

NIVEL 16: ESTRUCTURAS RECURSIVAS N-ARIAS

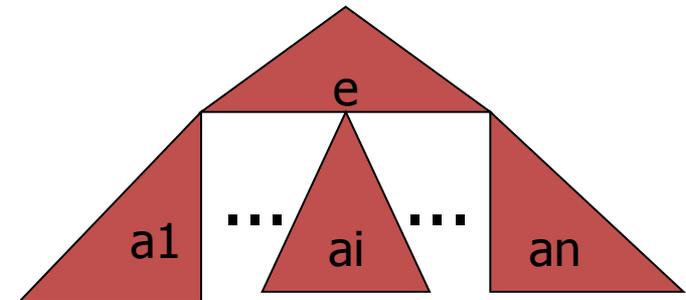
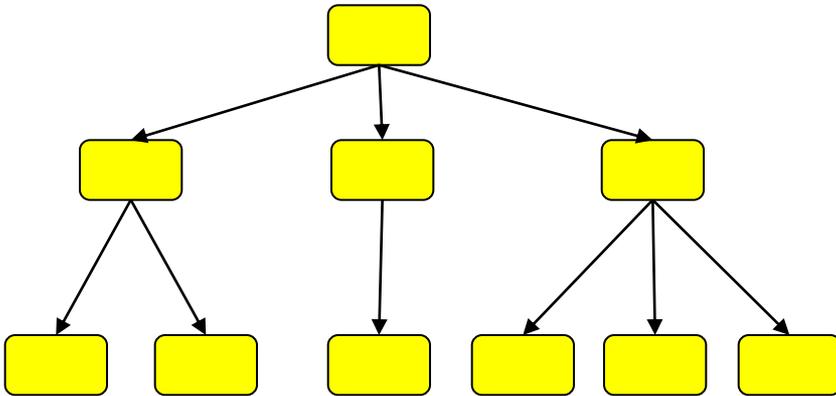
Árboles n-arios, 1-2-3, 2-3 y B

Agenda

- Algorítmica de árboles n-arios
- Árboles 1-2-3
- Árboles 2-3
- Árboles B

Árboles n-arios

- Generalización de los árboles binarios
- Estructura recursiva en la que cada elemento tiene n árboles n -arios asociados



Formalismo abstracto

Árboles n-arios

- Conceptos que se extienden de árboles binarios
 - **Nodo:** elemento del árbol
 - **Raíz:** nodo inicial del árbol
 - **Hoja:** nodo sin hijos
 - **Camino:** nodos entre dos elementos incluyéndolos
 - **Rama:** camino entre la raíz y una hoja
 - **Altura:** número de nodos en la rama más larga
 - **Peso:** número de nodos en el árbol

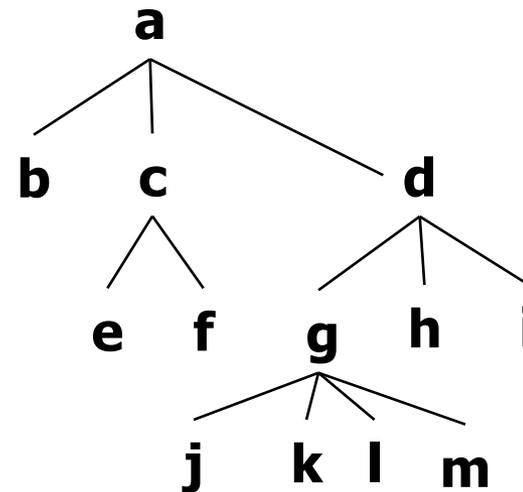
Árboles n-arios

- Conceptos que se extienden de árboles binarios
 - Orden de un elemento:
 - Número de subárboles asociados
 - Una hoja es un elemento de orden 0
 - Orden de un árbol n-ario:
 - Máximo orden de sus elementos

Árboles n-arios

Recorridos:

- Inorden:
- Preorden:
- Postorden:



b,e,f,c,j,k,l,m,g,h,i,d,a

Implementación genérica

```
public class ArbolNario<T>
{
    // -----
    // Atributos
    // -----
    /**
     * Raíz del árbol
     */
    private NodoArbolNario<T> raiz;
```

Implementación genérica

```
public class NodoArbolNario<T>
{
    // -----
    // Atributos
    // -----

    /**
     * Elemento del nodo
     */
    private T elem;

    /**
     * Subárboles
     */
    private Lista<NodoArbolNario<T>> hijos;
```

Algorítmica

- Similar a un árbol binario
 - Primer nivel:
 - trata el caso de un árbol vacío
 - crea estructuras de datos como iteradores
 - Segundo nivel:
 - planteamiento recursivo
 - Se tienen n avances posibles en la recursión
 - Se requiere un **ciclo** para iterar sobre cada avance.

Ejemplo

```
public int darAltura( )
{
    return ( raiz != null ) ? raiz.darAltura( ) : 0;
}
```

```
public int darAltura( )
{
    if( esHoja( ) )
        return 1;
    else
    {
        int maxAltura = 0;
        for( int i = 0; i < hijos.darLongitud( ); i++ )
        {
            NodoArbolNario<T> hijo = hijos.darElemento( i );
            int auxAltura = hijo.darAltura( );
            if( auxAltura > maxAltura )
                maxAltura = auxAltura;
        }
        return maxAltura + 1;
    }
}
```

Ejemplo

```
public int contarHojas( )
{
    return ( raiz != null ) ? raiz.contarHojas( ) : 0;
}
```

```
public int contarHojas( )
{
    if( esHoja( ) )
        return 1;
    else
    {
        int numHojas = 0;
        for( int i = 0; i < hijos.darLongitud( ); i++ )
        {
            numHojas += hijos.darElemento( i ).contarHojas( );
        }
        return numHojas;
    }
}
```

```
public T buscar( T modelo )
{
    return ( raiz != null ) ? raiz.buscar( modelo ) : null;
}
```

```
public T buscar( T modelo )
{
    if( modelo.equals( elem ) )
        return elem;
    else if( esHoja( ) )
        return null;
    else
    {
        for( int i = 0; i < hijos.darLongitud( ); i++ )
        {
            T aux = hijos.darElemento( i ).buscar( modelo );
            if( aux != null )
                return aux;
        }
        return null;
    }
}
```

A trabajar...

```
public class ArbolNArio<T>
{

    public Iterador<T> darNivel( int nivel )
    {

    }

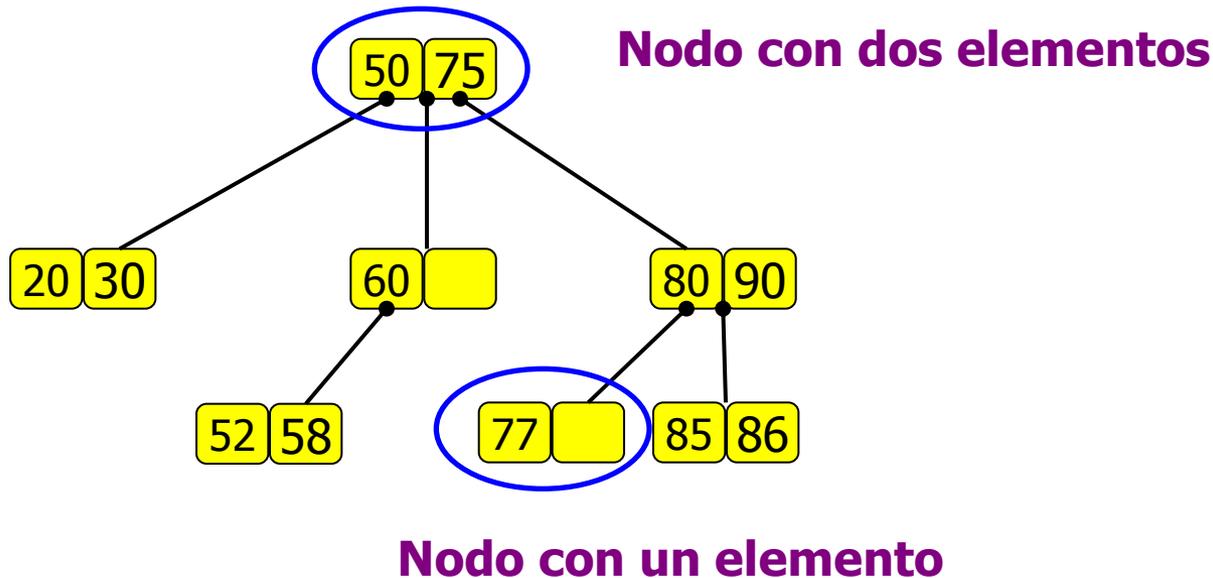
}
```

Agenda

- Algorítmica de árboles n-arios
- **Árboles 1-2-3**
- Árboles 2-3
- Árboles B

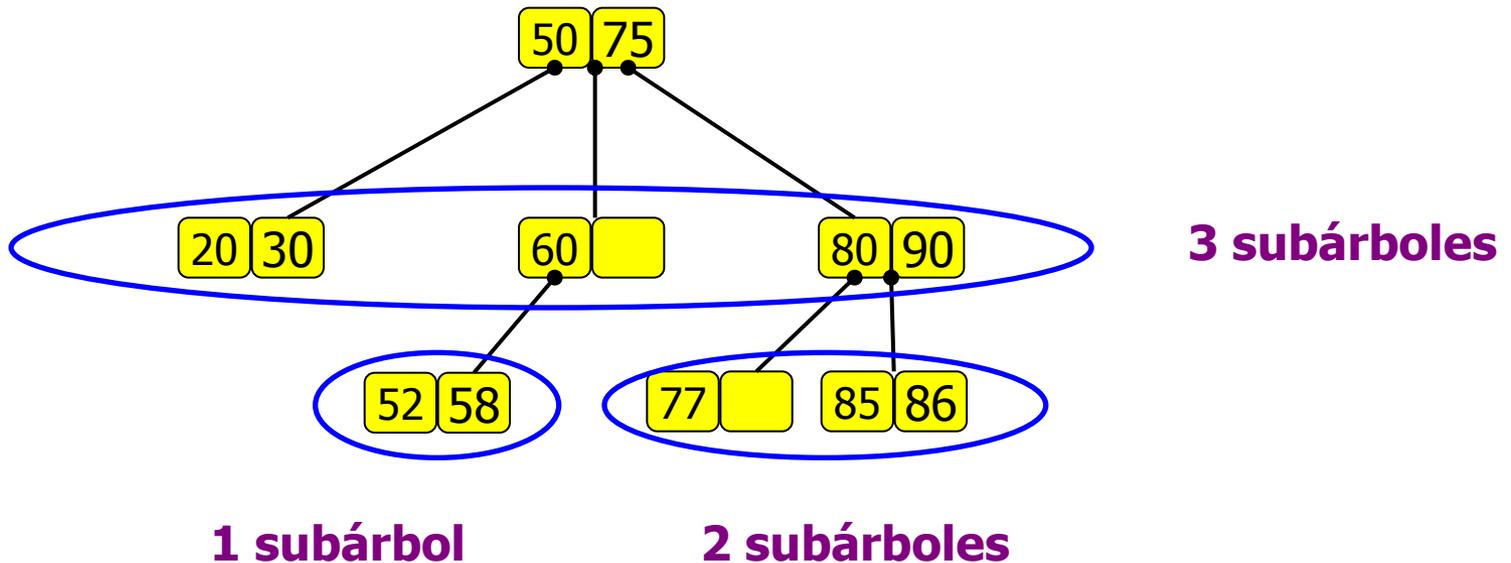
Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

- Árbol n-ario ordenado de orden 3
- En cada nodo tiene 1 ó 2 elementos



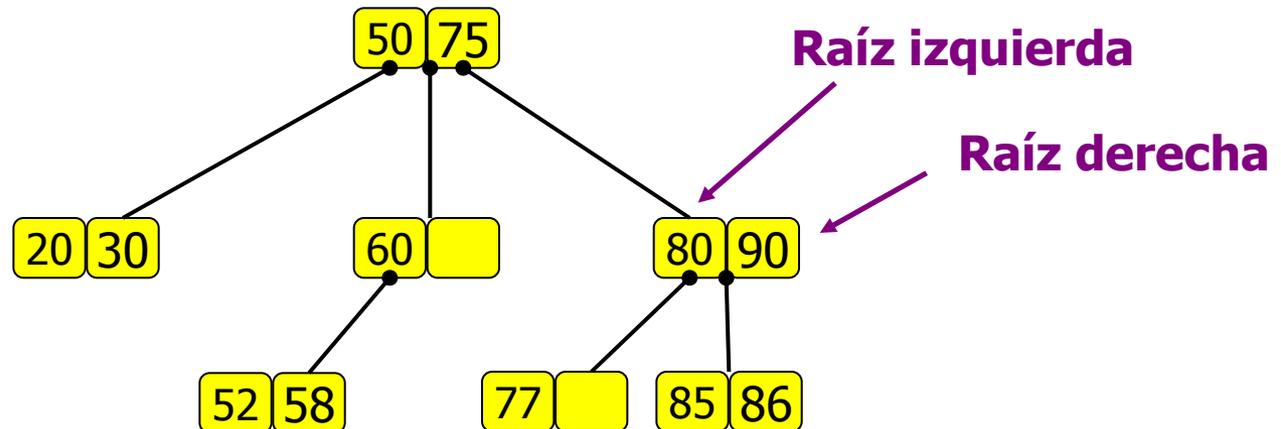
Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

- Cada nodo tiene **1, 2 ó 3** subárboles asociados



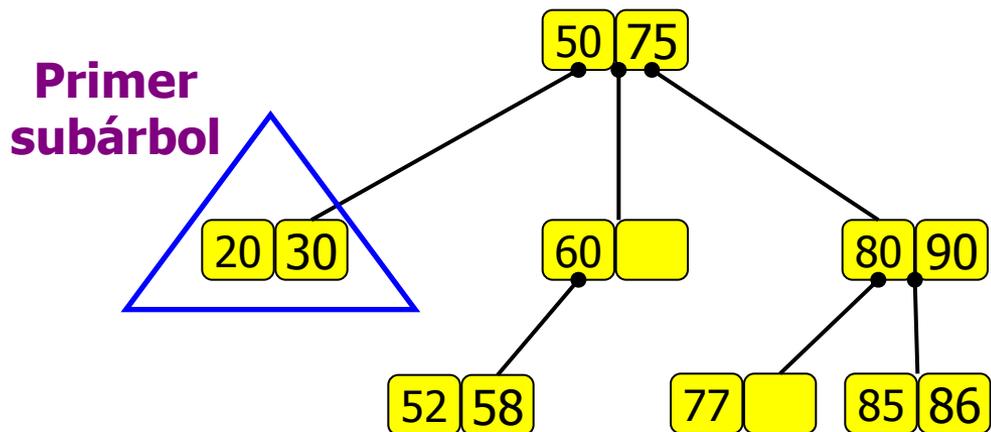
Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

- No hay elementos repetidos
- El elemento de la izquierda de cada nodo (**raíz izquierda**) es menor que el elemento de su derecha (**raíz derecha**)



Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

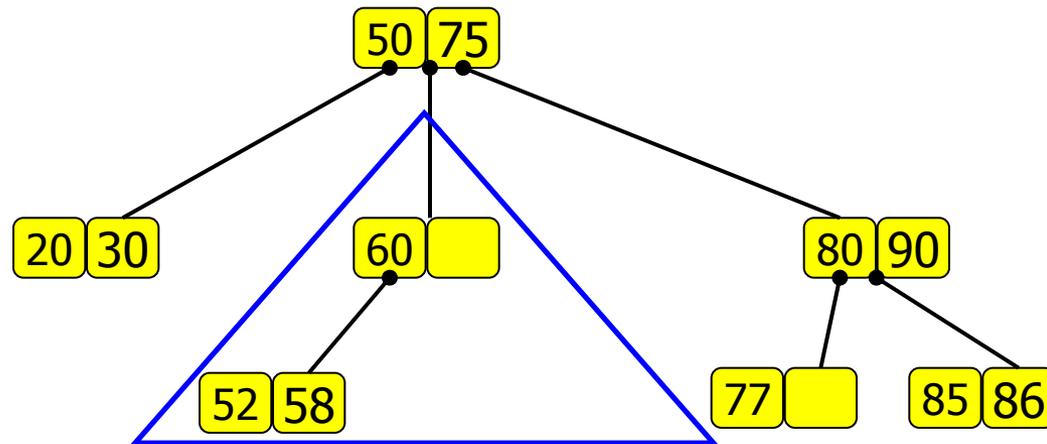
- El primer subárbol es un árbol 1-2-3 que contiene elementos menores que la raíz izquierda



Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

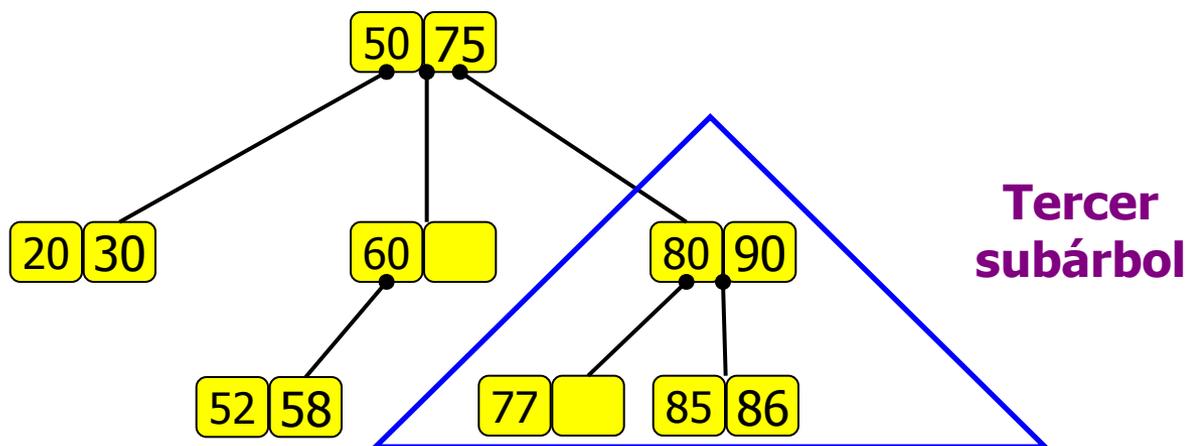
- El segundo subárbol es un árbol 1-2-3 que contiene elementos mayores que la raíz izquierda pero menores que la raíz derecha

**Segundo
subárbol**



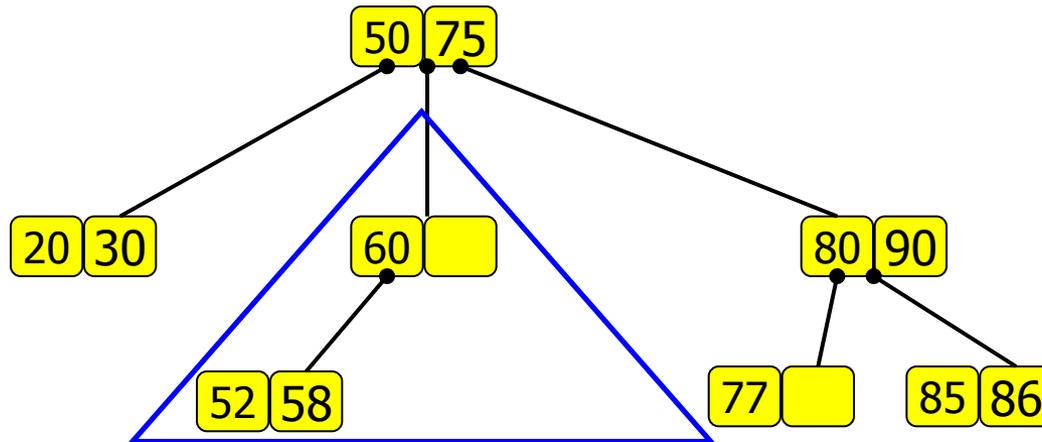
Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

- El tercer subárbol es un árbol 1-2-3 que contiene los elementos mayores que la raíz derecha



Árbol 1-2-3: Árbol triario ordenado

- Si la raíz derecha está vacía, su tercer subárbol debe ser vacío (el segundo puede o no ser vacío).



A trabajar...

- Declaración en Java de la clase
 - Para valores enteros simples

- Algorítmica básica:
 - Búsqueda
 - Inserción
 - Supresión

Agenda

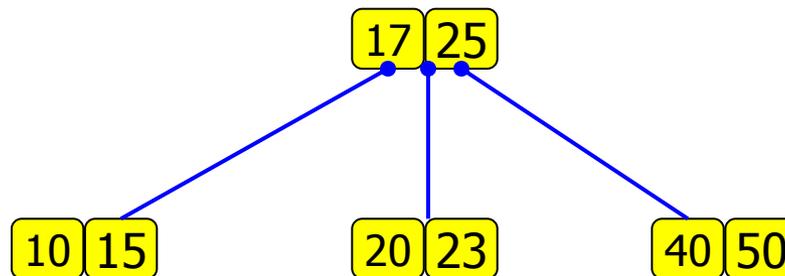
- Algorítmica de árboles n-arios
- Árboles 1-2-3
- **Árboles 2-3**
- Árboles B

Árbol 2-3: Árbol triario ordenado **balanceado**

- Motivación:
 - Optimizar el **tiempo** de acceso en una estructura de datos en memoria secundaria
 - Acceso a la información en $O(\log_3 N)$
 - Baja complejidad en los algoritmos de actualización.

Árboles 2-3

- Es un árbol 1-2-3 y además:
 - Todas las hojas se encuentran en el mismo nivel
 - Todos los nodos internos tienen por lo menos 2 subárboles asociados no vacíos, aunque la raíz derecha este vacía.

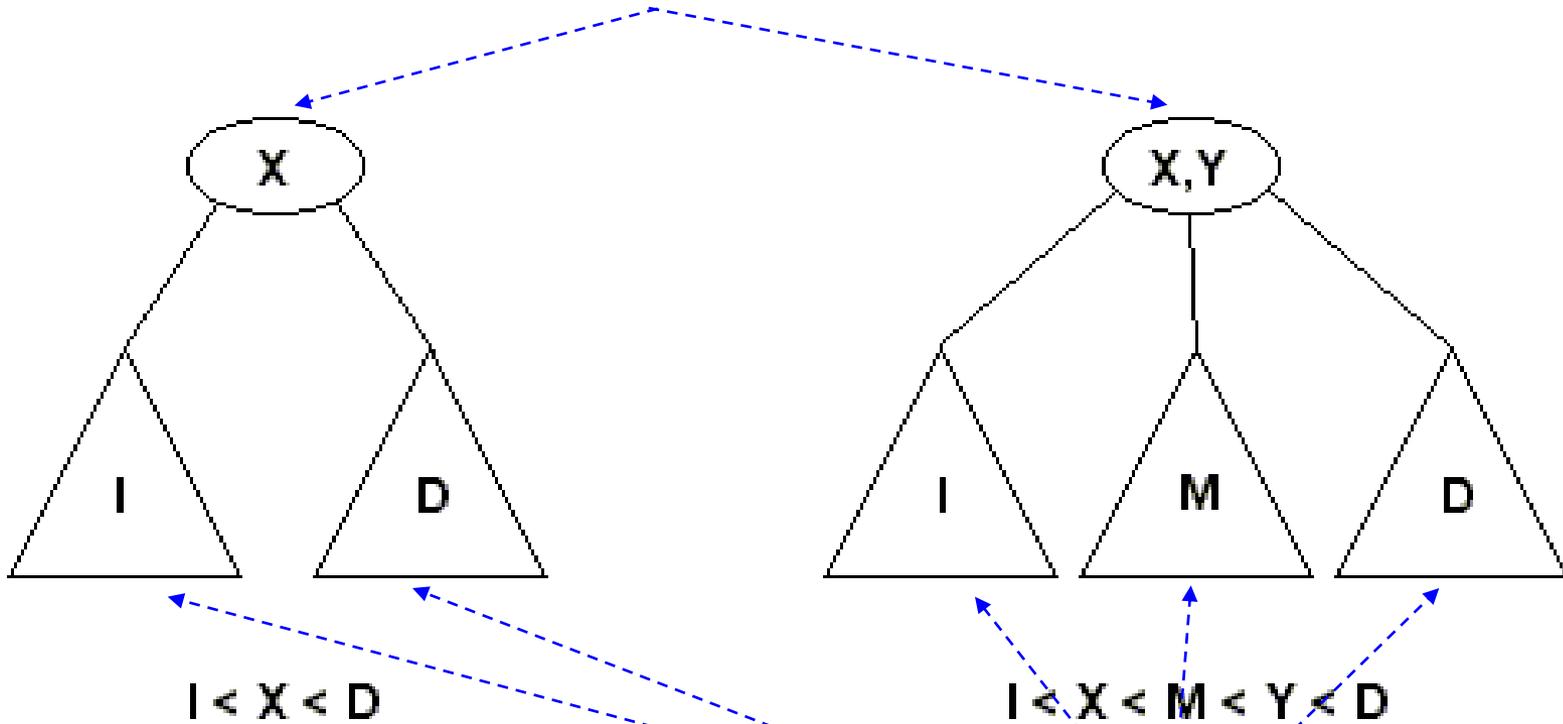


Árbol 2-3

- Todos los nodos pueden tener hasta **2** elementos.
- Un nodo interno puede tener **2** ó **3** hijos, dependiendo de cuántos elementos posea el nodo:
 - Si hay 1 elemento en el nodo, debe tener 2 hijos
 - Si hay 2 elementos en el nodo, debe tener 3 hijos

Ejemplos

Cada nodo tiene hasta 2 elementos

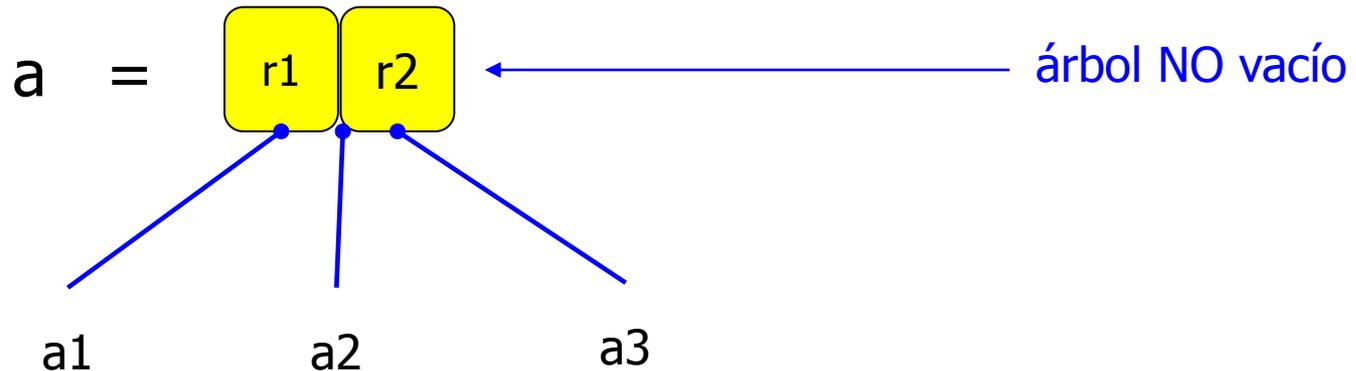


Cada nodo interno puede tener 2 o 3 hijos (dependiendo de cuántos elementos posea el nodo)

Árbol 2-3

- Formalismo abstracto

$a = \Delta$ ← árbol vacío

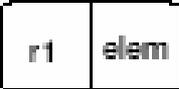
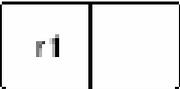


Árbol 2-3: Inserción

- El crecimiento NO se hace a nivel de las hojas
 - Aunque la inserción se sigue haciendo en las hojas
- El crecimiento se hace a nivel de la raíz
 - Todas las hojas se deben mantener siempre en el mismo nivel

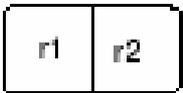
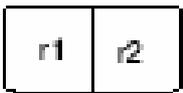
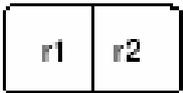
Árbol 2-3: Inserción

- 1 Localizar la hoja en la cual se debe agregar el elemento
- 2 Insertar
 - **Caso1:** Existe espacio en el nodo \rightarrow la estructura del árbol NO se altera

Situación inicial	Situación final
 $, r1 < elem$	
 $, r1 > elem$	

Árbol 2-3: Inserción

- **Caso 2:** El nodo está lleno. Se debe modificar la estructura del árbol:
 - El nodo se parte en dos nodos del mismo nivel
 - Los tres elementos (dos elementos del nodo y el nuevo elemento) se reparten de la siguiente manera:

Situación inicial	Situación intermedia
 $, elem > r2$	 $, sube r2$
 $, elem < r1$	 $, sube r1$
 $, r1 < elem < r2$	 $, sube elem$

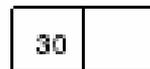
Árbol 2-3: Inserción

Situación inicial	Situación intermedia
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">r1 r2</div> <div>, elem > r2</div> </div>	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 20px;">r1 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">elem </div> <div>, sube r2</div> </div>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">r1 r2</div> <div>, elem < r1</div> </div>	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 20px;">elem </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">r2 </div> <div>, sube r1</div> </div>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">r1 r2</div> <div>, r1 < elem < r2</div> </div>	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 20px;">r1 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">r2 </div> <div>, sube elem</div> </div>

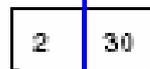
- El elemento que no fue incluido en los dos nodos nuevos se sube en la estructura y se inserta en su padre.
- Se repite el proceso hacia arriba:
 - Al partir en dos el nodo se está generando un nuevo subárbol que puede generar que los ancestros se tengan que partir a su vez para poderlo incluir.



Árbol 2-3 : Inserción



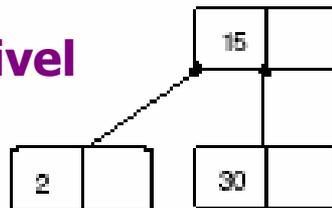
Insertar el elemento 30: se crea una hoja y se coloca el elemento como raíz izquierda



Se parte en dos

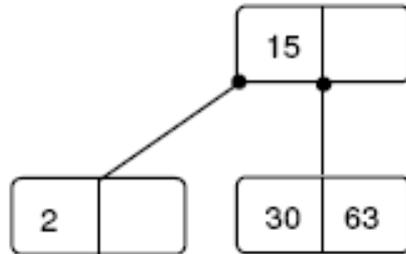
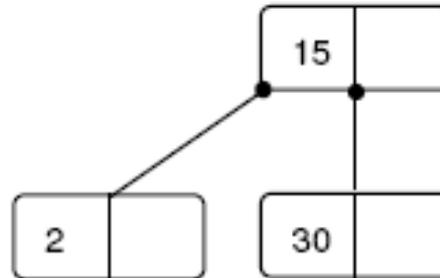
Insertar el elemento 2: corresponde al caso 1. Se mueve a la derecha la raíz izquierda para dar cabida al nuevo elemento.

Se crea un nivel

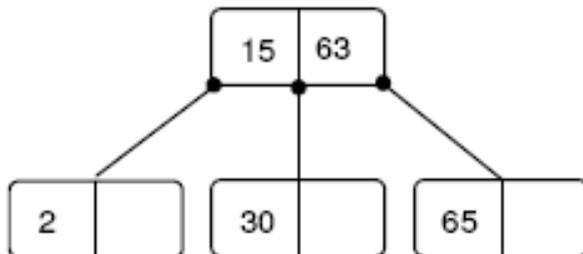


Insertar el elemento 15: corresponde al caso 2. Encuentra una hoja llena. La parte en dos nodos e inserta en el padre el elemento que se encuentre en la mitad de los tres ($2 < 15 < 30$). Como el padre es vacío, se crea un nuevo nivel, se coloca el elemento como la raíz izquierda del nodo, y se le asocian los dos nodos que se acaban de partir.

Árbol 2-3 : Inserción

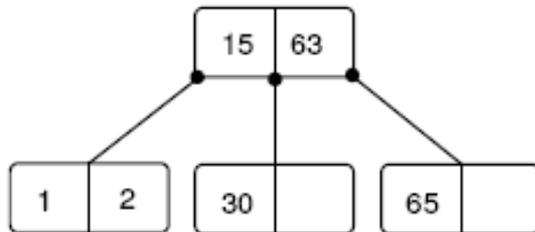
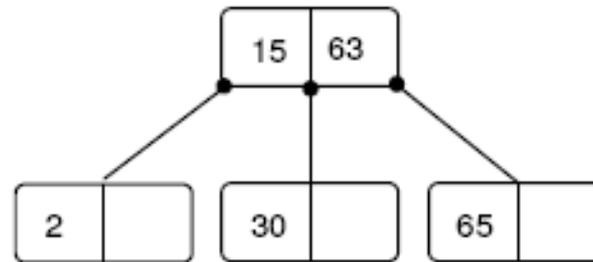


Insertar el elemento 63: corresponde al caso 1

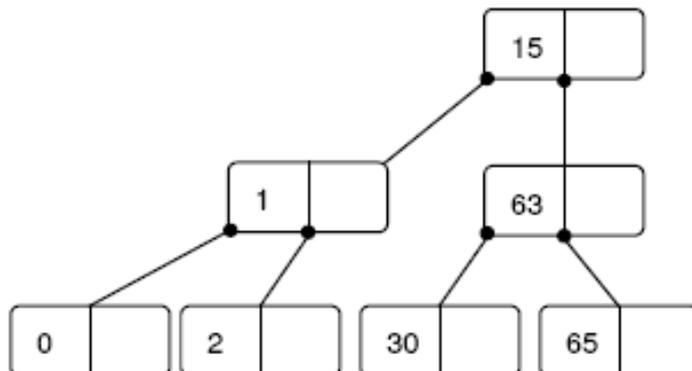


Insertar el elemento 65: corresponde al caso 2. Se parte la hoja y sube al padre el elemento de la mitad (63). Al insertar dicho valor en el padre se trata como el caso 1, porque en el nodo hay espacio.

Árbol 2-3 : Inserción

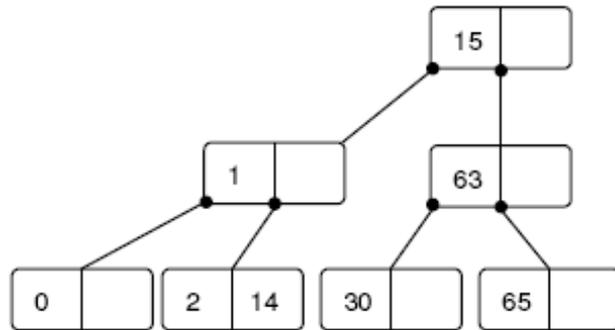
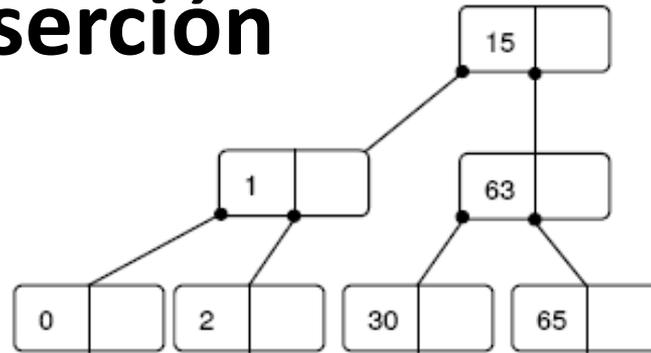


Insertar el elemento 1: corresponde al caso 1.

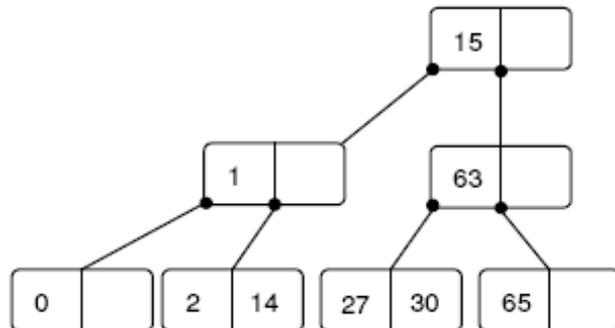


Insertar el elemento 0: corresponde al caso 2. Se parte la hoja [1, 2], se colocan allí los elementos 0 y 2, y sube el valor 1 a su padre. Como el nodo del padre [15, 63] está lleno también se debe partir, dejando en ese nivel los elementos 1 y 63, y subiendo el 15.

Árbol 2-3 : Inserción

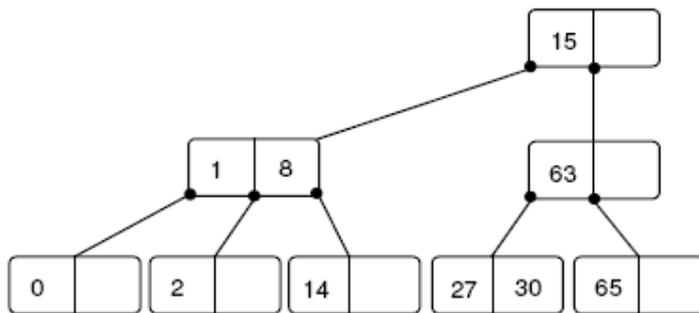
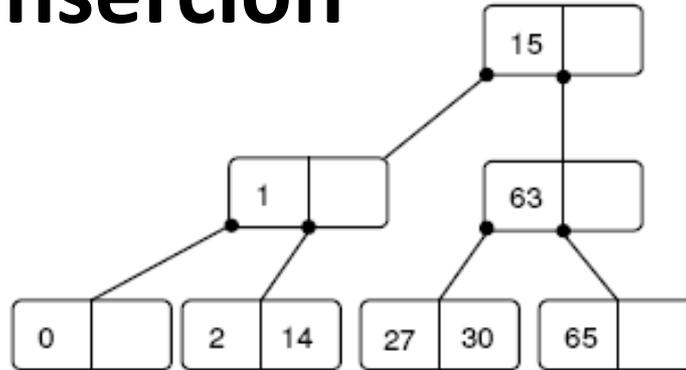


Insertar el elemento 14: corresponde al caso 1.

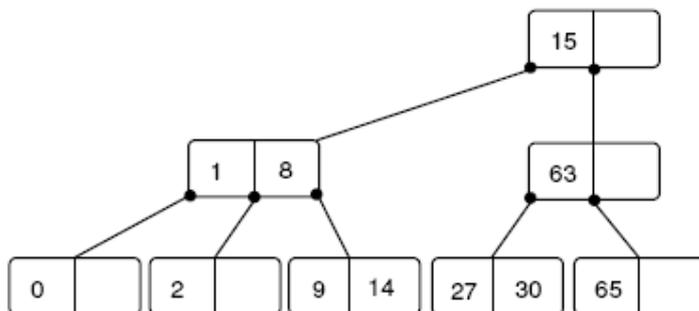


Insertar el elemento 27: corresponde al caso 1.

Árbol 2-3 : Inserción

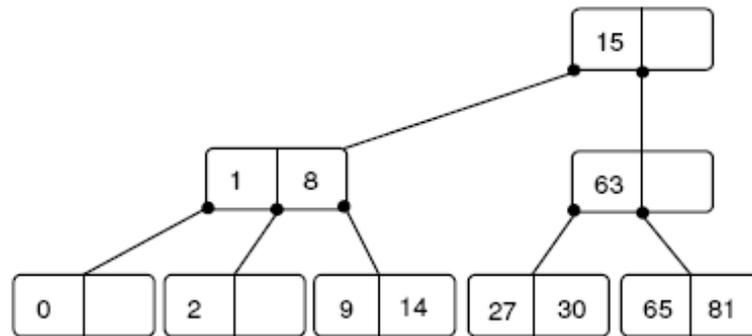
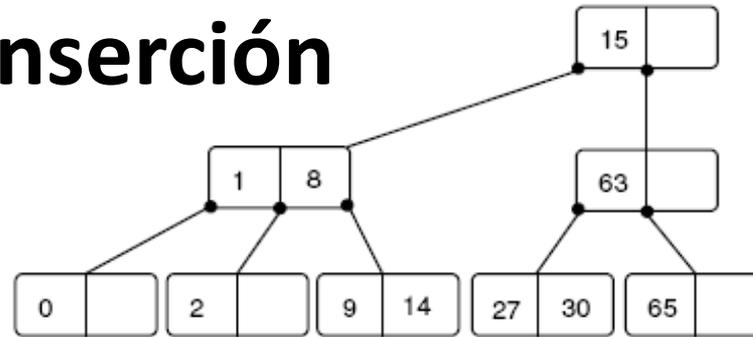


Insertar el elemento 8: corresponde al caso 2. Se parte el nodo [2, 14] y sube el 8. Allí encuentra espacio y se coloca como raíz derecha.

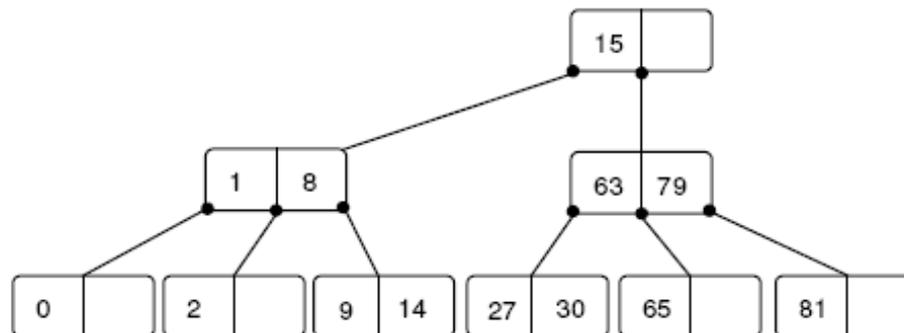


Insertar el elemento 9: corresponde al caso 1.

Árbol 2-3 : Inserción

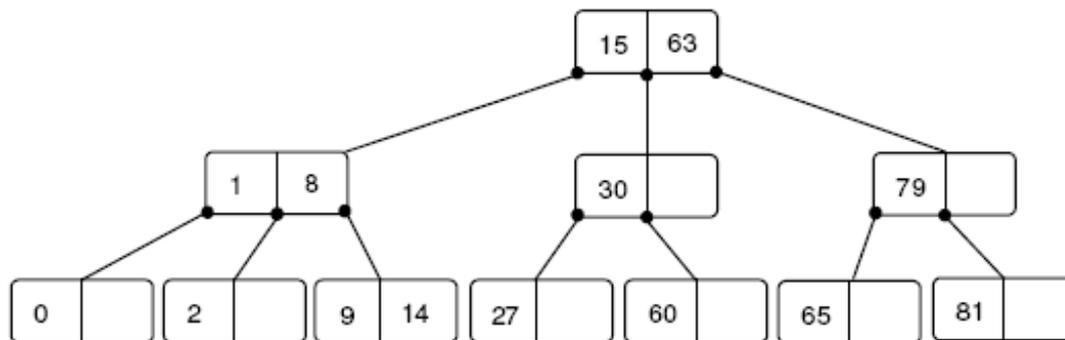
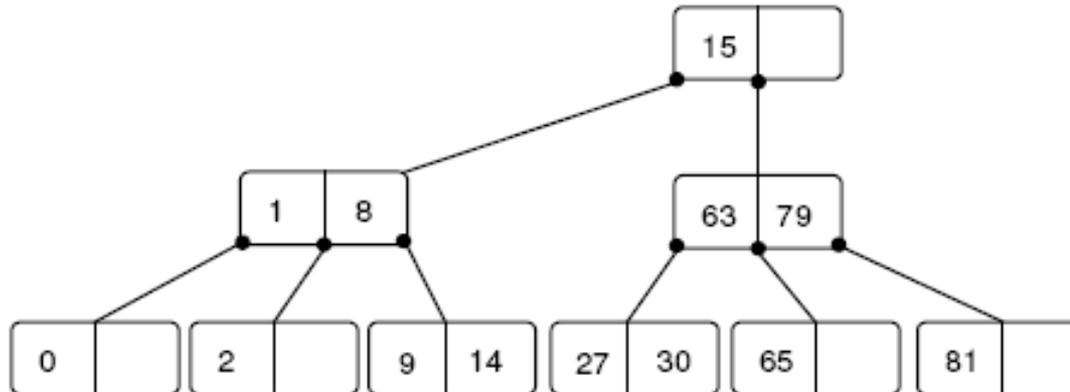


Insertar el elemento 81: corresponde al caso 1.



Insertar el elemento 79: corresponde al caso 2. Se parte el nodo [65, 81] y sube el elemento 79.

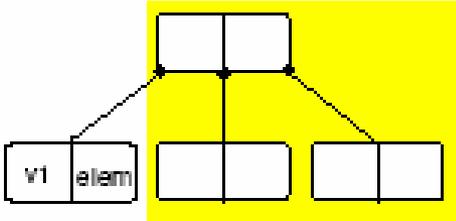
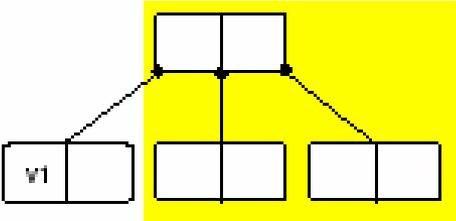
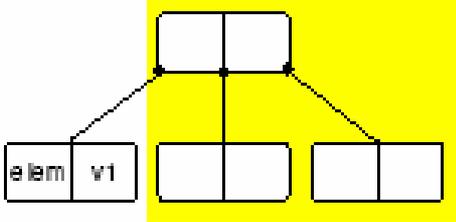
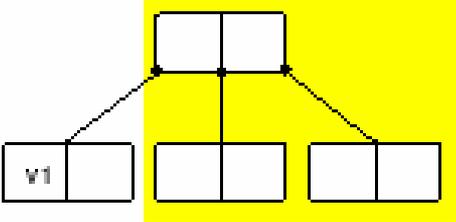
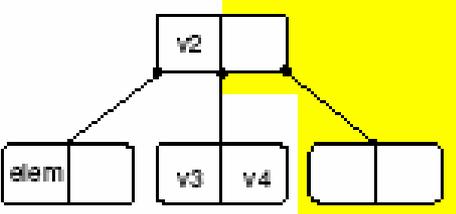
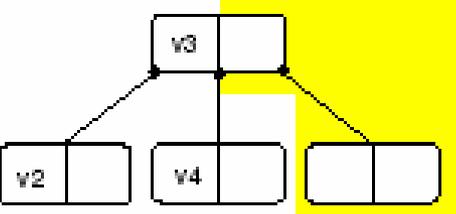
Árbol 2-3 : Inserción



Insertar el elemento 60: corresponde al caso 2. Se parte el nodo [27, 30], se incluye el 60 y sube el elemento 30. Como su padre está lleno se parte en los nodos [30] y [79], y sube el elemento 63. Este elemento se sitúa en la raíz derecha del árbol, donde hay espacio libre.

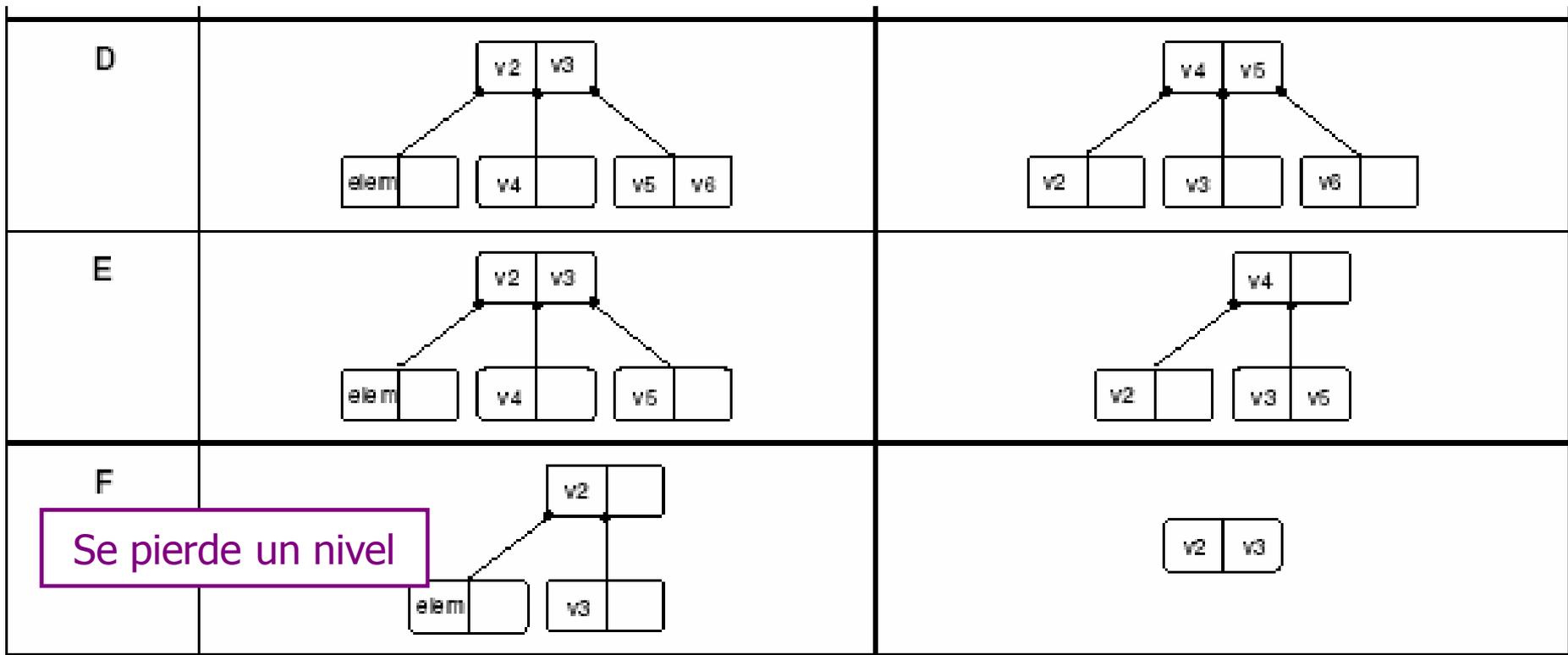
Árbol 2-3: Eliminación

- **Caso1:** El elemento está en una hoja

Caso	Situación inicial	Solución
A		
B		
C		

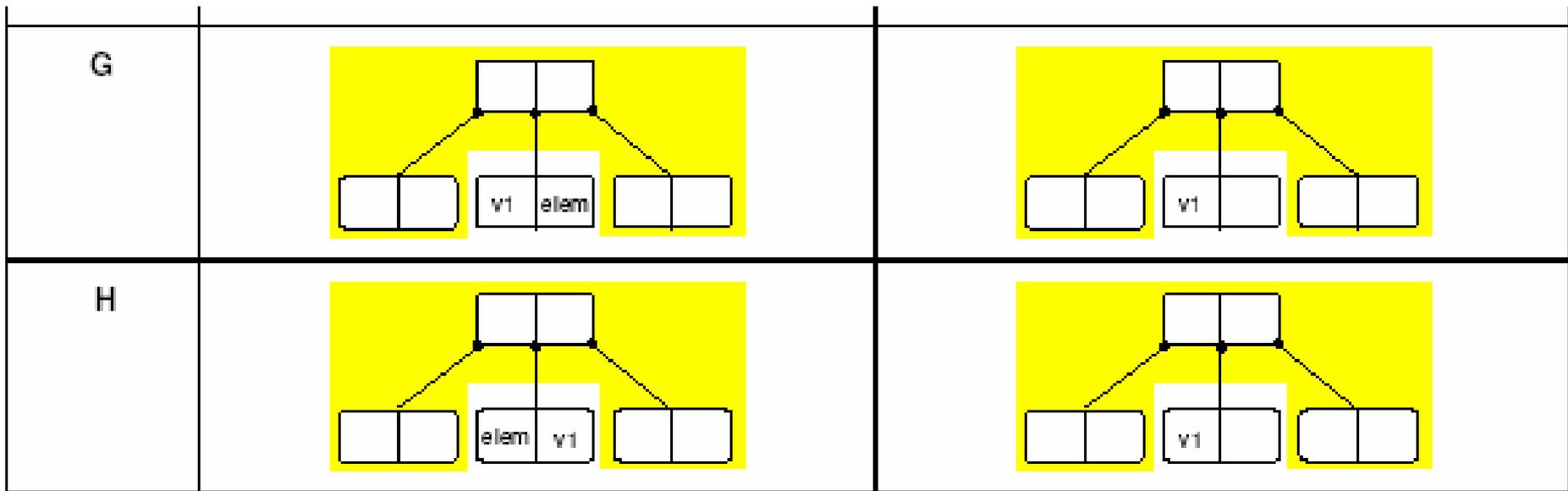
Árbol 2-3 : Eliminación

- **Caso1:** El elemento está en una hoja



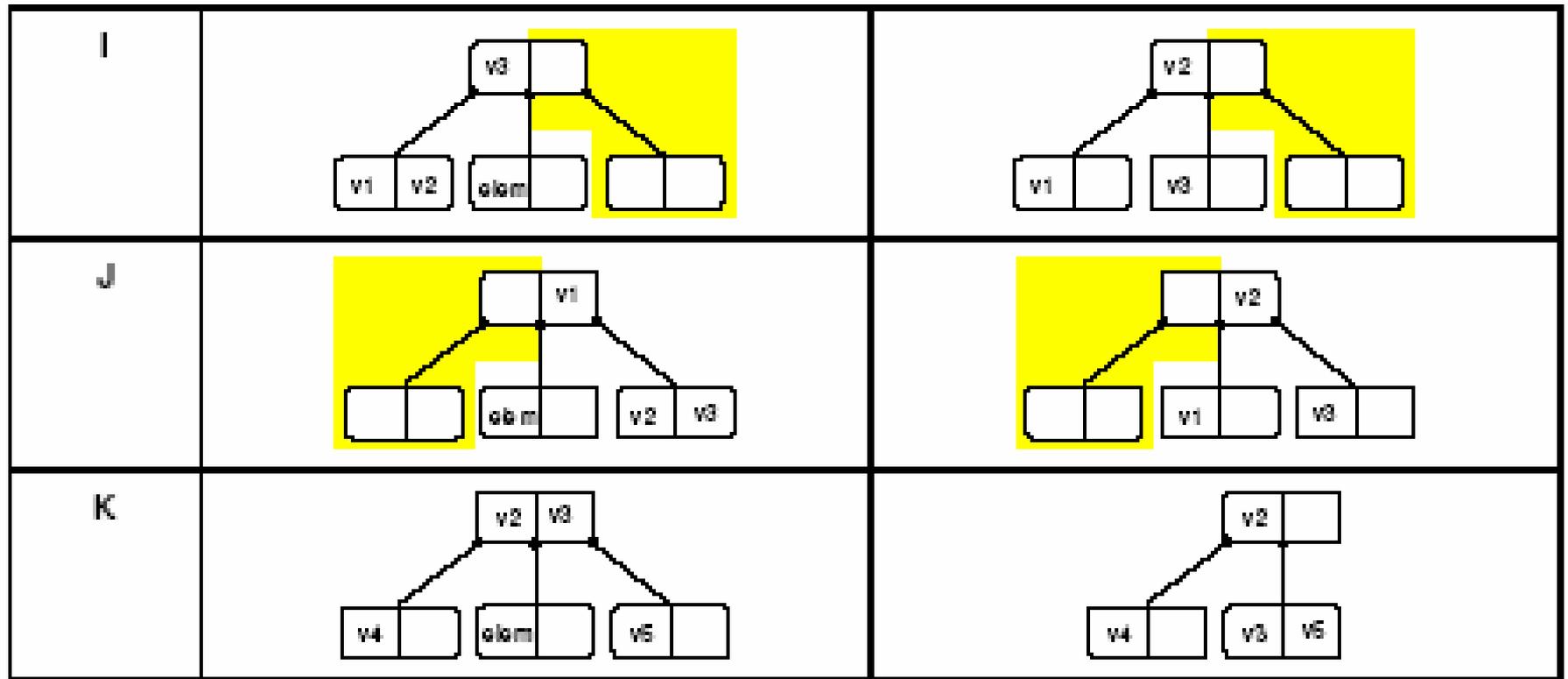
Árbol 2-3 : Eliminación

- **Caso1:** El elemento está en una hoja



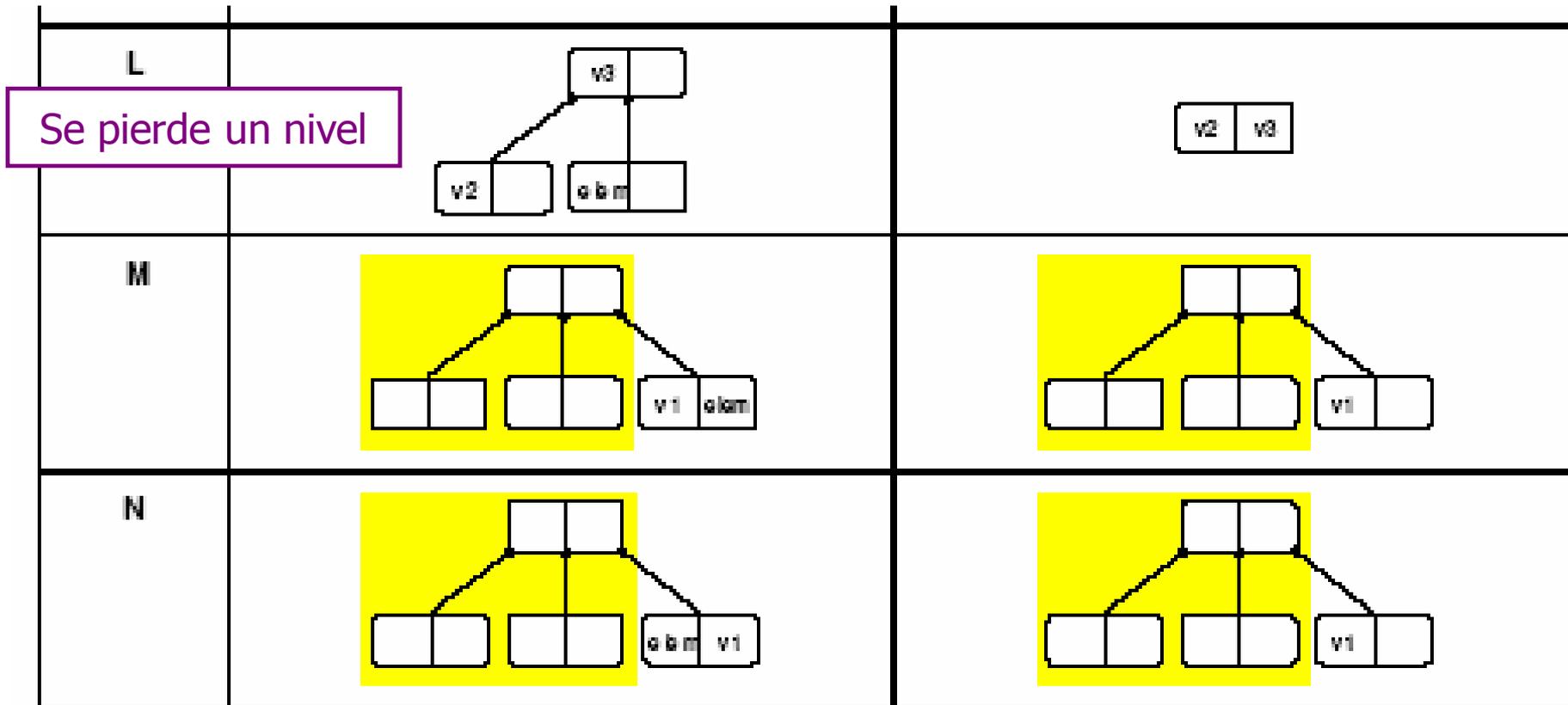
Árbol 2-3 : Eliminación

- **Caso1:** El elemento está en una hoja



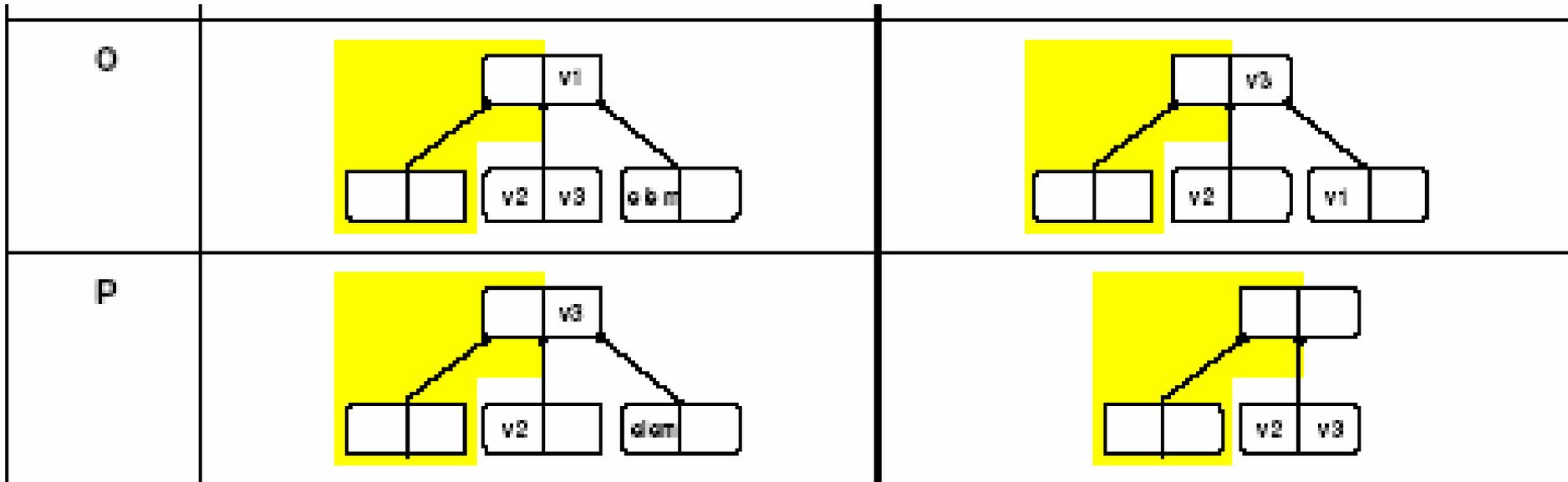
Árbol 2-3 : Eliminación

- **Caso1:** El elemento está en una hoja



Árbol 2-3 : Eliminación

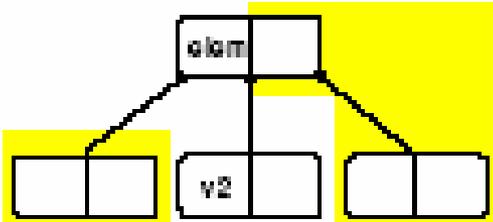
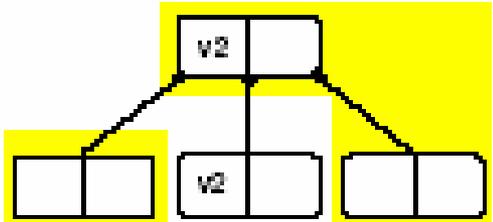
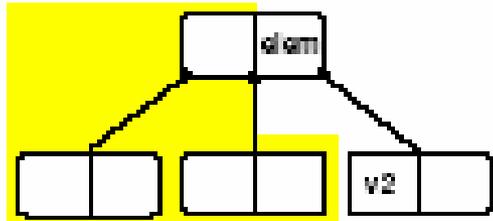
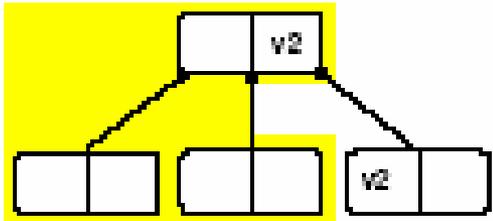
- **Caso1:** El elemento está en una hoja



Árbol 2-3 : Eliminación

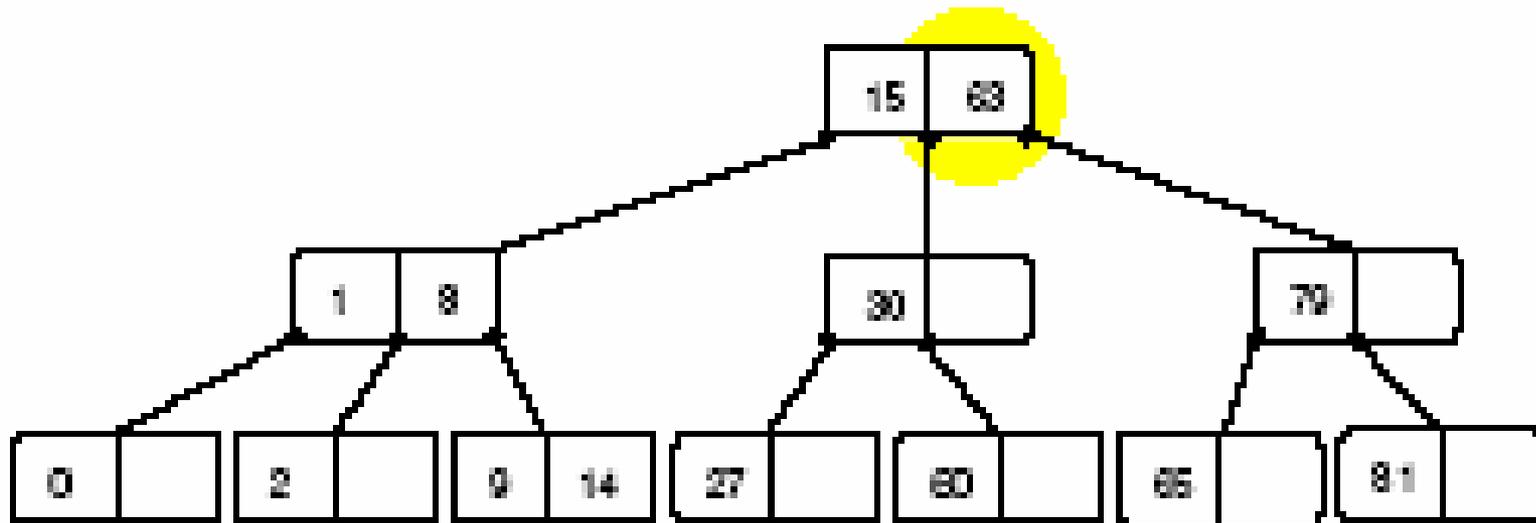
- **Caso 2:** El elemento no está en una hoja
 - Se busca un valor que se encuentre en una hoja y que pueda reemplazar el valor. (Como está ordenado, el candidato sería el menor del subárbol derecho)
 - Solución para el caso 1

Árbol 2-3 : Eliminación

	Situación inicial	Situación intermedia: Eliminar v2 de una hoja (Caso 1)
Q		
R		

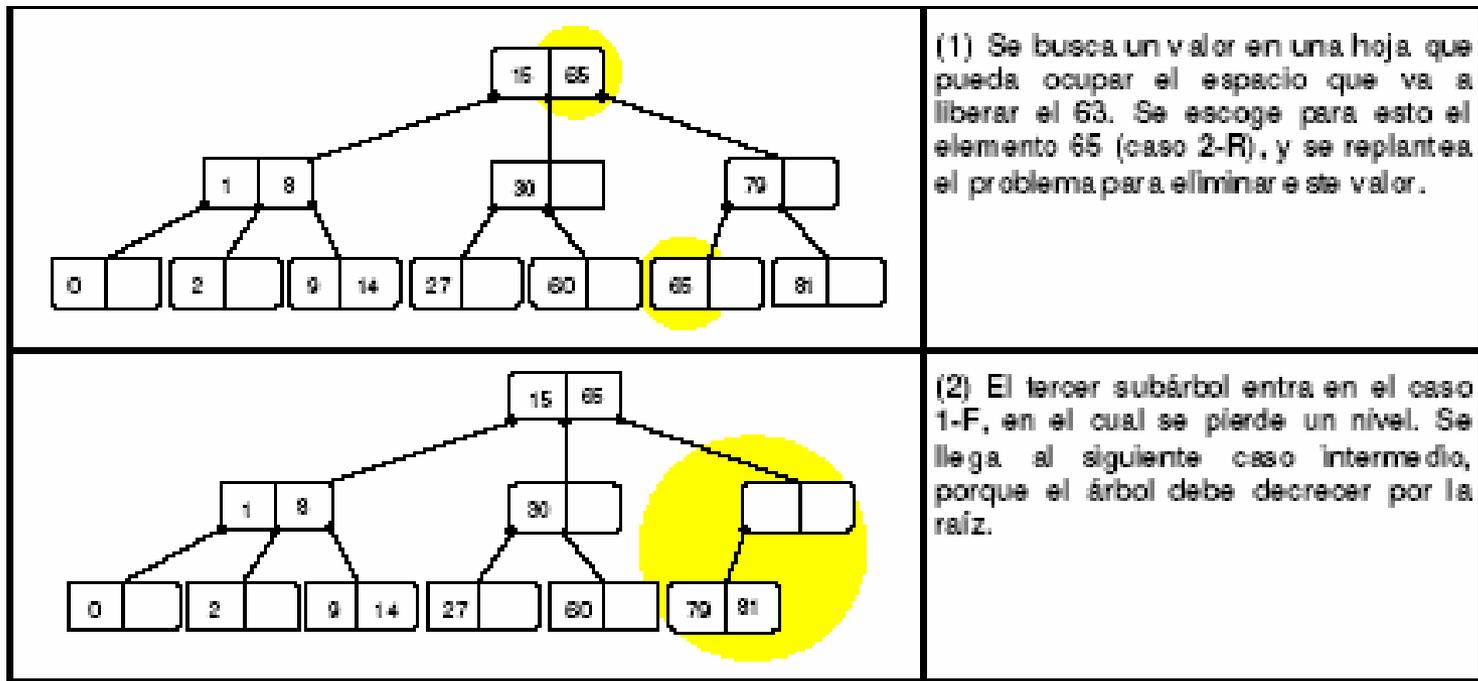
Árbol 2-3 : Eliminación

- Ejemplo: Eliminar el 63



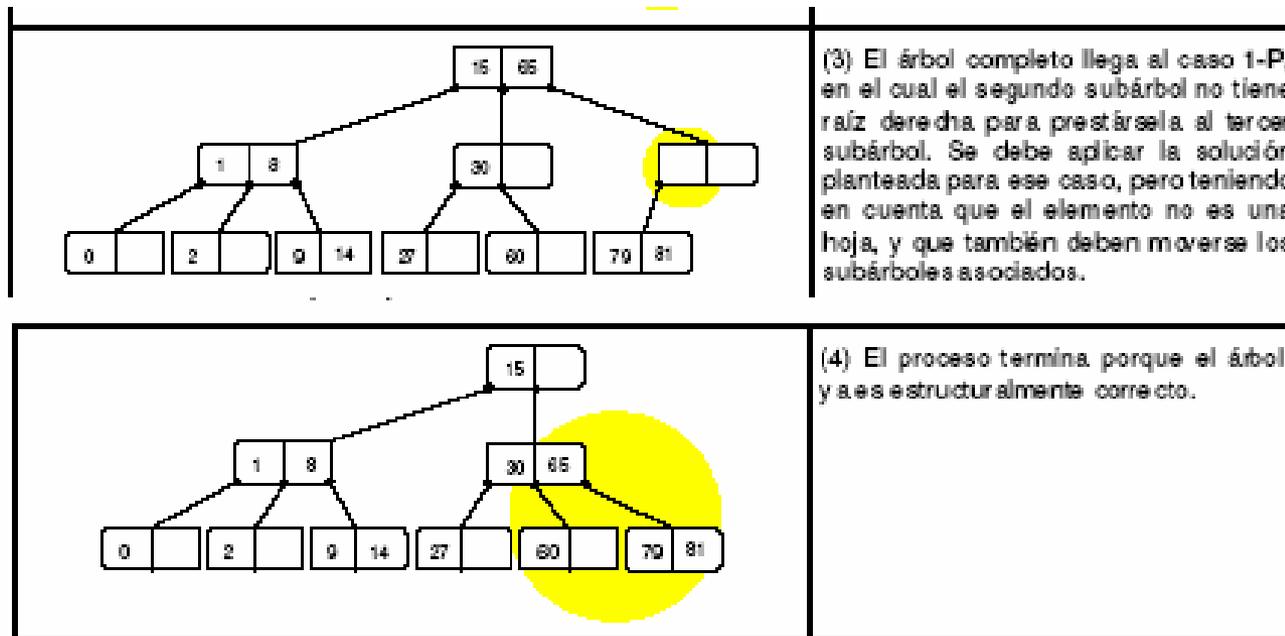
Árbol 2-3 : Eliminación

- Ejemplo: Eliminar el 63



Árbol 2-3 : Eliminación

- Ejemplo: Eliminar el 63



Implementación

```
public class Arbol2_3<T extends Comparable<? super T>>
{
    // -----
    // Atributos
    // -----
    /**
     * Raíz del árbol 2-3
     */
    private Nodo2_3<T> raiz;
```

Implementación

```
public class Nodo2_3<T extends Comparable<? super T>>
{
    // -----
    // Atributos
    // -----
    /**
     * Primera raíz del nodo
     */
    private T r1;

    /**
     * Segunda raíz del nodo
     */
    private T r2;

    /**
     * Subárbol 1
     */
    private Nodo2_3<T> h1;

    /**
     * Subárbol 2
     */
    private Nodo2_3<T> h2;

    /**
     * Subárbol 3
     */
    private Nodo2_3<T> h3;
}
```

Entrenador WEB

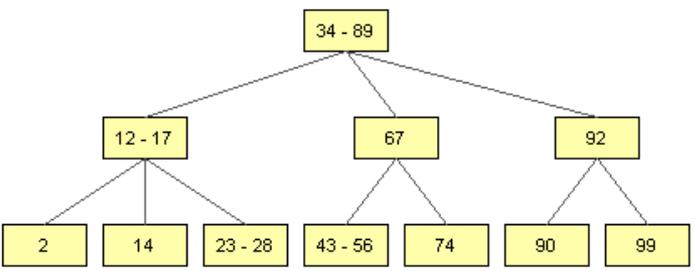
Universidad de Los Andes - Cupi2 Estructuras de Datos - Árbol 2-3 - Mozilla Firefox

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

http://cupi2.uniandes.edu.co/cursos/datos/entrenadore: Google

Cupi2 

Buscando nuevas maneras de enseñar a programar...



```
graph TD; A["34 - 89"] --- B["12 - 17"]; A --- C["67"]; A --- D["92"]; B --- E["2"]; B --- F["14"]; B --- G["23 - 28"]; C --- H["43 - 56"]; C --- I["74"]; D --- J["90"]; D --- K["99"];
```

Num:    Desechar

Applet uniandes.cupi2.interfaz.AppletArbol started

A trabajar...

- Desarrolle el método que permite buscar un elemento en un árbol 2-3

```
public T buscar( T modelo )  
{  
    return ( raiz != null ) ? raiz.buscar( modelo ) : null;  
}
```

```
...  
public T buscar( T modelo )  
{  
    ...  
    ...  
}
```

A trabajar...

- Muestre el proceso de inserción en un árbol 2-3 de la siguiente secuencia de valores:
 - 25 – 86 – 34 – 23 – 4 – 98 – 12 – 56 – 74 – 77 - 80

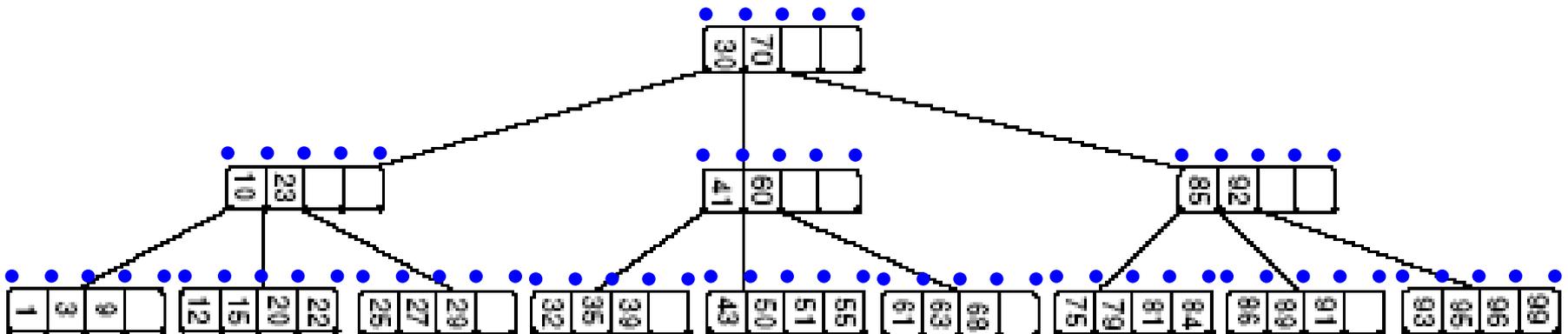
Agenda

- Algorítmica de árboles n-arios
- Árboles 1-2-3
- Árboles 2-3
- **Árboles B**

Árboles B

- Árbol n-ario ordenado y balanceado
- Generalización de un árbol 2-3

B de orden 5



Árboles B

- Cada nodo tiene k elementos y $k+1$ subárboles B asociados
- Un árbol 2-3 es un árbol B de orden 3

Árboles B

- Para un árbol B de orden k:
 - Todas las hojas se encuentran al mismo nivel
 - Todos los nodos internos, excepto la raíz , tienen por lo menos $(k+1)/2$ subárboles asociados no vacíos
 - El número de elementos de un nodo interno es uno menos que el número de subárboles asociados

Preguntas...

