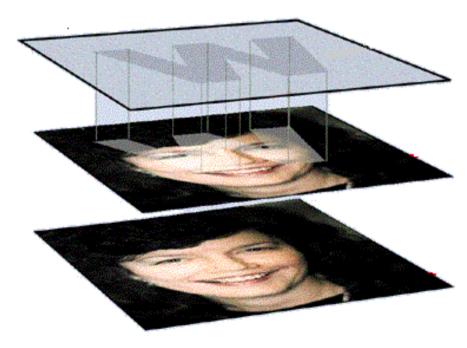
Fuentes:

http://www.jjtc.com/Security/stegtools.htm http://www.jjtc.com/Steganography/toolmatrix.htm http://stegano.net/tools



## Esteganografia vs Watermarking

- Misma características esteganografía
- Robustez en contra de posibles ataques
  - esteganografia esta relacionada con la detección de un mensaje oculto, mientras que watermarking involucra el borrado/duplicación de un pirata
- Watermarking no siempre necesita estar oculto
- Tipos
  - invisible
  - visible





## Carrier chain (OpenPuff)

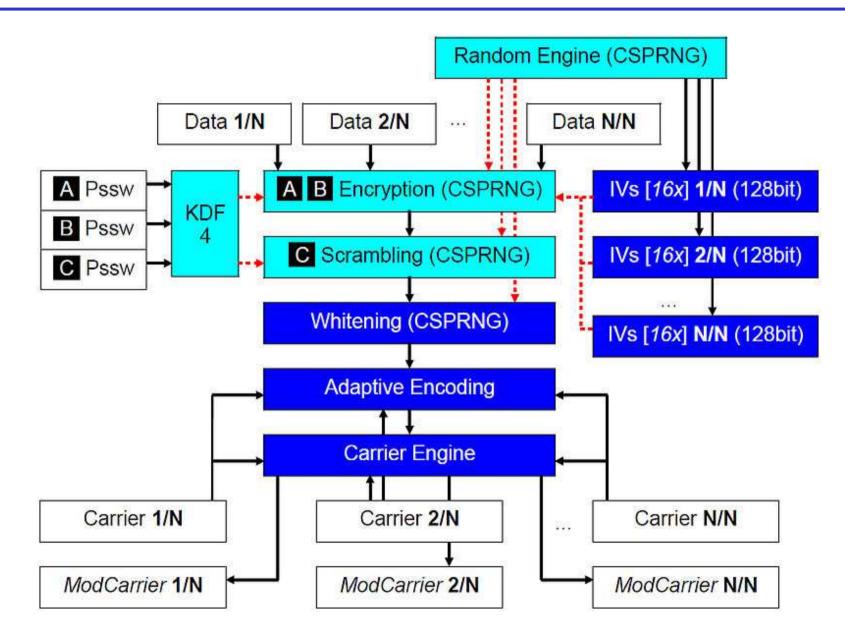


Lámina 245



# Marcas de agua visible e invisible



Imagen sin marca



Marca de agua



Imagen con marca

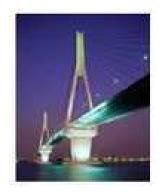


Imagen sin marca

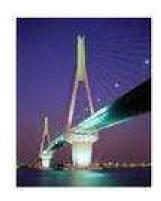


Imagen con marca



Marca de agua



### Robustas vs frágiles

#### Marcas de agua robustas

- soportan un cierto grado de modificación, dependiendo de las necesidades de la aplicación.
- tienen que considerar los ataques a los que pueden ser sometidas las imágenes marcadas

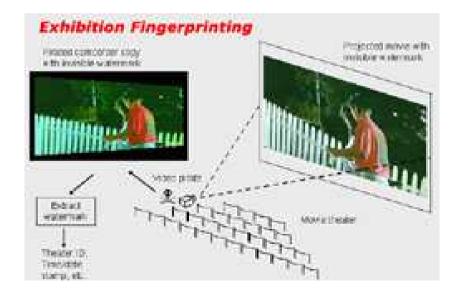
#### • Marcas de agua frágiles

- son diseñadas para destruirse o modificarse ante cualquier distorsión sobre la imagen que la contiene, verificando así la integridad de la imagen.
- algunas marcas de agua permiten localizar las áreas en el espacio que han sido afectadas, e incluso caracterizar cierto tipo de distorsión



## Esteganografia vs Watermarking

- La información ocultada por un sistema de marca de agua, siempre se asocia al objeto digital a ser protegido.
- Comunicaciones esteganograficas son del tipo punto a punto, mientras que watermarking son del tipo punto-multipunto.
- Software
  - AiS Watermark Pictures Protector
  - Easy Watermark Creator
  - Alphatec Watermarking Suite 1.0
- Software de prueba
  - StirMark Benchmark 4 I
  - AudioStirMark
- Referencias:
  - http://www.elis.ugent.be/~banckaer/watermarking.html





## Stegoanálisis

- Arte de descubrir y convertir los mensajes en no útiles.
- Ataques y análisis de información oculta pueden tomar diferentes formas:
  - detección: solo detectar contenido esteganográfico
  - extracción: quitar la información
  - confusión: alteración, introducción, dejar inservible la información almacenada
  - deshabilitación de la información oculta
- Muchos casos requieren contar con porciones del objeto encubierto (stego-object) y posibles porciones del mensaje.
  - resultado: el stego-object



## Métodos detección Steganografía

- Detección Visual
  - JPEG, BMP, GIF, etc.
- Detección Auditiva
  - WAV, MPEG, etc.
- Detección estadística o análisis de histogramas
  - cambios en lo patrones de lo pixeles o LSB
  - histograma: resumen gráfico de la variación de un conjunto de datos
- Detección estructural: verificar propiedades/contenidos de archivos
  - diferencia en el tamaño del archivo
  - diferencias en tiempo y fecha
  - modificaciones del contenido
  - checksum



#### Detección estructural

- Comparar las propiedades de los archivos
- Propiedades:
  - 04/04/2003 05:25p 240,759 helmetprototype.jpg
  - 04/04/2003 05:26p 235,750 helmetprototype.jpg
- Checksum
  - C:\GNUTools>cksum a:\before\helmetprototype.jpg
     3241690497 240759 a:\before\helmetprototype.jpg
  - C:\GNUTools>cksum a:\after\helmetprototype.jpg
     3749290633 235750 a:\after\helmetprototype.jpg



#### Detección visual







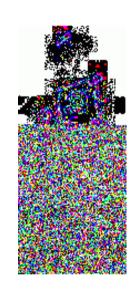




Imagen original

LSB resaltados imagen pura

LSB resaltados aleatorios

LSB resaltados LSB resaltados con 1KB de datos con 5KB de datos aleatorios

con poema "if" (1.5 Kb)

Fuente; http://www.guillermito2.net



#### Detección software esteganográfico

- Necesario saber si en la computadora existe software estaganografico y cual es este.
- Una vez detectado se puede proceder a un análisis más dirigido de los archivos sospechosos.
- A tomar en cuenta
  - Sofrware esteganográfico en un medio de almacenamiento portable.



## Gargoyle (StegoDetect)

- Detección de software esteganográfico en base a un conjunto de datos (hash set) propietario de los archivos de software esteganográfico.
- También puede ser usado para detectar la presencia de otro tipo de software
  - Criptografia, SMS, cracks

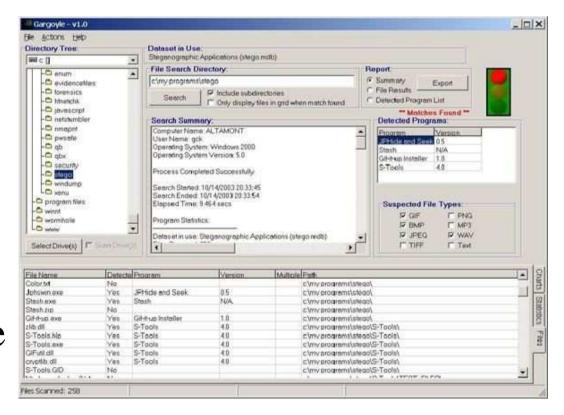


Lámina 254 Dr. Roberto Gómez Cárdenas



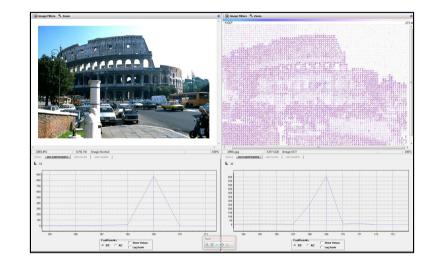
## Forensic Toolkit y EnCase

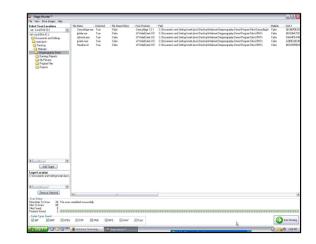
- Detección de software esteganográfico
  - Pueden usar el HashKeeper, Maresware, y
     National Software Reference Library.
- A tomar en cuenta
  - Tamaño software steganográfico en comparación con capacidad medios de almacenamiento temporal



# Stego Suite = Stego Hunter

- Conjunto de herramientas para investigación forense
- Herramientas que se incluyen
  - Stego Hunter
  - Stego Analyst
  - Stego Break
- Producido por WetStone Technologies
  - https://www.wetstonetech.com/







# Introducción a la criptologia

Roberto Gómez Cárdenas ITESM-CEM

rogomez@itesm.mx

Lámina 257

Dr. Roberto Gómez Cárdenas