

## TRANSICIÓN DEFENSA-ATAQUE

José Alberto Pesquera

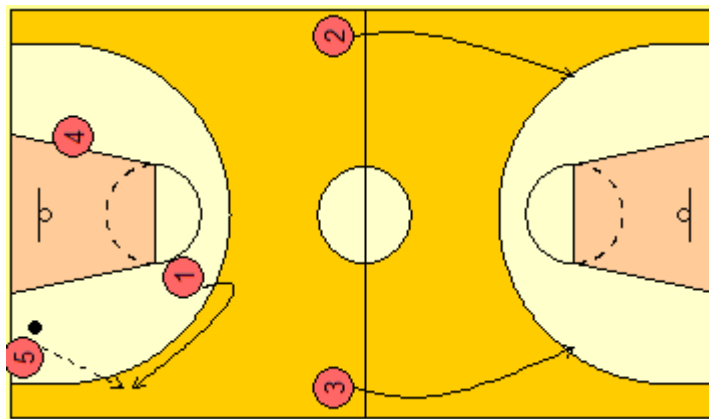
(I Clinic de Baloncesto "Ciudad de Burgos" 4,5 y 6 de Julio 1994)

La transición tiene que ser un sistema de ataque organizado, pero nunca con mucha velocidad.

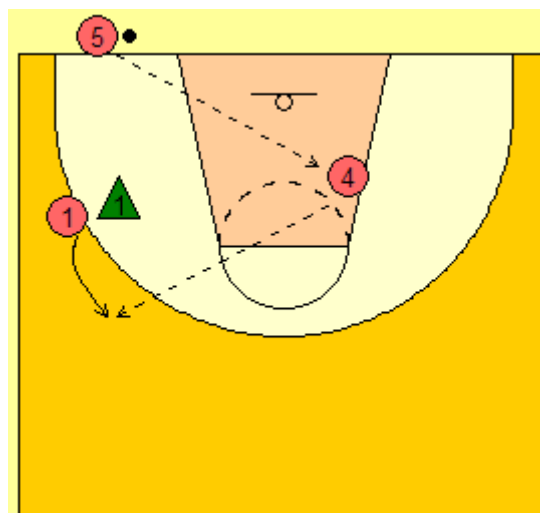
Caja San Fernando realiza el 70% de sus ataques en transiciones, consiguiendo canastas rápidas (Máximo 15 segundos) y realizando un juego dinámico y divertido.

¿Cómo conseguirlo?

- El balón siempre lo sacará el base.
- Los aleros deben ser rápidos y correrán muy abiertos, para poder crear espacios, en caso que los dos aleros defiendan en el mismo lado, ocupará la calle libre el alero mas atrasado.



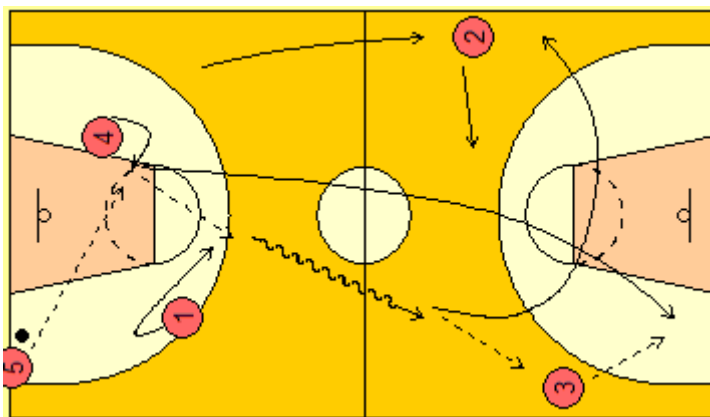
- Si hay presión sobre el base, mandaremos quedarse a un pívot para recibir un pase de ayuda y este lo entregará al base.



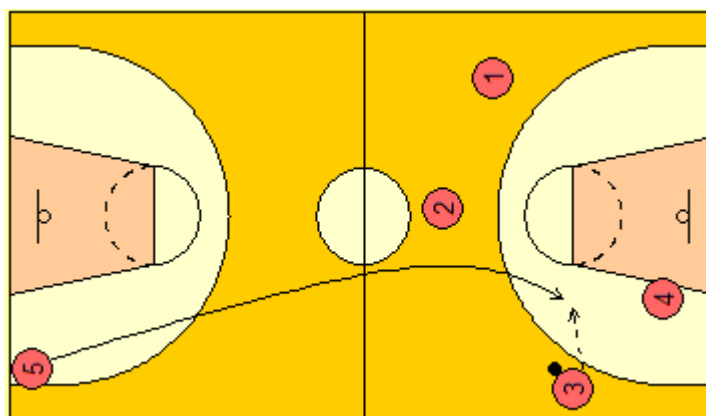
- Debemos conseguir el timing de juego entre los pívot 4 y 5.

## TIMMING DE JUEGO ENTRE LOS PIVOTS 4 Y 5

Si no podemos realizar un pase largo de contraataque, nuestro base botará hacia un lado y pasará al alero, en ese momento es cuando debe entrar el primer trailer, que siempre fintará hacia el lado contrario que va a recibir, el base una vez que da el pase va al lado contrario



El segundo trailer entrará cuando vea que el alero no puede pasar al poste bajo, debe estar aproximadamente en la línea de 6,25.

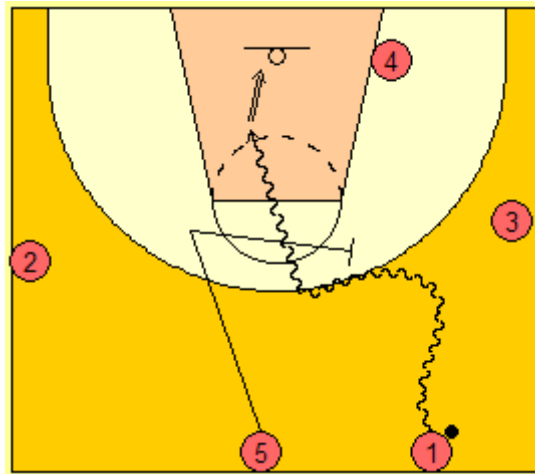


Se puede dar el caso que sea el poste bajo el que dé el pase al segundo trailer.

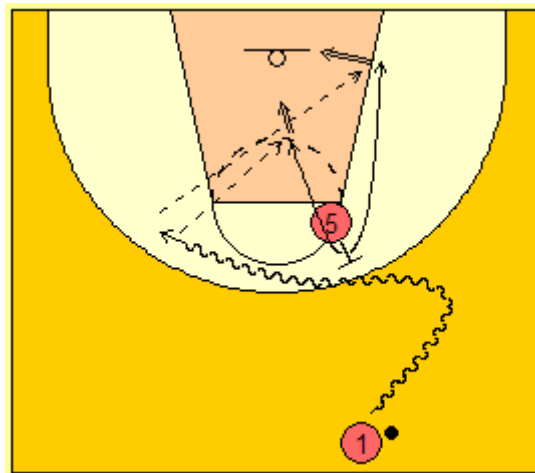
**SIEMPRE DEBE SER CANASTA BIEN DEL ALERO, PRIMER TRAILER O SEGUNDO TRAILER**

Si el base no puede pasar al alero, recibirá un bloqueo del segundo trailer, con las siguientes posibilidades

1º) El base después de recibir el bloqueo penetra rápidamente.



2º) El base juega la continuación con el pivó que le bloquea, para que éste tire.



Si el base no puede pasar ni penetrar, seguirá botando. 2 corta y recibe un primer bloqueo de 4 y después de 5. 1 pasará a 2 para que tire.

Muy importante leer la defensa y no dejar de botar hasta ver lo que pasa.

Si el base no puede dar el balón al alero, ni es bloqueado por el segundo trailer, le pasa el balón a este último, la continuación es FLEX OFFENSE.

1 pasa a 5, 3 recibe bloqueo de 4 y si no recibe sale hacía el lado contrario, 1 bloquea a 4 y se abre, 5 pasa a 4, continuación.

