

Introducción a la criptología

Roberto Gómez Cárdenas

rogomez@itesm.mx

<http://cryptomex.org>

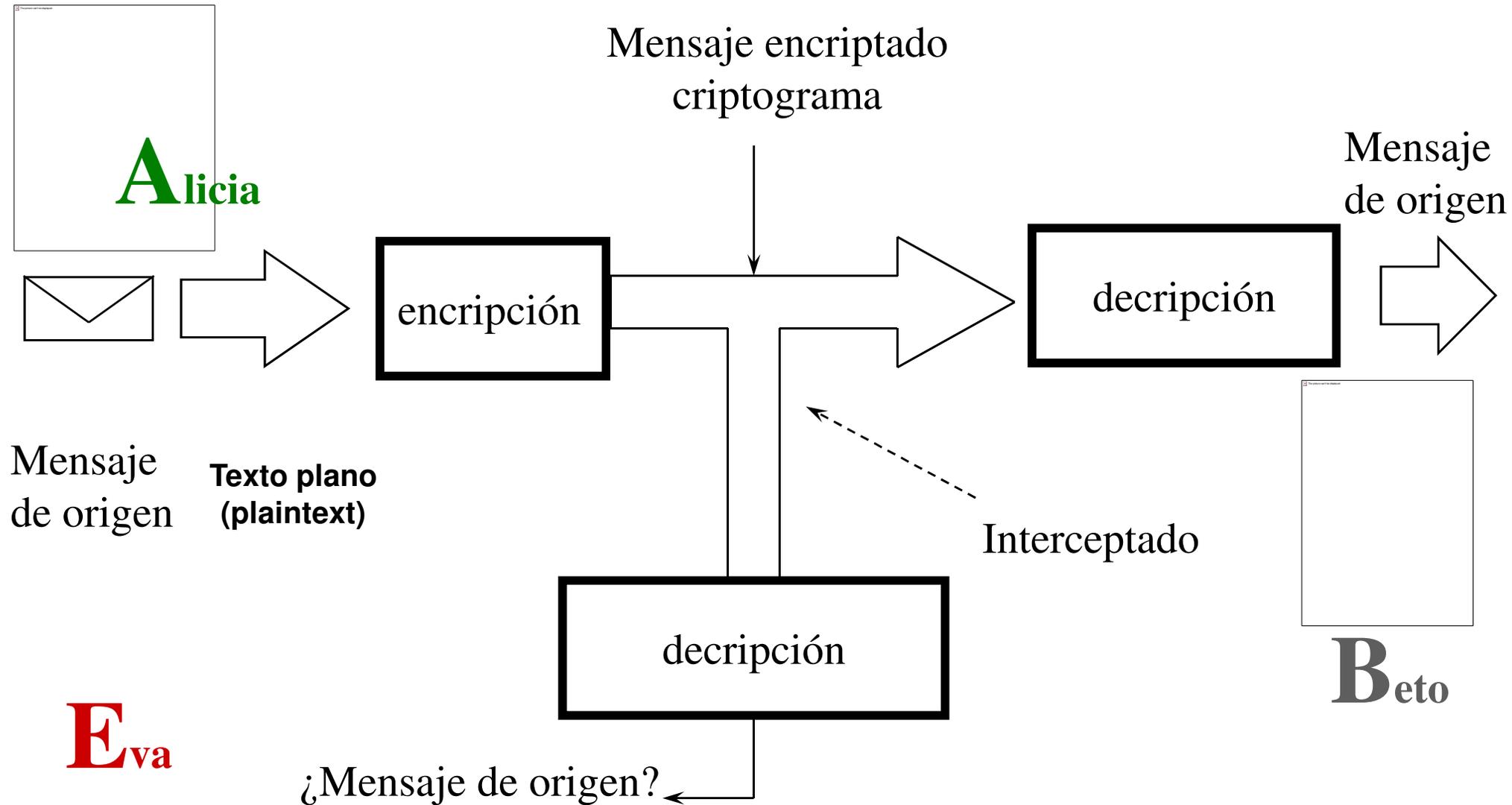
El Triángulo de la Seguridad



Definición y componentes

- *Criptología*.- Ciencia que estudia los aspectos y contenidos de información en condiciones de secrecía.
- Del griego: *criptos* oculto y *logos* tratado
- La Criptología se divide en:
 - *Criptografía*.
 - *Criptoanálisis*.

Proceso encriptación/decriptación



Objetivos criptografía

- Mantener la confidencialidad del mensaje
 - La información contenida en el mensaje permanezca secreta
- Garantizar la autenticidad tanto del mensaje como del par remitente/destinatario
 - El mensaje recibido ha de ser realmente el enviado
 - El remitente y destinatario han de ser realmente quienes dicen ser y no remitentes y/o destinatarios fraudulentos

- Seguridad incondicional (teórica).
 - Sistema seguro frente a un atacante con tiempo y recursos computacionales ilimitados.
- Seguridad computacional (práctica).
 - El sistema es seguro frente a un atacante con tiempo y recursos computacionales limitados.
- Seguridad probable.
 - No se puede demostrar su integridad, pero el sistema no ha sido violado.

- Seguridad condicional.
 - Todos los demás sistemas, seguros en tanto que el enemigo carece de medios para atacarlos.

Criptografía y seguridad

- En la práctica la seguridad que ofrece un criptosistema consiste en mostrar que *“cualquier ataque que tiene una probabilidad de romper la llave requiere de una cantidad infinita de computación”*.
- Un sistema criptográfico se dice *inseguro* cuando los contenidos de encriptación pueden ser descifrados en un tiempo NO muy grande.

Obscuridad vs Seguridad

Si guardo en una caja fuerte una carta, **escondo** la caja en **algún** lugar de Nueva York, y luego les pido que lean la carta, eso **no es seguridad**: es **obscuridad**.

Si por otra parte, guardo en una caja fuerte una carta, **les doy las especificaciones** de la caja, y cientos de cajas fuertes con sus combinaciones para que ustedes y analistas **expertos revisen el mecanismo** de seguridad; y aún así **no pueden** abrir la caja fuerte y leer la carta, eso es **seguridad**.”

Principio de Kerckhoffs

Entropía

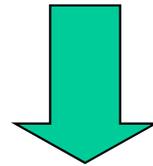
- Teoría Información
 - Medida de la incertidumbre asociada con una variable aleatoria
- Criptografía
 - Entropía debe ser proporcionado por el criptosistema para su inserción en el texto plano de un mensaje de tal forma que neutralice la estructura que esta presente en el texto plano de un mensaje inseguro
- Características
 - Aumento de la entropía = aumento del desorden.
 - Mucha entropía cuando hay mucha imprevisibilidad.
- ¿Cómo se logra?
 - Confusión: Intenta ocultar la relación directa entre el texto plano y el cifrado.
 - Difusión: Diluir la redundancia del texto por todo el texto cifrado

Procedimientos clásicos de encriptación

- Primeros métodos criptográficos
 - Epoca romana hasta siglo XX
- Basados en dos técnicas
 - Transposición
 - Substitución

Transposición

T R A N S P O S I C I O N

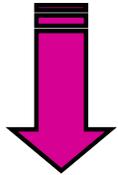


S I N O I O N A C T R P S

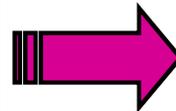
- Principio:
 - “Barajar” los símbolos del mensaje original colocándolos en un orden distinto, de manera que el criptograma contenga los mismos elementos del texto claro, pero colocados de tal forma que resulten incomprensibles

Ejemplos transposición

EN UN LUGAR DE LA MANCHA
DE CUYO NOMBRE NO
QUIERO ACORDARME



E	N	U	N	L	U	G
A	R	D	E	L	A	M
A	N	V	C	H	A	C
U	Y	O	N	O	M	B
R	E	N	O	Q	U	I
E	R	O	A	C	O	R
D	A	R	M	E	X	X



E	N	U	N	L	U	G
A	R	D	E	L	A	M
A	N	V	C	H	A	C
U	Y	O	N	O	M	B
R	E	N	O	Q	U	I
E	R	O	A	C	O	R
D	A	R	M	E	X	X

**ENAUAN DNULEVY RULCOEE
GAHNNRD MAOOOAC MQARBUCM
IOERXX**

E	N	U	N	L	U	G
A	R	D	E	L	A	M
A	N	V	C	H	A	C
U	Y	O	N	O	M	B
R	E	N	O	Q	U	I
E	R	O	A	C	O	R
D	A	R	M	E	X	X

**EAAURED NRNYERA UDVONOR
NECNOAM LLHOCQE UAAMUOX
GMCBIRX**

E	N	U	N	L	U	G
A	R	D	E	L	A	M
A	N	V	C	H	A	C
U	Y	O	N	O	M	B
R	E	N	O	Q	U	I
E	R	O	A	C	O	R
D	A	R	M	E	X	X

**GMCBIRX UAAMUOX LLHOCQE
NECNOAM UDVONOR NRNYERA
EAAURED**

**EANARUU NDNRYVE LEECLU
DRNNHAG AOOOAMR AQMCMCU
BEOIXRX**

E	N	U	N	L	U	G
A	R	D	E	L	A	M
A	N	V	C	H	A	C
U	Y	O	N	O	M	B
R	E	N	O	Q	U	I
E	R	O	A	C	O	R
D	A	R	M	E	X	X

La sustitución

- Principio:
 - Establecer correspondencia entre las letras del alfabeto en el que está escrito el mensaje original y los elementos de otro conjunto que puede ser el mismo o distinto alfabeto.
- Ejemplos
 - Encriptado de Cesar (siglo I a.C.).
 - Encriptado de Vigenére (1586).

Criptosistema de Adventures Dancing Men

																
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q
																
r	s	t	u	v	x	y	z	å	ä	ö	,	.	!	?		
																
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O		
																
P	Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	Æ	Ä	Ö				

Cifrado de Cesar

Alfabeto original

correspondencias

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C

*Alfabeto
desfasado*

Mensaje:

VENI

VIDI

VICI

Llave:

DDDD

DDDD

DDDD

Criptograma:

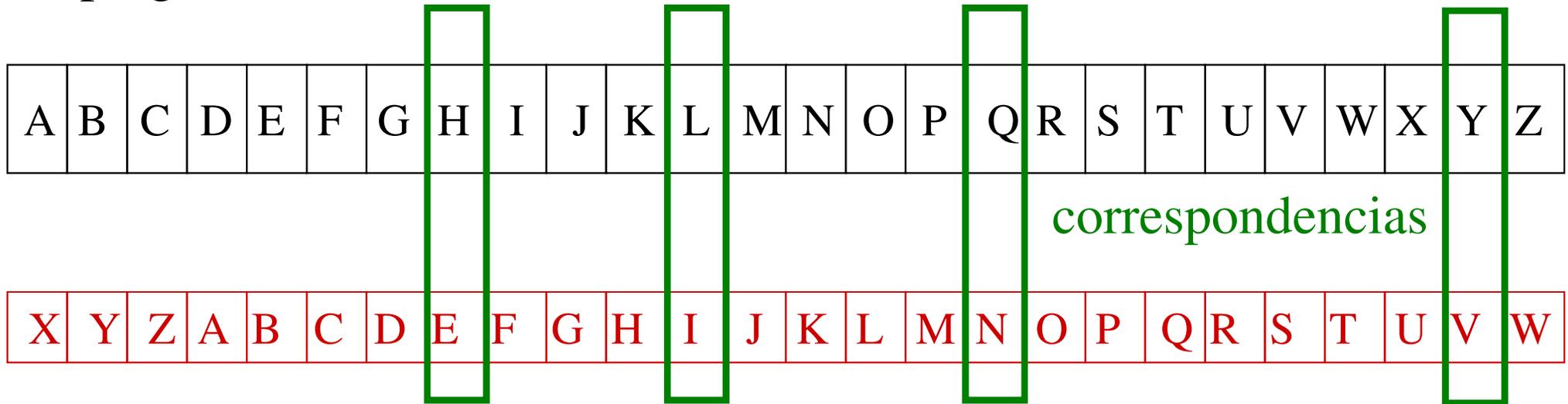
YHQL

YLGL

YLFL

Descifrando en Cesar

criptograma



Criptograma:

YHQL

YLGL

YLFL

Llave:

DDDD

DDDD

DDDD

Mensaje:

VENI

VIDI

VICI

Análisis por frecuencia

Word Frequency Count In Multiple Text & HTML Files ...

File(s)

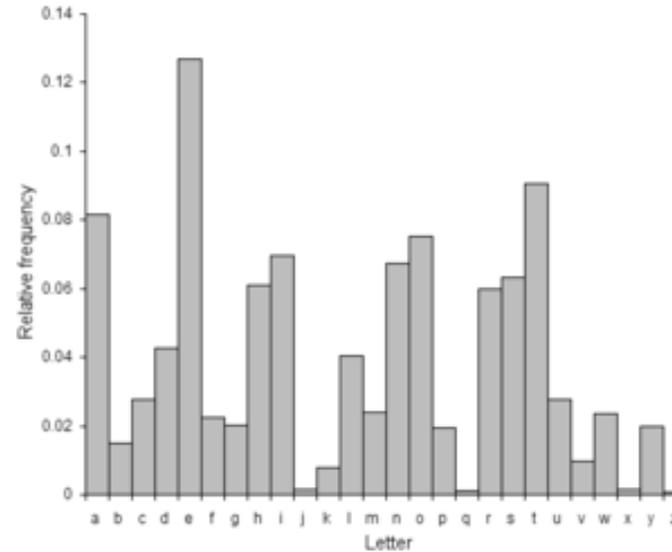
Add File(s) Add All File(s) In Folder

Count Word Frequency in Text File(s) Count Word Frequency in MS Word File(s)

Ignore letter case Sort by frequency

Results

Save Results As List Clear List

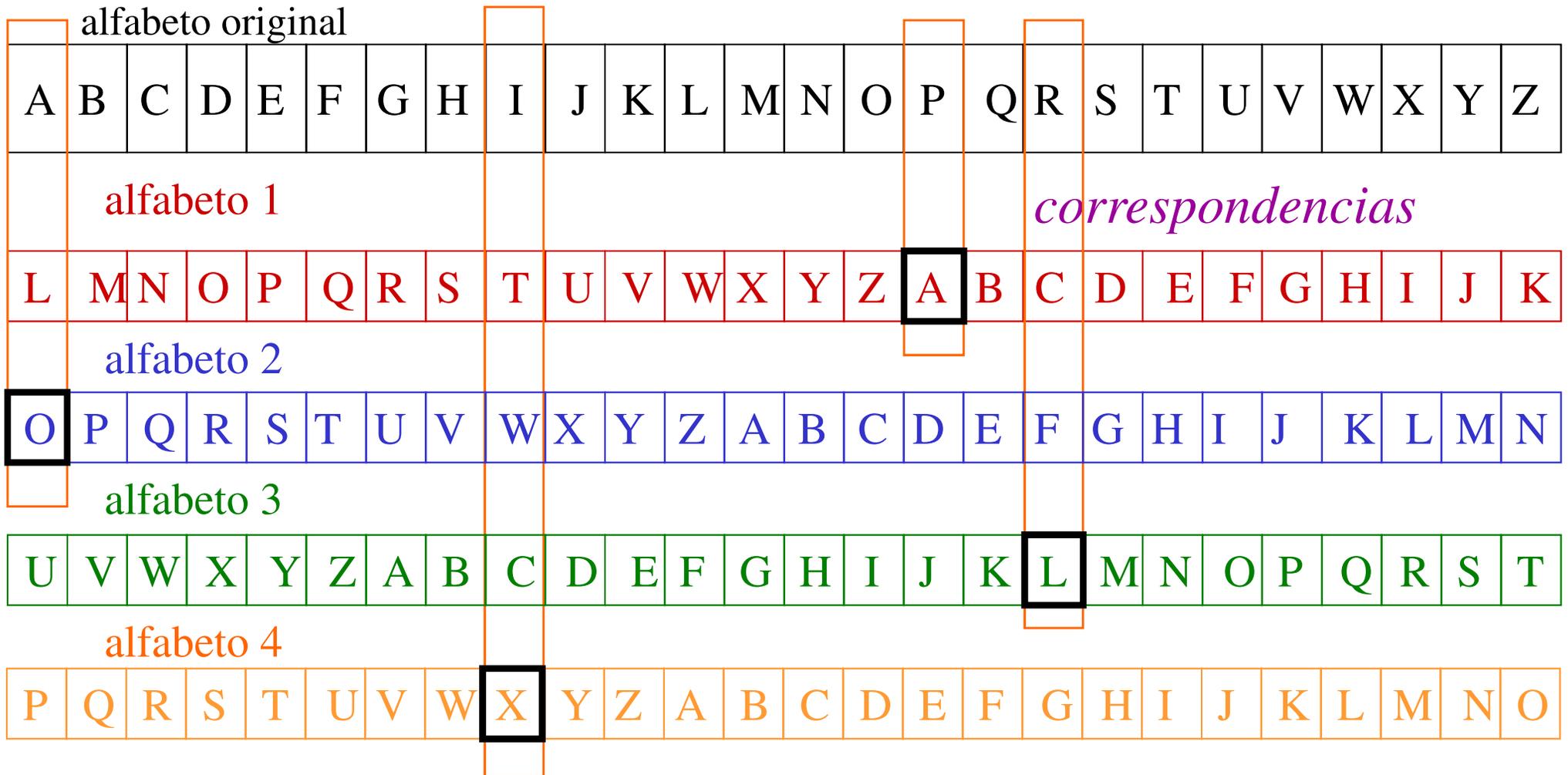


Letter	French	German	Spanish	Portuguese	Esperanto	Italian	Turkish	Swedish	Polish	Toki Pona	Dutch
a	7.636%	6.51%	12.53%	14.63%	12.12%	11.74%	11.68%	9.3%	8.0%	17.2%	7.49%
b	0.901%	1.89%	1.42%	1.04%	0.98%	0.92%	2.95%	1.3%	1.3%	0.0%	1.58%
c	3.260%	3.06%	4.68%	3.88%	0.78%	4.5%	0.97%	1.3%	3.8%	0.0%	1.24%
d	3.669%	5.08%	5.86%	4.99%	3.04%	3.73%	4.87%	4.5%	3.0%	0.0%	5.93%
e	14.715%	17.40%	13.68%	12.57%	8.99%	11.79%	9.01%	9.9%	6.9%	7.4%	18.91%
f	1.066%	1.66%	0.69%	1.02%	1.03%	0.95%	0.44%	2.0%	0.1%	0.0%	0.81%
g	0.866%	3.01%	1.01%	1.30%	1.17%	1.64%	1.34%	3.3%	1.0%	0.0%	3.40%
h	0.737%	4.76%	0.70%	1.28%	0.38%	1.54%	1.14%	2.1%	1.0%	0.0%	2.38%
i	7.529%	7.55%	6.25%	6.18%	10.01%	11.28%	8.27%*	5.1%	7.0%	14.8%	6.50%
j	0.545%	0.27%	0.44%	0.40%	3.50%	0.00%	0.01%	0.7%	1.9%	3.0%	1.46%
k	0.049%	1.21%	0.01%	0.02%	4.16%	0.00%	4.71%	3.2%	2.7%	5.1%	2.25%
l	5.456%	3.44%	4.97%	2.78%	6.14%	6.51%	5.75%	5.2%	3.1%	10.2%	3.57%
m	2.968%	2.53%	3.15%	4.74%	2.99%	2.51%	3.74%	3.5%	2.4%	4.4%	2.21%
n	7.095%	9.78%	6.71%	5.05%	7.96%	6.88%	7.23%	8.8%	4.7%	11.6%	10.03%
o	5.378%	2.51%	8.68%	10.73%	8.78%	9.83%	2.45%	4.1%	7.1%	7.7%	6.06%
p	3.021%	0.79%	2.51%	2.52%	2.74%	3.05%	0.79%	1.7%	2.4%	3.7%	1.57%

La tabla de Viginere

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Enviando el mensaje



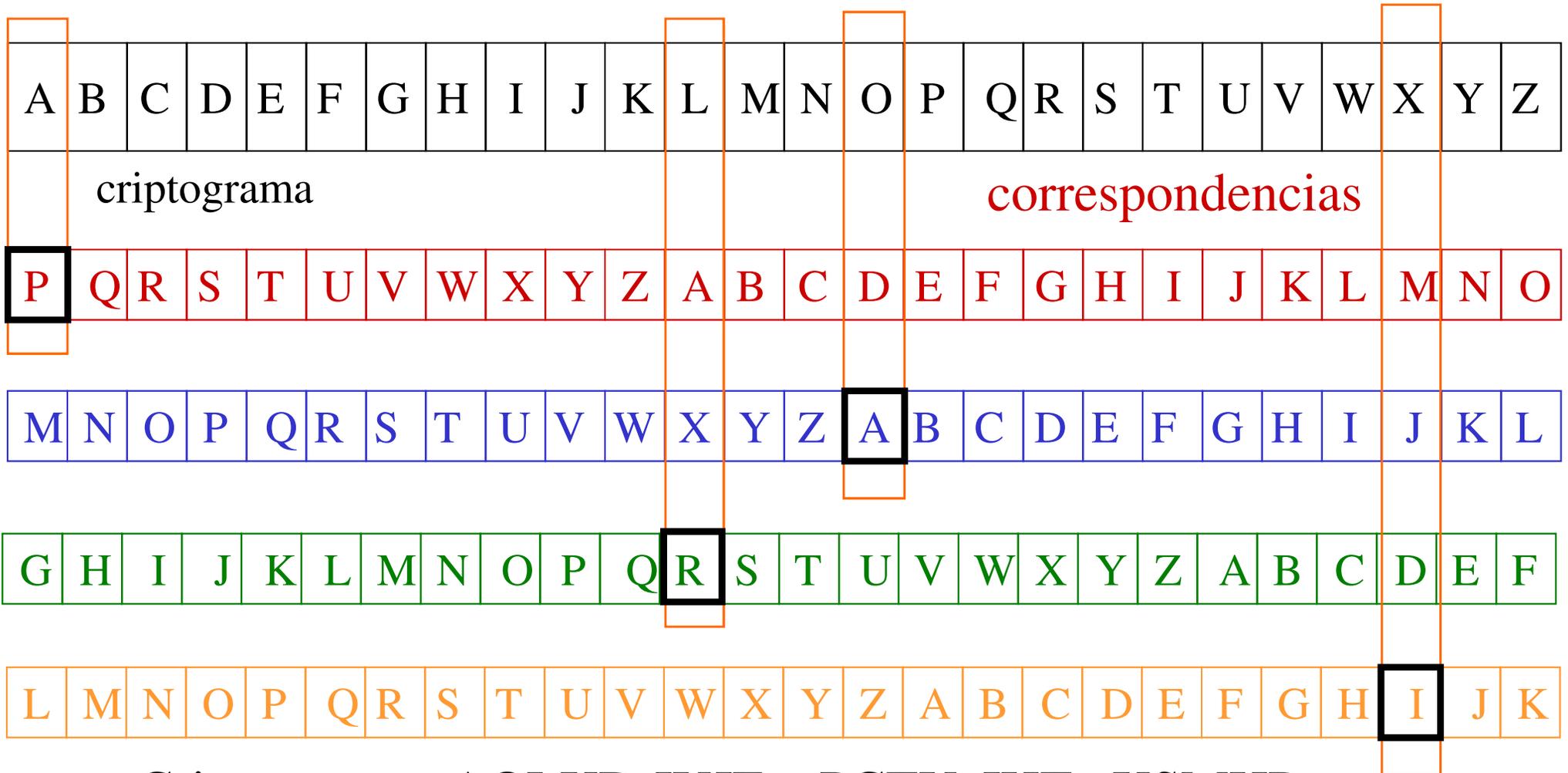
Mensaje: PARIS VAUT BIEN UNE MESSE

Llave: LOUPL OUPL OUPL OUP LOUPL

Criptograma: AOLXD JUJE PCTY IHT XSMHP



Recuperando el mensaje



Criptograma: AOLXD JUJE PCTY IHT XSMHP

Llave: LOUPL OUPL OUPL OUP LOUPL

Mensaje: PARIS VAUT BIEN UNE MESSE

Un criptograma resultado de Vigenere

WUBEF IQL ZURMVOFEHMYMWT
IXCGTMP IFKRZUPMVO IRQMM
WOZMPULMBNYVQQQMVMVJLE
YMHFEFNZ PSDLP PSDL PEVQM
WCXYMDAVQEEFIQCAYTQOWC
XYMWMSEMEFCFWYEYQETRLI
QYCGMTWCWFBSMYFPLRXTQY
EEXMRULUKSGWFPTLRQAERL
UVPMVYQYCXTWFQLMTELSFJ
PQEHMOZCIWCIWFPZSLMAEZ
IQVLQMZVPPXAWCSMZMORVG
VVQSZETRLQZPBJAZVQIYXE
WWOICCGDWHQMMVOWSGNTJP
FPPAYBIYBJUTWRLQKLLMD
PYVACDCFQ NZPIFPPKSDVPT
IDGXMQQVEBMQA LKEZMGCVK
UZK IZ BZ LIUAMMVZ

Encontrando patrones

WUB**EF****IQ**L ZURMVOFEHMYMWT
IXCGTMP IFKRZUPMVO IRQMM
WOZMPULMBNYVQQQMVMVJLE
YMHFEFNZ **PSDLP** **PSDL** **PEVQM**
WCXYMDAVQE**EFIQ**CAYTQOW**C**
XYMWMSEMEFCFWYEYQ**ETRLI**
QYCGMTWCWFBSMYFPLRXTQY
EEXMRULUKSGWFPTLRQAERL
UVPMVYQYCXTWFQLMTELSFJ
PQEHMOZCIWCIWFPZSLMAEZ
IQVLQMZVPPXAWCSMZMORVG
VVQSZ**ETRL**QZPBJAZVQIYXE
WWOICCGDWHQMMVOWSGNTJP
FPPAYBIYBJUTWRLQKLLMD
PYVACDCFQ NZPIFPPKSDVPT
IDGXMQQVEBMQA LKEZMGCVK
UZK IZ BZ LIUAMMVZ

Aplicando análisis por frecuencia a las “primeras letras”

W U B E F I Q L Z U R M V O F E H M Y M W T
I X C G T M P I F K R Z U P M V O I R Q M M
W O Z M P U L M B N Y V Q Q Q M V M V J L E
Y M H F E F N Z P S D L P P S D L P E V Q M
W C X Y M D A V Q E E F I Q C A Y T Q O W C
X Y M W M S E M E F C F W Y E Y Q E T R L I
Q Y C G M T W C W F B S M Y F P L R X T Q Y
E E X M R U L U K S G W F P T L R Q A E R L
U V P M V Y Q Y C X T W F Q L M T E L S F J
P Q E H M O Z C I W C I W F P Z S L M A E Z
I Q V L Q M Z V P P X A W C S M Z M O R V G
V V Q S Z E T R L Q Z P B J A Z V Q I Y X E
W W O I C C G D W H Q M M V O W S G N T J P
F P P A Y B I Y B J U T W R L Q K L L L M D
P Y V A C D C F Q N Z P I F P P K S D V P T
I D G X M Q Q V E B M Q A L K E Z M G C V K
U Z K I Z B Z L I U A M M V Z

Aplicando análisis por frecuencia a las “segundas letras”

W U B E F I Q L Z U R M V O F E H M Y M W T
I X C G T M P I F K R Z U P M V O I R Q M M
W O Z M P U L M B N Y V Q Q Q M V M V J L E
Y M H F E F N Z P S D L P S D L P E V Q M
W C X Y M D A V Q E E F I Q C A Y T Q O W C
X Y M W M S E M E F C F W Y E Y Q E T R L I
Q Y C G M T W C W F B S M Y F P L R X T Q Y
E E X M R U L U K S G W F P T L R Q A E R L
U V P M V Y Q Y C X T W F Q L M T E L S F J
P Q E H M O Z C I W C I W F P Z S L M A E Z
I Q V L Q M Z V P P X A W C S M Z M O R V G
V V Q S Z E T R L Q Z P B J A Z V Q I Y X E
W W O I C C G D W H Q M M V O W S G N T J P
F P P A Y B I Y B J U T W R L Q K L L L M D
P Y V A C D C F Q N Z P I F P P K S D V P T
I D G X M Q Q V E B M Q A L K E Z M G C V K
U Z K I Z B Z L I U A M M V Z

One time pad

- No consiste de una serie de palabras sino una gran serie de letras elegidas al azar
- Propone utilizar este conjunto de letras como parte de un criptosistema de Vigenere
- Principio funcionamiento:
 - Primer paso: conseguir un bloque (pad) de hojas
 - Cada hoja contiene una llave única en forma de líneas de secuencias aleatorias de letras.
 - Dos copias bloque: una para emisor y otra para receptor.
 - Emisor y receptor usan las hojas del bloque para encriptar y decriptar la información.
 - Cada llave es usada una sola vez, el sistema se conoce como *onetime pad*

Ejemplo one time pad

Hoja 1

P	L	M	O	E
Z	Q	K	J	Z
L	R	T	E	A
V	C	R	C	B
Y	N	N	R	B

Hoja 2

O	I	W	V	H
P	I	Q	Z	E
T	S	E	B	L
C	Y	R	U	P
D	U	V	N	M

Hoja 3

J	A	B	P	R
M	F	E	C	F
L	G	U	X	D
D	A	G	M	R
Z	K	W	Y	I

Llave:

P L M O E Z Q K J Z L R T E A V C R C B Y

Texto claro:

a t t a c k t h e v a l l e y a t d a w n

Criptograma:

P E F O G J J R N U L C E I Y V V U C X L

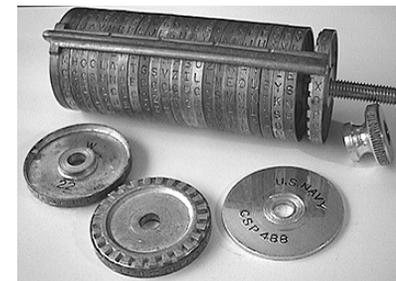
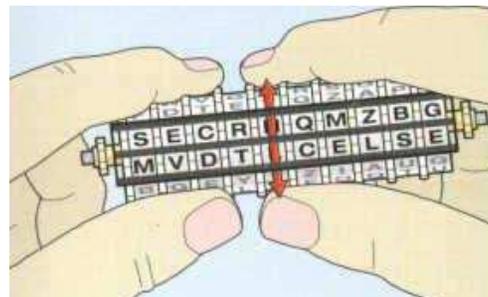
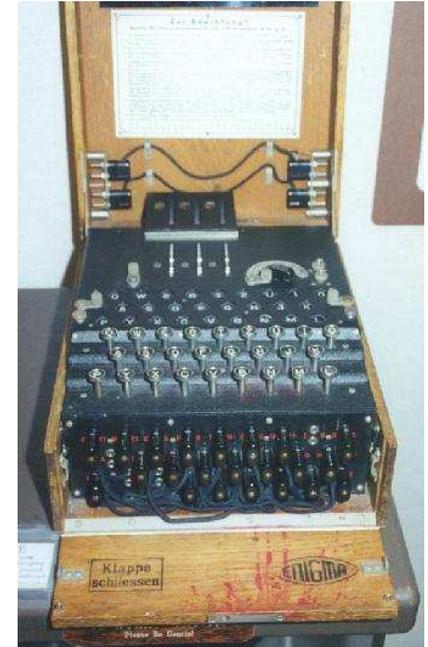
Otros criptosistemas clásicos

- Pigpen
- Redefence
- Nihilist
- Grilla
- El criptosistema de Bacon
- El Polybius square
- Checker board
- Atbash
- Los nomenclators
- Porta
- Playfair
- Grandpre
- Beale
- Criptosistema ADFVX

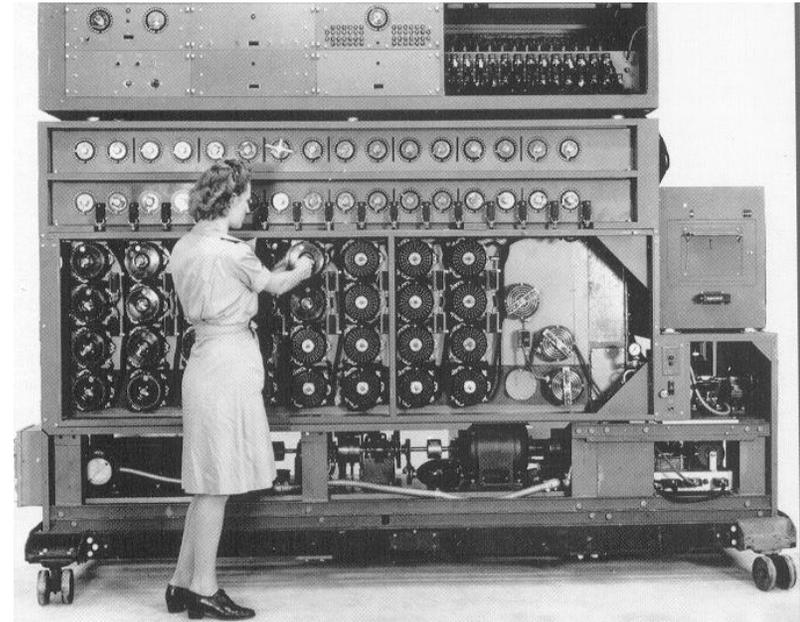
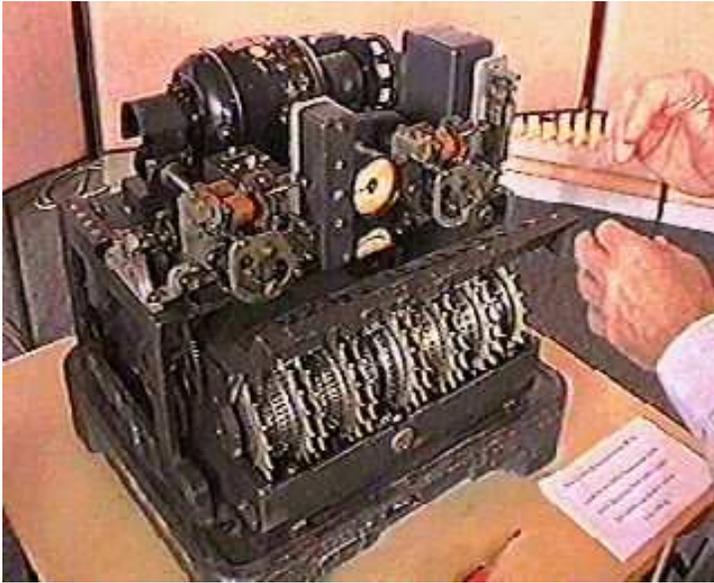


Máquinas criptográficas

- Los discos de encriptamiento
- El cilindro de Jefferson
 - el dispositivo M-94
- La máquina enigma
- La máquina de Lorenz
- La Bomba
- La máquina Coloussus



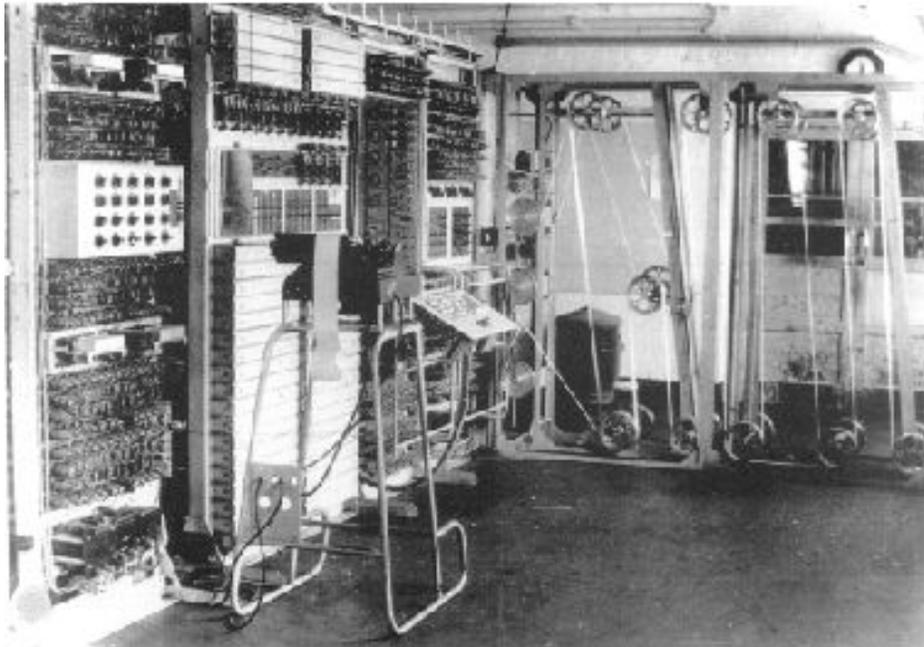
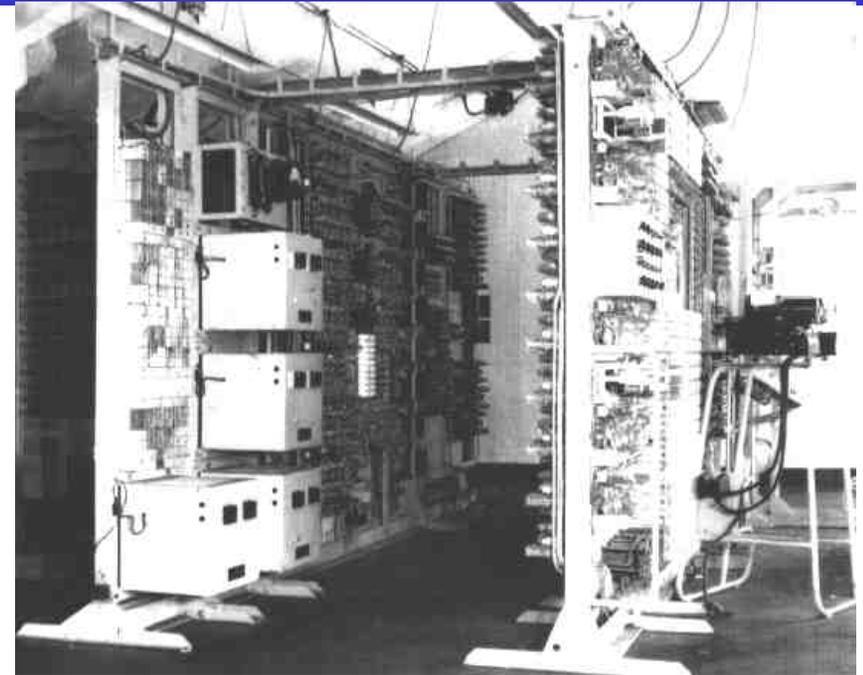
Lorenz y la Bomba



La primera computadora: Colossus



Bletchley Park



Encriptando con una computadora

- La computadora “*maneja*” números en lugar de letras
 - solo números binarios (digitos binarios = bits)

a = 1100001

! = 0100001

& = 0100110

- La encriptación se realiza bajo mismo principio de sustitución y transposición
 - elementos del mensaje son substituidos por otros elementos, o sus posiciones son intercambiadas o ambas

Transposición en la computadora

- Convertir mensaje a ASCII

Texto claro:

HELLO = 1001000 1000101 1001100 1001100 1001111

- Transposición: intercambiar las letras en un orden predeterminado

Texto claro:

HELLO = 10010001000101100110010011001001111

Criptograma:

LHOEL = 10011001001000100111110001011001100

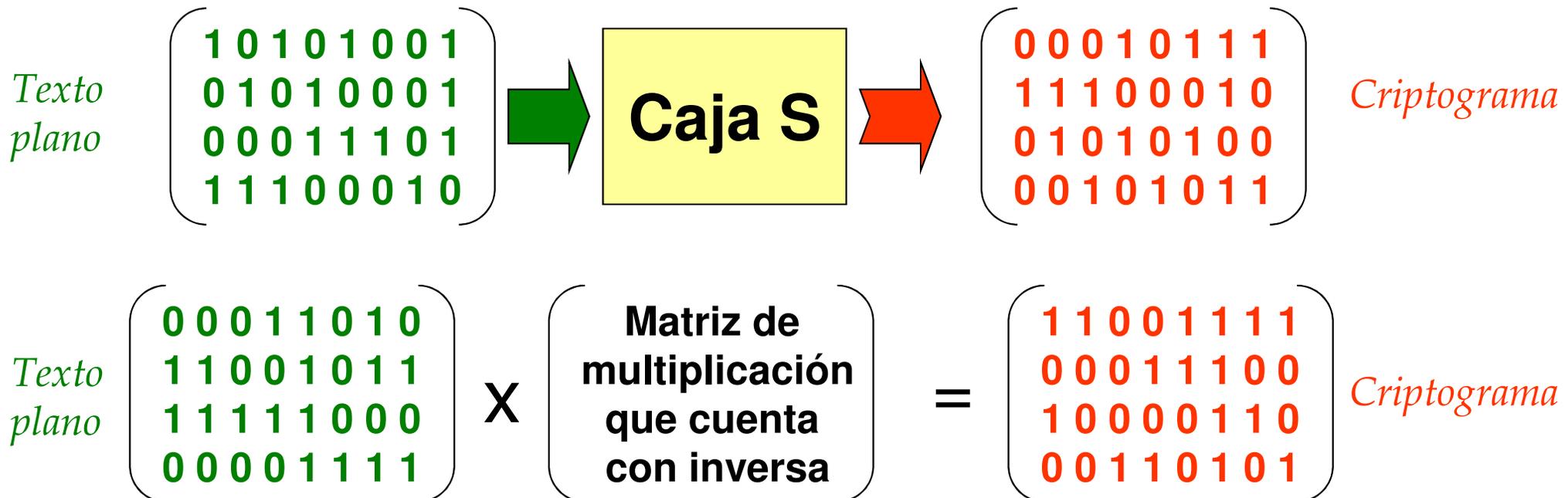
- La transposición puede darse a nivel de bits

Letra original: 1001000

Letra encriptada: 0010010

Substitución en la computadora

- Conjunto de bits es sustituido por otro conjunto de bits.
- El mapeo se efectúa a través de una tabla (p.e. caja S) o una operación matemática (que cuenta con una inversa) sobre el conjunto original de bits (p.e. pseudo transformada de Hadamard)



Utilizando una llave: la función xor

- Es posible utilizar una llave para transformar los bits.
- Por ejemplo supongamos el uso de la llave DAVID.

DAVID = 1000100 1000001 1010110 1001001 1000100

- Para encriptar/decriptar sumamos la llave al mensaje original, (suma binaria: xor)

Texto claro: HELLO

Texto ASCII: 10010001000101100110010011001001111

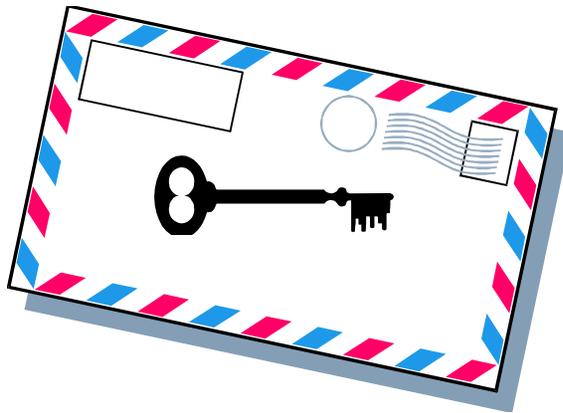
Llave: 10001001000001101011010010011000100

Criptograma: 00011000000100001101000001010001011

Métodos Criptográficos

- Métodos simétricos
 - llave encriptado coincide con la de descifrado
 - la llave tiene que permanecer secreta
 - emisor y receptor se han puesto de acuerdo previamente o existe un centro de distribución de llaves
 - son propios de la criptografía clásica o criptografía de llave secreta
- Métodos asimétrico
 - llave encriptado es diferente a la de decriptado
 - corresponden a la criptografía de la llave pública, introducida por Diffie y Hellman en 1976

Algoritmos encriptación simétricos

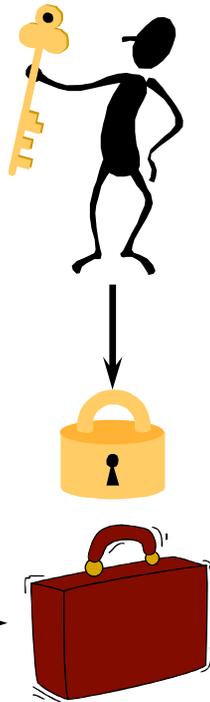


Encriptación llave secreta

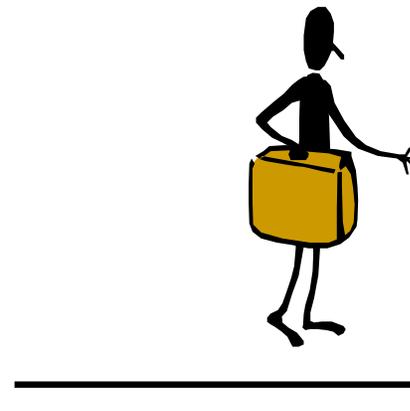
3. Beto asegura la caja con la llave de la caja fuerte.

5. Alicia desasegura la caja con un duplicado de la llave de la caja fuerte.

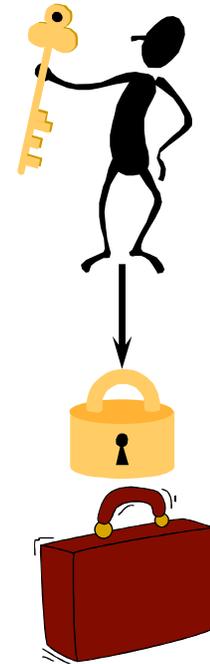
1. Beto escribe documento



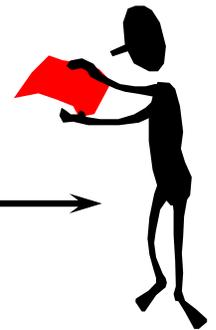
2. Beto coloca el documento en la caja fuerte



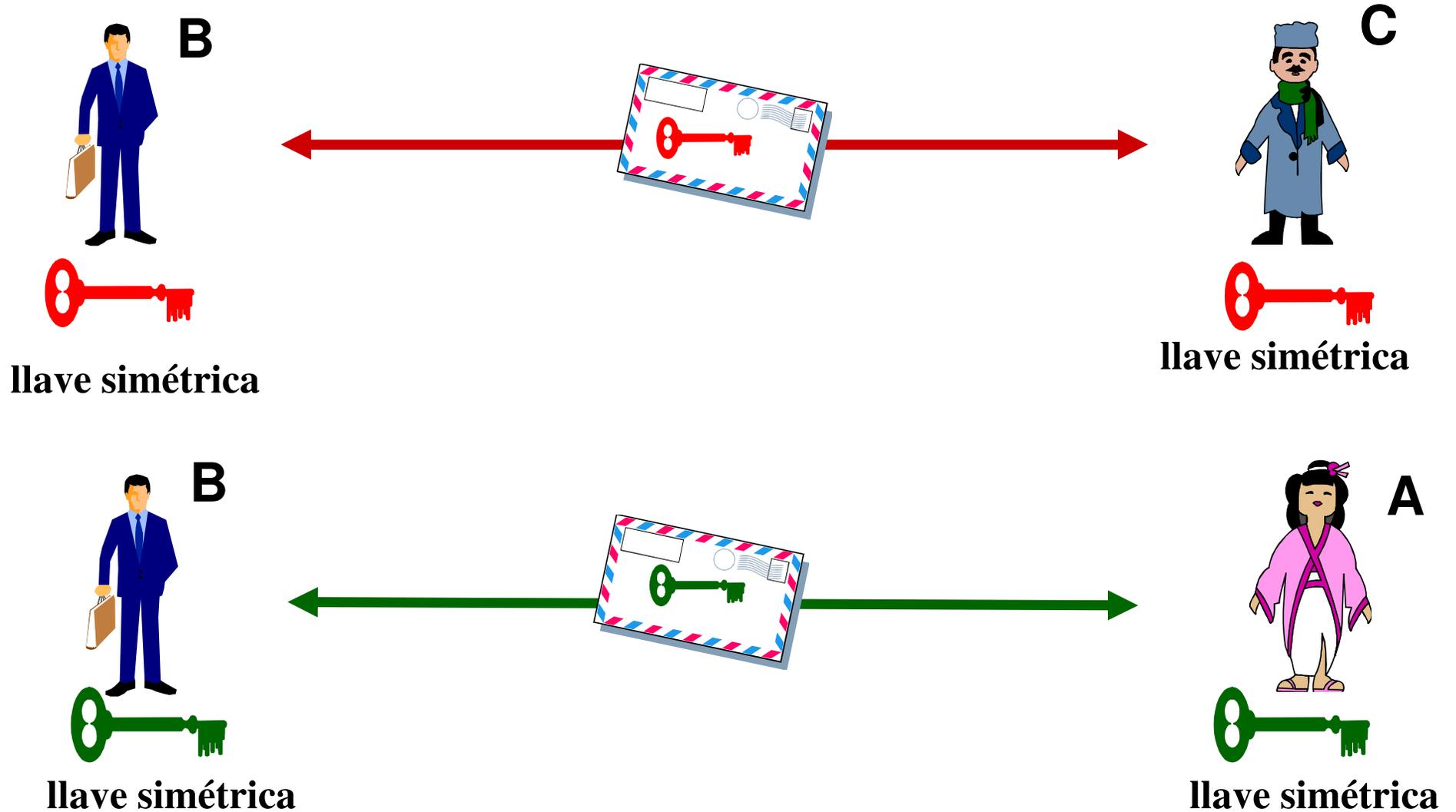
4. La caja se transporta hacia Alicia



6. Alicia obtiene el documento.



Esquema general encriptación llave secreta



Clasificación métodos encriptación simetricos

- Encriptación en flujo

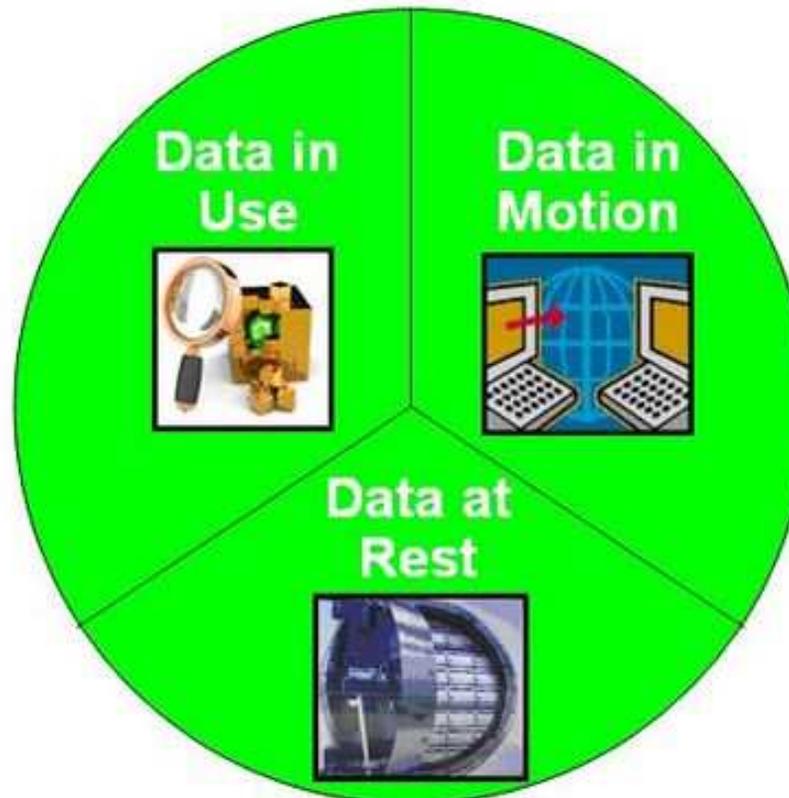


- Encriptación en bloques



Datos en reposo y movimiento

Data in Use:
Active data under constant change stored physically in databases, data warehouses, spreadsheets etc.



Data in Motion:
Data that is traversing a network or temporarily residing in computer memory to be read or updated.

Data at Rest:
Inactive data stored physically in databases, data warehouses, spreadsheets, archives, tapes, off-site backups etc.

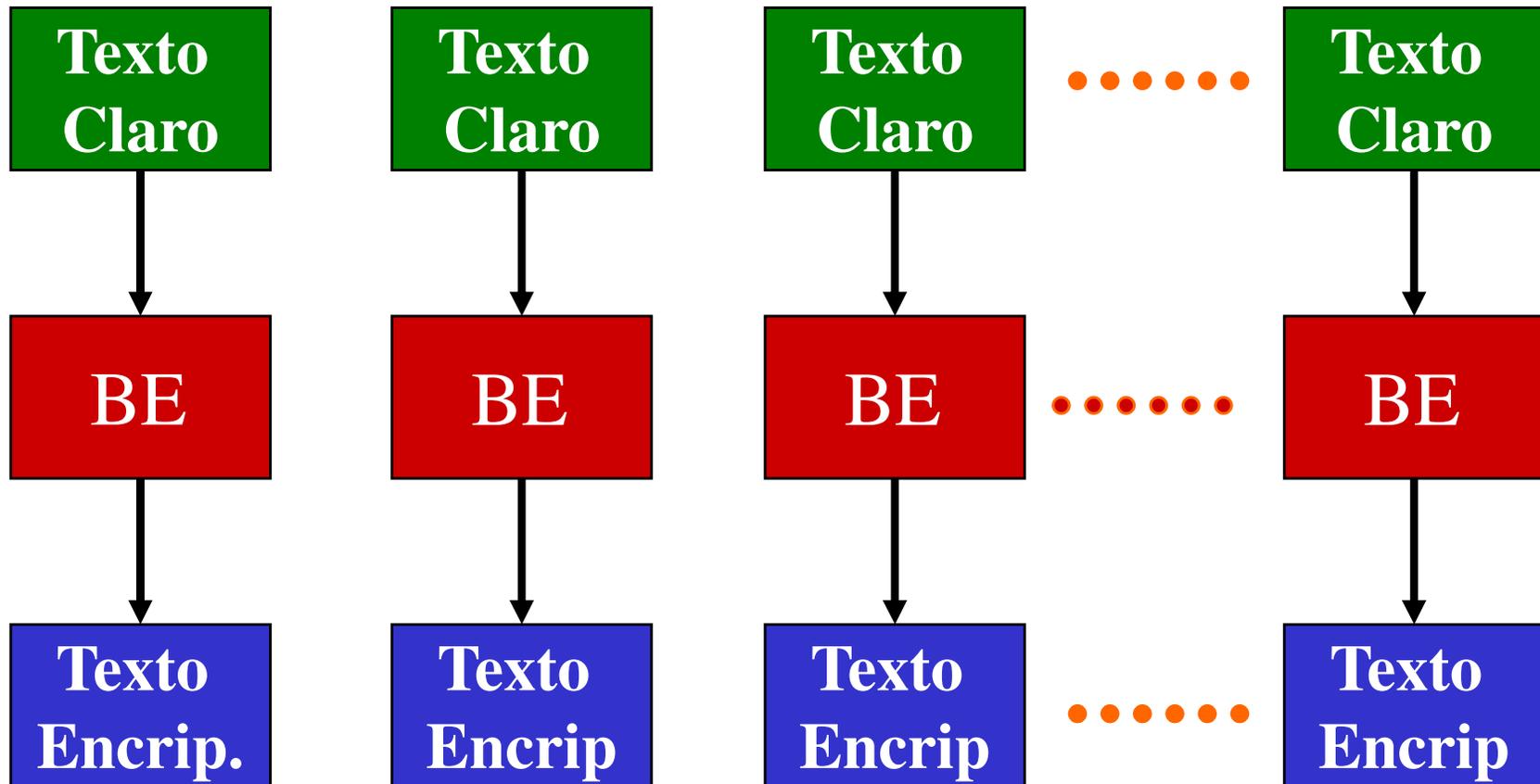
Algoritmos de Encripcion Simétrica en Bloque



Métodos de encriptación en bloque

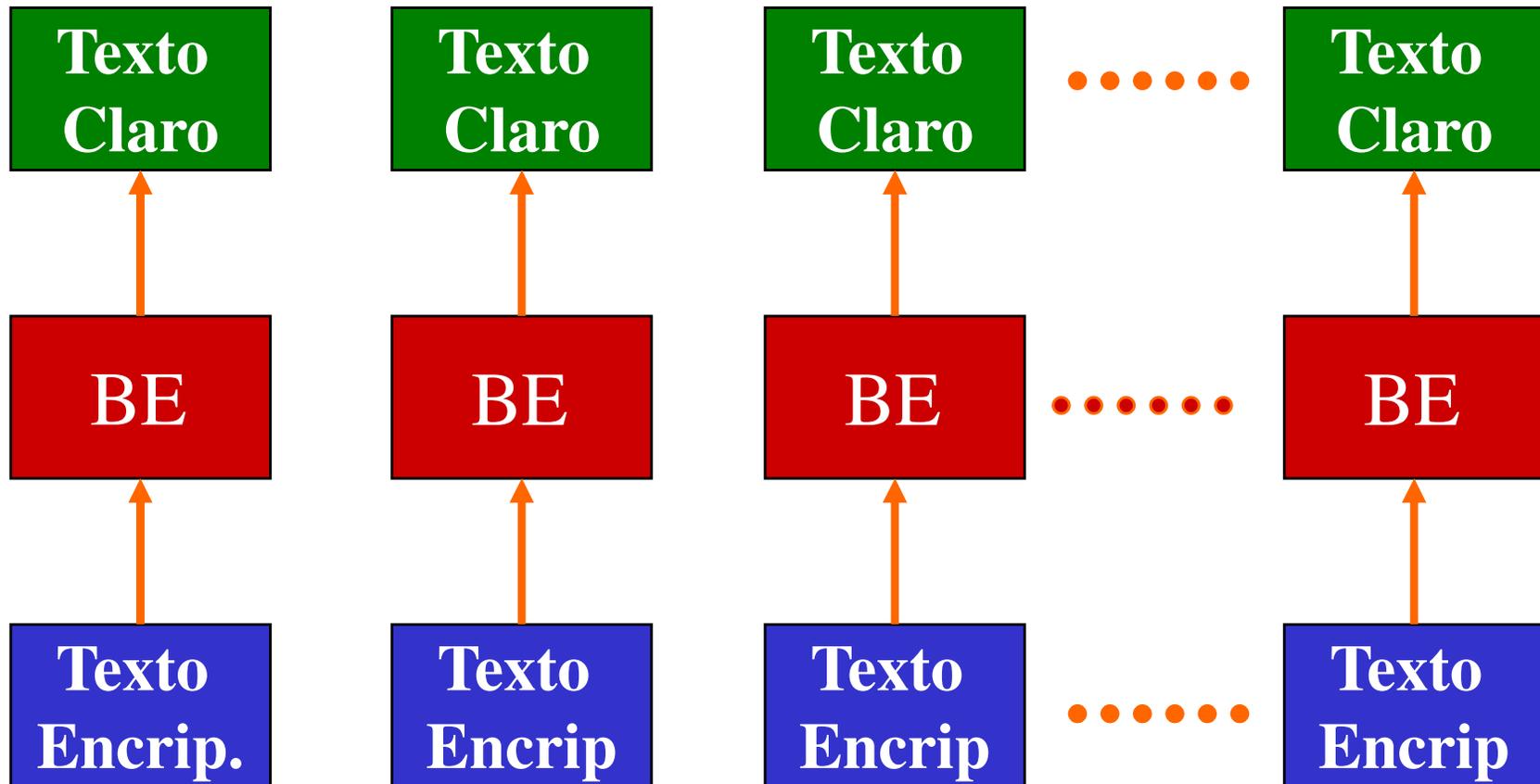
- Se encripta el mensaje original agrupando los símbolos en grupos (bloques) de dos o más elementos
- Modos operación de encriptación en bloque:
 - ECB: Electronic Code Book
 - CBC: Cipher Block Chaining

Esquema ECB de encriptación en bloque



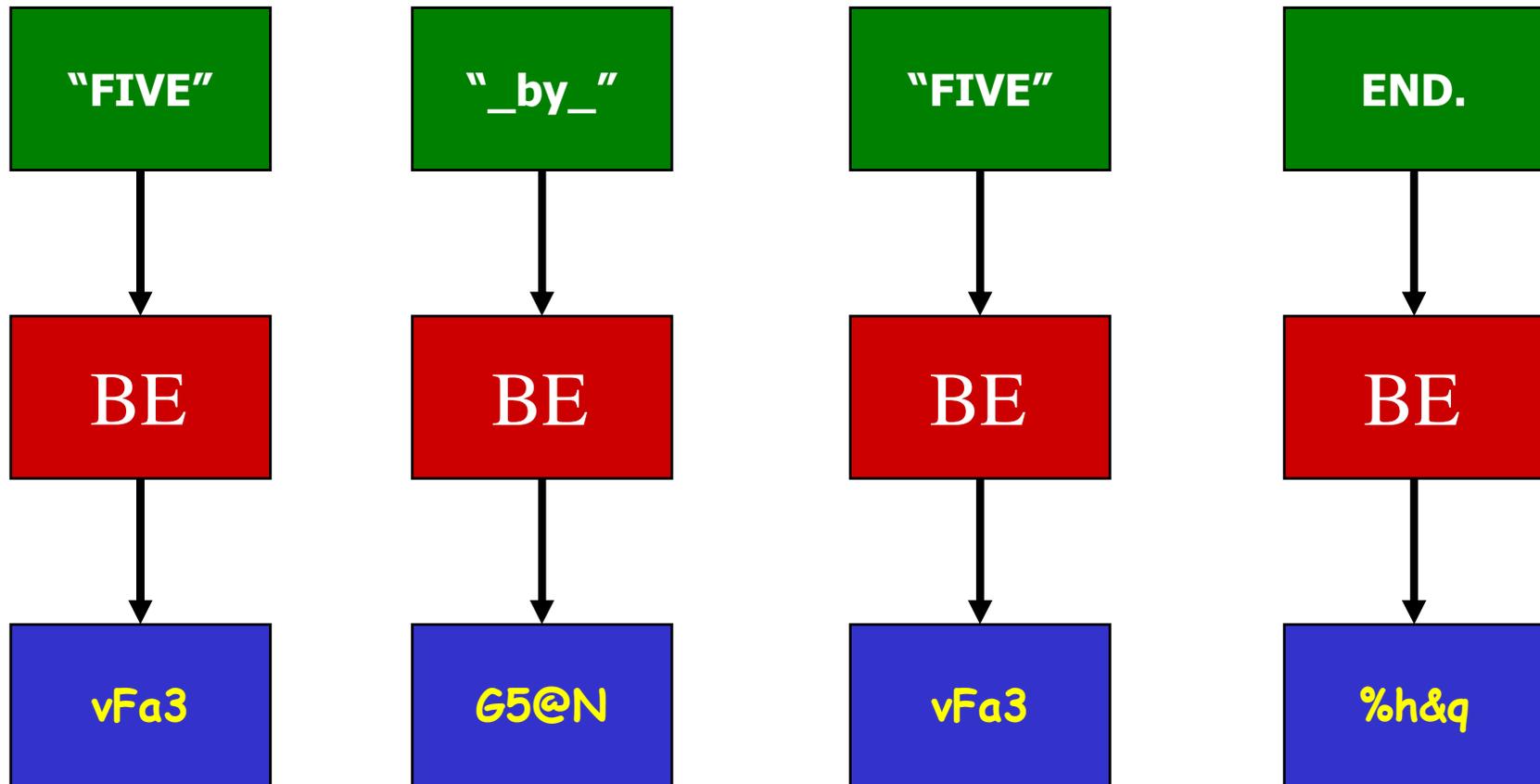
ECB: Electronic Code Book

Esquema ECB decripción en bloque

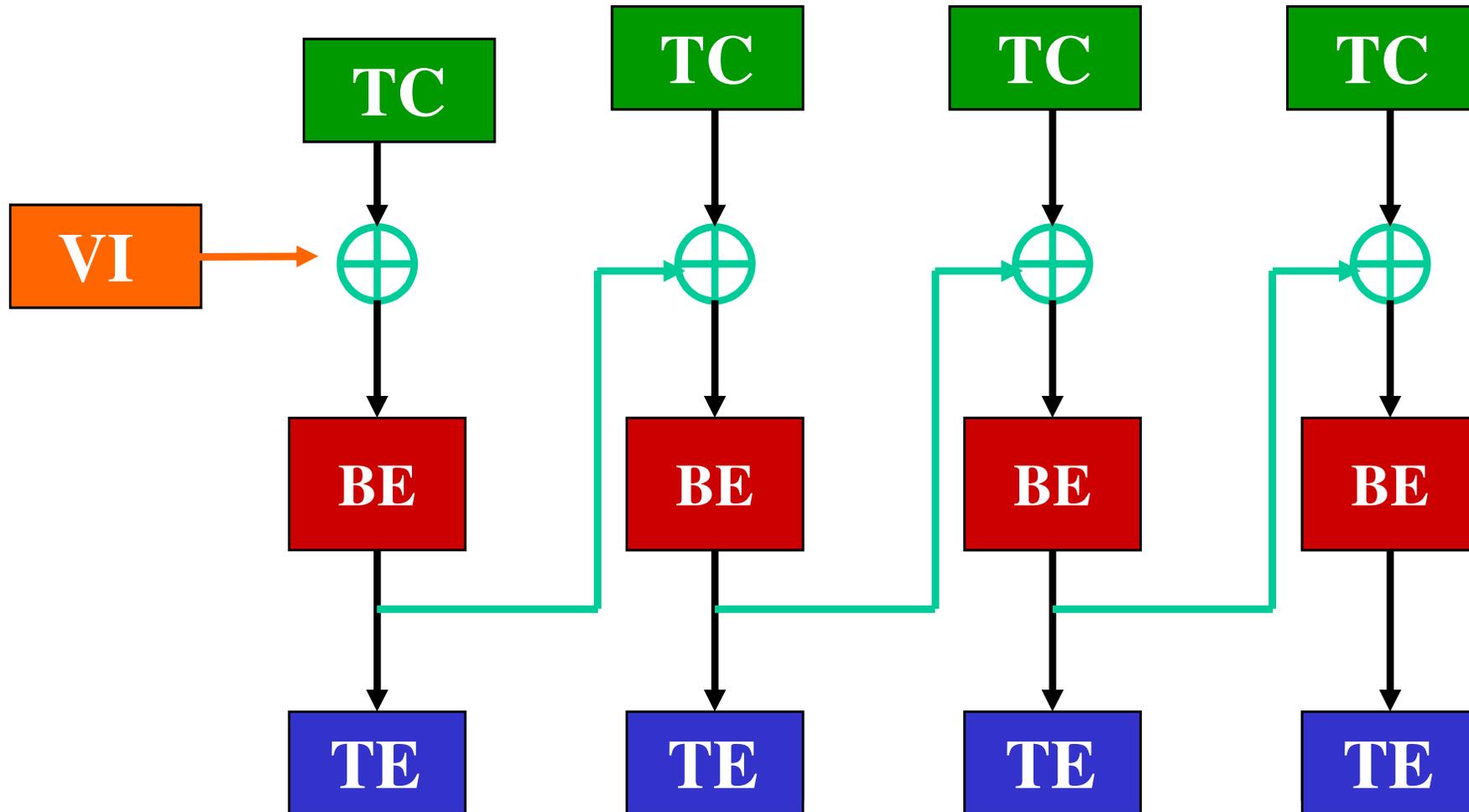


ECB: Electronic Code Book

Ejemplo problema esquema ECB



Cipher Block Chaining (CBC) Encriptación

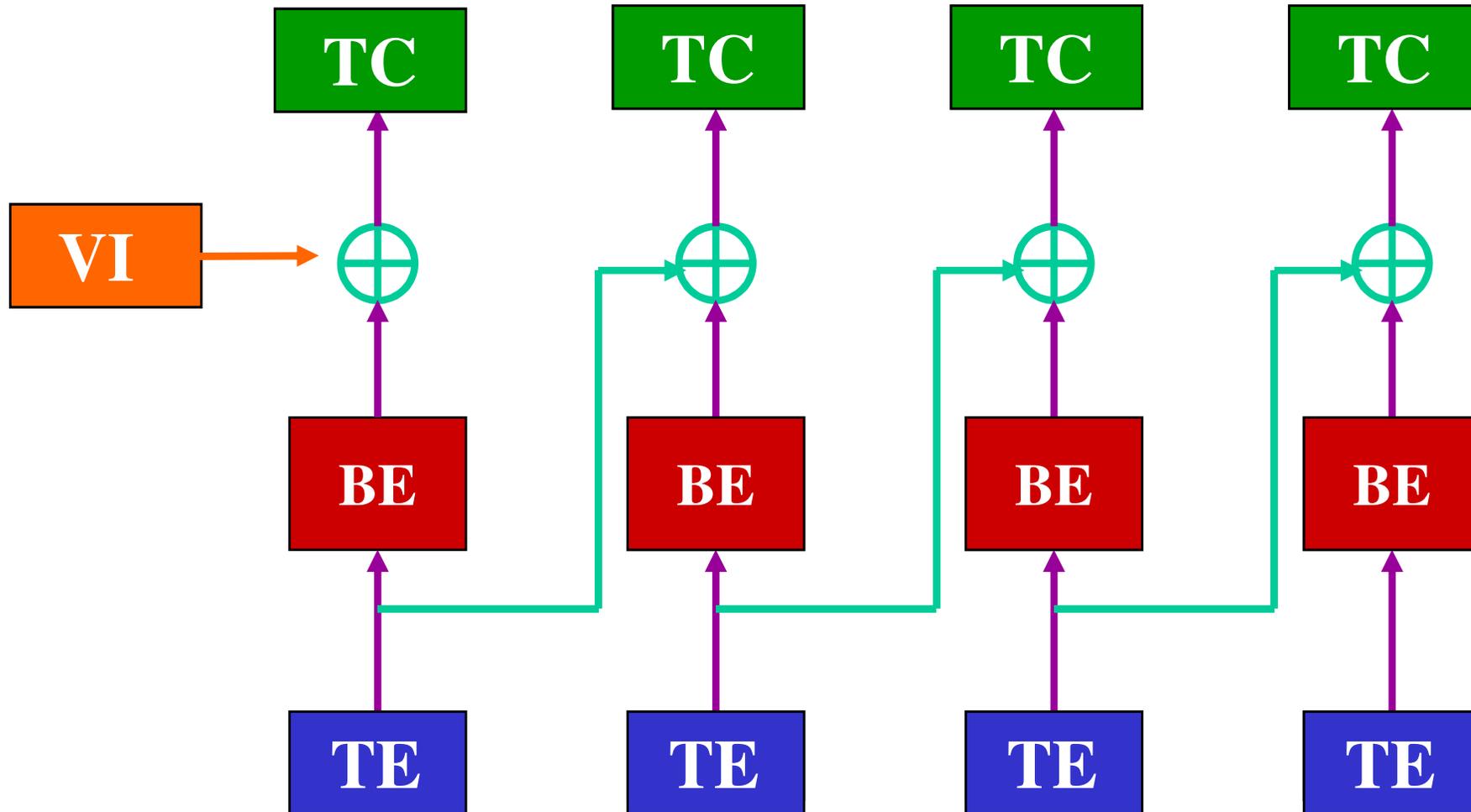


VI: Vector Inicialización
aleatorio

TC: Texto Claro

TE: Texto Encriptado

Cipher Block Chaining (CBC) Encripción

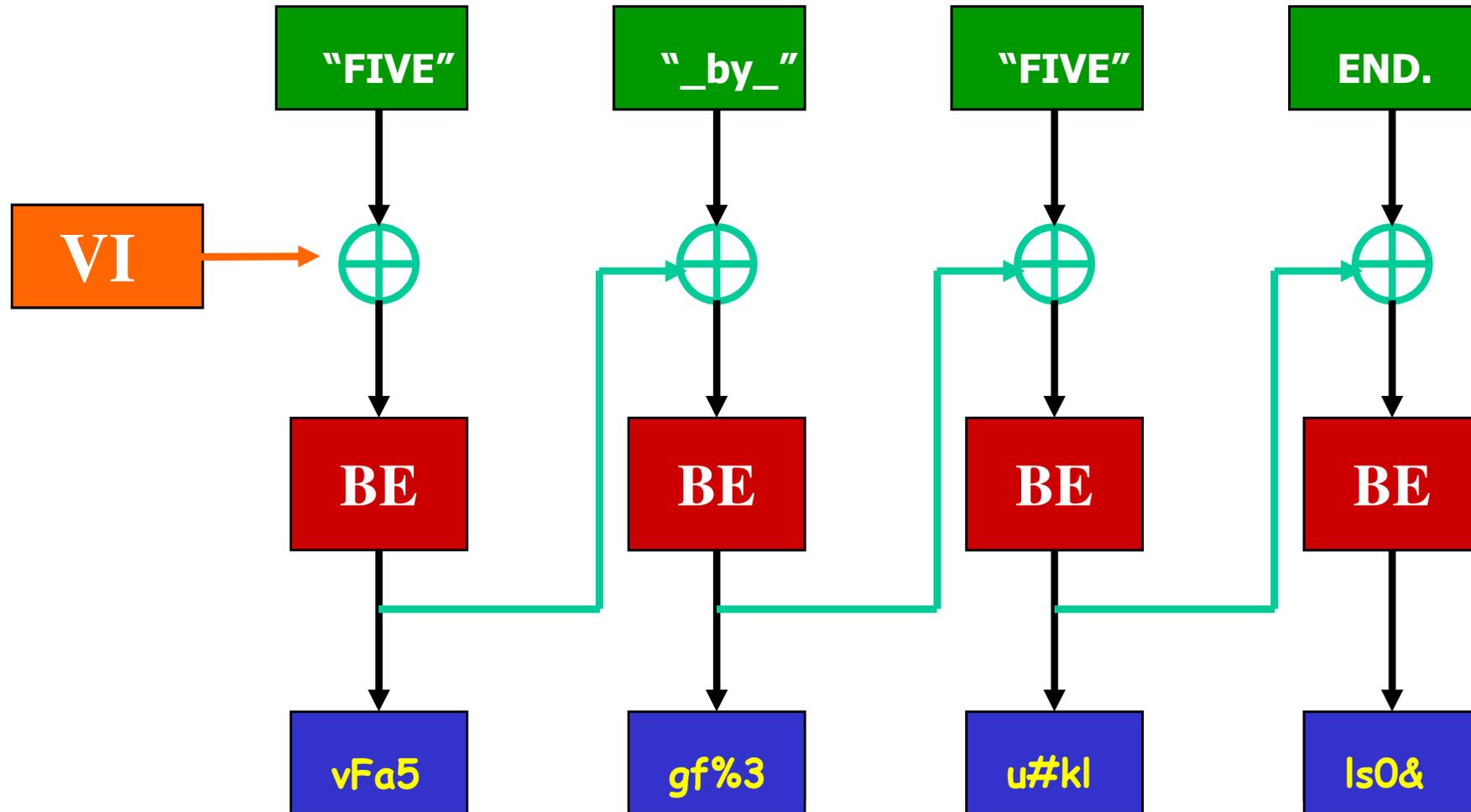


VI: Vector Inicialización
aleatorio

TC: Texto Claro

TE: Texto Encriptado

Cipher Block Chaining (CBC) Decripción

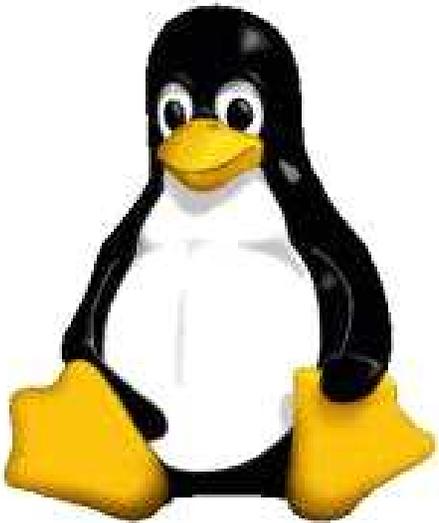


VI: Vector Inicialización
aleatorio

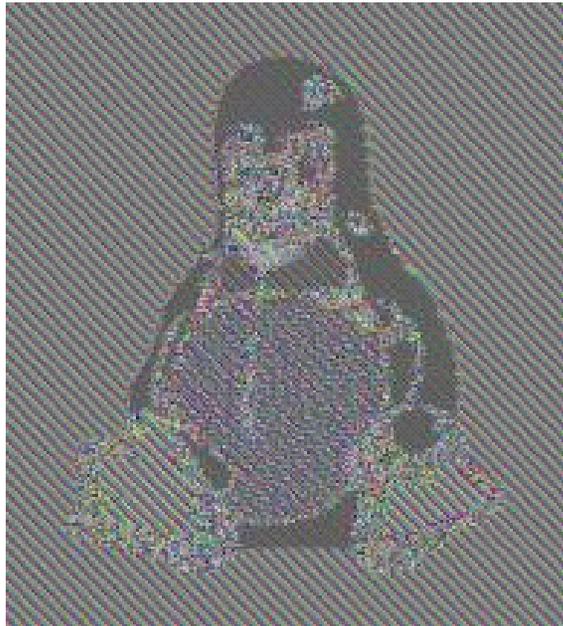
TC: Texto Claro

TE: Texto Encriptado

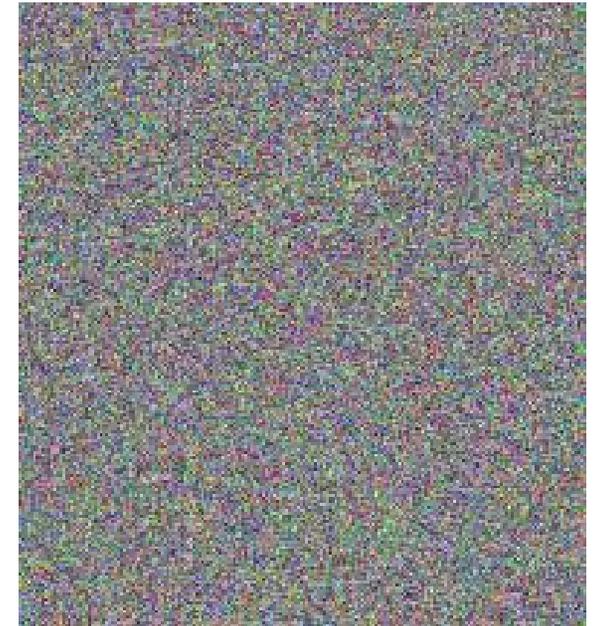
Comparando modos operación



Información original

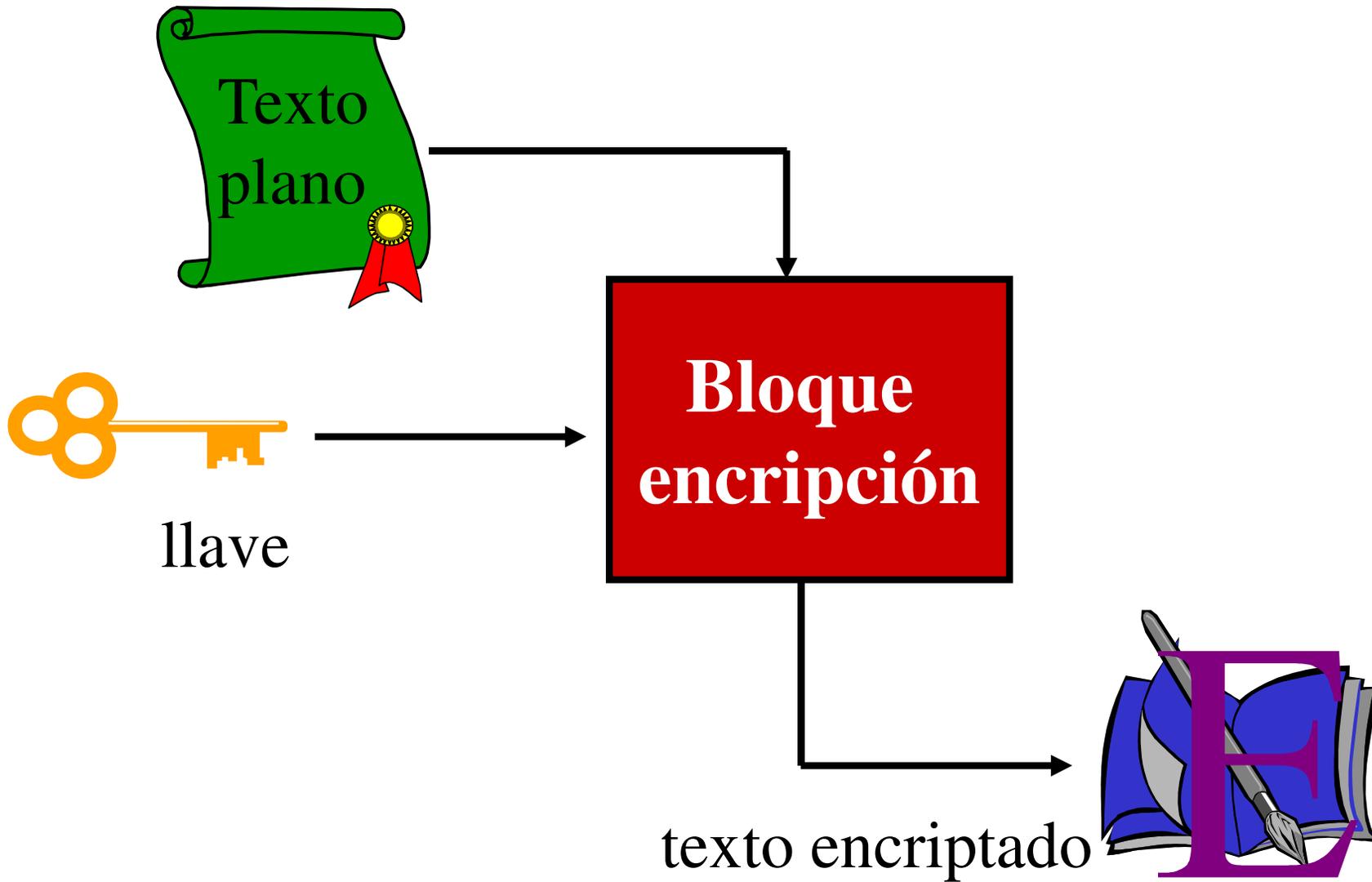


Información encriptada
en modo ECB



Información encriptada
en modo CBC

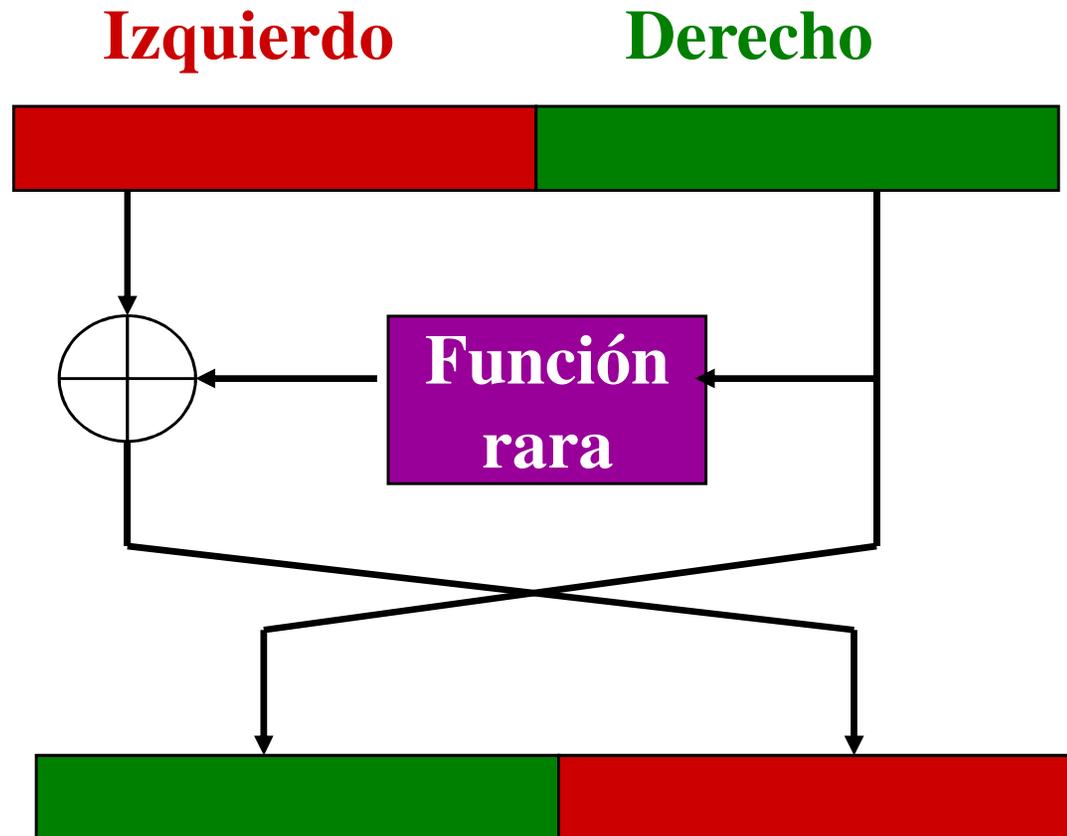
¿Cómo construir un block cipher?



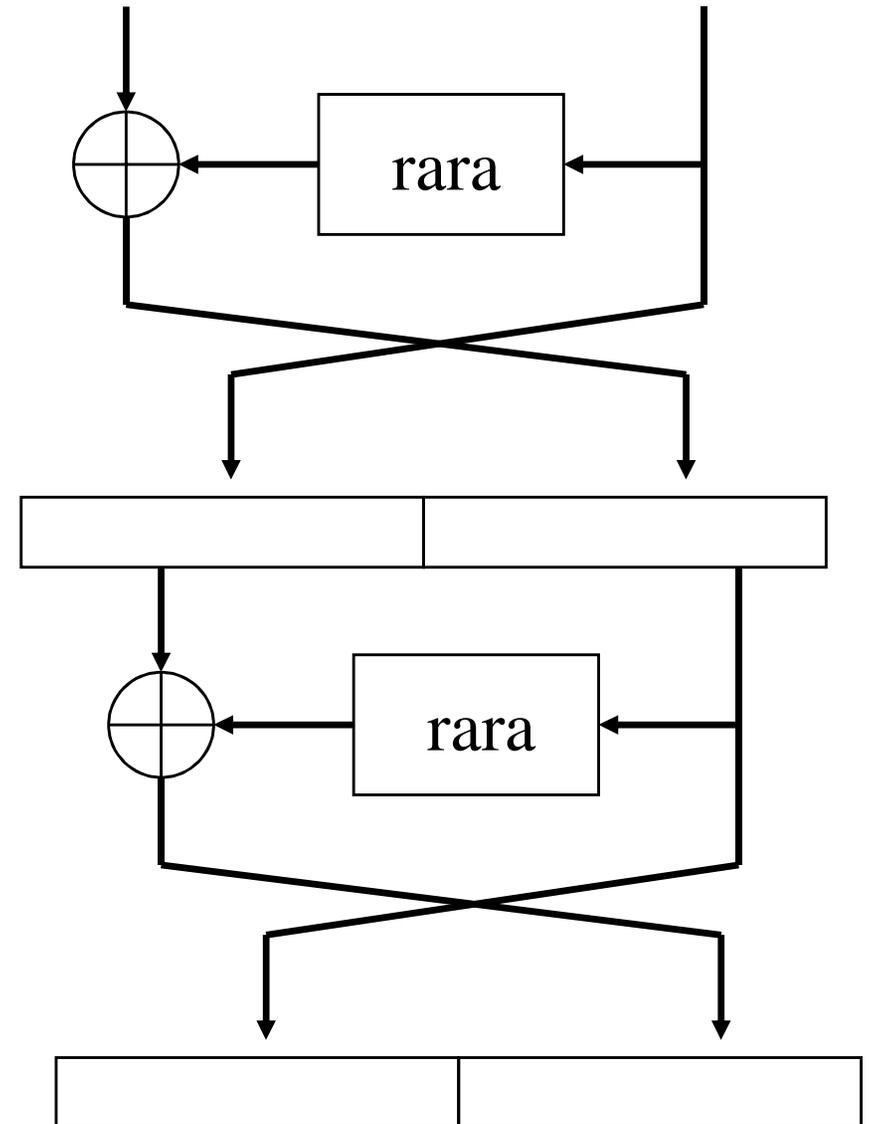
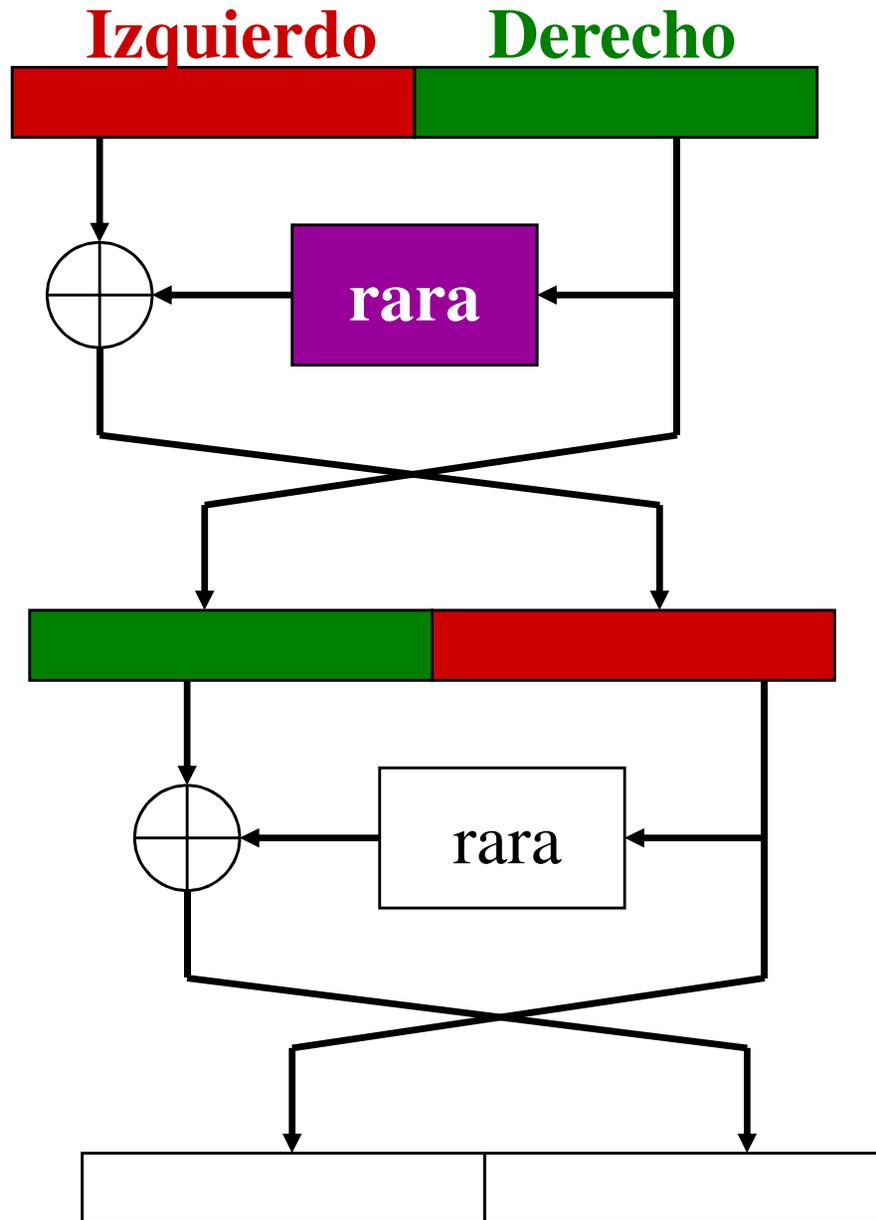
Los criptosistemas de Feistel

- Criptosistemas en los que el bloque de datos se divide en dos mitades y en cada vuelta de encriptación se trabaja alternadamente, con una de las mitades
- Ejemplos:
 - LUCIFER
 - DES
 - LOKI
 - FEAL

Barajeando los datos de entrada



Repitiendo



Comentarios

- Típicamente los criptosistemas de Feistel son iterados unas 16 veces
- Otra opción es que la función rara de cambie en cada iteración:
 - usar sub-llaves diferentes en cada turno
- Cada iteración débil puede construir un Feistel más fuerte

- Data Encryption Standard
- 15 mayo 1973: NBS (National Bureau of Standards) publica convocatoria para algoritmos criptográficos
- No recibe nada hasta 6 agosto 1974
 - IBM somete algoritmo de desarrollo interno: LUCIFER
- NBA evalúa algoritmo junto con la NSA (National Security Agency, USA)
- 15 julio 1977 NBS adopta una modificación de LUCIFER
 - FIPS PUB 46
 - La llave de 128 bits de LUCIFER se modificó a 56 en DES
 - Diseño de las cajas S

Características de DES

- Algoritmo cifrado en bloque y simétrico
- Longitud bloque: 64 bits
- Longitud llave: 56 bits, por lo que existen $2^{56} = 7.2 \times 10^{16}$ llaves diferentes
- Norma exige que DES se implemente mediante un circuito integrado
- Basado en el método de Feistel
- En 1981 ANSI adopto el DES con el nombre de Data Encryption Algorithm
 - No exige chip y puede ser programado

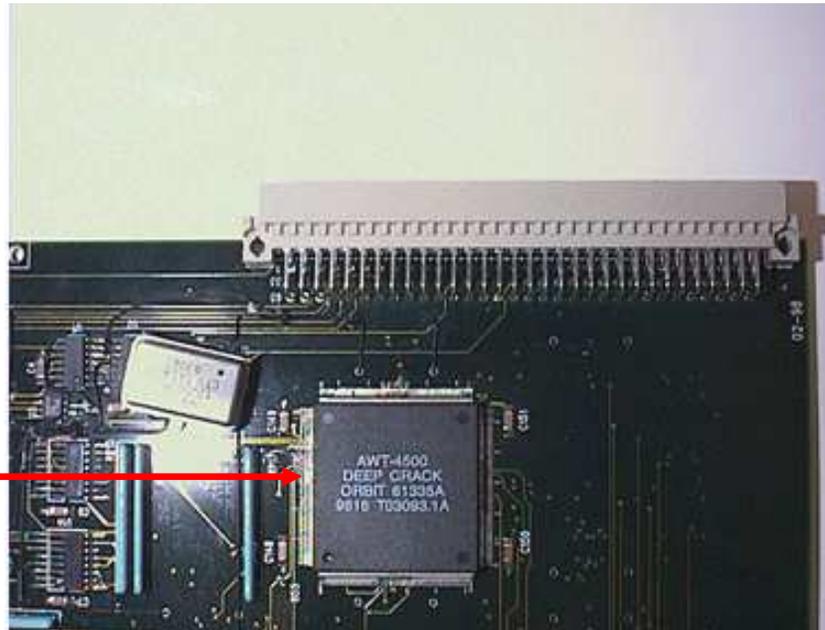
DES Challenges

- 29 enero 1997: DES Challenge I.
 - se rompe la llave en 96 días con 80.000 de computadoras en Internet, se evalúan 7.000 millones de llaves por segundo.
- 13 enero 1998: DES Challenge II-1.
 - se rompe en 39 días: ataque distribuido por distributed.net que llega a evaluar 34.000 millones de llaves por segundo
- 13 julio de 1998: DES Challenge II-2.
 - Electronic Frontier Foundation EFF crea el DES Cracker con una inversión de US \$ 200.000 y en 56 horas (2½ días)
- 18 enero 1999: DES Challenge III.
 - se unen la máquina DES Cracker y distributed.net con 100.000 computadoras para romper la llave en 22 horas
 - se trata del último desafío propuesto por RSA

Imágenes de la máquina



1800 chips con 24 unidades de búsqueda



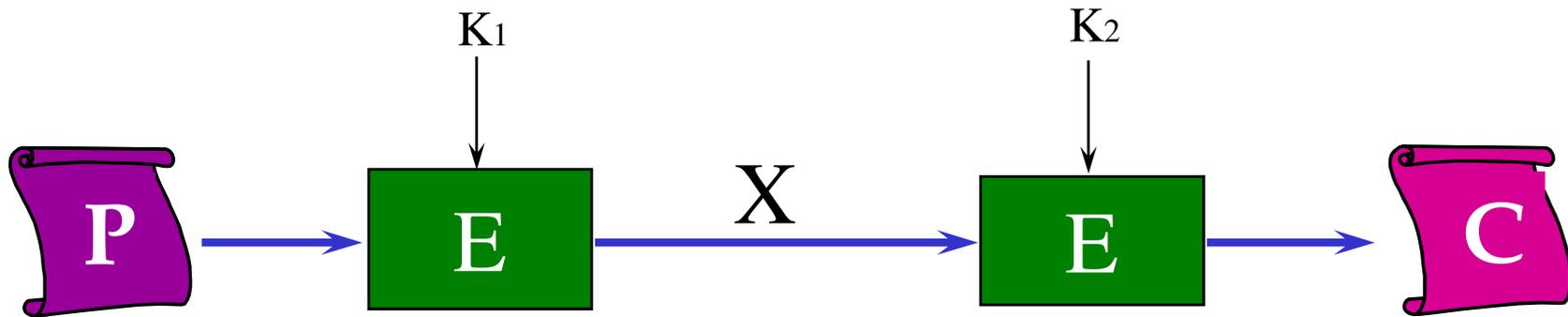
27 tarjetas

Mejoras a DES

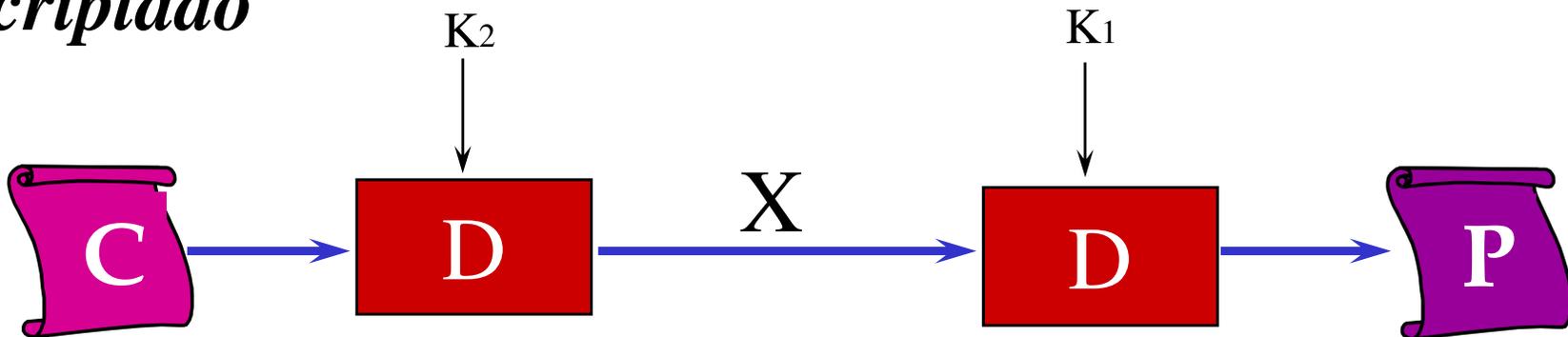
- Debido a las vulnerabilidades que presenta DES contra ataques de fuerza bruta, se han buscado alternativas.
- Una de estas es realizar un múltiple encriptado con DES usando más de una llave.

Doble DES

Encriptado



Decriptado



¿Es suficiente?

- Meet-in-the-middle attack
- Doble DES:

$$C = E(k_2, E(k_1, P))$$

$$P = D(k_1, D(k_2, C))$$

- Si se conoce P y C es posible un ataque de fuerza bruta con todos los pares de llaves k_1 y k_2
 - cada llave es de 56 bits, entonces se tiene que intentar 2^{112} pares de llaves, lo cual hace el ataque muy ineficiente

Atacando doble DES

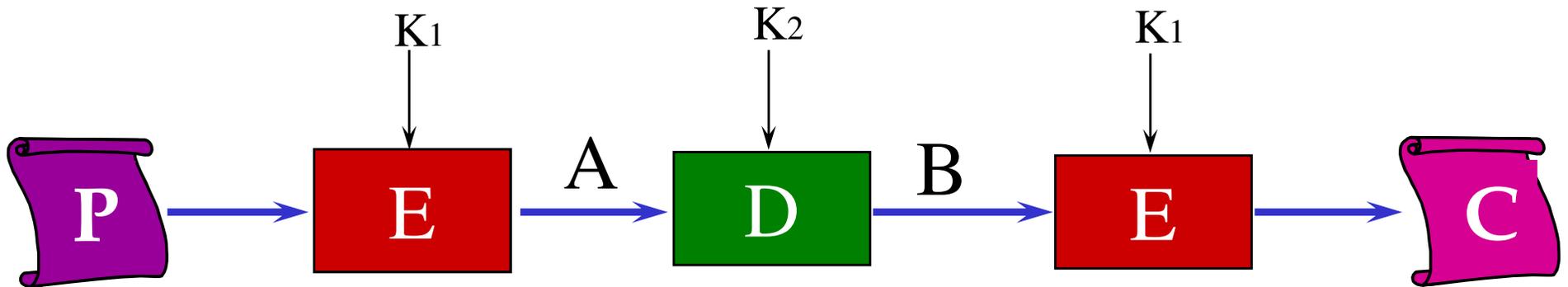
- Re-escribiendo la ecuación

$$\begin{array}{l} C = E(k_2, E(k_1, P)) \\ P = D(k_1, D(k_2, C)) \end{array} \quad \rightarrow \quad \begin{array}{l} M = E(k_1, P) \\ M = D(k_2, C) \end{array}$$

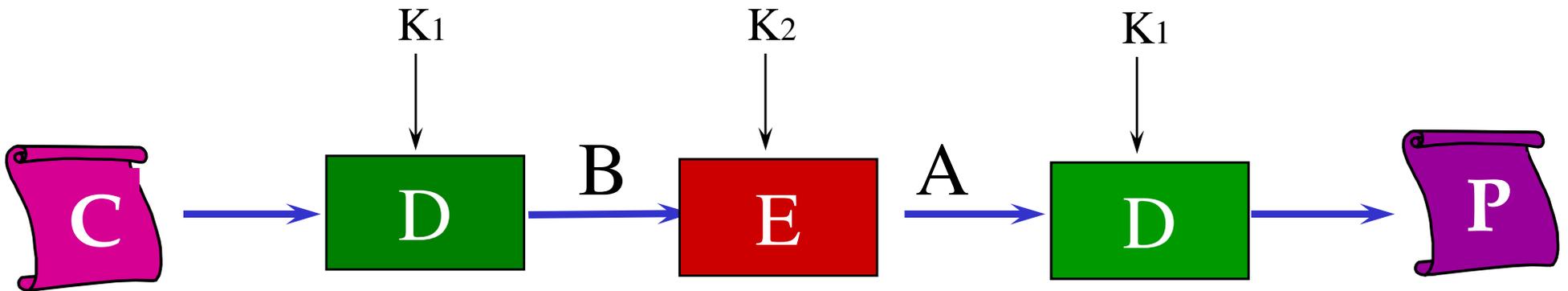
- Se intenta un número grande de decriptciones con varios valores de k_2 y se almacenan los resultados en una tabla
- Después se empieza con $E(k_1, P)$ encriptciones, checando cada resultado con lo almacenado en la tabla.
- Con suficiente espacio: rompe DES con trabajo de 2^{57}
- Requerimientos memoria prohibitivos
 - trabajo investigación para disminuir estos requerimientos

Triple DES

Encriptado



Decriptado



Hacia un nuevo estándar: AES

- En 1997 la NIST anuncia el sustituto de DES: AES (Advanced Encryption Standard)
- Referencia:
<http://csrc.nist.gov/encryption/aes/>
- Candidatos (al 20-abril- 2000):
 - MARS (IBM)
 - RC6 (Laboratorios RSA)
 - **Rijndael (J. Daemen y V. Rijmen) !!!! (2.10.2000)**
 - Serpent (R. Anderson, E.Biham, L.Knudsen)
 - Twofish (B. Schneier, J. Kelsey, D. Whiting, D. Wagner, C. Hall, N. Ferguson)

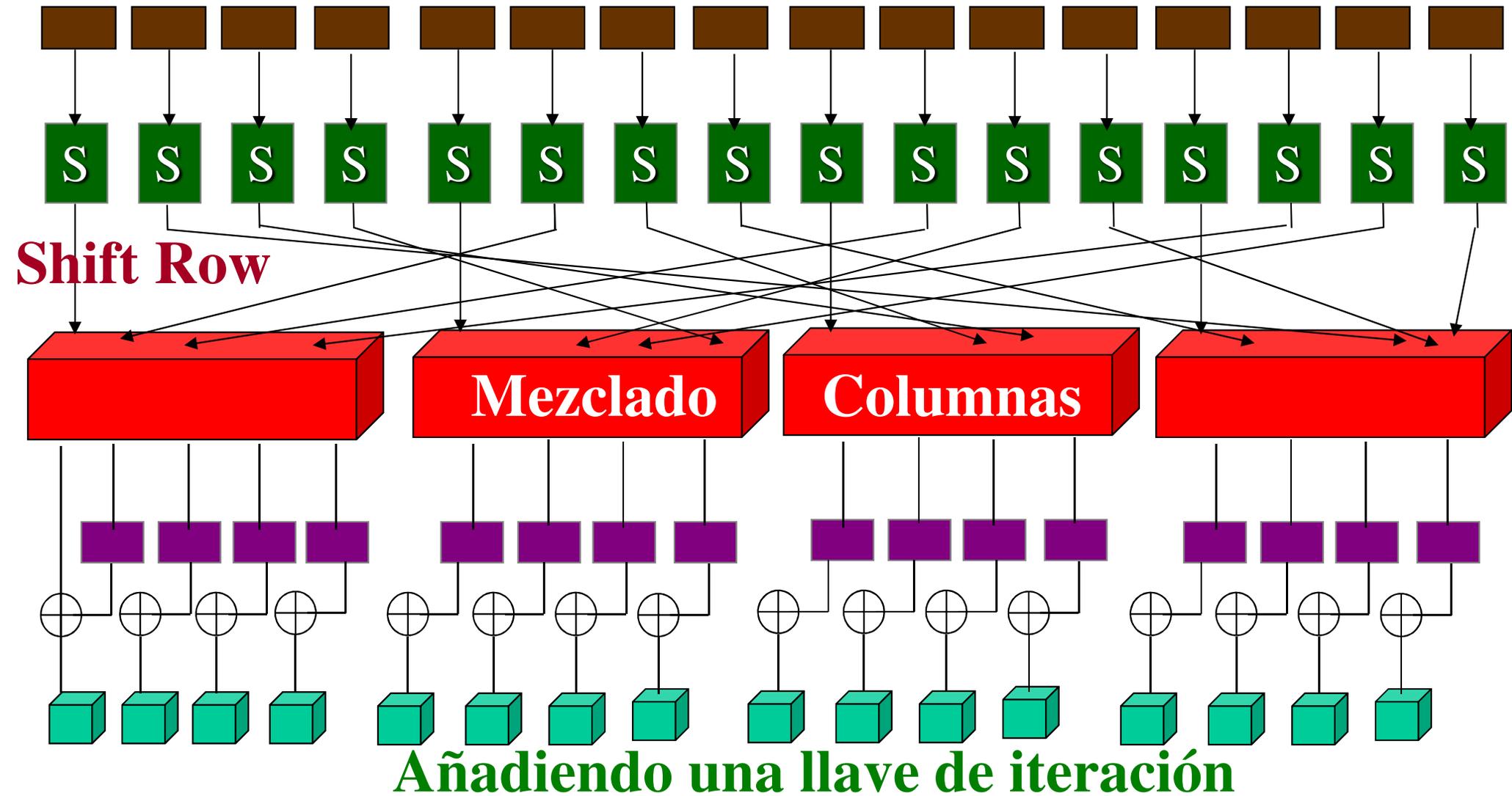


Características

- Rijndael es una iteración de bloque cifrado con un tamaño de bloque y llave variable.
- La llave puede tener un tamaño de 128, 192 o 256.
- Tamaño de bloque: puede ser de 128 y 256 bits
 - bloque 128 bits no es considerado suficientemente fuerte.
- No usa otros componentes criptográficos.
- No tiene partes obscuras y cosas difíciles de entender entre operaciones aritméticas.
- No deja espacio suficiente para esconder un trapdoor.
- Modo encriptación en bloque ECB.

Funcionamiento Rijndael

Substitución en base caja S



Algunos algoritmos llave simétrica

- DES
- IDEA
- AES
- Twofish
- Blowfish
- IDEA
- RC2, RC4 y RC5
- NewDES
- Feal
- SKIPJACK
- MMB
- CAST
- SAFER
- 3-WAY
- FEAL
- REDOC
- LOKI
- MADRYGA
- Lucifer
- Khufu and Khafre
- CA-1.1
- GOST
- CRAB 342



Características algoritmos encriptación simétrica

Algoritmo	Bloques (bits)	Llave (bits)	Iteraciones
Lucifer	128	128	16
DES	64	56	16
Loki	64	64	16
RC2	64	variable	-----
CAST	64	64	8
Blowfish	64	variable	16
IDEA	64	128	8
Skipjack	64	80	32
Rijndel	128	128 o más	variable
Twofish	128	variable	variable
Khufu	64	512	16,24,32

Características algoritmos encriptación simétrica

Algoritmo	Bloques (bits)	Llave (bits)	Iteraciones
Khufu	64	512	16,24,32
Khafre	64	128	más iteraciones
Gost	64	256	32variable
RC5	64	variable	variable
SAFER 64	64	64	8
Akelarre	variable	variable	variable
FEAL	64	64	32

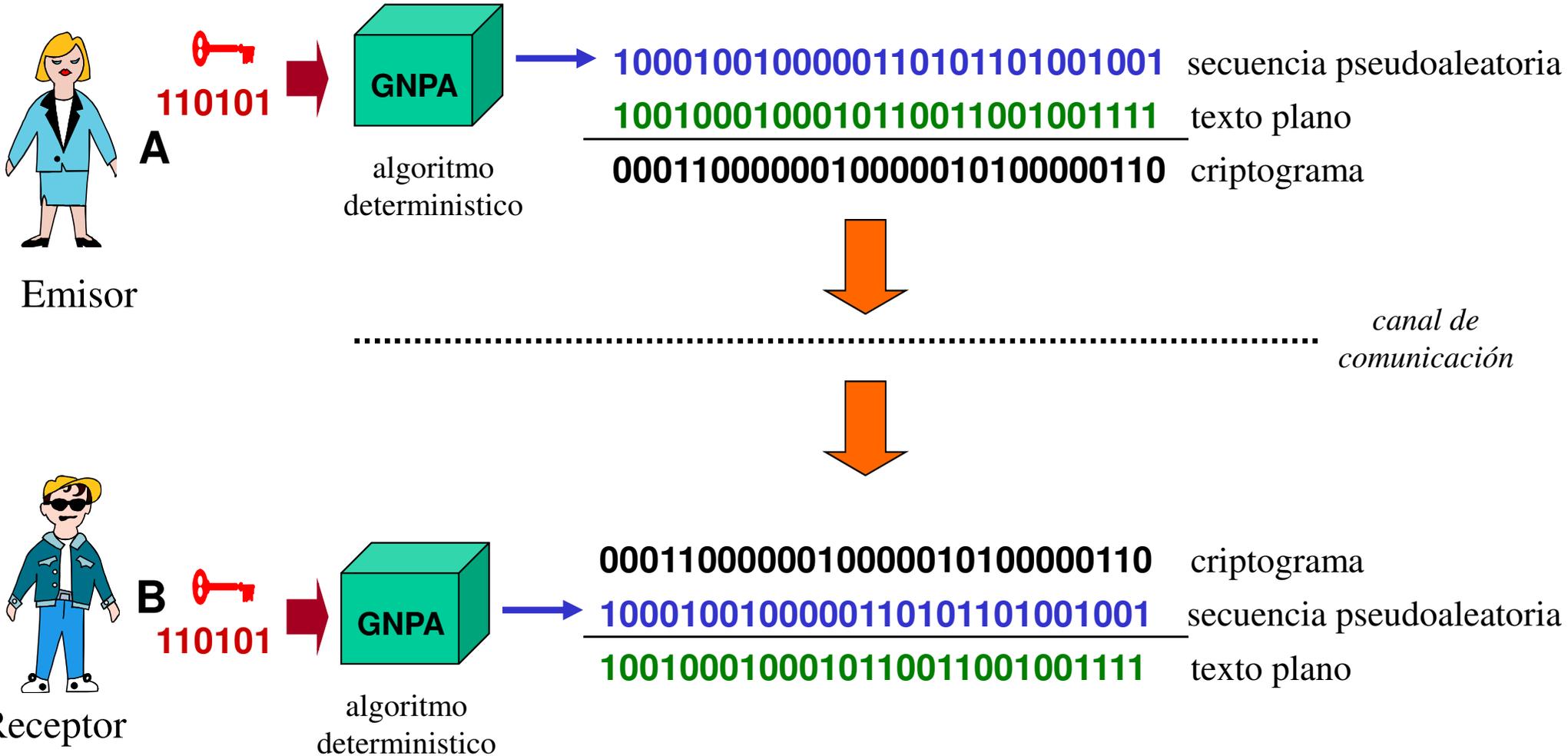
Encriptado en flujo

- En inglés: stream ciphers.
- Se genera una secuencia larga e imprevisible de dígitos binarios a partir de una llave corta
 - la llave debe ser la misma para emisor y receptor
 - criptosistema simetrico
- La secuencia se suma módulo 2 con el texto claro (emisión) o con el criptograma (recepción)
- Es rápido y simple

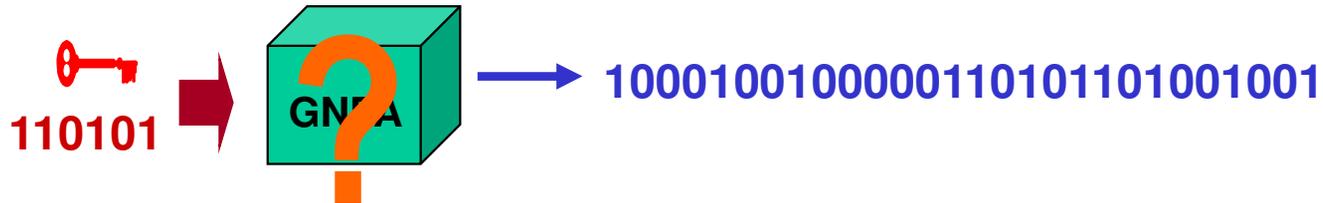
Ejemplo envío/recepción

Mensaje a enviar: HOLA

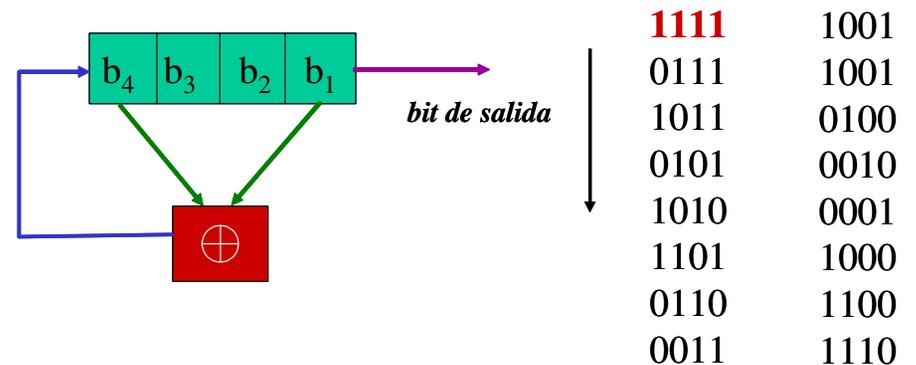
HOLA = 1001000100010110011001001111



Implementación



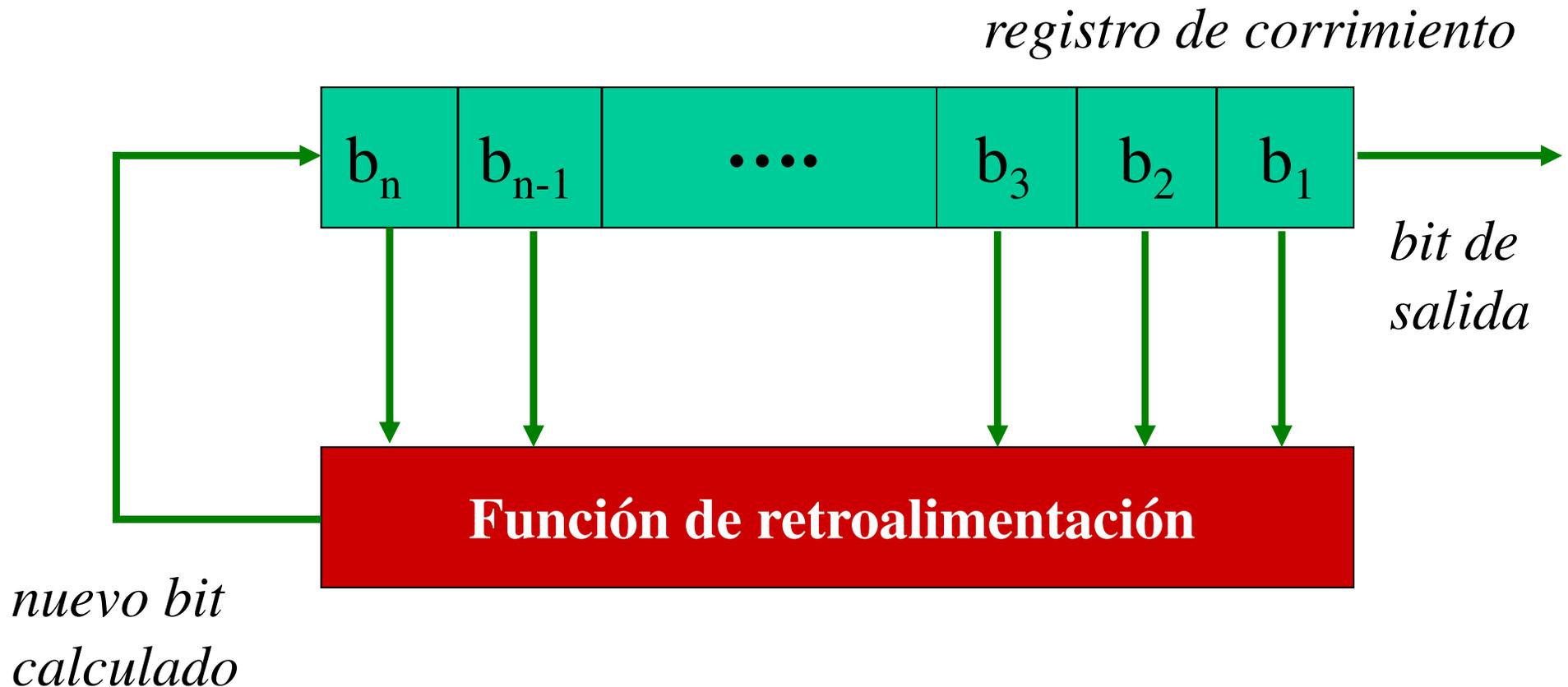
- A nivel hardware
 - Feedback Shift Registers
 - Proyecto eSTREAM
- A nivel software
 - Modos cifrado en flujo
 - Proyecto eSTREAM



Feedback Shift Registers

- Usados en criptología y teoría de códigos
- Basados en registros de corrimiento, que han servido a la criptología militar.
- Están constituidos de dos partes:
 - registro de corrimiento: secuencia de bits
 - función de retroalimentación
- Cuando se necesita un bit, todos los bits del registro de corrimiento son desplazados un bit a la derecha.
- El nuevo bit de la izquierda es calculado con la función de retroalimentación.

Esquema general Feedback Shift Registers

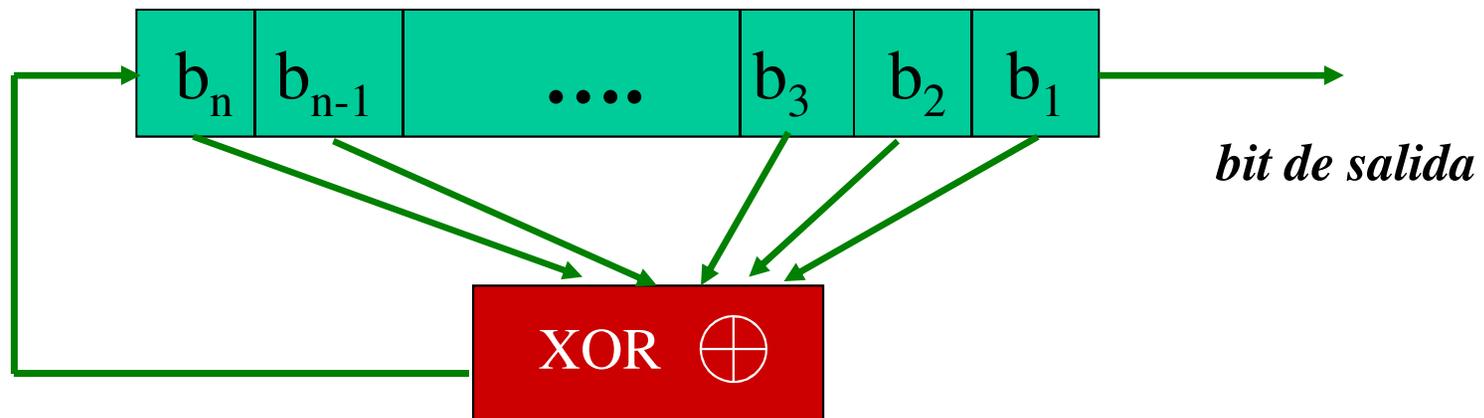


La función de retroalimentación

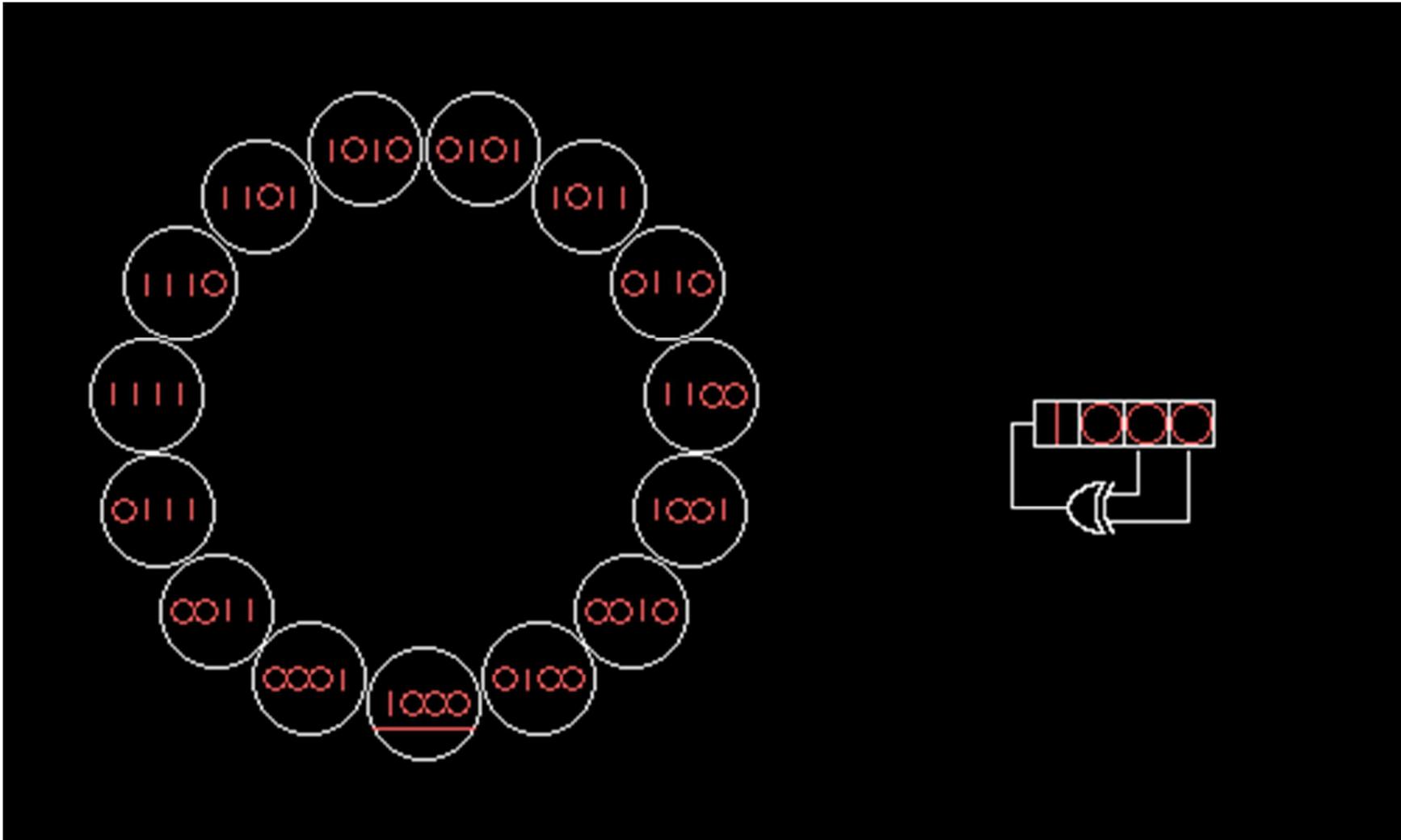
- De acuerdo a la función de retroalimentación podemos encontrar:
 - Registros de desplazamientos realimentados linealmente (LFSR)
 - Registros de desplazamiento realimentados no linealmente (NLFSR)
 - Registros de desplazamiento realimentados con carries (FCSR)
 - Combinaciones de los anteriores

Registros de desplazamientos realimentados linealmente

- LFSR: Linear Feedback Shift Register
- El más simple tipo de FSR es el linear feedback shift register LSFR.
- La función de retroalimentación es un XOR de algunos bits en el registro.
 - el conjunto de estos bits se le denomina tap register (secuencia de entrada)

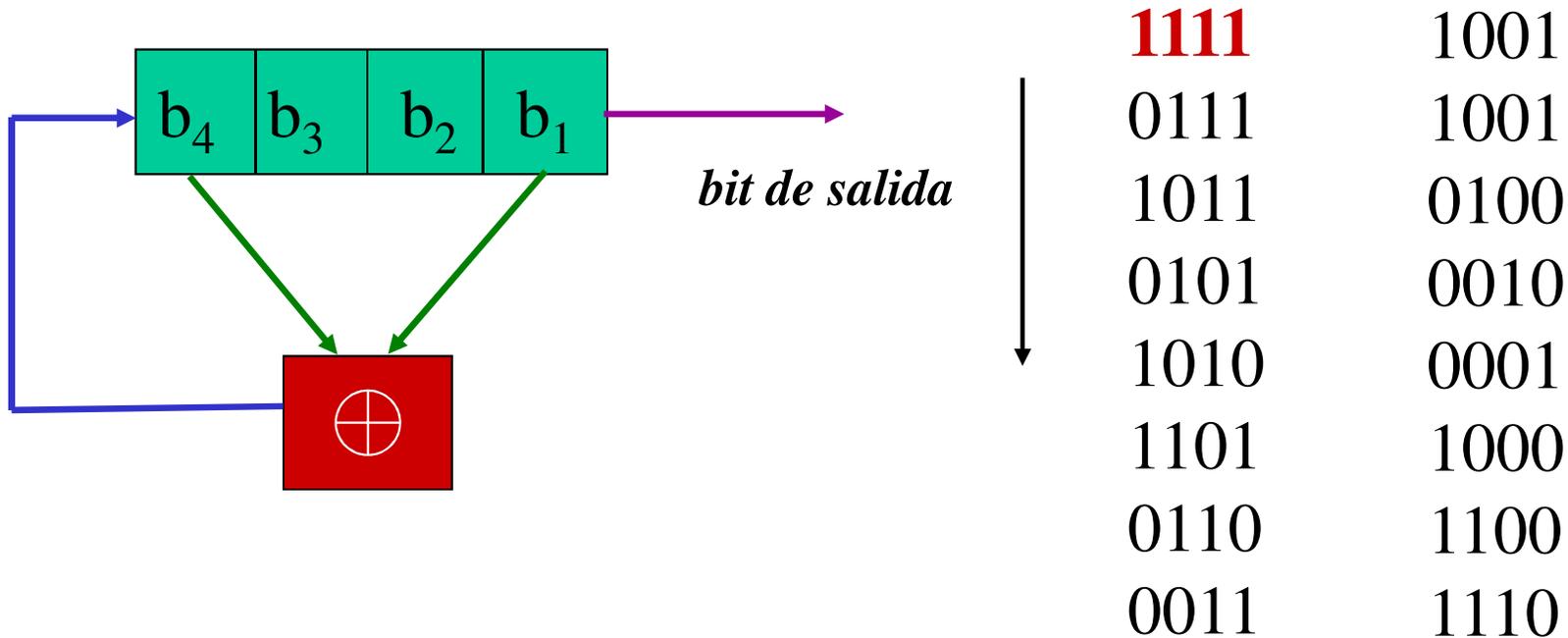


Un primer ejemplo



Ejemplo LFSR

- LFSR con bits de secuencia de entrada: $b_4 b_1$
- LFSR es inicializado con el valor 1111



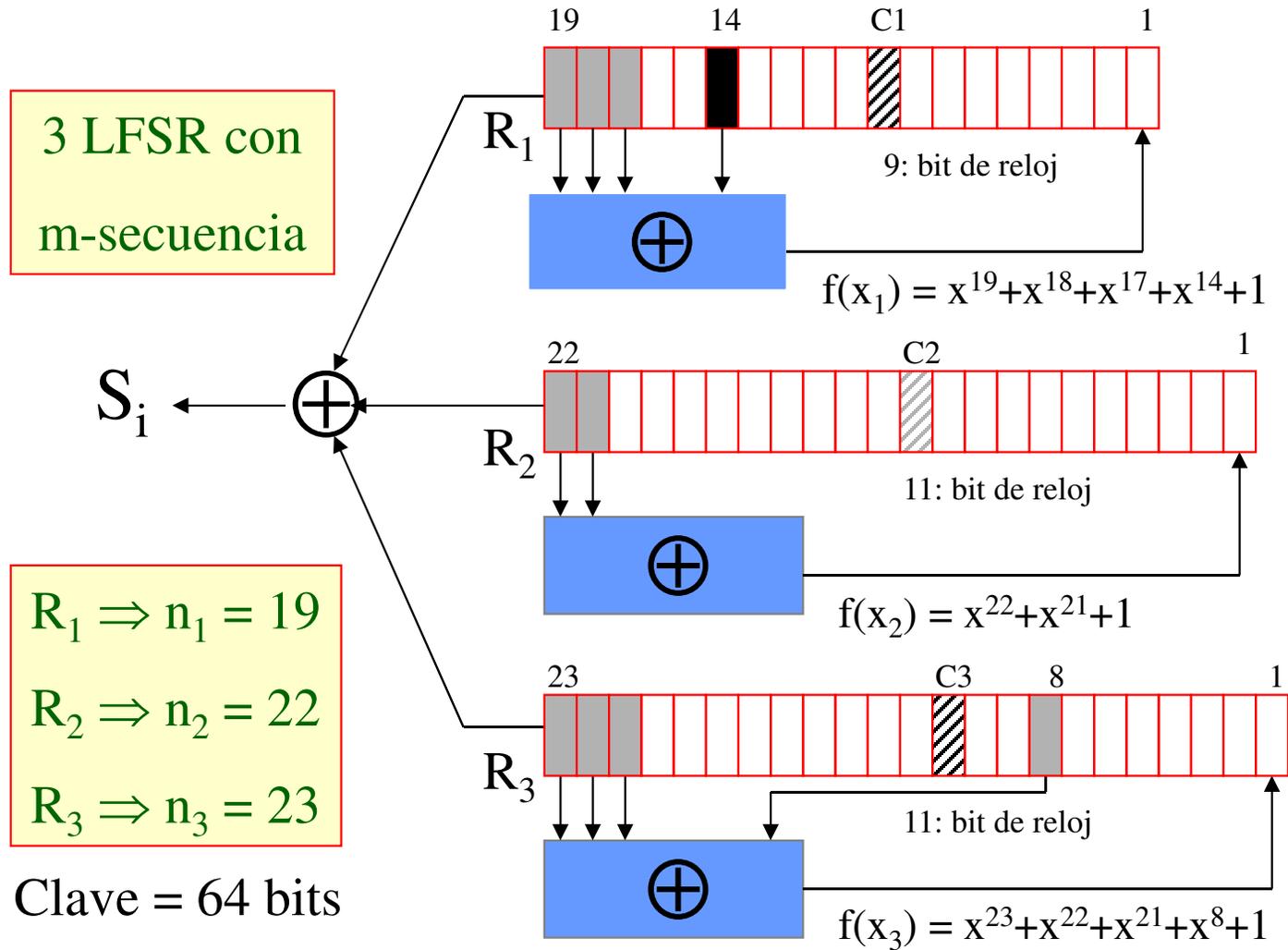
- La secuencia de salida es: **111101011001000...**

Polinomios primitivos

- Ejemplo polinomio primitivo para cada valor de m en rango de m (2,3...,128)
- Existen 68,273,666 diferentes polinomios primitivos de grado 31 ($m=31$)

(0,1,2)	(0,1,3,4,24)	(0,1,46)	(0,1,5,7,68)	(0,2,3,5,90)	(0,3,4,5,112)
(0,1,3)	(0,3,25)	(0,5,47)	(0,2,5,6,69)	(0,1,5,8,91)	(0,2,3,5,113)
(0,1,4)	(0,1,3,4,26)	(0,2,3,5,48)	(0,1,3,5,70)	(0,2,5,6,92)	(0,2,3,5,114)
(0,2,5)	(0,1,2,5,27)	(0,4,5,6,49)	(0,1,3,5,71)	(0,2,93)	(0,5,7,8,115)
(0,1,6)	(0,1,28)	(0,2,3,4,50)	(0,3,9,10,72)	(0,1,5,6,94)	(0,1,2,4,116)
(0,1,7)	(0,2,29)	(0,1,3,6,51)	(0,2,3,4,73)	(0,11,95)	(0,1,2,5,117)
(0,1,3,4,8)	(0,1,30)	(0,3,52)	(0,1,2,6,74)	(0,6,9,10,96)	(0,2,5,6,118)
(0,1,9)	(0,3,31)	(0,1,2,6,53)	(0,1,3,6,75)	(0,6,97)	(0,8,119)
(0,3,10)	(0,2,3,7,32)	(0,3,6,8,54)	(0,2,4,5,76)	(0,3,4,7,98)	(0,1,3,4,120)
(0,2,11)	(0,1,3,6,33)	(0,1,2,6,55)	(0,2,5,6,77)	(0,1,3,6,99)	(0,1,5,8,121)
(0,3,12)	(0,1,3,4,34)	(0,2,4,7,56)	(0,1,2,7,78)	(0,2,5,6,100)	(0,1,2,6,122)
(0,1,3,4,13)	(0,2,35)	(0,4,57)	(0,2,3,4,79)	(0,1,6,7,101)	(0,2,123)
(0,5,14)	(0,2,4,5,36)	(0,1,5,6,58)	(0,2,4,9,80)	(0,3,5,6,102)	(0,37,124)
(0,1,15)	(0,1,4,6,37)	(0,2,4,7,59)	(0,4,81)	(0,9,103)	(0,5,6,7,125)
(0,1,3,5,16)	(0,1,5,6,38)	(0,1,60)	(0,4,6,9,82)	(0,1,3,4,104)	(0,2,4,7,126)
(0,3,17)	(0,4,39)	(0,1,2,5,61)	(0,2,4,7,83)	(0,4,105)	(0,1,127)
(0,3,18)	(0,3,4,5,40)	(0,3,5,6,62)	(0,5,84)	(0,1,5,6,106)	(0,1,2,7,128)
(0,1,2,5,19)	(0,3,41)	(0,1,63)	(0,1,2,8,85)	(0,4,7,9,107)	
(0,3,20)	(0,1,2,5,42)	(0,1,3,4,64)	(0,2,5,6,86)	(0,1,4,6,108)	
(0,2,21)	(0,3,4,6,43)	(0,1,3,4,65)	(0,1,5,7,87)	(0,2,4,5,109)	
(0,1,22)	(0,5,44)	(0,3,66)	(0,8,9,11,88)	(0,1,4,6,110)	
(0,5,23)	(0,1,3,4,45)	(0,1,2,5,67)	(0,3,5,6,89)	(0,2,4,7,111)	

Ejemplo encriptación flujo: A5/1



Una función mayoría entre C1, C2 y C3 hace que sólo los registros en los que coincide el bit con ese valor produzcan desplazamiento. En cada paso habrá dos o tres registros en movimiento.

Generador de Congruencia Lineal

$$x_{i+1} = (a * x_i \pm b) \pmod{n} \quad \text{secuencia cifrante}$$

Sea:

$$a = 5 \quad b = 1$$

$$n = 16 \quad x_0 = 10$$

$$x_{i+1} = (a * x_i \pm b) \pmod{n}$$

Pero...

$$S_i = 10, 3, 0, 1, 6, 15, 12, 13, 2, 11, 8, 9, 14, 7, 4, 5$$

$x_1 = (5 * 10 + 1) \pmod{16} = 3$	$x_2 = (5 * 3 + 1) \pmod{16} = 0$
$x_3 = (5 * 0 + 1) \pmod{16} = 1$	$x_4 = (5 * 1 + 1) \pmod{16} = 6$
$x_5 = (5 * 6 + 1) \pmod{16} = 15$	$x_6 = (5 * 15 + 1) \pmod{16} = 12$
$x_7 = (5 * 12 + 1) \pmod{16} = 13$	$x_8 = (5 * 13 + 1) \pmod{16} = 2$
$x_9 = (5 * 2 + 1) \pmod{16} = 11$	$x_{10} = (5 * 11 + 1) \pmod{16} = 8$
$x_{11} = (5 * 8 + 1) \pmod{16} = 9$	$x_{12} = (5 * 9 + 1) \pmod{16} = 14$
$x_{13} = (5 * 14 + 1) \pmod{16} = 7$	$x_{14} = (5 * 7 + 1) \pmod{16} = 4$
$x_{15} = (5 * 4 + 1) \pmod{16} = 5$	$x_{16} = (5 * 5 + 1) \pmod{16} = 10$

Casos especiales

$$x_{i+1} = (a*x_i \pm b)(\text{mod } n)$$

¿Qué sucede si
 $a = 11$ $b = 1$
 $n = 16$ $x_0 = 7$?

¿Qué sucede si
 $a = 5$ $b = 2$
 $n = 16$ $x_0 = 10$?

¿Qué sucede si
 $a = 5$ $b = 2$
 $n = 16$ $x_0 = 1$?

¿Qué sucede si
 $a = 4$ $b = 1$
 $n = 16$ $x_0 = 10$?

Erase una vez.... RC4

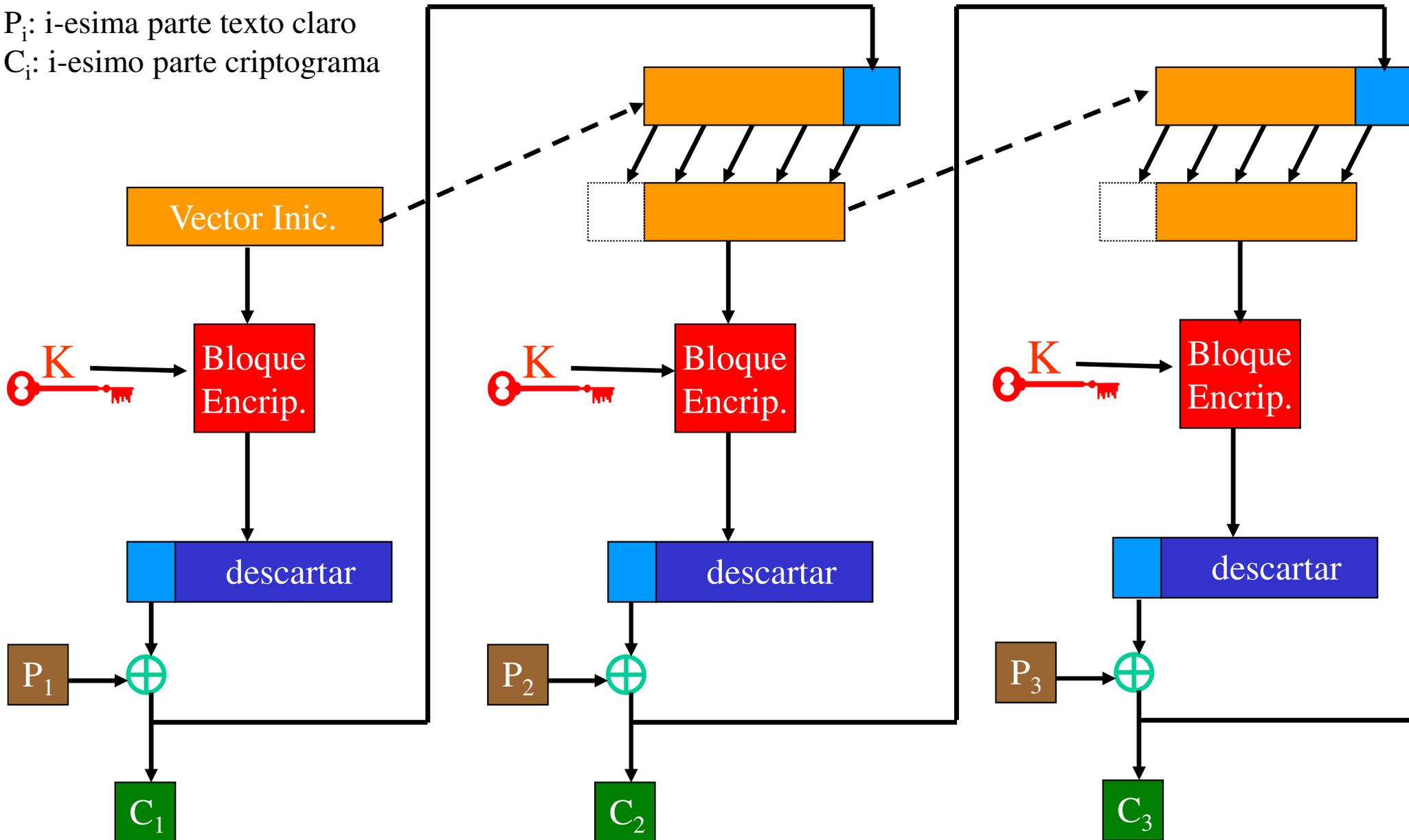
- Criptosistema de llave de tamaño variable desarrollado en 1987 por Ron Rivest para la RSA.
 - Rivest Cipher 4
 - También conocido como ARCFOUR o ARC4
- Durante siete años su implementación fue privada.
- En septiembre 1994, alguien lo puso en la lista de correo Cypherpunks anónimamente.
- Varios ataques lo hacen no recomendable
 - Andrew Ross en 1995 descubre vulnerabilidad empírica
 - Klein en 2005
 - Ataque PTW en 2007 (base de aircrack)
 - Ataque de RC4 en TLS: 2013

Modos de cifrado de flujo

- CFB: Cipher Feedback Block
 - De block cipher a self-synchronizing stream cipher.
- OFB: Output Feedback
 - De block cipher a synchronous stream cipher
- CTR: Counter
 - De block cipher a stream cipher
 - También conocido como:
 - ICM: Integer Counter Mode
 - SIC: Segmented Integer Counter

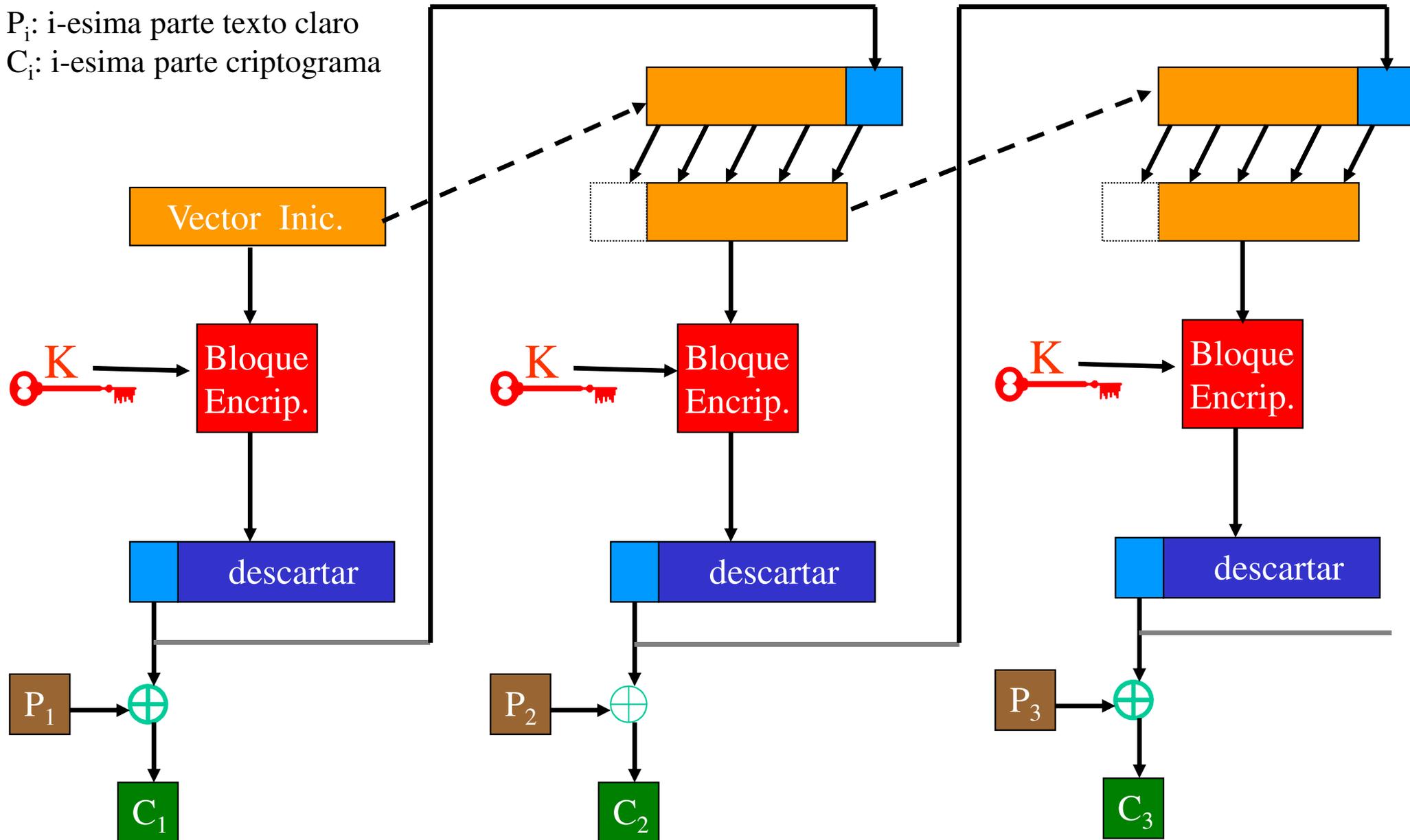
Encriptación en modo CFB

P_i : i-esima parte texto claro
 C_i : i-esimo parte criptograma

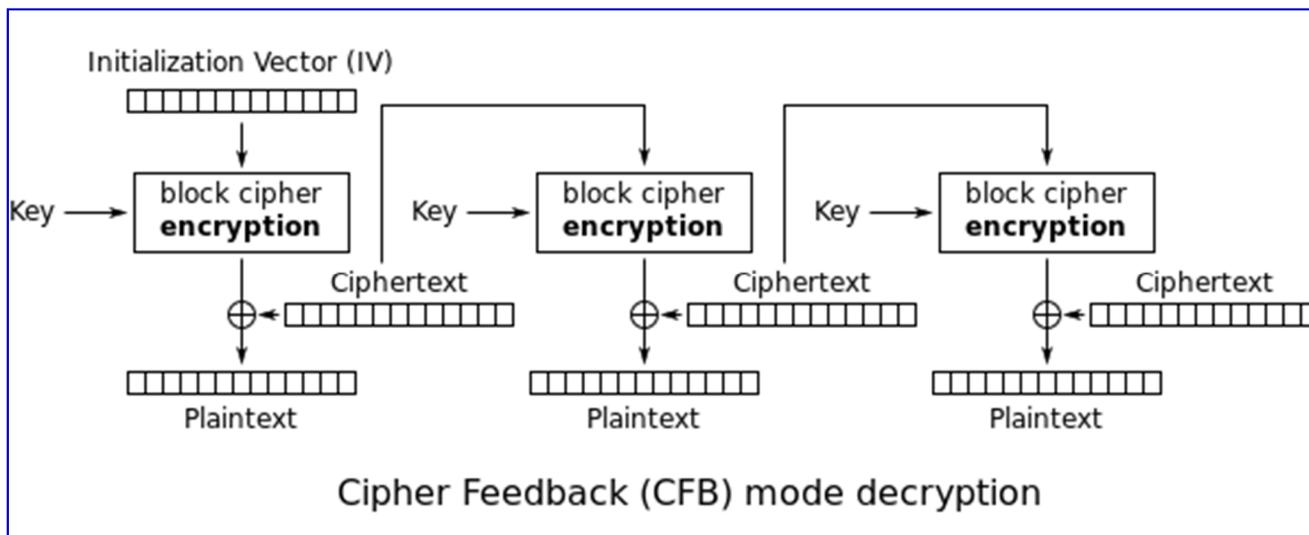
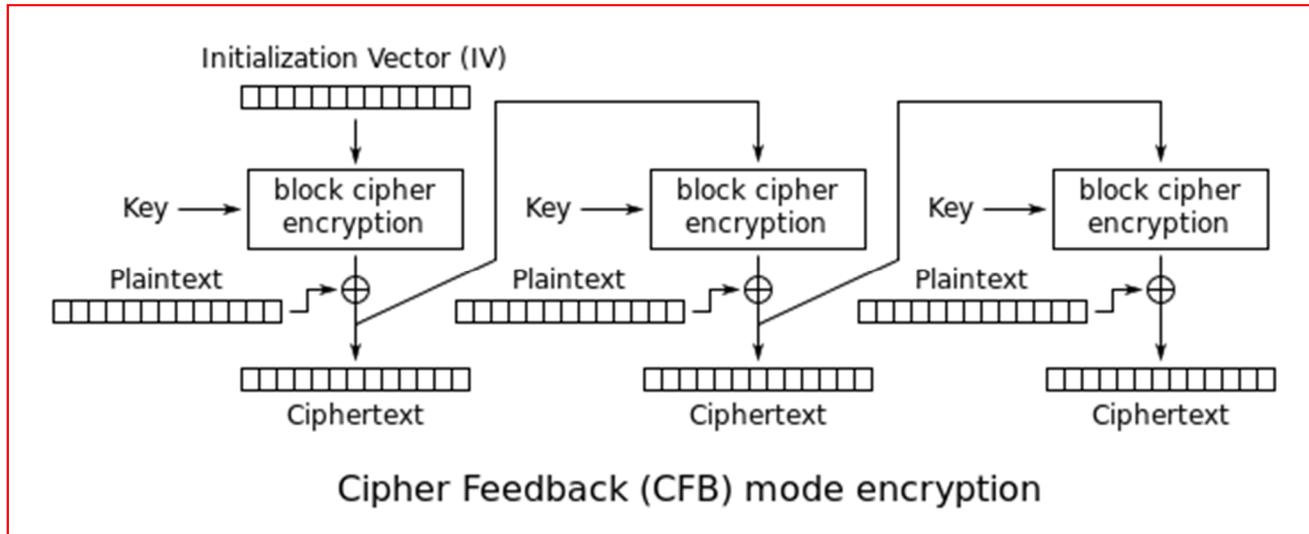


Encriptación en modo OFB

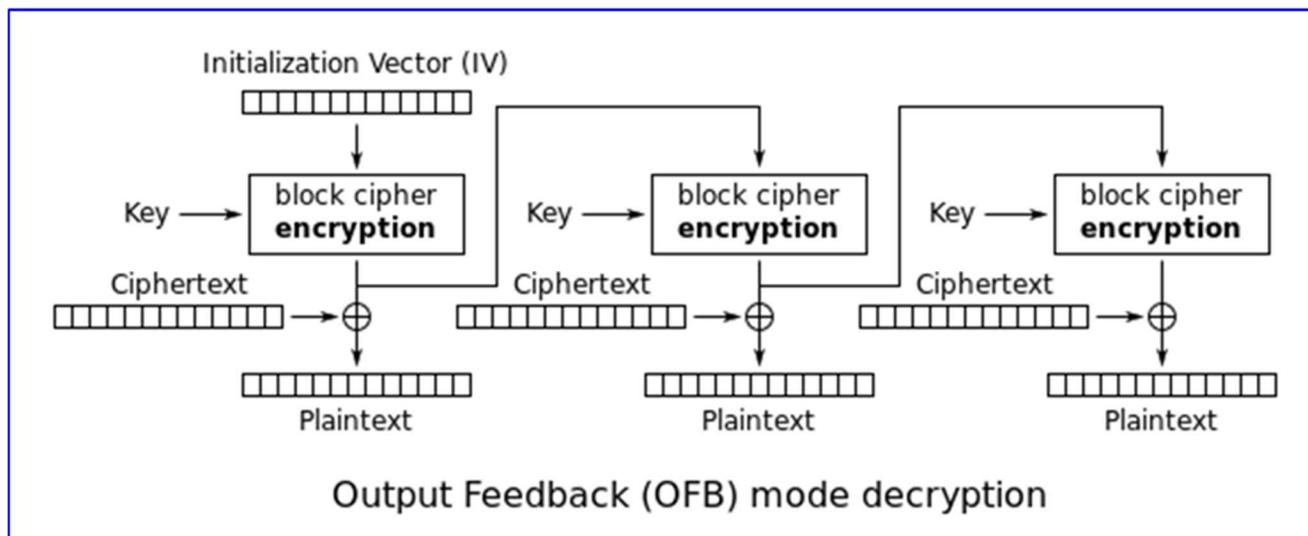
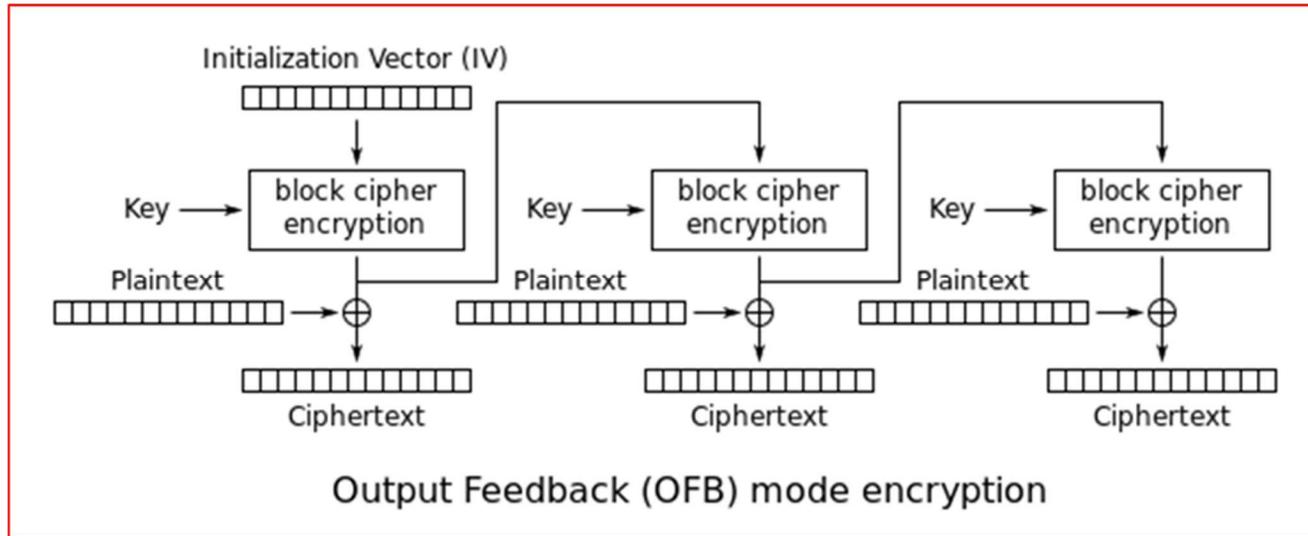
P_i : i-esima parte texto claro
 C_i : i-esima parte criptograma



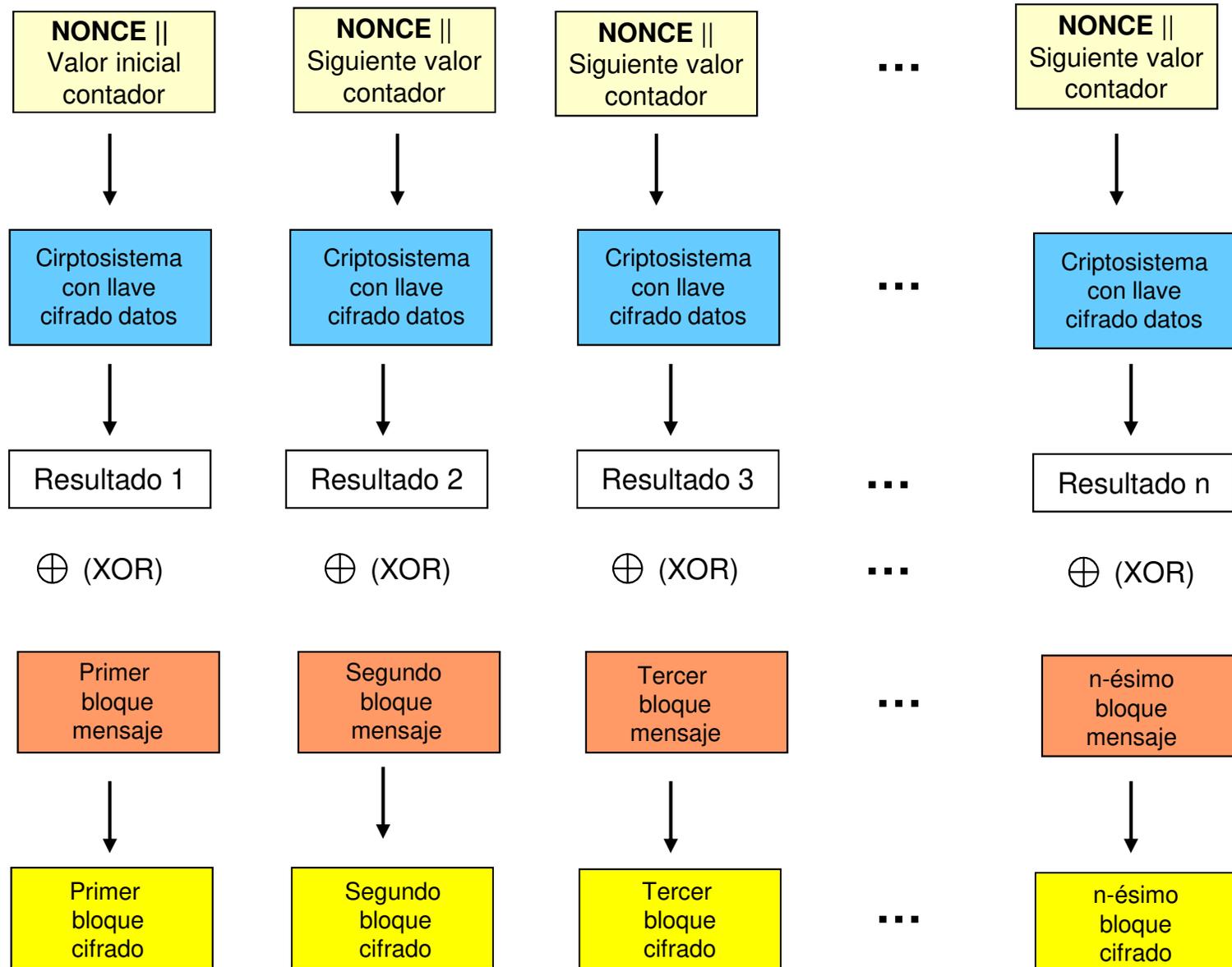
Cipher Feedback Block



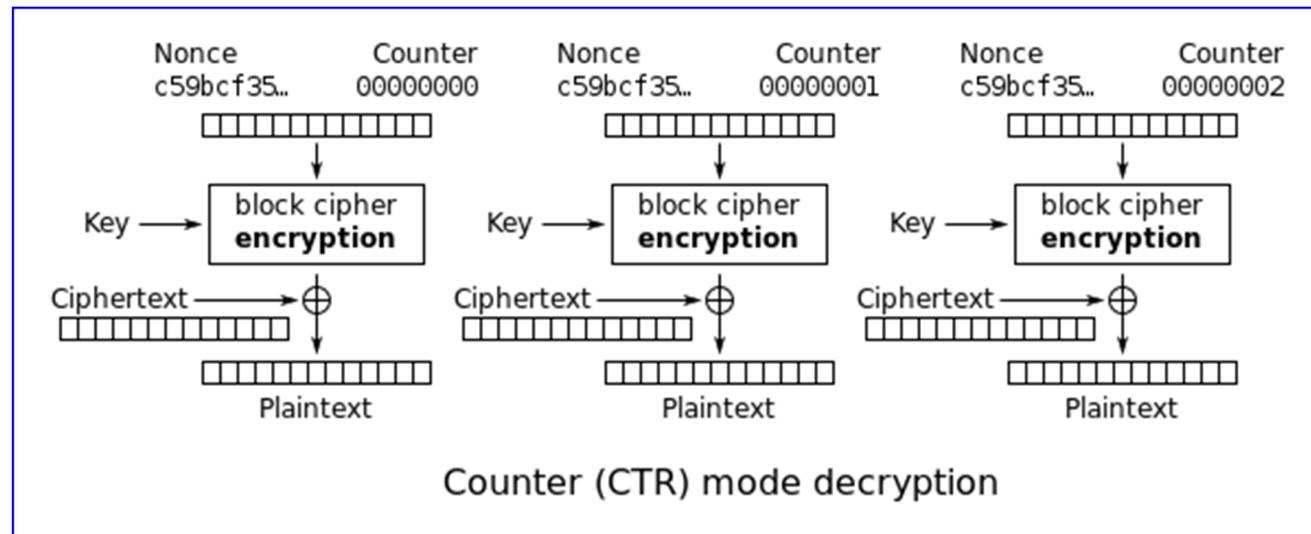
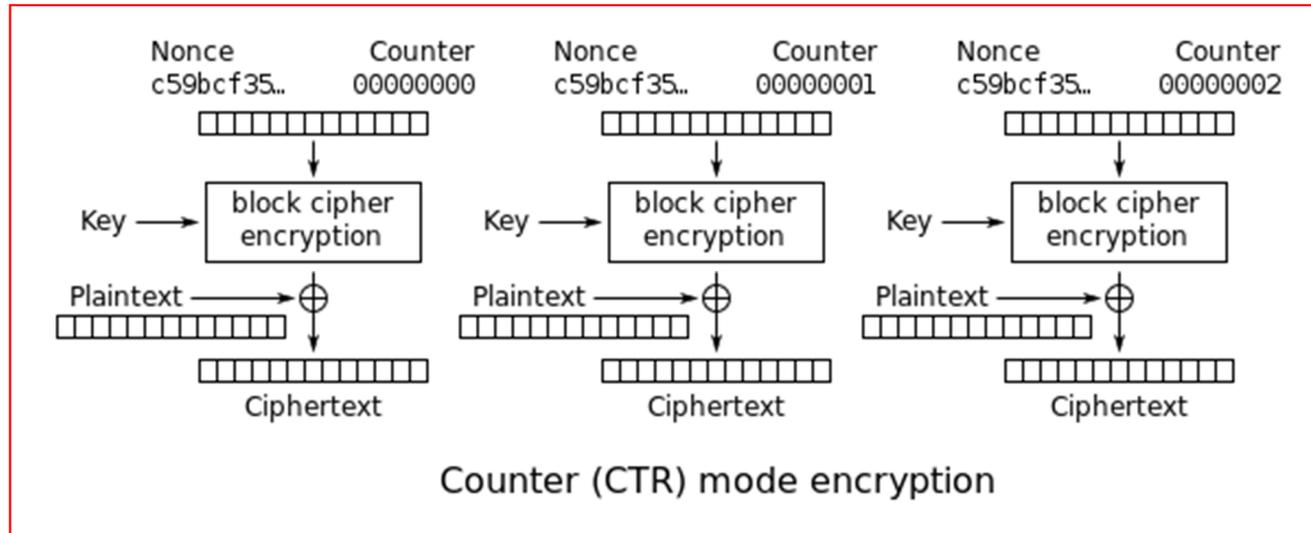
Output feedback mode



Ejemplo encriptación modo CTR



Counter mode



Proyecto eSTREAM

- Organizado por ECRYPT
 - European Network of Excellence un Cryptology
- Proyecto lanzado en workshop SASC en 2004
 - State of the Art Stream Ciphers
- Proyecto termina 2008, no son un estándar
- Actualización 2009

Perfil 1 – Software	Perfil 2 – Hardware
HC – 128	Grain v1
Rabbit	MICKEY v2
Salsa20/12	Trivium
Sosemanuk	

Resumen modos de cifrado

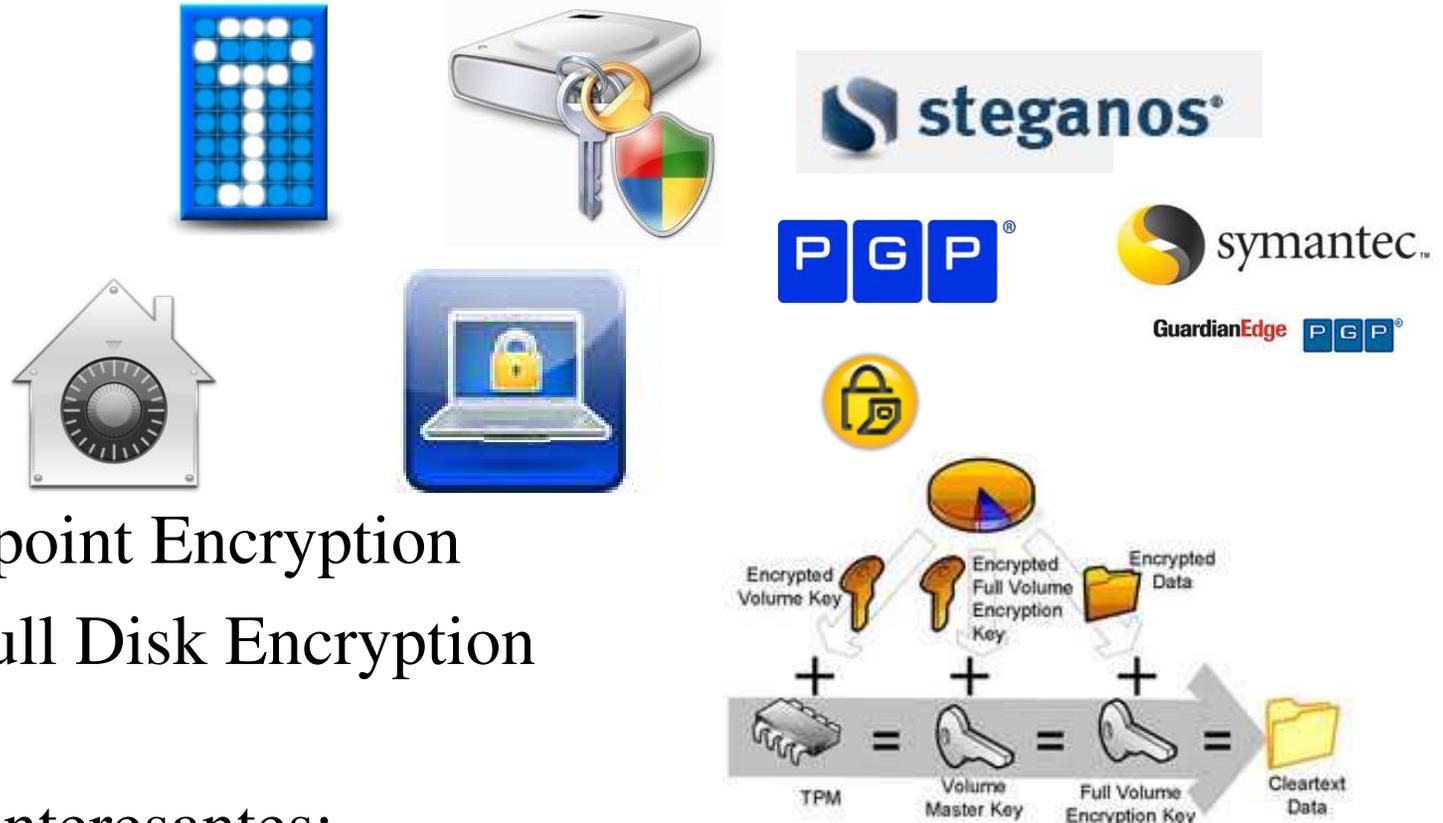
Objetivo cifrado	Modos de cifrado
Cifrado bloque	ECB: Electronic Code Book
	CBC: Cipher Block Chaining
Cifrado flujo	CTR: Counter
	OFB: Output Feedback Block
	CFB: Cipher Feedback Block
Cifrado disco	XEX: Xor-encrypt-xor
	XTS: XEX-based tweaked-codebook mode with ciphertext stealing (soportado por BestCrypt, FreeOTFE, TrueCrypt, VeraCrypt)
	LRW: Liskov, Rivest, and Wagner
Cifrado autenticado	CCM: Counter with CBC-MAC
	OCB: Offset Codebook Mode
	GCM: Galois/Counter Mode

Cifrado de disco y archivos

Métodos, opciones y herramientas

Aplicaciones criptográficas para cifrado en disco

- TrueCrypt
- BitLocker
- Steganos
- PGPDisk
- FileVault
- Symantec Endpoint Encryption
- Check Point Full Disk Encryption
 - (Pointsec)
- Algunas ligas interesantes:
 - <http://encryption-software-review.toptenreviews.com/>
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_disk_encryption_software
 - <http://www.sans.org/windows-security/2009/08/17/how-to-choose-the-best-drive-encryption-product>



¿Qué deseo proteger?

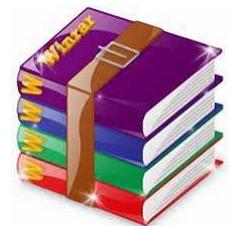
- Un archivo
- Todo el disco duro
- Contenido unidad almacenamiento

Protegiendo archivos

- Puede tratarse de un conjunto de archivos o de un solo archivo.
- Puntos a considerar:
 - ¿La herramienta borra el archivo original?
 - En caso de envío del archivo por algún medio, ¿es necesario que el receptor cuente con la herramienta para descifrar el archivo?
 - ¿Se requiere un elemento de hardware para descifrar a información?

¿Y algo mas “sencillo”?

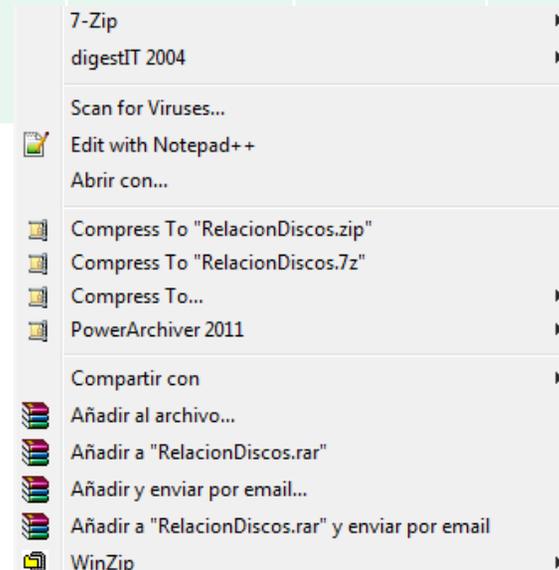
- Problema software cifrado
 - Emisor y receptor deben contar con el mismo software.
 - Posible que emisor genere un archivo autoejecutable
 - No es posible el envío por correo.
- Opción: utilizar la opción de cifrado de los programas de compresión más utilizados en el mercado.
 - Solución simple y que proporciona un nivel de seguridad de acuerdo a la contraseña seleccionada.
 - Una segunda capa: utilizar las opciones de seguridad del aplicativo con que fue creado el documento a asegurar.



Un comparativo sencillo

Producto	Cifrado	Nombre oculto	Licencia	Acción vence licencia	Long. Comp.	Long. Cifrado	Cifrado y Nombre
7 Zip	AES-256	Si	Freeware	N/A	173	202	246
WinRAR	AES-128	Si	Shareware	Mensaje	138	147	180
WinZip	AES-128 AES-256 ZIP 2.0	No	Shareware	Espera	246	180	N/A
PowerArchiver	PK v2.04 AES 128 AES 192 AES 256	Solo en formato .pae	Shareware	Bloqueo	176	226	365

Archivo original: 203 bytes, solo texto.



Protección disco

- Se cifra todo el disco o solo una partición del disco.
- ¿En realidad es un cifrado o es una carpeta donde se colocan archivos y esta se cifra?
 - Capacidad de almacenamiento en la carpeta.
 - ¿Se puede modificar la capacidad sin tener que extraer la información?
- A tomar en cuenta: desempeño del sistema
 - Sugerencia: contar con varias particiones, algunas se cifran y otras no.

Protección medios móviles

- Medios móviles
 - CD, DVD, **HUB**
- A tomar en cuenta
 - Datos a descifrar en cualquier computadora o en una sola computadora.
 - Independiente de cualquier sistema operativo.



Herramientas protección USB

- USB Disk Guard Pro
- Cryptoloop
- TrueCrypt
- FreeSecurity
- Bcrypt
- Challenger



Desventajas llave secreta

- Distribución de llaves
 - Usuarios tienen que seleccionar llave en secreto antes de empezar a comunicarse
 - KDC: Key Distribution Problem
- Manejo de llaves
 - Red de n usuarios, cada pareja debe tener su llave secreta particular,
- Sin firma digital
 - No hay posibilidad, en general, de firmar digitalmente los mensajes

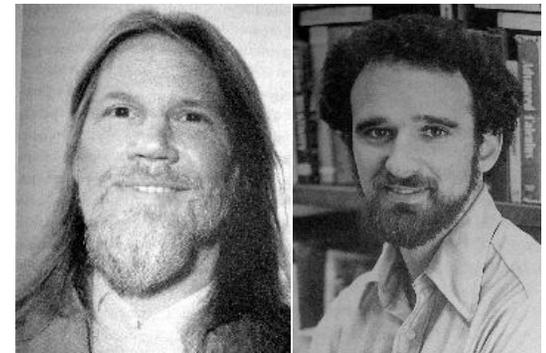


Criptosistema Diffie Hellman

Algoritmo intercambio llaves

Diffie-Hellman

- Primer algoritmo de llave pública (1976)
 - Williamson del CESG¹ UK, publica un esquema idéntico unos meses antes en documento clasificado
 - Asegura que descubrió dicho algoritmo varios años antes
- Varios productos comerciales utilizan esta técnica de intercambio de llaves.
- Propósito del algoritmo
 - Permitir que dos usuarios intercambien una llave de forma segura
 - Algoritmo limitado al intercambio de llaves
- Basado en la dificultad para calcular logaritmos discretos
 - i.e. el problema del logaritmo discreto



El problema del logaritmo discreto

- Dados g , x y p en la formula:

$$y = g^x \text{ mod } p$$

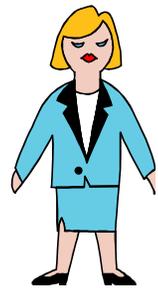
- el valor de y se puede obtener fácilmente
- Sin embargo dado y, g y p es computacionalmente difícil calcular x , como el logaritmo discreto
- Por ejemplo
 - dado $y = 7^8 \text{ mod } 13$ calcular y es fácil,
 - pero $3 = 7^x \text{ mod } 13$ calcular x es muy difícil
- Conclusión:
 - es muy fácil calcular exponentes mod un primo
 - es muy pesado calcular un logaritmo discreto

Algoritmo de Diffie-Hellman

1. Los dos usuarios A y B seleccionan públicamente un grupo multiplicativo finito, G , de orden n y un elemento de G
2. A genera un número aleatorio X_a , calcula Y_a en G y transmite este elemento a B
3. B genera un número aleatorio X_b , calcula Y_b en G y transmite este elemento a A
4. A recibe Y_b y calcula $(Y_b)^{X_a}$ en G
5. B recibe Y_a y calcula $(Y_a)^{X_b}$ en G

Esquema Diffie Hellman

Elementos globales públicos: q (numero primo) y α ($\alpha < q$)



A



La llave de A y B es **K**



B

Selecciona val. priv: X_A ($X_A < q$)

Calcula valor pub: $Y_A = \alpha^{X_A} \text{ mod } q$

Selecciona val. priv: X_B ($X_B < q$)

Calcula valor pub: $Y_B = \alpha^{X_B} \text{ mod } q$

Y_A



Y_B

Generando llave secreta A

$$K = (Y_B)^{X_A} \text{ mod } q$$

Generando llave secreta B

$$K = (Y_A)^{X_B} \text{ mod } q$$

Ejemplo Diffie Hellman

Elementos globales públicos: $q = 53$ $\alpha = 2$ ($2 < 53$)



A



La llave de A y B es 21



B

Selecciona val. priv: $X_A = 29$ ($29 < 53$)

Calcula valor pub: $Y_A = 2^{29} \bmod 53$
 $= 45 \bmod 53$

Selecciona val. priv: $X_B = 19$ ($19 < 53$)

Calcula valor pub: $Y_B = 2^{19} \bmod 53$
 $= 12 \bmod 53$

Y_A (45)



Y_B (12)

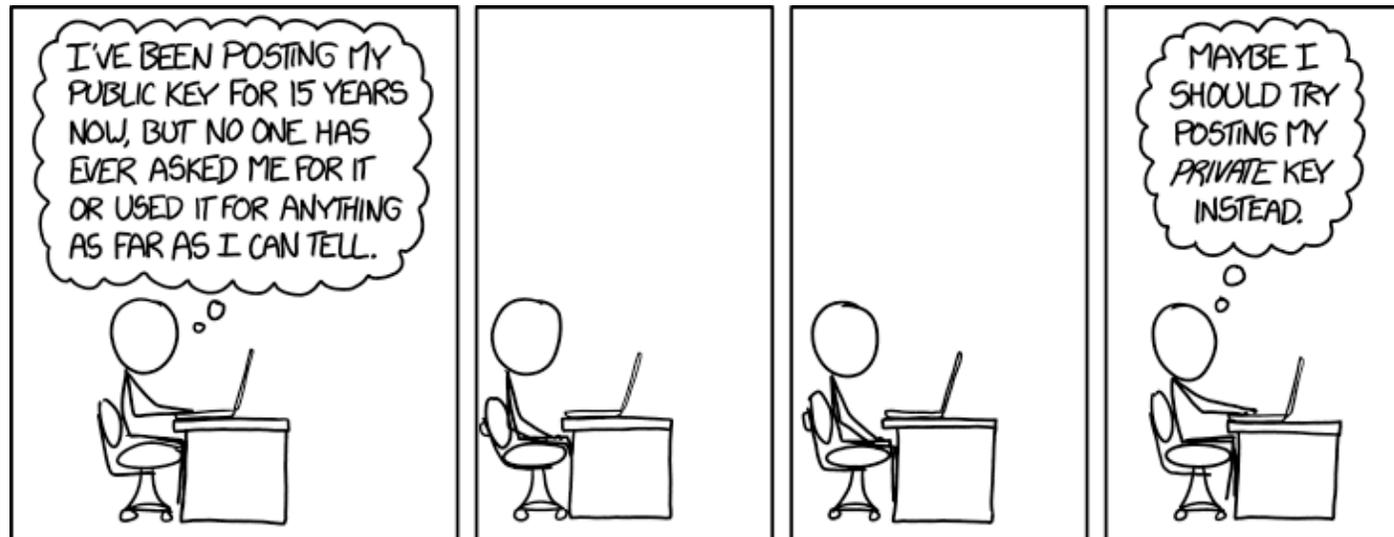
Generando llave secreta A

$$K = 12^{29} \bmod 53 = 21 \bmod 53$$

Generando llave secreta B

$$K = 45^{19} \bmod 53 = 21 \bmod 53$$

Criptosistemas de llave pública o asimétrica



Background

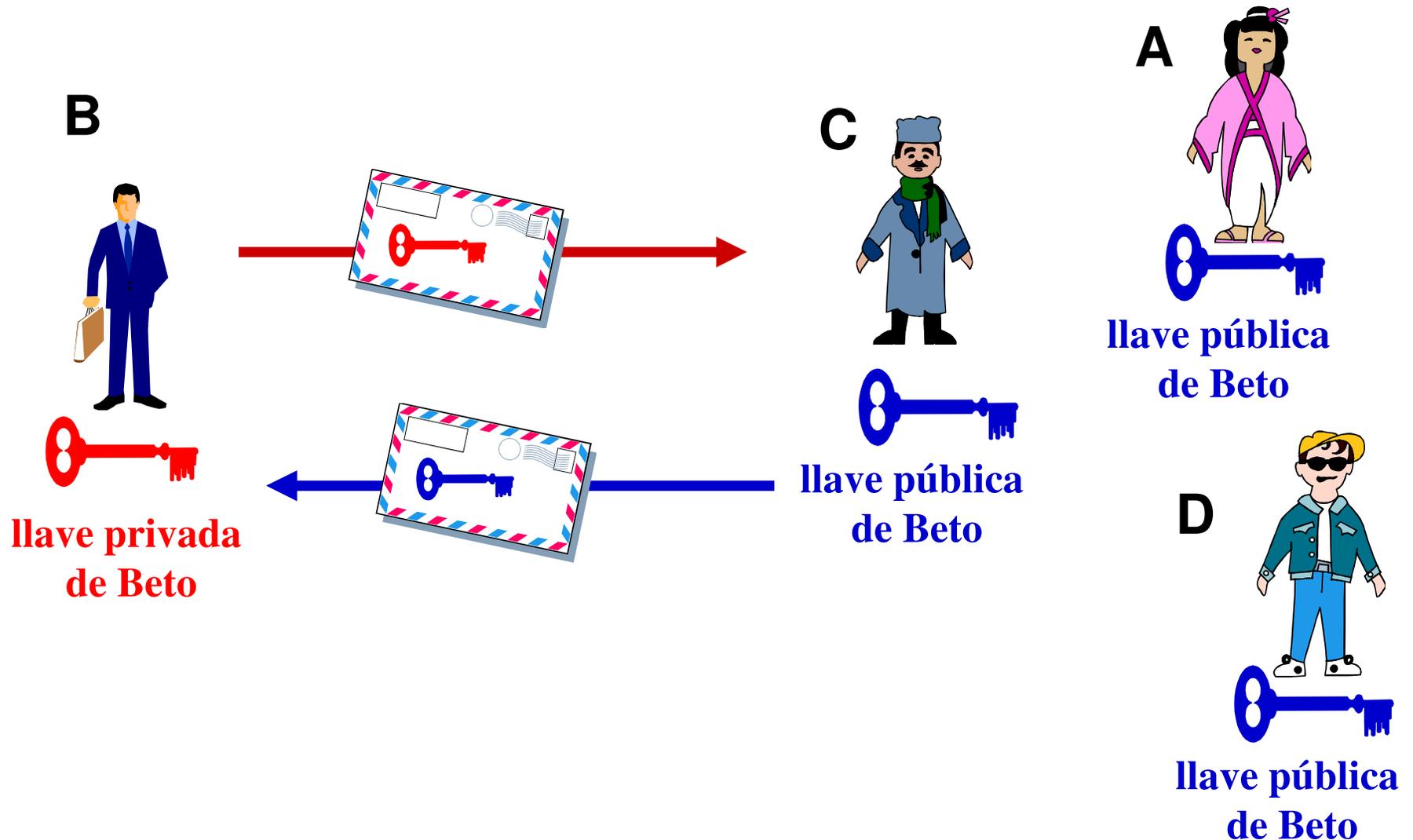
- Concepto de llave pública fue inventado por Whitfield Diffie y Martin Hellman e independientemente por Ralph Merkle.
- Contribución fue que las llaves pueden presentarse en pares.
- Concepto presentado en 1976 por Diffie y Hellman.
 - New Directions in Cryptography
- Desde 1976 varios algoritmos han sido propuestos, muchos de estos son considerados seguros, pero son imprácticos.



Antecedentes

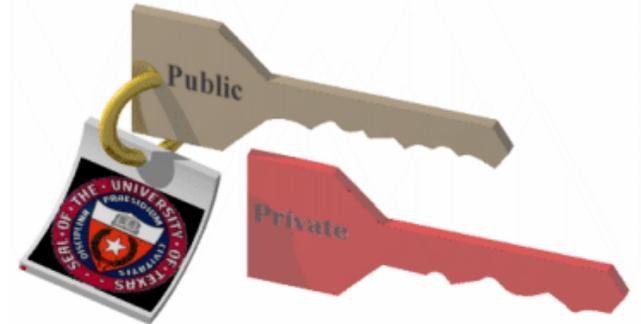
- Algunos algoritmos solo son buenos para distribución de llaves.
- Otros solo son buenos para encriptación.
- Algunos más solo son buenos para firmas digitales.
- Solo tres algoritmos son buenos para encriptación y firmas digitales:
 - RSA,
 - ElGamal
 - Rabin.
- Los tres algoritmos son más lentos que los algoritmos simétricos.

Criptograma llave pública (asimétrico)

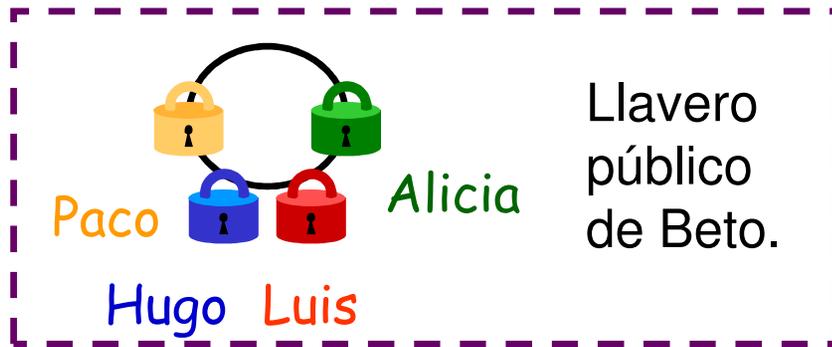


Cifrando con llave pública

- Emisor no usa sus llaves
- Necesario contar con la llave pública del receptor
- Llaves relacionadas matemáticamente
 - Teoría de números
 - Funciones unidireccionales con puerta trasera
- Dos funciones usadas
 - Producto de números enteros, cuya inversa es la factorización del número obtenido (RSA)
 - La exponenciación discreta, cuya inversa es el logaritmo discreto (problema logaritmos discreto, El Gammal)



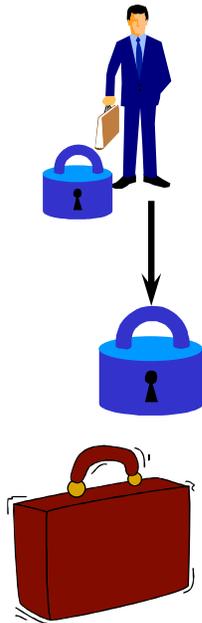
Cifrado con llave pública



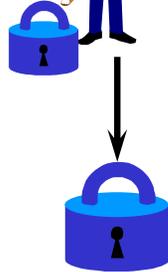
1. Beto escribe documento



2. Beto coloca el documento en la caja fuerte



3. Beto asegura la caja con el candado de Hugo



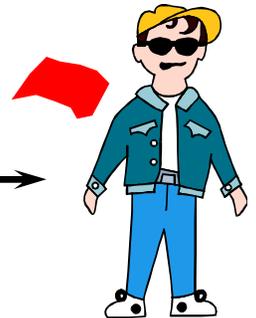
4. La caja se transporta hacia Hugo



5. Hugo desasegura la caja con su llave secreta

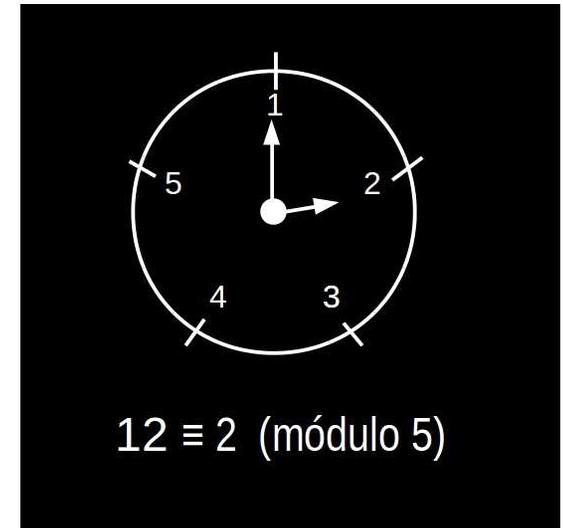


6. Hugo obtiene el documento.



Aritmética Modular

- Utiliza enteros no negativos
- Realiza operaciones aritméticas ordinarias (suma, multiplicación).
- Reemplaza su resultado con el residuo cuando se divide entre n .
- El resultado es modulo n o *mod* n .



Ejemplo suma modular 10

- $5 + 5 = 10 \bmod 10 = 0$
- $3 + 9 = 12 \bmod 10 = 2$
- $2 + 2 = 4 \bmod 10 = 4$
- $9 + 9 = 18 \bmod 10 = 8$

Tabla suma modular

+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
3	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
4	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3
5	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4
6	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
7	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6
8	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
9	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8

Encriptación usando suma modular

- Suma modulo 10 puede usarse como esquema de encriptación de dígitos.
- Encriptación:
 $\text{digito} + \langle \text{constante} \rangle \bmod 10$
- Se mapea cada dígito decimal a uno diferente de tal forma que es reversible.
- La constante es la llave secreta
- Decriptación:
 $\text{digito} - \langle \text{constante} \rangle \bmod 10$
si el resultado es menor a cero \Rightarrow sumar 10

Ejemplo encriptación suma modular

- Llave secreta: 5
- Encriptación:
 - $7 + 5 = 12 \bmod 10 = 2$
 - $8 + 5 = 13 \bmod 10 = 3$
 - $3 + 5 = 8 \bmod 10 = 8$
- Decipción:
 - $2 - 5 = -3 + 10 = 7$
 - $3 - 5 = -2 + 10 = 8$
 - $8 - 5 = 3$

Cifrado con inversa aditiva de x

- Aritmética regular:
 - Substraer x puede hacerse sumando $-x$
- Inversa aditiva de x
 - Número que se le tiene que sumar a x para obtener 0
- Por ejemplo:
 - Inversa aditiva de 4 es 6
 - Aritmética mod 10: $4 + 6 = 10 \text{ mod } 10 = 0$
- Si la llave pública es 4:
 - Para cifrar se añade 4 mod 10
 - Para descifrar se añade 6 mod 10

Ejemplo cifrado inversa aditiva

- Llave pública: 4
- Encriptación:
 $7 + 4 \bmod 10 = 11 \bmod 10 = 1$
 $8 + 4 \bmod 10 = 12 \bmod 10 = 2$
 $3 + 4 \bmod 10 = 7 \bmod 10 = 7$
- Decripción (llave privada: 6)
 $1 + 6 \bmod 10 = 7 \bmod 10 = 7$
 $2 + 6 \bmod 10 = 8 \bmod 10 = 8$
 $7 + 6 \bmod 10 = 13 \bmod 10 = 3$



Llave encriptación:

4



Llave decriptación:

6

¿Es posible decriptar si solo se conoce la llave de encriptación?

Cifrado con multiplicación modular

- Multiplicación modular: mismo principio que la suma:
 - $7 * 4 \bmod 10 = 8$
 - $3 * 9 \bmod 10 = 7$
 - $2 * 2 \bmod 10 = 4$
 - $9 * 9 \bmod 10 = 1$

Tabla multiplicación modular

*	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	0	2	4	6	8	0	2	4	6	8
3	0	3	6	9	2	5	8	1	4	7
4	0	4	8	2	6	0	4	8	2	6
5	0	5	0	5	0	5	0	5	0	5
6	0	6	2	8	4	0	6	2	8	4
7	0	7	4	1	8	5	2	9	6	3
8	0	8	6	4	2	0	8	6	4	2
9	0	9	8	7	6	5	4	3	2	1

¿Cómo decriptar?

- No es posible aplicar el mismo principio de encriptación que en la suma
- Inverso multiplicativo
 - aritmética normal: inverso de x es: $x^{-1} = 1/x$
 - número por el cual se debe multiplicar x para obtener el valor de 1: número fraccionario
 - en aritmética modular solo hay enteros
- ¿Cuáles números se pueden elegir para encriptar y decriptar?

¿Es posible usar el 5 y el 8?

Encriptando con 5

- $1 * 5 \bmod 10 = 5$
- $2 * 5 \bmod 10 = 0$
- $3 * 5 \bmod 10 = 5$
- $4 * 5 \bmod 10 = 0$
- $5 * 5 \bmod 10 = 5$
- $6 * 5 \bmod 10 = 0$
- $7 * 5 \bmod 10 = 5$
- $8 * 5 \bmod 10 = 0$
- $9 * 5 \bmod 10 = 5$

Encriptando con 8

- $1 * 8 \bmod 10 = 8$
- $2 * 8 \bmod 10 = 6$
- $3 * 8 \bmod 10 = 4$
- $4 * 8 \bmod 10 = 2$
- $5 * 8 \bmod 10 = 0$
- $6 * 8 \bmod 10 = 8$
- $7 * 8 \bmod 10 = 6$
- $8 * 8 \bmod 10 = 4$
- $9 * 8 \bmod 10 = 2$

¿Entonces cuales se pueden usar?

*	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	0	2	4	6	8	0	2	4	6	8
3	0	3	6	9	2	5	8	1	4	7
4	0	4	8	2	6	0	4	8	2	6
5	0	5	0	5	0	5	0	5	0	5
6	0	6	2	8	4	0	6	2	8	4
7	0	7	4	1	8	5	2	9	6	3
8	0	8	6	4	2	0	8	6	4	2
9	0	9	8	7	6	5	4	3	2	1

- Se debe escoger con cuidado el multiplicador
- La llave puede ser 1,3,7 o 9 ya que realizan substitución uno a uno de los dígitos
- Problema: **¿Cómo decriptar?**

Ejemplos inversos multiplicativos

- Se van a usar los números que cuenten con un inverso multiplicativo: $\{1,3,7,9\}$
- Ejemplo 1:
 - 7 es el inverso multiplicativo de 3
 - $3 \times 7 \bmod 10 = 21 \bmod 10 = 1$
 - Entonces: encriptación con 3 y decriptación con 7

Encriptación

$$7 * 3 \bmod 10 = 1$$

$$8 * 3 \bmod 10 = 4$$

$$3 * 3 \bmod 10 = 9$$

Decriptación

$$1 * 7 \bmod 10 = 7$$

$$4 * 7 \bmod 10 = 8$$

$$9 * 7 \bmod 10 = 3$$

En general

- Criptosistema:
 - se puede modificar la información a través de un algoritmo y revertir el proceso para obtener la información original.
- Una multiplicación mod n por un número x es un criptosistema ya que:
 - se puede multiplicar por $x \bmod n$ para encriptar
 - se puede multiplicar por $x^{-1} \bmod n$ para decriptar

Primera observación

- No es tan simple encontrar un inverso multiplicativo mod n , especialmente si n es muy grande,
- Si $n = 100$ dígitos
 - no es lógico realizar una búsqueda de fuerza bruta para encontrar un inverso multiplicativo
- Algoritmo ecludiano
 - permite encontrar inversos mod n , dado x y n encuentra y tal que:

$$x * y \text{ mod } n = 1 \text{ (si existe)}$$

Segunda observación

- ¿Por qué los números $\{1,3,7,9\}$ son los únicos que tienen inversos multiplicativos?
 - respuesta: son relativamente primos a 10.
- Relativamente primos a 10:
 - significa que no comparte ningún factor común aparte de 1, i.e. $\text{mcd}(1,10) = 1$
 - el entero más largo que divide 9 y 10 es 1
 - el entero más largo que divide 7 y 10 es 1
 - el entero más largo que divide 3 y 10 es 1
 - el entero más largo que divide 1 y 10 es 1

- En contraste 6, 2, 4, 5 y 8 son primos en 10 ya que:
 - 2 divide a 6 y 10, i.e. $\text{mcd}(6,10) = 2$
 - 2 divide a 2 y 10, i.e. $\text{mcd}(2,10) = 2$
 - 2 divide a 4 y 10, i.e. $\text{mcd}(4,10) = 2$
 - 5 divide a 5 y 10, i.e. $\text{mcd}(5,10) = 5$
 - 2 divide a 8 y 10, i.e. $\text{mcd}(8,10) = 2$
- Conclusión
 - cuando se trabaja con aritmetica mod n, todos los números relativos primos a n tienen multiplicativos inversos y los otros números no.

El mcd y los números relativamente primos a n

\exists inverso a^{-1} en mod n *ssi* $\text{mcd}(a, n) = 1$

- Para poder determinar si un número cuenta con un inverso multiplicativo en aritmética modular n , es necesario encontrar el máximo común denominador, mcd, entre dos números a y b .
- Posible usar el algoritmo de Euclides para lo anterior

La función totient de Euler

- ¿Cuántos números a n pueden ser relativamente primos a n ?
 - Respuesta: función totient $\Phi(n)$
 - to = total tient = quotient (cociente)

- Si n es primo:

$$\Phi(n) = n - 1$$

existen $n-1$ números relativamente primos a n

- Si n es un producto de dos números primos (p y q)

$$\Phi(n) = \Phi(pq) = \Phi(p) \times \Phi(q)$$

$$\Phi(n) = (p - 1)(q - 1)$$

existen $(p-1)(q-1)$ números relativamente primos a n

Como se calcula el inverso de a en el cuerpo n

- Teorema de Euler/Fermat
 - basado en la función totient de Euler
- Algoritmo extendido de Euclides
 - es el método más rápido y práctico
- Teorema del Resto Chino TRC



**ESTAMOS LISTOS PARA DISEÑAR UN
ALGORITMO DE ENCRIPCION...**

Criptosistema RSA

- Primera realización del modelo de Diffie-Hellman
- Realizado por Rivest, Shamir y Adleman en 1977 y publicado por primera vez en 1978
 - Se dice que un método casi idéntico fue creado por Clifford Cocks en 1973
- Podría considerarse un criptosistema de bloque
 - Texto claro y criptograma son enteros entre 0 y $n-1$ para algún valor de n
 - Concepto bloque diferente al de criptosistemas simétricos en bloques
- Dos etapas
 1. Creación de las llaves
 2. Cifrado/descifrado del mensaje

La creación de llaves

- La creación de llaves

1. Cada usuario elige un número $n = p*q$ (pueden ser distintos).

2. Los valores p y q no se hacen públicos.

3. Cada usuario calcula $\phi(n) = (p-1)(q-1)$.

4. Cada usuario elige una llave pública e ($e < n$) y que cumpla:

$$\text{mcd} [e, \phi(n)] = 1.$$

5. Cada usuario calcula la llave privada que cumpla:

$$d = \text{inv} [e, \phi(n)].$$

6. Se hace público el número n y la llave e .

$$K_{\text{pub}} = (e, n)$$

7. Se guarda en secreto la llave d .

$$K_{\text{priv}} = (d, n)$$

**Podrían destruirse
ahora p , q y $\phi(n)$.**

Cifrado y descifrado de mensajes

- Tomando en cuenta que las llaves son:

Llave pública: (e, n)

Llave privada: (d, n)

- Si se desea encriptar un mensaje M :

- se tiene que cumplir: $M < n$

- es necesario usar la llave pública (e, n) :

$$C = M^e \bmod n$$

- Para descifrar el criptograma C es necesario usar la llave privada (d, n)

$$M = C^d \bmod n$$

Ejemplo generación llaves RSA

- Alicia desea generar sus llaves
 1. Elige un número $n = 7 * 13 = 91$
 2. 7 y 13 permanecen secretos
 3. $\phi(n) = \phi(7*13) = (7-1)(13-1) = 72$
 4. Se elige una llave pública $e=5$ ($5 < 91$) que cumple:
 $\text{mcd}[e, \phi(n)] = \text{mcd}[5, 72] = 1$
 5. Se calcula una llave privada
 $d = \text{inv}[e, \phi(n)] = \text{inv}[5, 72] = 29$
 6. Se envía a Beto la llave pública (5,91)
 7. Permanece en secreto 29



Alicia

Ejemplo encriptación/decriptación RSA

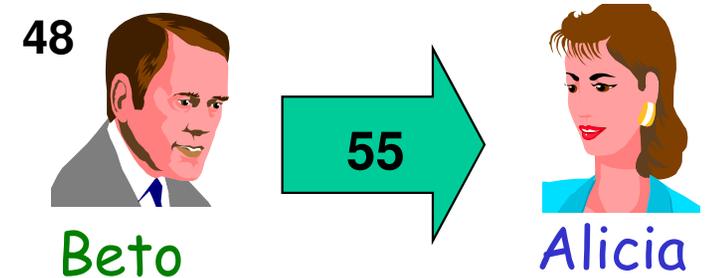
- Mensaje a encriptar: $M=48$
- Para encriptar M , Beto toma la llave pública $(5,91)$

$$C = M^e \text{ mod } n$$

$$C = 48^5 \text{ mod } 91$$

$$C = 5245.803.968 \text{ mod } 91$$

$$C = 55$$



- Se envía el mensaje 55 al receptor
- Para decriptar C , Alicia toma la llave privada $(29, 91)$

$$M = C^d \text{ mod } n$$

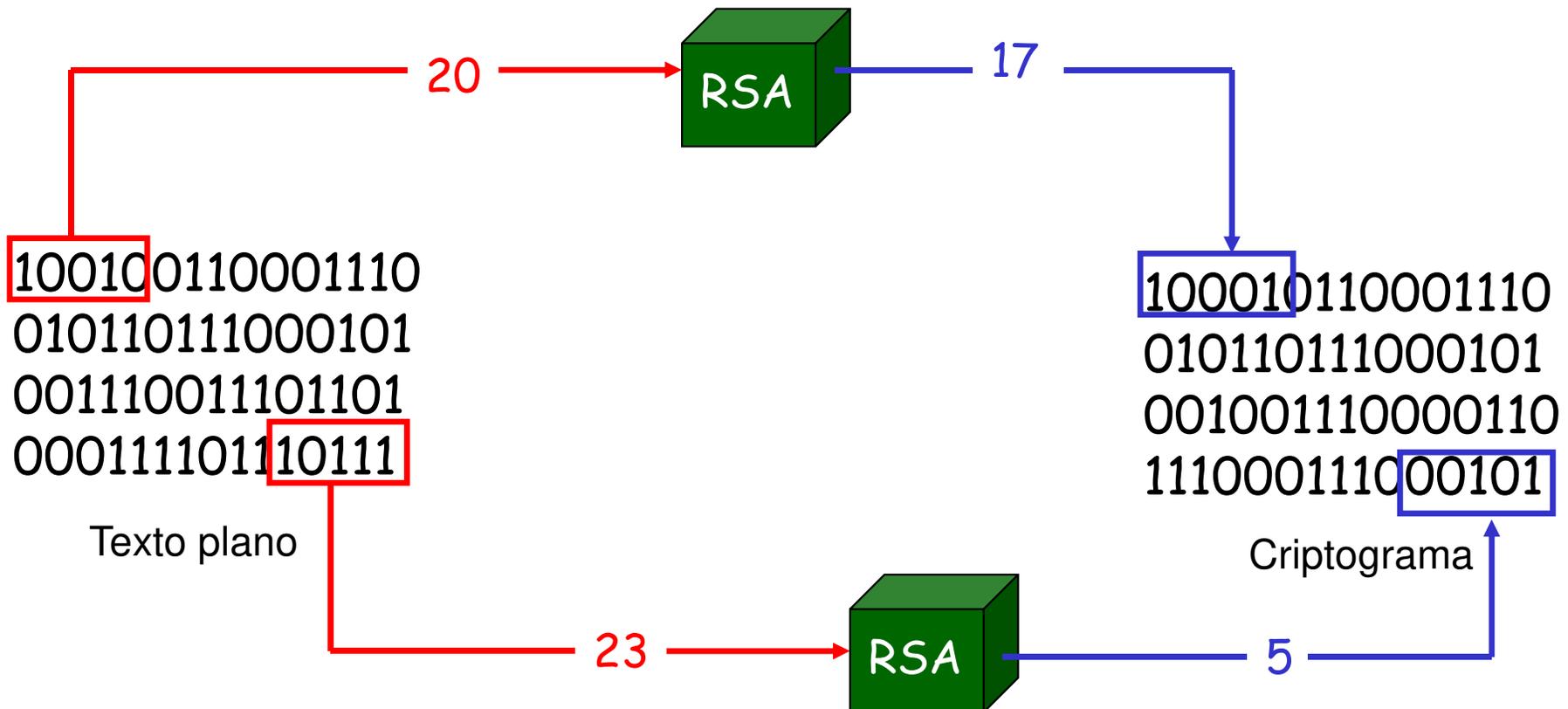
$$M = 55^{29} \text{ mod } 91$$

$$M = 2.954 \times 10^{50} \text{ mod } 91$$

$$M = 48$$

RSA como un criptosistema de bloques

- Texto claro y criptograma son enteros entre 0 y $n-1$ para algún valor de n
- Concepto bloque diferente a criptosistemas simétricos en bloques
- Por ejemplo: tomando en cuenta un valor de $n = 32 \Rightarrow 5$ bits



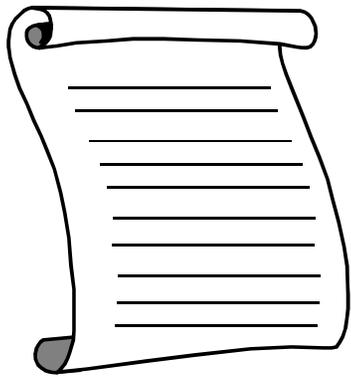
Sistemas Híbridos

- Un algoritmo simétrico con una llave de sesión aleatoria es usada para encriptar un mensaje.
- Un algoritmo de llave pública es usado para encriptar la llave de sesión aleatoria.

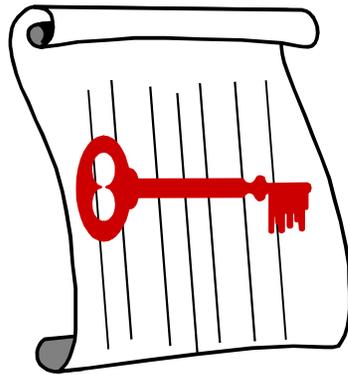
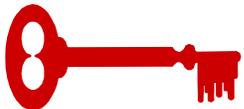


Encriptación sistema híbrido

1. Escribir
mensaje a
enviar



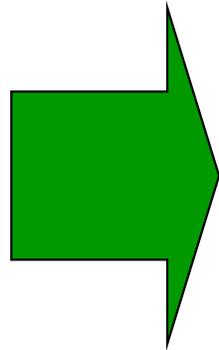
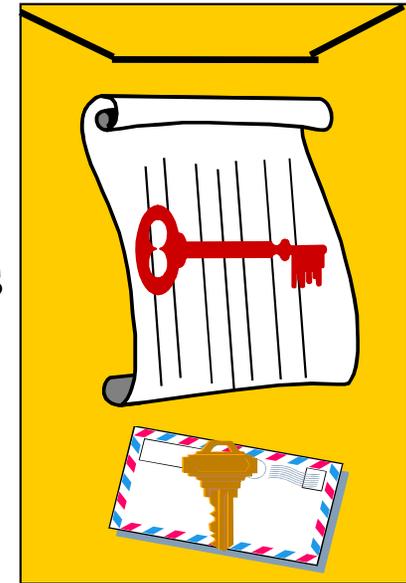
2. Generar una
llave simétrica
aleatoria



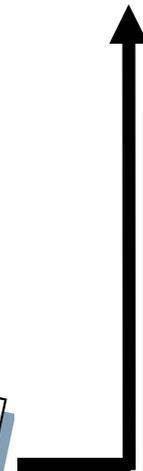
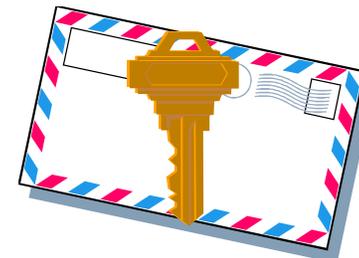
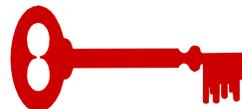
3. Encriptar
mensaje
con llave
simétrica



5. Poner
mensaje
y llave
encriptados
en un
solo
mensaje y
enviarlo

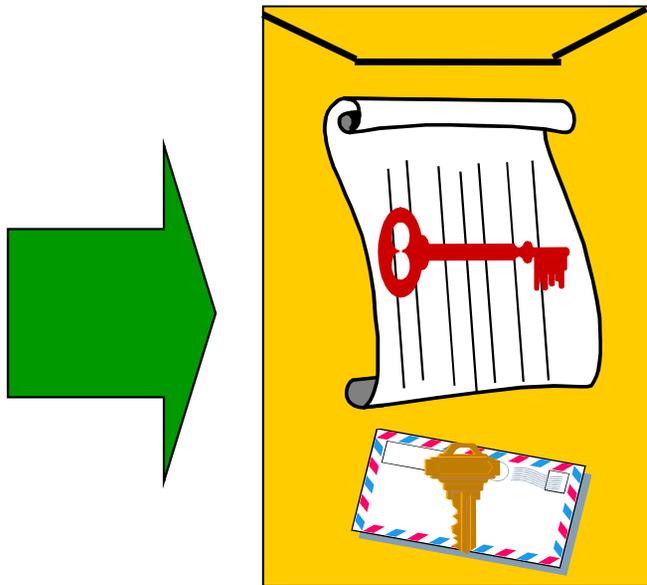


4. Tomar llave
pública destinatario
y encriptar llave
simétrica

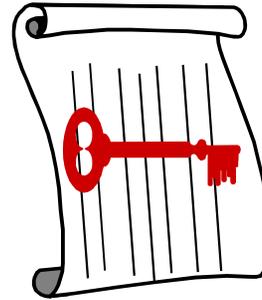


Decripción sistema hibrido

1. Se recibe el mensaje



2. Se separan
mensaje encriptado
y llave encriptada



3. Con la llave
privada del
destinatario
se decripta
la llave simétrica



4. Con la llave simétrica
decriptada, se decripta el
mensaje escrito

5. Se lee el
mensaje original



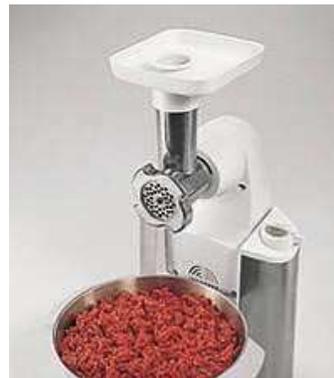
¿Hash?



???



H



Definición función hash

- Una función hash es una función $f\{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^n$
- El tamaño de la salida n , es una propiedad de la función
- Una transformación de un mensaje de longitud arbitraria en un número de longitud fija es conocida como función hash.
- Nombres alternos
 - Huella digital
 - Compendio de un mensaje
 - Funciones de un solo sentido.
 - Digestivo

Ejemplo salida funcion hash

```
rogomez@armagnac:464>more toto
```

```
ULTRA SECRETO
```

Siendo las 19:49 hrs del dia 19 de noviembre de 1999 pretendo anunciar que se termino el presente texto para pruebas de programas hash.

Atte;

RGC

```
rogomez@armagnac:465>md5 toto
```

```
MD5 (toto) = 0c60ce6e67d01607e8232bec1336cbf3
```

```
rogomez@armagnac:466>
```

rogomez@armagnac:467>more toto
ULTRA SECRETO

Siendo las 19:49 hrs del día 19 de noviembre de 1999
pretendo anunciar que se terminó el presente texto
para pruebas de programas hash.

Atte

RGC

rogomez@armagnac:468>hash toto

MD5 (toto) = 30a6851f7b8088f45814b9e5b47774da

rogomez@armagnac:469>

Propiedades de una función hash

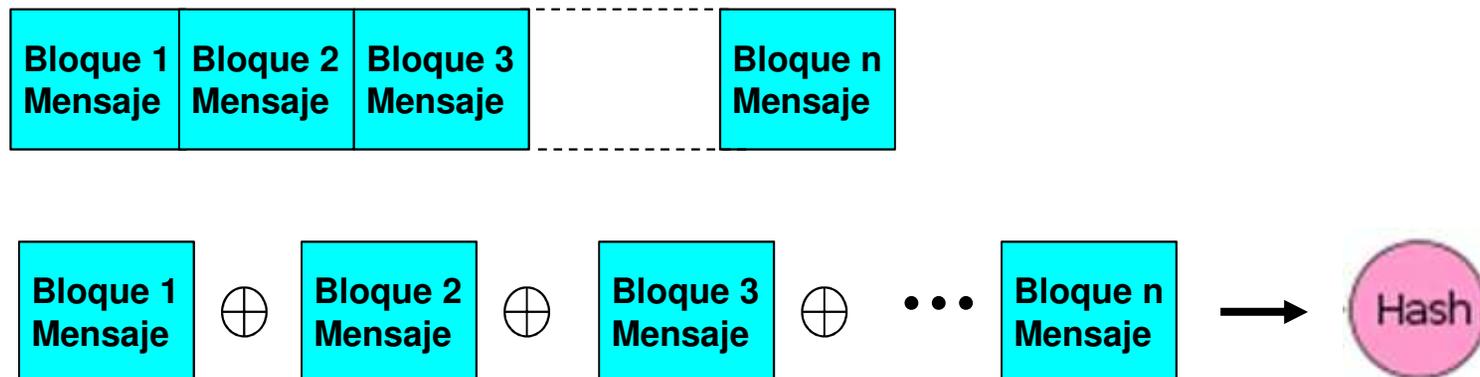
1. Debe ser posible calcular de forma eficiente el valor hash $x=H(m)$ de un mensaje m .
2. Dado el valor hash $x=H(m)$, debe ser computacionalmente imposible encontrar m . Una función con esta propiedad se conoce como función de un solo sentido.
3. La salida es única, si la información es cambiada (aún en sólo un bit) un valor completamente diferente es producido
4. Dado un mensaje m , debe ser imposible encontrar otro mensaje m' tal que $H(m)=H(m')$.
5. Debe ser imposible encontrar dos mensajes m y m' tal que $H(m)=H(m')$

Propiedad 4 se conoce como resistencia a una colisión débil

Propiedad 5 se conoce como resistencia a una colisión fuerte

¿Cómo se calcula un hash?

- Una forma sencilla es:
- Dividir el mensaje en bloques del mismo tamaño (añadir un pad/relleno si es necesario).
- Llevar a cabo un xor entre todos los bloques.
- El resultado final es el hash

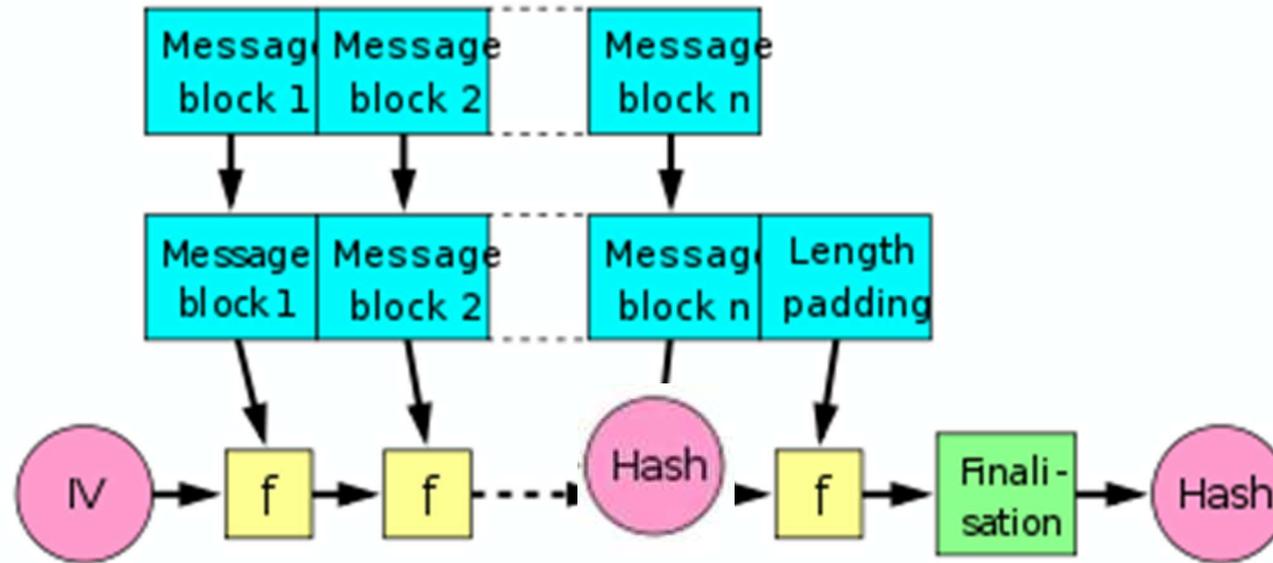


Pseudocódigo

```
main(int argc, char *argv[])
{
    unsigned long hash[4] = {0, 0, 0, 0}, data[4];
    FILE *fp;    int i;

    if ((fp = fopen(argv[1], "rb")) != NULL) {
        while ( fread(data, 4, 4, fp) != NULL)
            for (i=0; i<4; i++)
                hash[i] ^= data[i];
        fclose(fp);
        for (i=0; i<4; i++)
            printf("%08lx",hash[i]);
        printf("\n");
    }
}
```

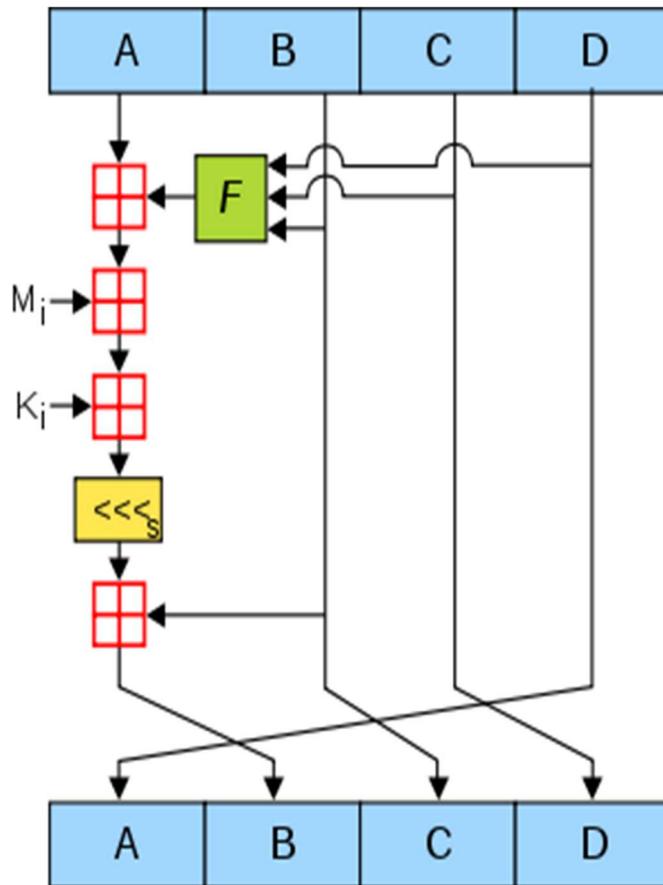
Merkle-Damgard



- Entrada dividida en bloques de igual tamaño y será la entrada a funciones de compresión.
- Añadir relleno: $1000\dots0 \parallel \text{longitud mensaje}$
- Finalisation: Opcional.
- Usado en todas las funciones hash anteriores al 2004
 - MD4, MD5, RIPE-MD, RIPE-MD160, SHA0, SHA1, SHA2

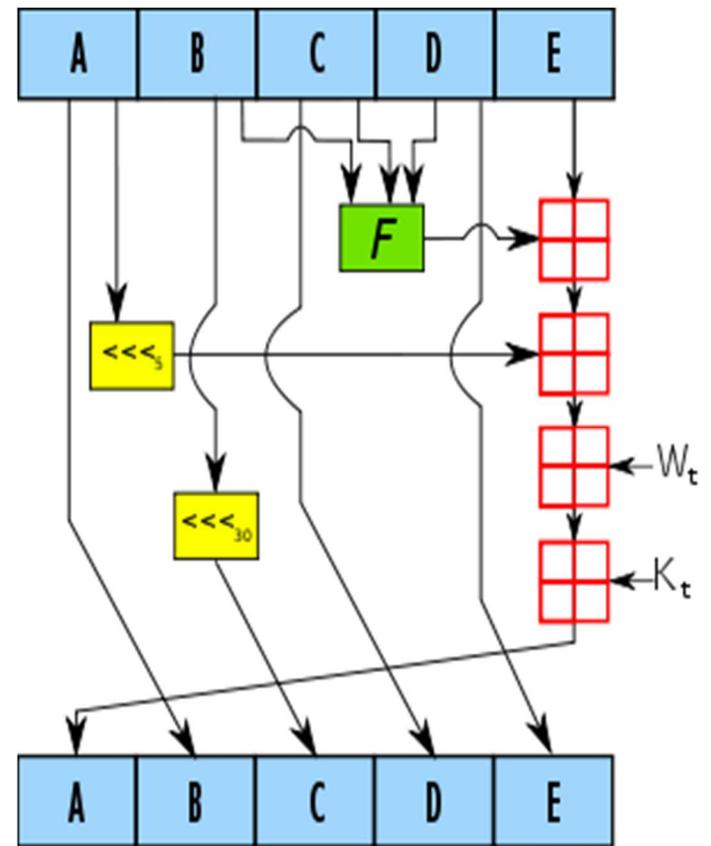
MD5 y SHA-1

64 rounds of:



128 bits

80 rounds of:



160 bits

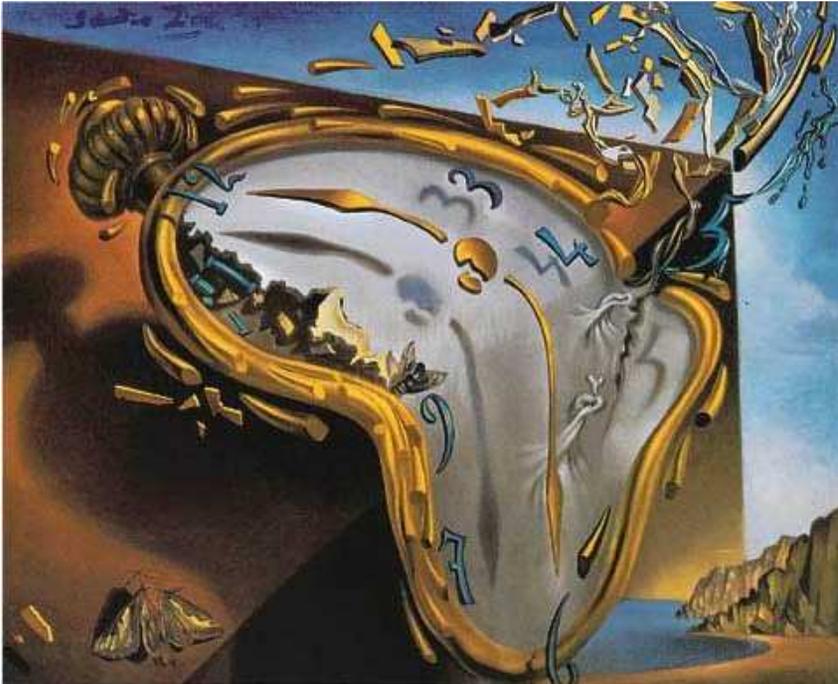
Ataques a funciones hash



- 2004: SHA-0 roto (Joux et al.)
- 2004: MD5 roto (Wang et al.)
- 2005: ataque práctico en MD5 (Lenstra et al., and Klima)
- 2005: SHA-1 teóricamente roto (Wang et al.)
- 2006: SHA-1 además roto (De Cannière and Rechberger)
- 2007: NIST lanzo un llamado para un SHA-3

¿Quién respondió al llamado del NIST?

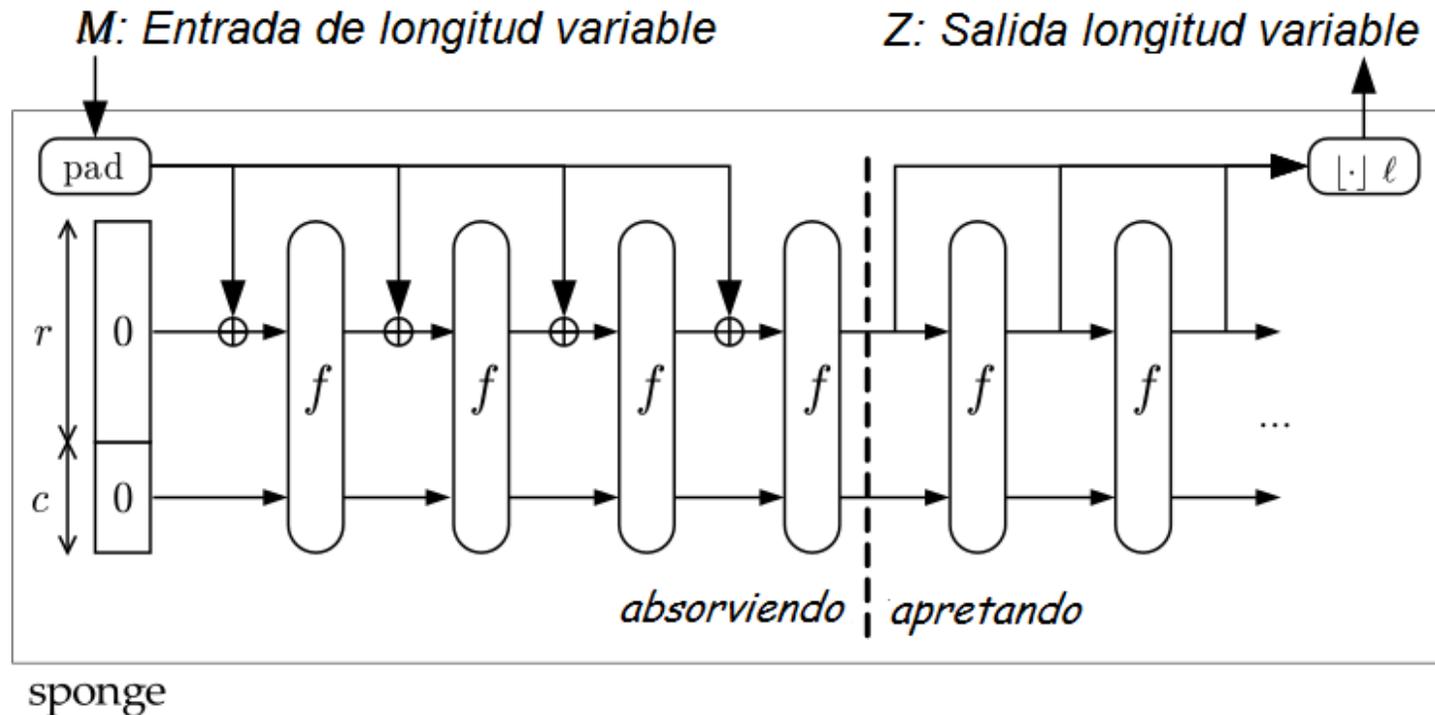
La selección



- 2007: SHA-3 llamado inicial
- 2008: deadline para someter una propuesta
- 2009: primera conferencia SHA-3
- 2010: segunda conferencia SHA-3 conference
- 2010: los finalistas son Blake, Grøstl, JH, Keccak and Skein
- 2012: conferencia final SHA-3
- Oct. 2, 2012: Keccak gana!

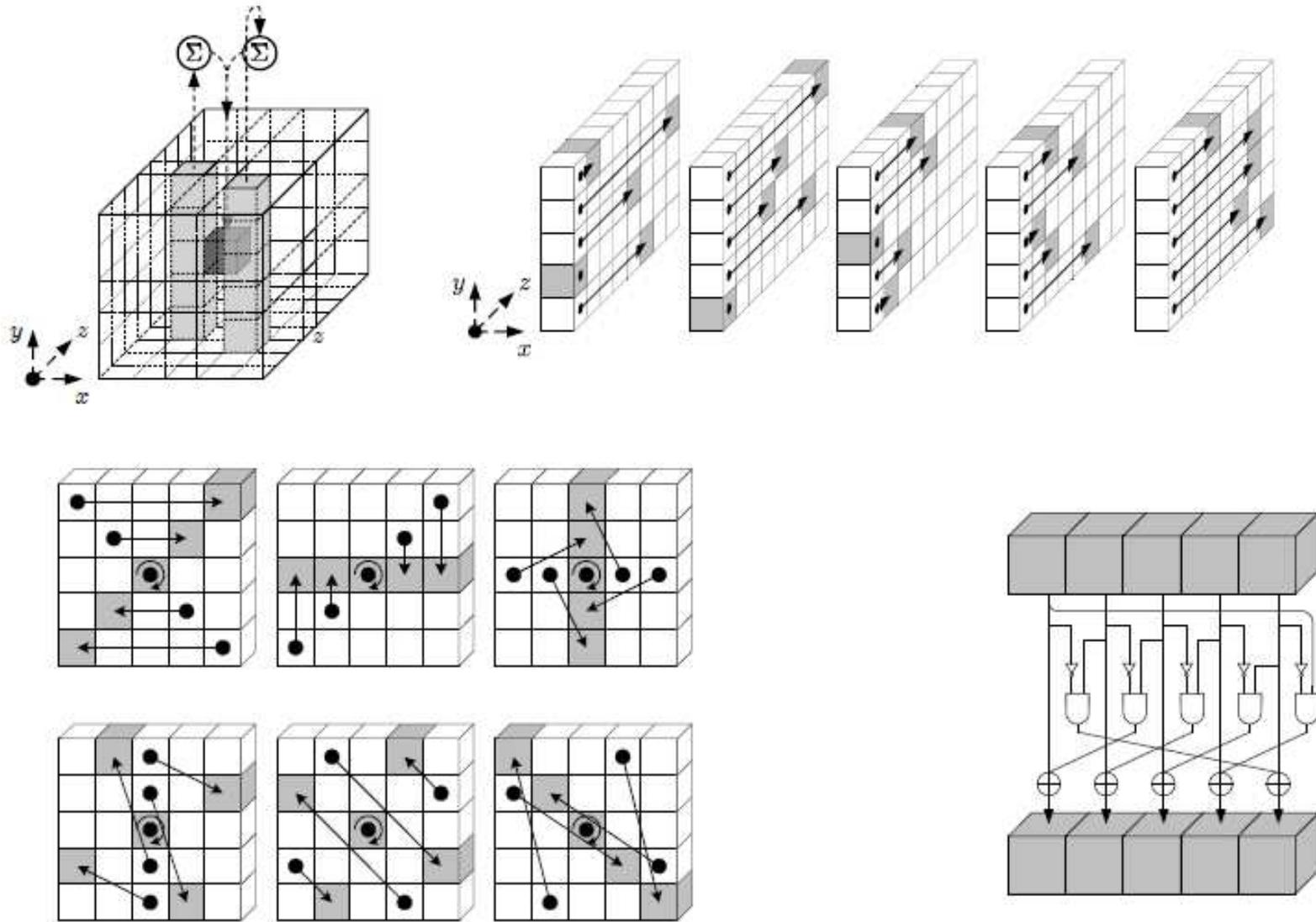
Participantes: 64 ! 51 ! 14 ! 5 ! 1

Keccak: función esponja



- Longitud entrada y salida variable.
- Parámetros
 - Estado compuesto de b bits, donde r de dichos bits son de velocidad (rate) y c son de capacidad.
- Usa una función de permutación.

Permutaciones en Keccak



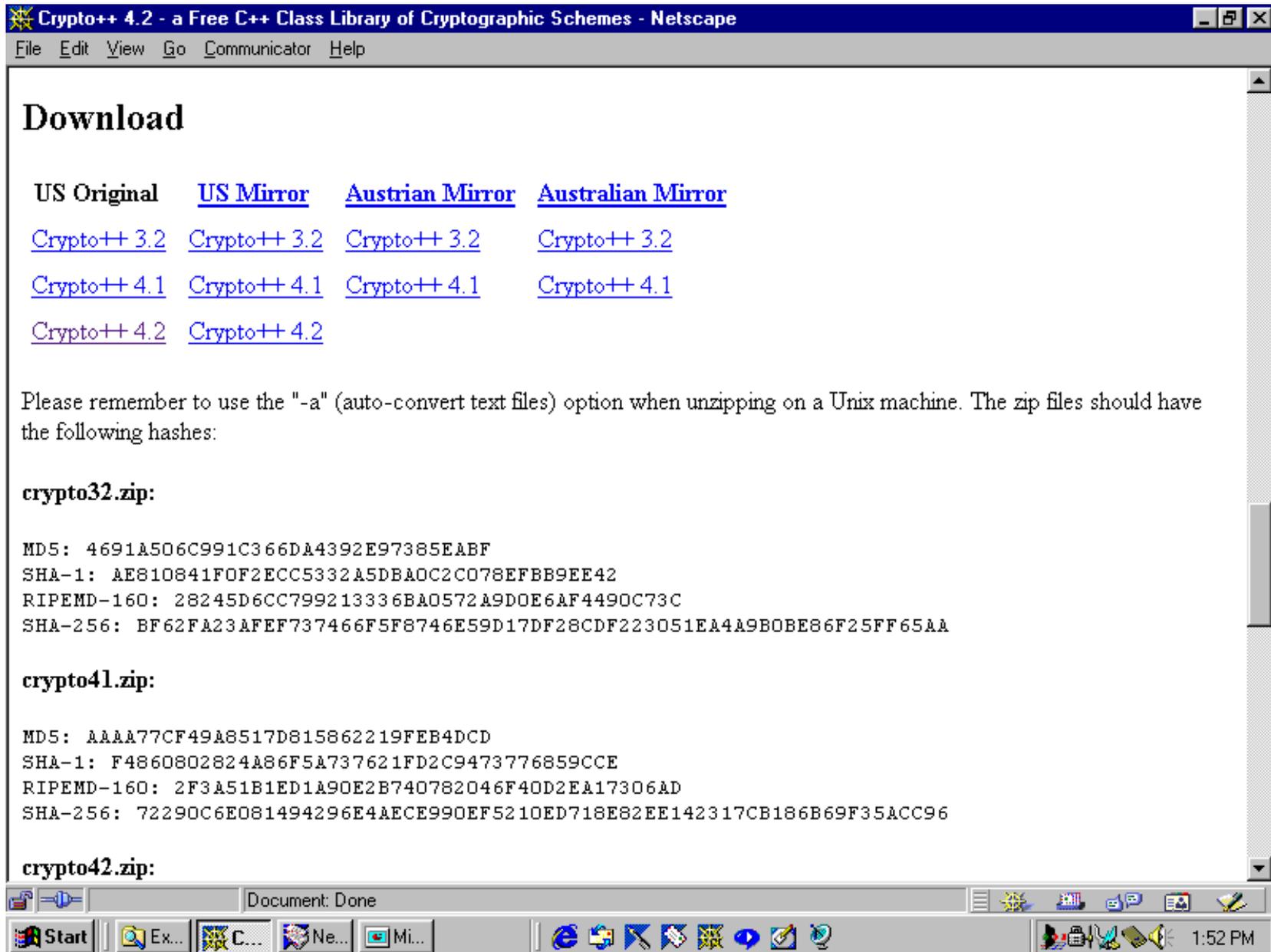
¿Porqué gano?

- Margen de seguridad alto
- Un calidad de análisis alto
- Diseño elegante, limpio
- Excelente desempeño a nivel hardware
- Buen desempeño global
- Diferente diseño de SHA2

Comparativo funciones hash

Algoritmo	Tamaño bloque	Tamaño salida
MD4	512	128
MD5	512	128
PANAMA	256	256
RIPEMD	512	128
RIPEMD-128/256	512	128/256
RIPEMD-160/320	512	160/320
SHA-0	512	160
SHA-1	512	160
SHA2 - 256/224	512	256/224
SHA2 - 512/384	1024	512/384
SHA3 – 224	1152	224
SHA3 – 256	1088	256
SHA3 – 384	832	384
SHA3 – 512	576	512

Integridad y huellas digitales



Crypto++ 4.2 - a Free C++ Class Library of Cryptographic Schemes - Netscape

File Edit View Go Communicator Help

Download

[US Original](#) [US Mirror](#) [Austrian Mirror](#) [Australian Mirror](#)

[Crypto++ 3.2](#) [Crypto++ 3.2](#) [Crypto++ 3.2](#) [Crypto++ 3.2](#)

[Crypto++ 4.1](#) [Crypto++ 4.1](#) [Crypto++ 4.1](#) [Crypto++ 4.1](#)

[Crypto++ 4.2](#) [Crypto++ 4.2](#)

Please remember to use the "-a" (auto-convert text files) option when unzipping on a Unix machine. The zip files should have the following hashes:

crypto32.zip:

```
MD5: 4691A506C991C366DA4392E97385EABF
SHA-1: AE810841F0F2ECC5332A5DBA0C2C078EFBB9EE42
RIPEMD-160: 28245D6CC799213336BA0572A9DOE6AF4490C73C
SHA-256: BF62FA23AFEF737466F5F8746E59D17DF28CDF223051EA4A9BOBE86F25FF65AA
```

crypto41.zip:

```
MD5: AAAA77CF49A8517D815862219FEB4DCD
SHA-1: F4860802824A86F5A737621FD2C9473776859CCE
RIPEMD-160: 2F3A51B1ED1A90E2B740782046F40D2EA17306AD
SHA-256: 72290C6E081494296E4AECE990EF5210ED718E82EE142317CB186B69F35ACC96
```

crypto42.zip:

Document: Done

Start | Ex... | C... | Ne... | Mi... | 1:52 PM

¿Cómo se puede autenticar una comunicación?

- Encriptación de mensajes
 - el criptograma del mensaje entero sirve como su autenticador.
- Funciones hash
 - una función pública que mapea el mensaje de cualquier tamaño en un valor hash de tamaño fijo, el cual sirve de autenticador.
- Códigos de autenticación de mensajes
 - una función pública del mensjae y una llave secreta que produce un valor de longitud variable que sirve de autenticador

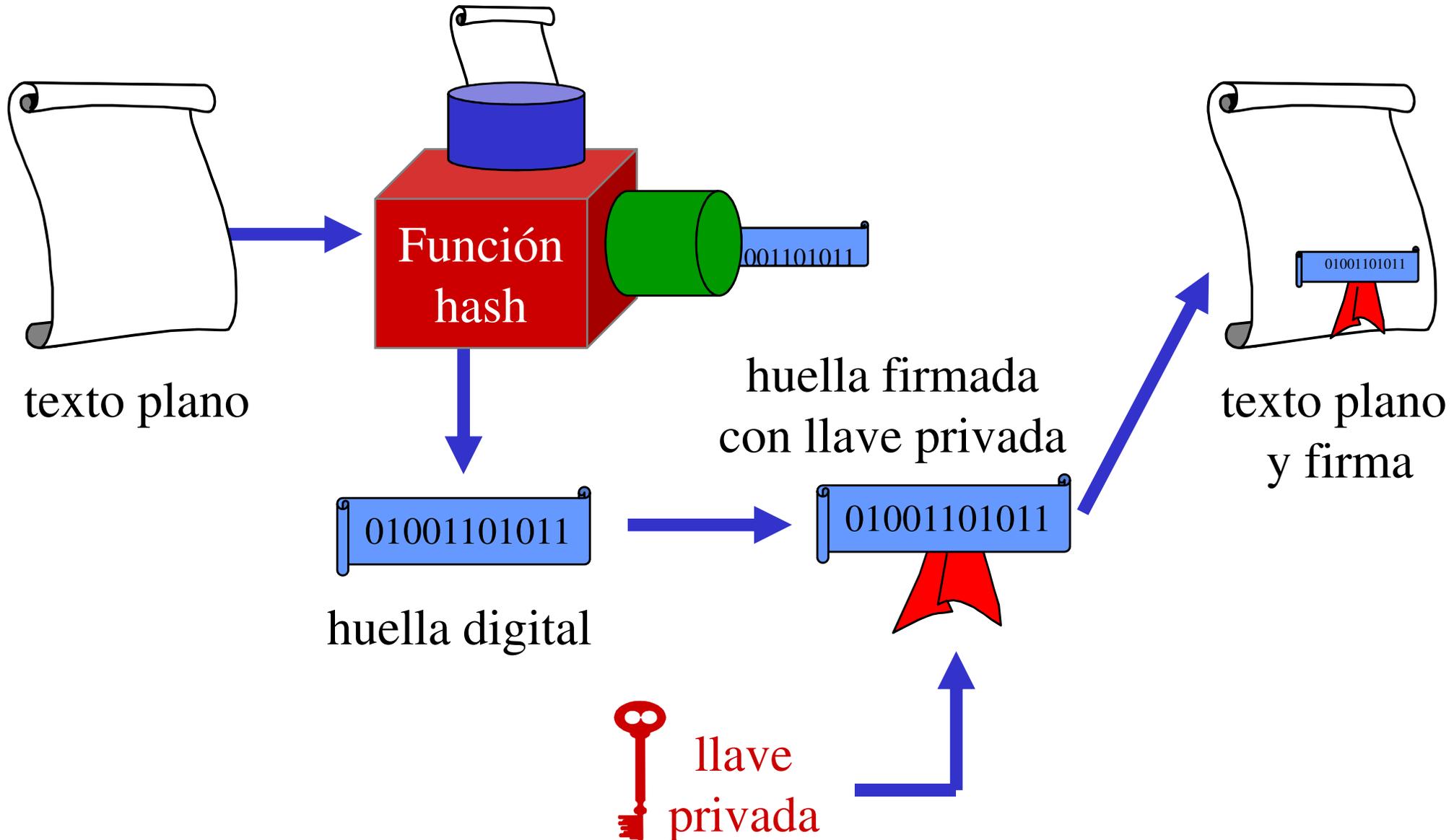
Un esquema de autenticación



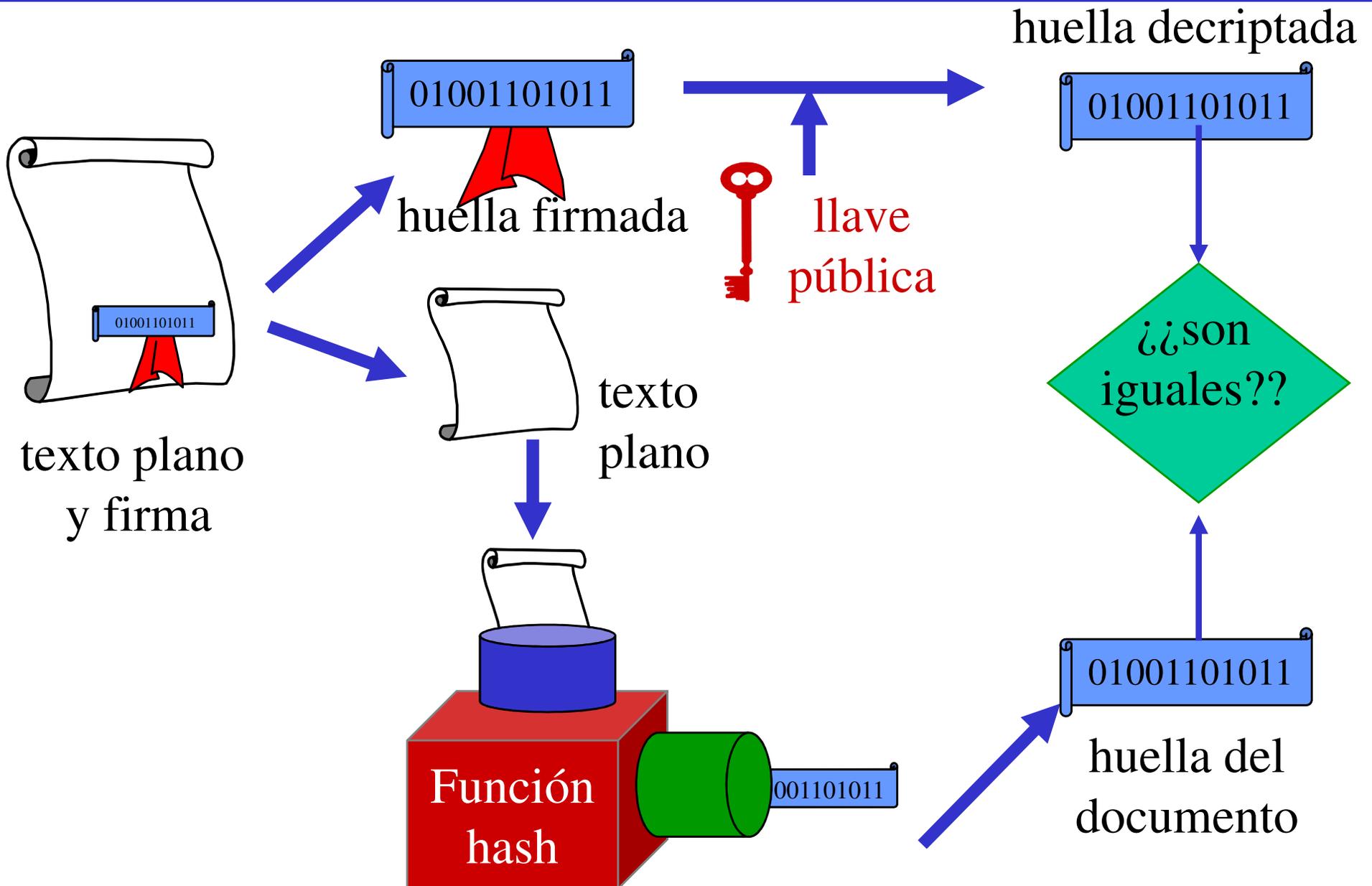
Firmas digitales

- Es posible usar una huella digital y la llave privada para producir una firma
- Se transmite el documento y la firma juntos
- Cuando el mensaje es recibido, el receptor utiliza la función hash para recalcular la huella y verificar la firma
- Es posible encriptar el documento si así se desea

Firma digital segura (envío)



Firma digital segura (recepción)



Estándares firmas digitales

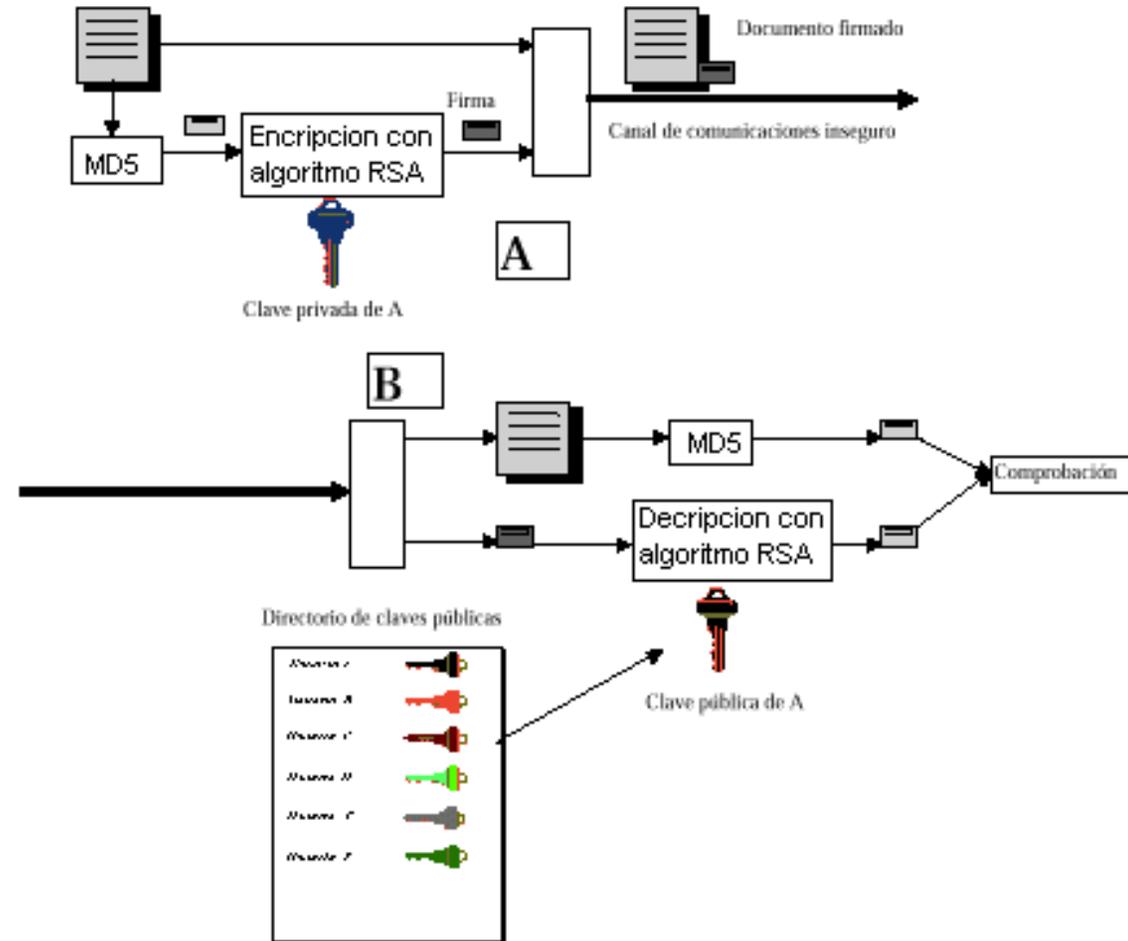
- Existen tres algoritmos aprobados como FIPS para producir una firma digital
 1. Digital Signature Algorithm (DSA)
 2. RSA (ANSI X9.31) y
 3. Elliptic Curve DSA (ECDSA -ANSI X9.62).

Diferencias RSA y DSS

	RSA	DSS
Algoritmo para cálculo del hash	MD5	SHA-1
Algoritmo de cifrado/descifrado	RSA	DSA
Desarrollador	RSA	NIST

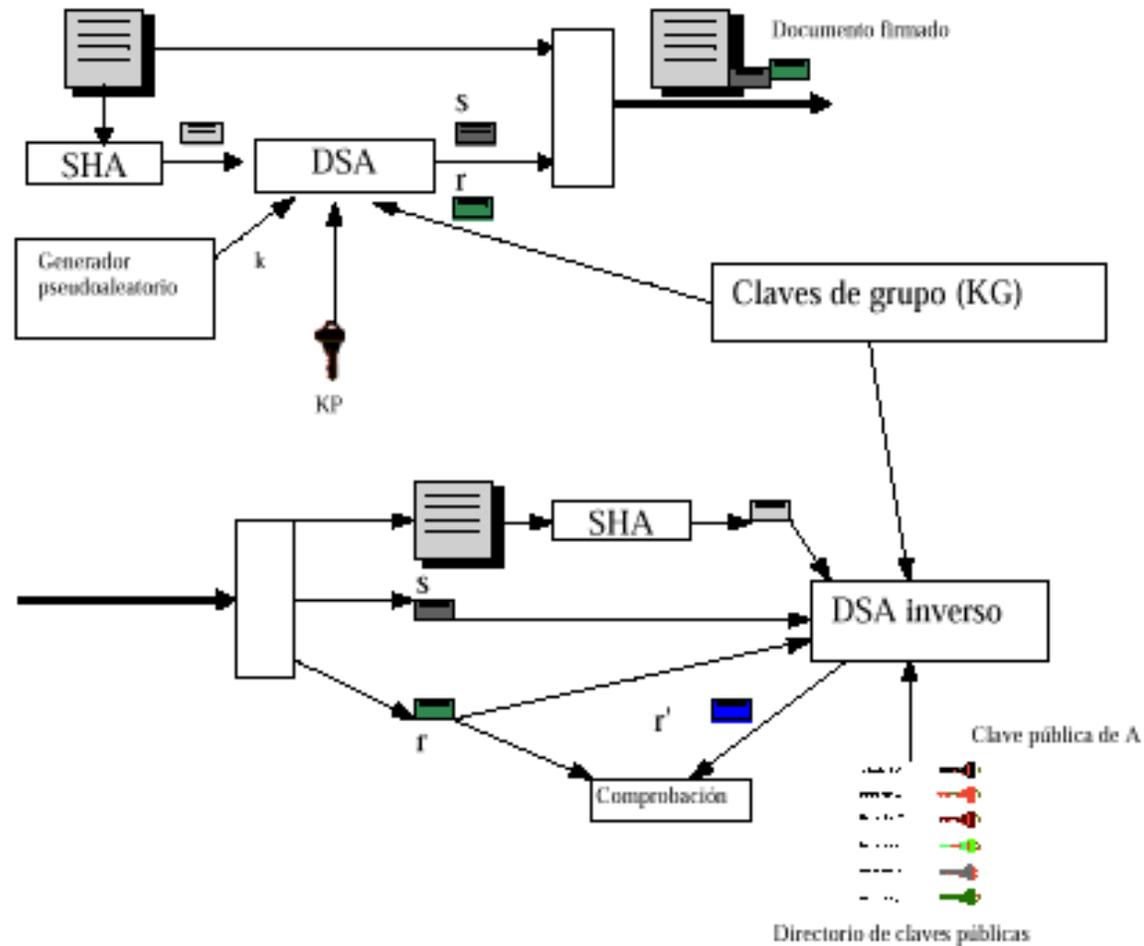
Algoritmo firma digital RSA

- Mismo principio de la firma
 - Algoritmo huella digital: MD5
 - Algoritmo encriptación/decriptación: RSA



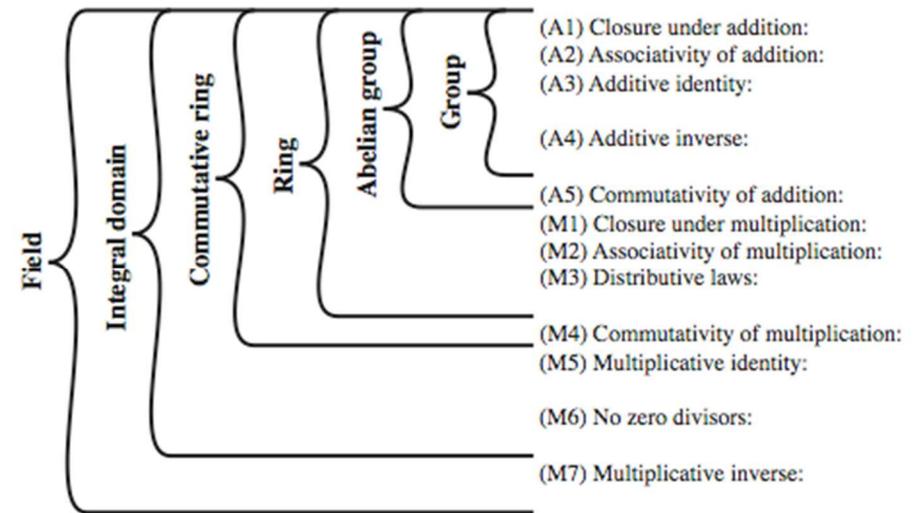
Algoritmo firma digital DSS

- Huella Digital
 - SHA-1
- Encriptación/decriptación
 - DSA



Curvas elípticas y criptografía

- Algoritmos basados en logaritmos discretos han sido adaptados a curvas elípticas, reemplazando los campos de Galois por curvas elípticas
- Propuesta en 1985 por Neal Koblitz y Victor Miller.



Algoritmo	Significado	Descripción
ECDSA	Elliptic Curve Digital Signature Algorithm	Basado en DSA
EdSA	Edwards-curve Digital Signature Algorithm	Basado en algoritmo de Schnorr y usa curvas Twisted Edwards
ECPVS	Elliptic Curve Pintsov Vanstone Signature	Más eficiente que RSA
ECDH	Elliptic Curve Diffie-Hellman	Variante DH

Motivación

- Ambiente
 - Criptosistemas de llave pública
 - Especialmente los basados en el problema del logaritmo discreto
- Un criptosistema basado en curva elíptica puede lograr:
 - Menores longitudes de las llaves
 - Mayor rapidez de cálculo
 - Menos memoria y ahorro en transferencia
 - Con seguridad equivalente cuando se compara con criptosistemas clásicos, como RSA.

Forma general de una Curva Elíptica

- Una curva elíptica es una curva definida por una ecuación de la forma

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

- Los elementos de la ecuación pertenecen a un campo de números racionales, campos finitos (F_p) o campos de Galois ($GF(2^n)$).
- Ejemplos

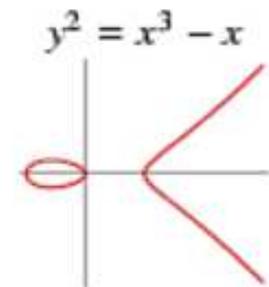
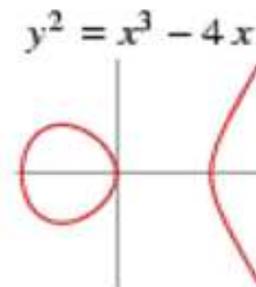
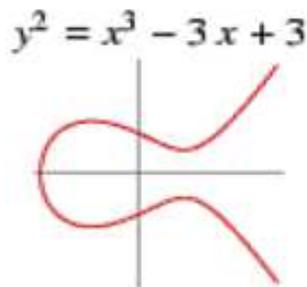
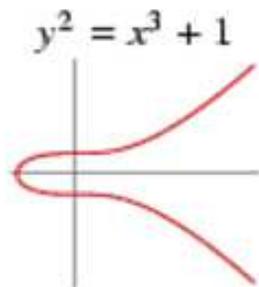
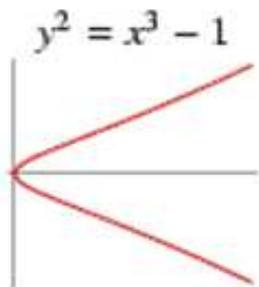


Tabla comparativa

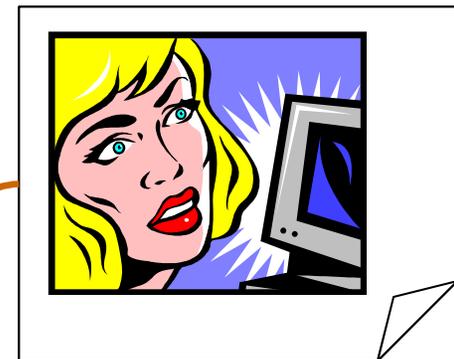
Tamaño llave simétrica (bits)	Tamaño llave de RSA y Diffie-Hellman (bits)	Tamaño llave curva elíptica (bits)
56	512	112
80	1024	160
112	2048	224
128	3072	256
192	7680	384
256	15360	521

Algunos problemas de la criptografía de llave pública

¿Cómo
obtengo la
llave pública
de Alicia?

¿Cómo estar
seguro de que esta
llave pública
pertenece a Alicia?

¿Cómo estar
seguro de que la
llave pública es
aún válida?

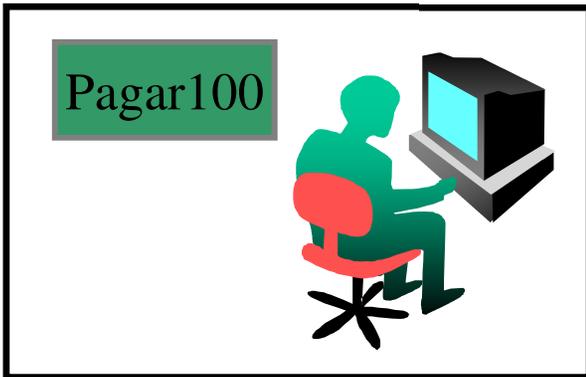


?

Solicitando una llave pública

Alicia

Alicia va a pagarle
100 pesos a Beto



“Solicita la Llave
Pública de Beto”

Entregando llave
pública de Beto
Llave=3, 5555

Beto

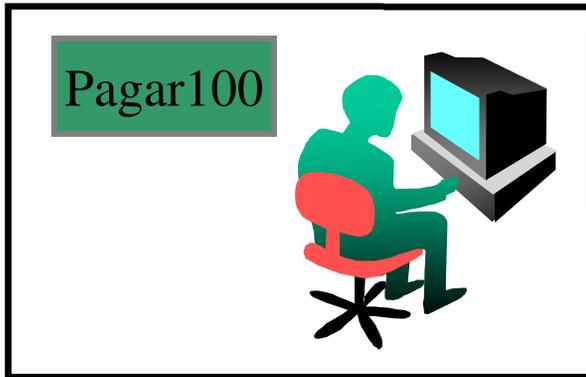
Llave Pública de Beto
Llave=3, 5555



El ataque “Man in the Middle” (MIM)

Alicia

Alicia va a pagarle
100 pesos a Beto



“Solicita la Llave
Pública de Beto”

“Solicita la Llave
Pública de Beto”

Llave=3, FFFF

Llave=3, 5555

Cambiando
Llave=3, FFFF por
Llave=3, 5555

Sergio
“El Cambiador”

Beto

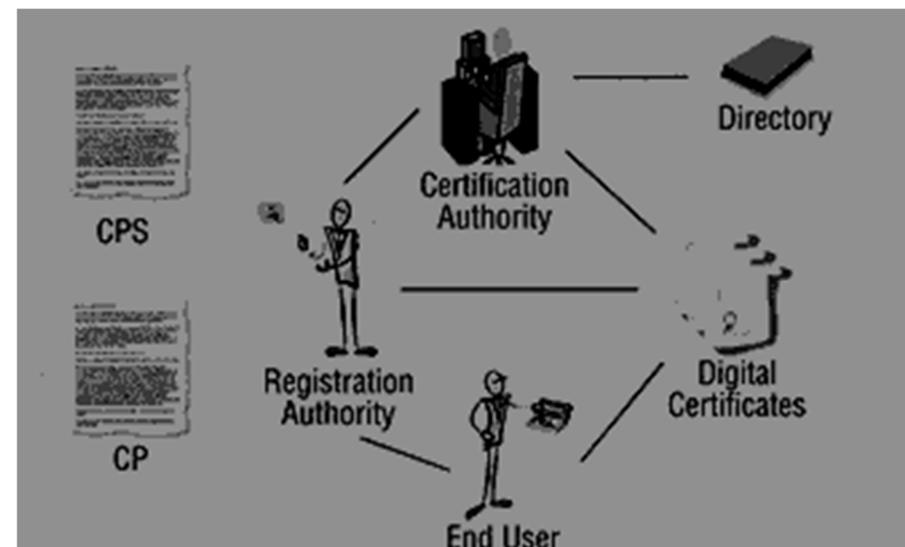
Llave Pública de Beto
Llave=3, 5555



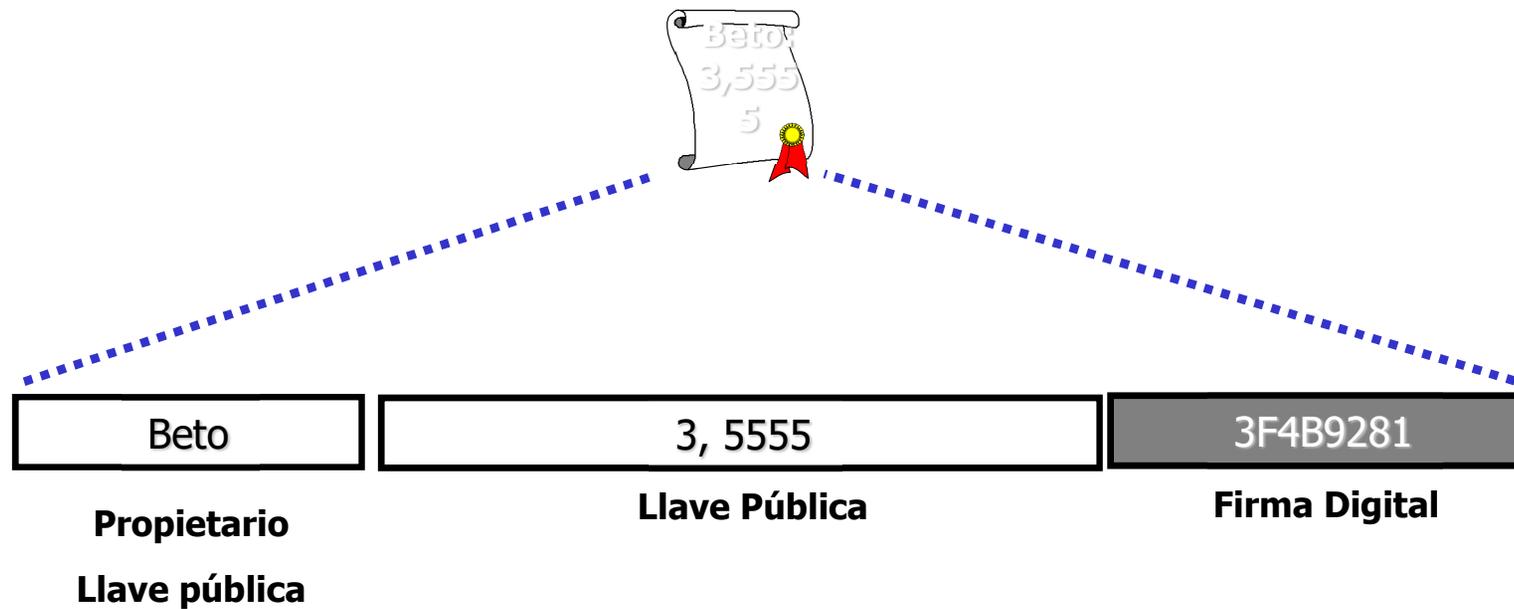
- Solución:
 - Intercambio de llaves públicas firmadas digitalmente con la llave privada de una 3a persona.
 - 3a. persona de confianza que de a conocer su llave pública.
- Certificado digital:
 - Archivo o estructura de datos que funciona como una identificación para el propietario.
 - Amarra la llave pública del usuario a su identidad.
 - Emitido por una autoridad certificadora (CA), que:
 - contiene una llave pública
 - identifica al dueño de la llave,
 - especifica la vigencia del certificado e
 - incluye la firma digital de la CA.
 - Propósito: mostrar que una llave pública pertenece en verdad a una persona.

Autoridades Certificadoras (CAs)

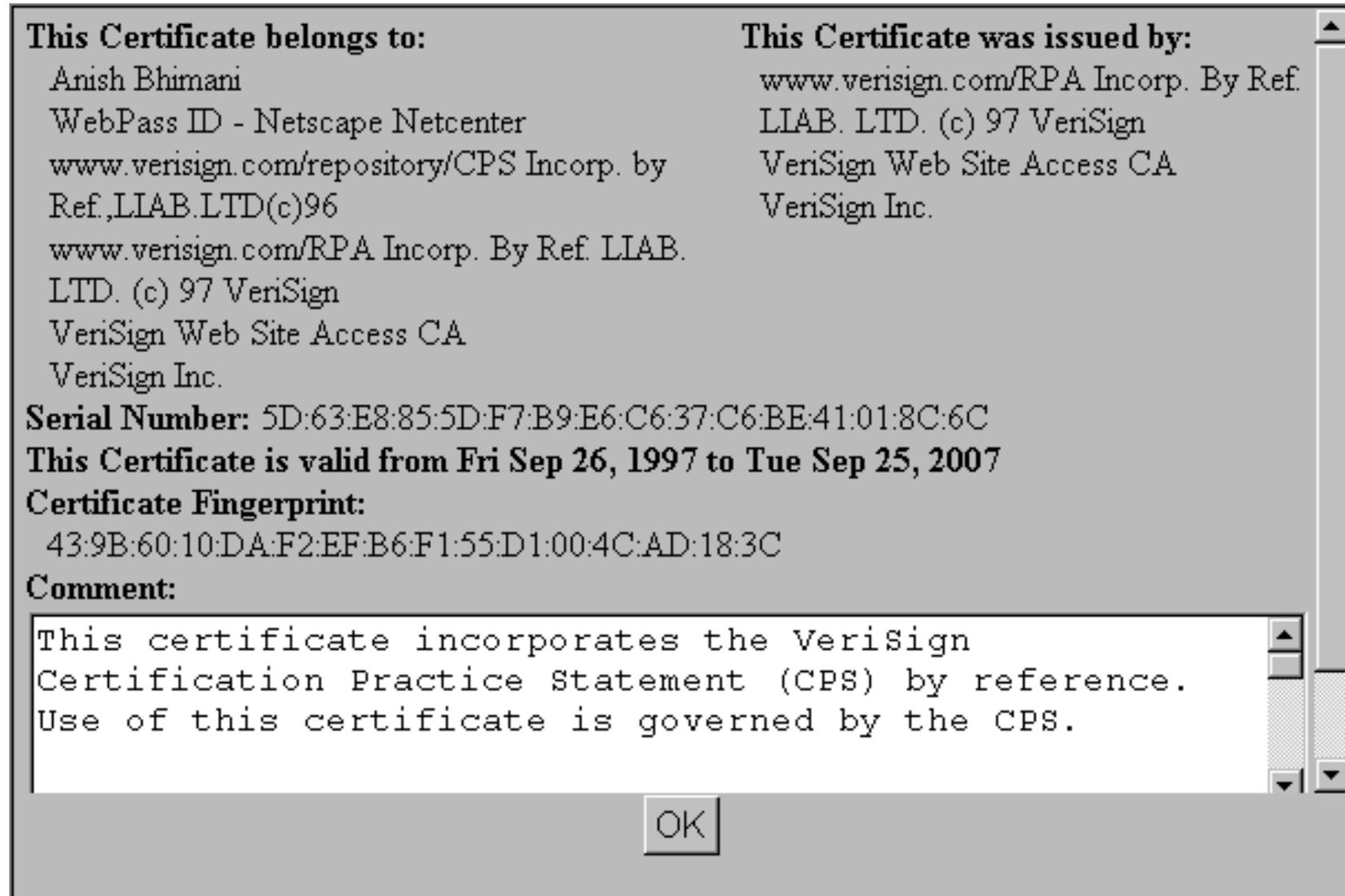
- Certificados son expedidos por autoridades confiables conocidas como Autoridades Certificadoras.
- Organismo interno confiable o tercera parte también confiable que respalda (vouches) la identidad de un dispositivo o individuo, mediante la emisión de un certificado y la llave privada correspondiente.
- Se responsabiliza por la gente a la cual emitió el certificado:
 - Compañía a sus empleados
 - Universidad a sus estudiantes
 - CA Pública (Verisign) a sus clientes



El contenido de un Certificado Digital



Ejemplo Certificado Digital



This Certificate belongs to:
Anish Bhimani
WebPass ID - Netscape Netcenter
www.verisign.com/repository/CPS Incorp. by
Ref.,LLAB.LTD(c)96
www.verisign.com/RPA Incorp. By Ref. LLAB.
LTD. (c) 97 VeriSign
VeriSign Web Site Access CA
VeriSign Inc.

This Certificate was issued by:
www.verisign.com/RPA Incorp. By Ref.
LLAB. LTD. (c) 97 VeriSign
VeriSign Web Site Access CA
VeriSign Inc.

Serial Number: 5D:63:E8:85:5D:F7:B9:E6:C6:37:C6:BE:41:01:8C:6C

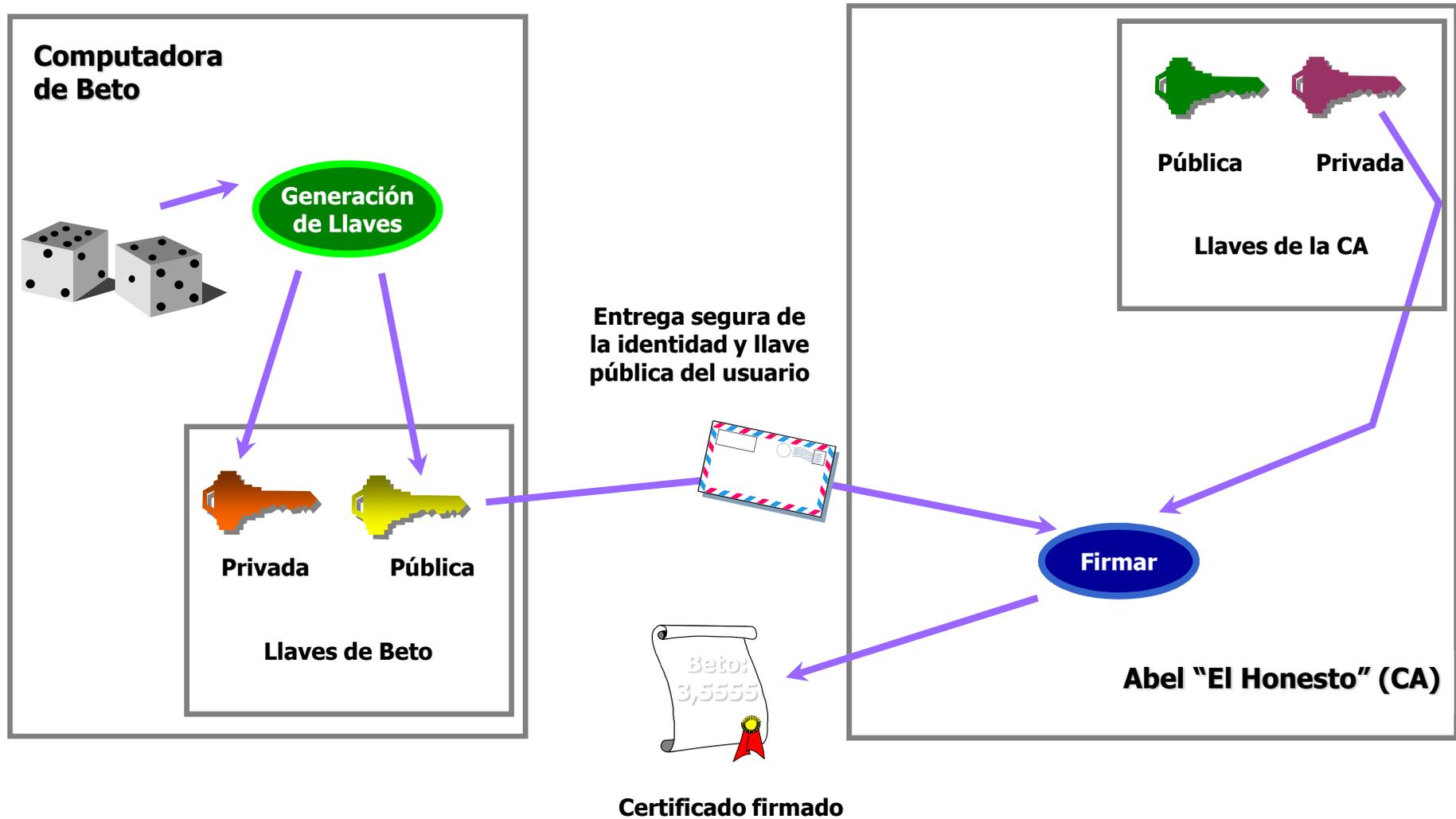
This Certificate is valid from Fri Sep 26, 1997 to Tue Sep 25, 2007

Certificate Fingerprint:
43:9B:60:10:DA:F2:EF:B6:F1:55:D1:00:4C:AD:18:3C

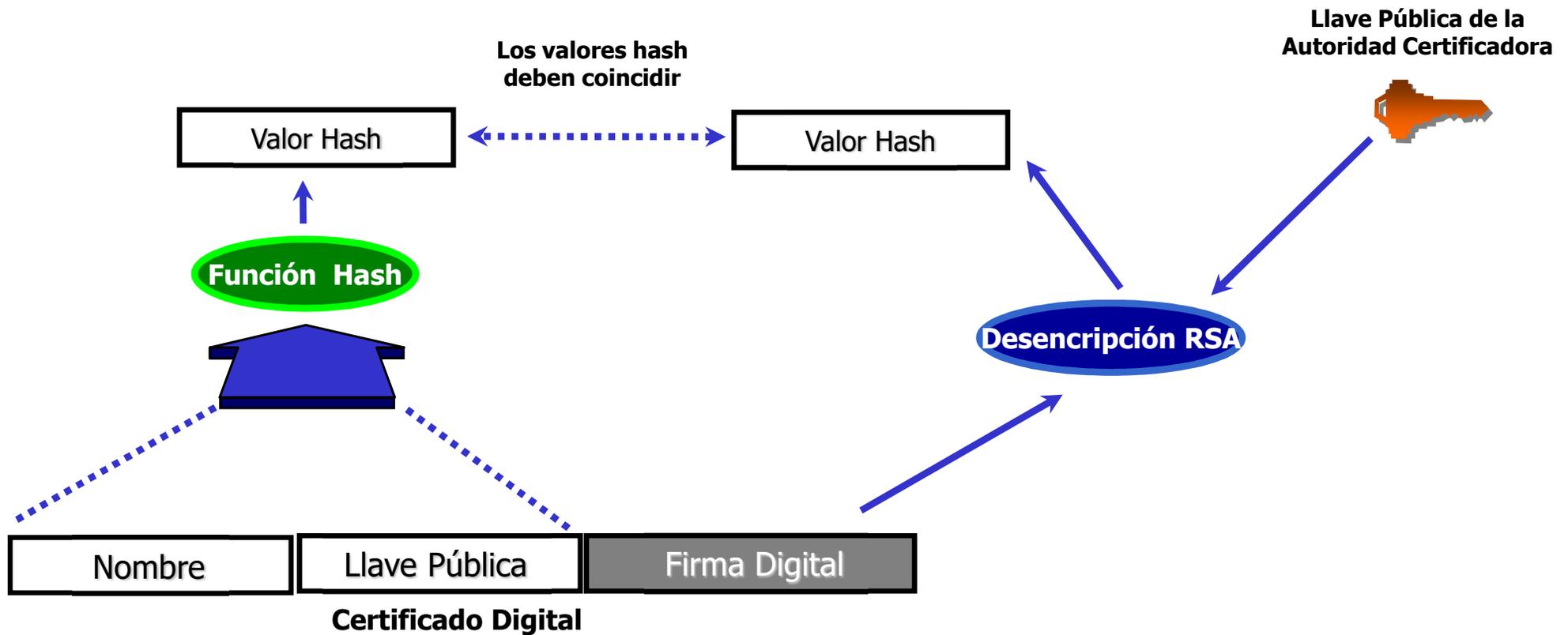
Comment:
This certificate incorporates the VeriSign
Certification Practice Statement (CPS) by reference.
Use of this certificate is governed by the CPS.

OK

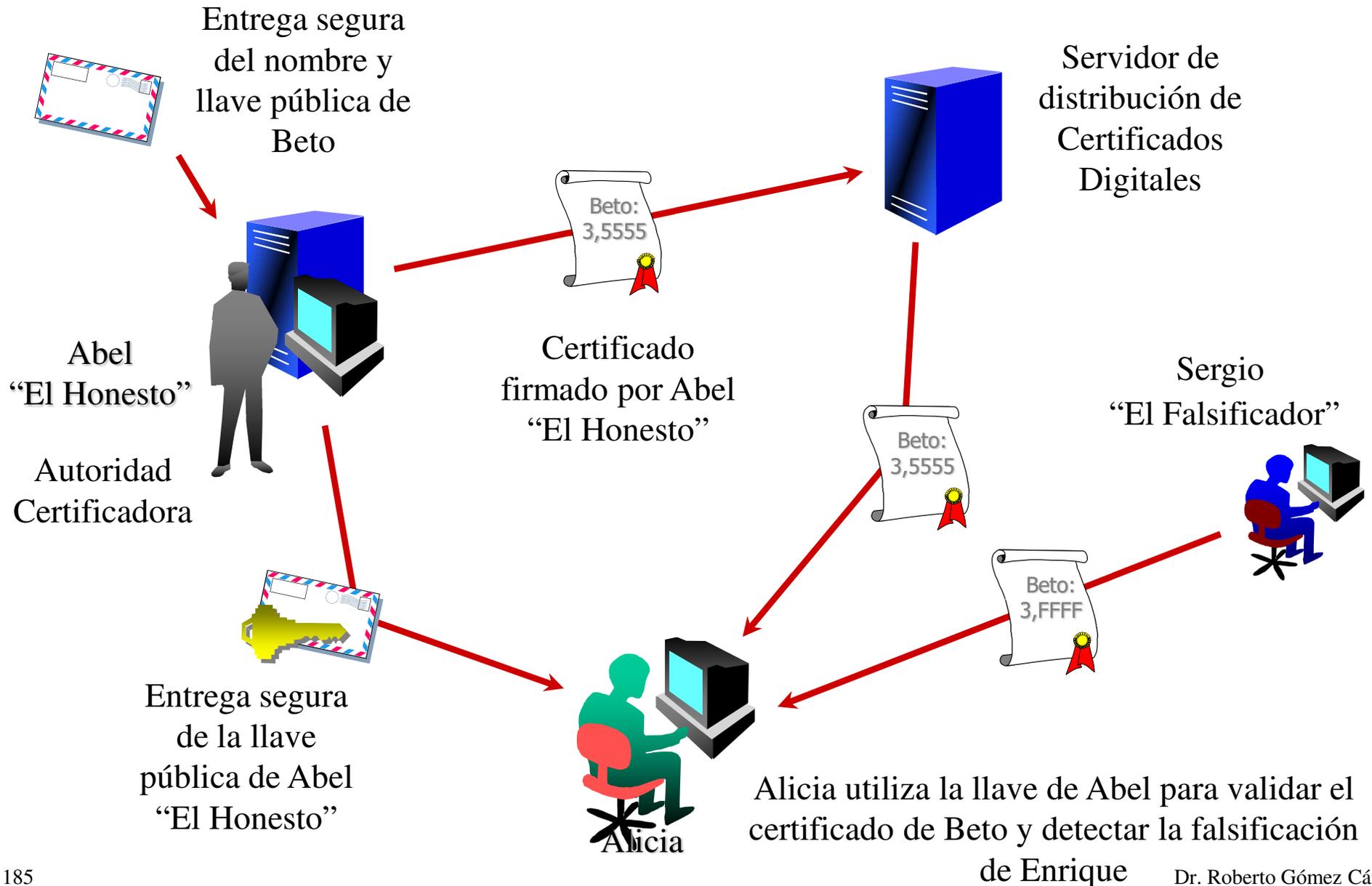
La generación de un certificado digital



La validación de un certificado digital



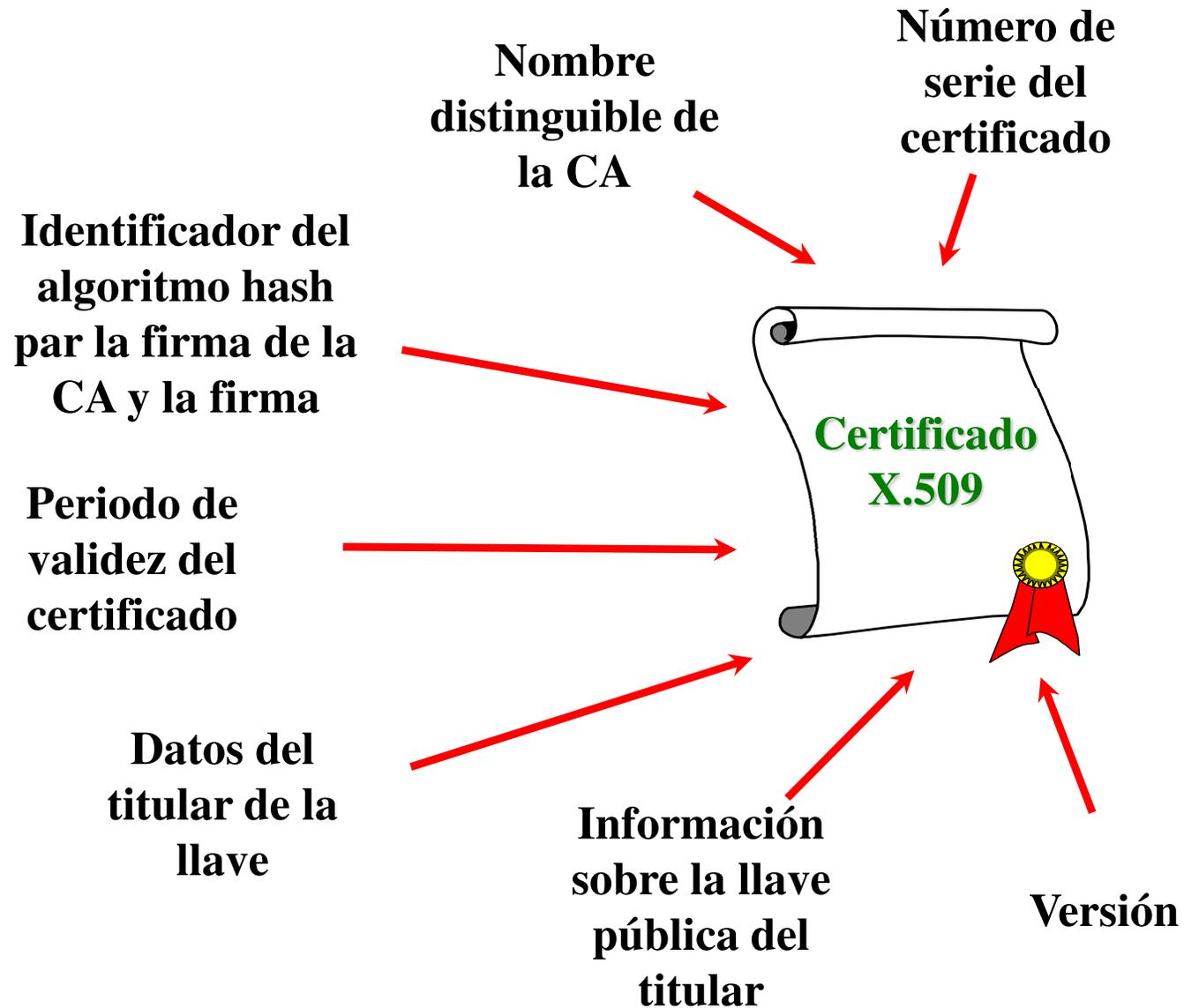
¿Cómo funciona todo?



El formato X.509

- El estándar base es el ITU-T X.509
 - Alineado con el ISO/IEC 9594-8
- Forma parte del servicio de directorios X.500 (UIT-T)
- Debe contener información tanto de la entidad que lo solicitó como de la Autoridad Certificadora que lo expidió.
 - Tres versiones: v1, v2, v3
- Define un entorno de trabajo para provisión de servicio de autenticación:
 - Formato de certificado.
 - Protocolo de autenticación basado en clave pública.

Elementos estándar X.509



Contenido de un certificado

Data:

Version: 1 (0x0)

Serial Number: 18 (0x12)

Signature Algorithm: md5WithRSAEncryption

Issuer: C=ES, ST=Madrid, L=Madrid, O=Lexus, OU=TI, CN=Lexus Certificate Server

Validity

Not Before: Jan 7 13:02:39 2000 GMT

Not After : Jan 6 13:02:39 2001 GMT

Subject: C=ES, L=Madrid, O=Lexus, OU=Ventas, CN=Javier Gallego/Email=jgallego@lexus.com

Subject Public Key Info:

Public Key Algorithm: rsaEncryption

RSA Public Key: (512 bit)

Modulus (512 bit):

00:98:59:ab:d9:7e:a3:40:21:60:ee:54:a5:a4:54:

d2:29:fd:50:82:c1:28:05:25:0a:6b:aa:61:aa:e0:

19:3b:d7:5e:18:f2:14:60:ed:58:f6:87:eb:4c:61:

fc:9e:ed:9d:b2:19:d4:73:25:cc:d4:63:88:54:f4:

49:2a:ba:ce:7b

Exponent: 65537 (0x10001)

Signature Algorithm: md5WithRSAEncryption

7a:df:8a:aa:b5:23:5b:c6:ff:f3:02:73:65:bb:0f:05:7a:fd:

f4:68:ee:b9:fe:92:72:53:bb:f2:31:9e:38:92:69:b3:04:22:

d7:be:f5:18:42:7a:c0:9b:e2:1e:04:a4:66:02:80:76:79:0e:

f6:c3:7e:25:2d:ec:00:01:fb:f7

Revocación

- Las CAs necesitan alguna forma de revocar los certificados
- Propuesta: listas de revocación de certificados CRL (Certificate Revocation List)
- Idealmente una CA emite una CRL a intervalos regulares.
- Además de listar los certificados revocados, la CRL especifica durante cuánto tiempo es válida esta lista y cuando obtener la siguiente.

Revocación

- Las CAs necesitan alguna forma de revocar los certificados
- Propuesta: listas de revocación de certificados CRL (Certificate Revocation List)
- Idealmente una CA emite una CRL a intervalos regulares.
- Además de listar los certificados revocados, la CRL especifica durante cuánto tiempo es válida esta lista y cuando obtener la siguiente.

Tipos certificados y autoridades certificadoras

- Existen diferentes tipos de certificados
 - Certificado personal
 - Certificado servidor
 - Certificado correo seguro
 - Certificado autoridad certificadora
 - Certificados código
- Existen diferentes formas en que las CA ofrecen sus servicios:
 - CA interna
 - CA externa de empleados
 - CA externa de clientes
 - CA de terceros (cross-certification)

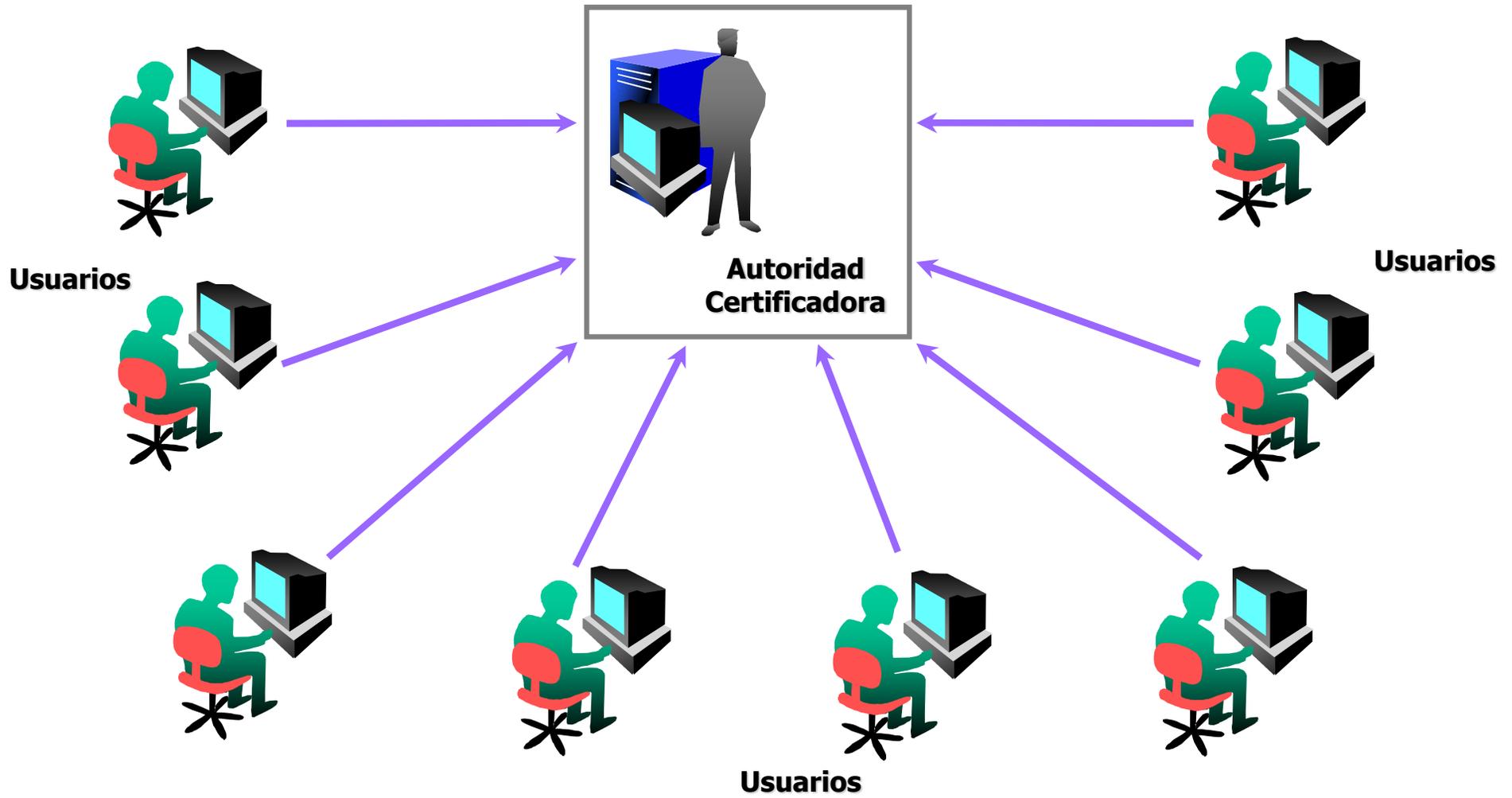


**Ese momento desafortunado cuando 2
cybernautas se encuentran cara a cara**

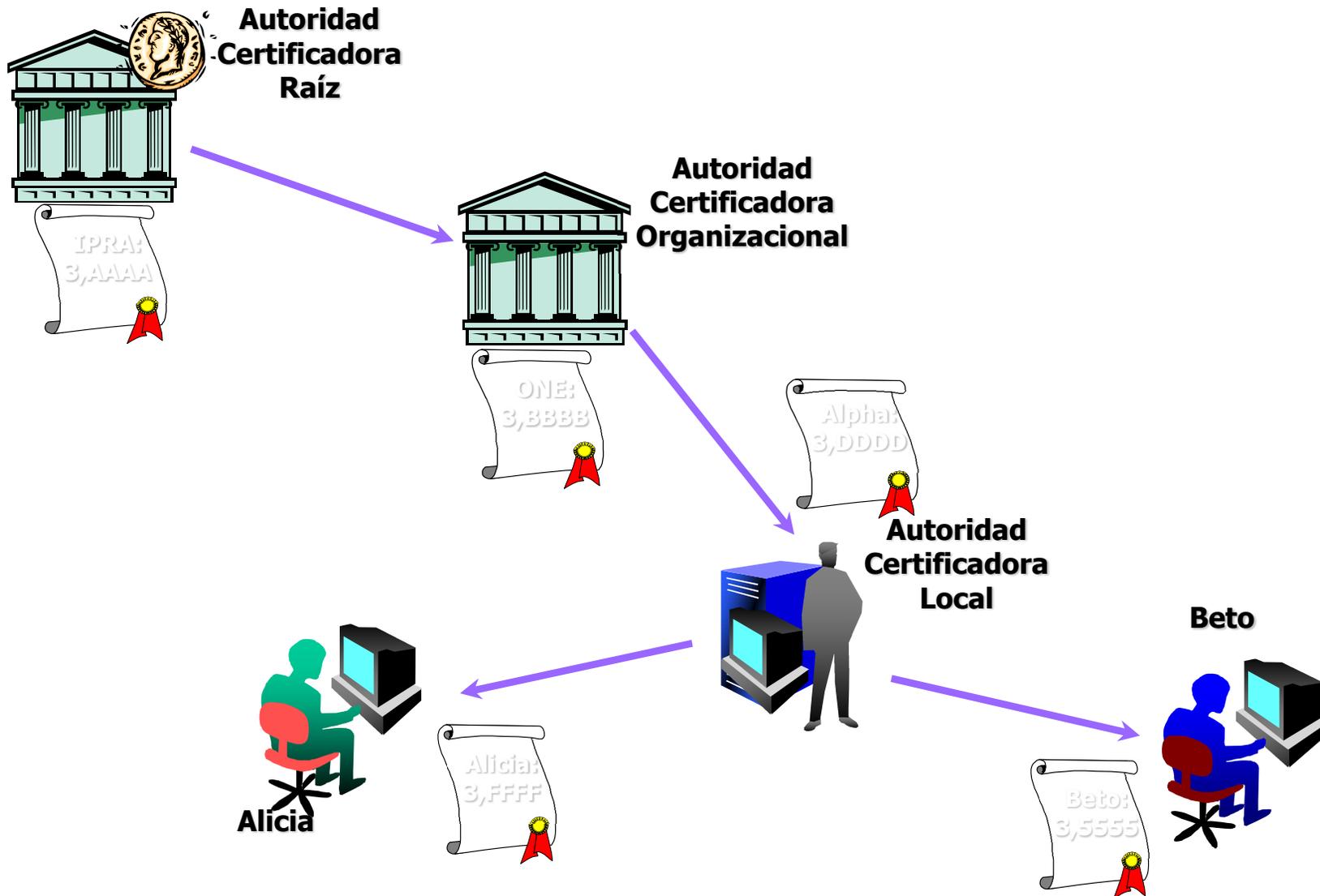
Modelos de confianza

- La entidad “A” confía en la entidad “B” cuando “A” supone y asume que “B” se comportará exactamente como “A” espera.
- Jerárquico
 - Basado en la relación Superior / Subordinado
 - Actualmente es la regla en ambiente de web
 - Mientras mas cercano al nivel root se comprometa una llave mayor será el impacto para la organización
- Distribuido
 - Es una red distribuida basada en una certificación cruzada “Cross Certification”
 - Mas flexible tanto en ambientes intra/inter organizacionales

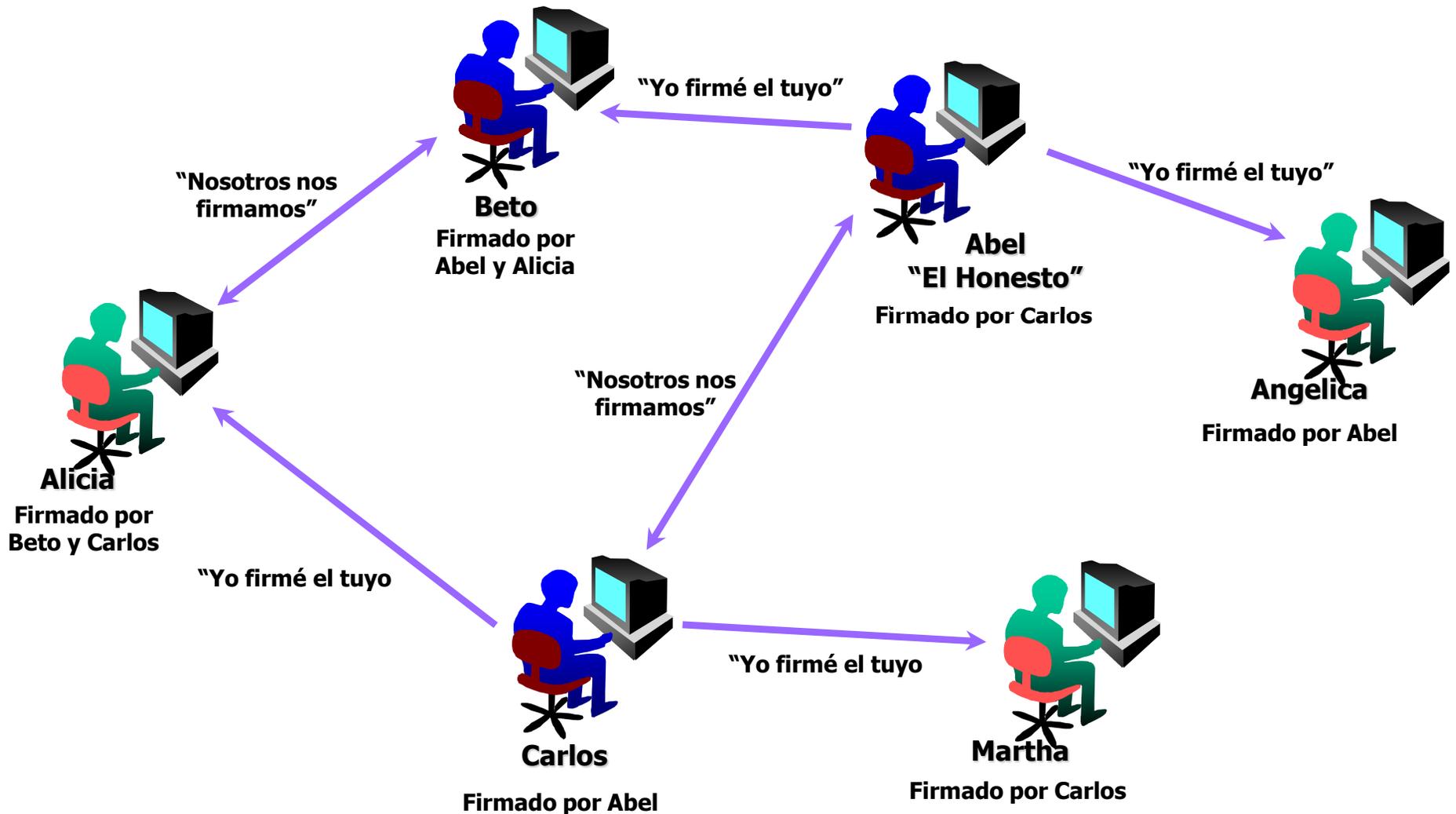
Modelo Centralizado



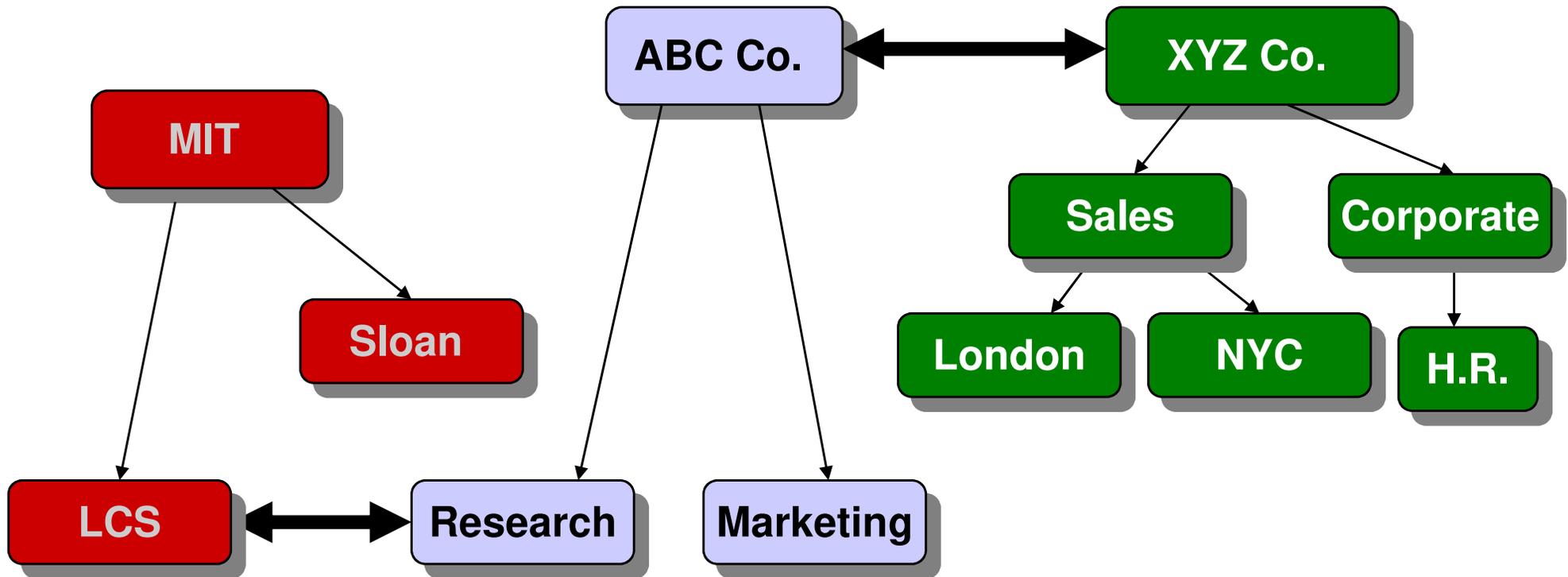
Modelo Jerárquico



“Web of Trust” de PGP



Ejemplo de Cross-Certification

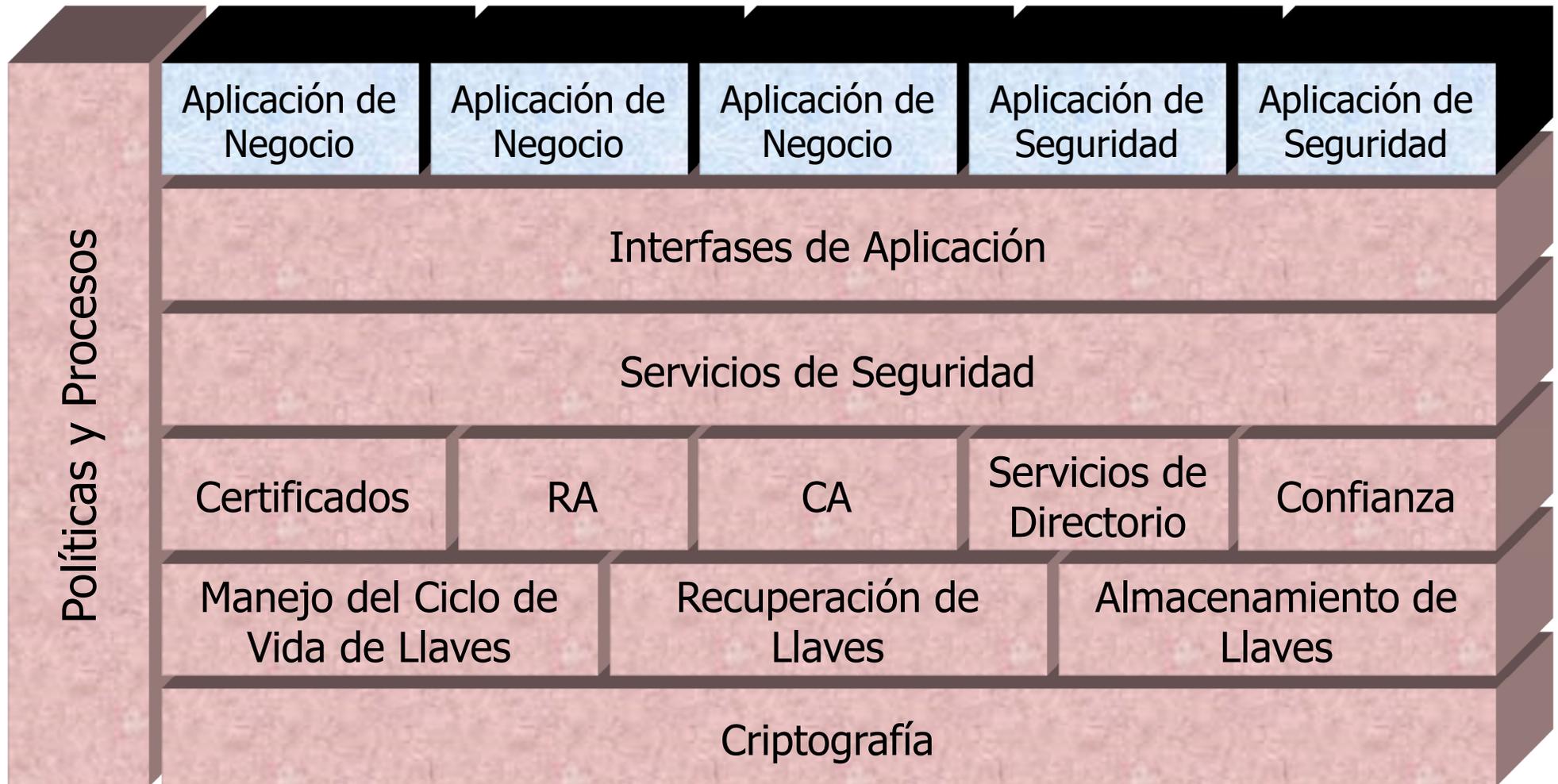


Infraestructura de llave pública (PKI)

Una infraestructura de llave pública (PKI) es la arquitectura, organización, tecnología, prácticas, políticas y procedimientos que en conjunto soportan la implantación y operación de un sistema criptográfico de llave pública basado en certificados.

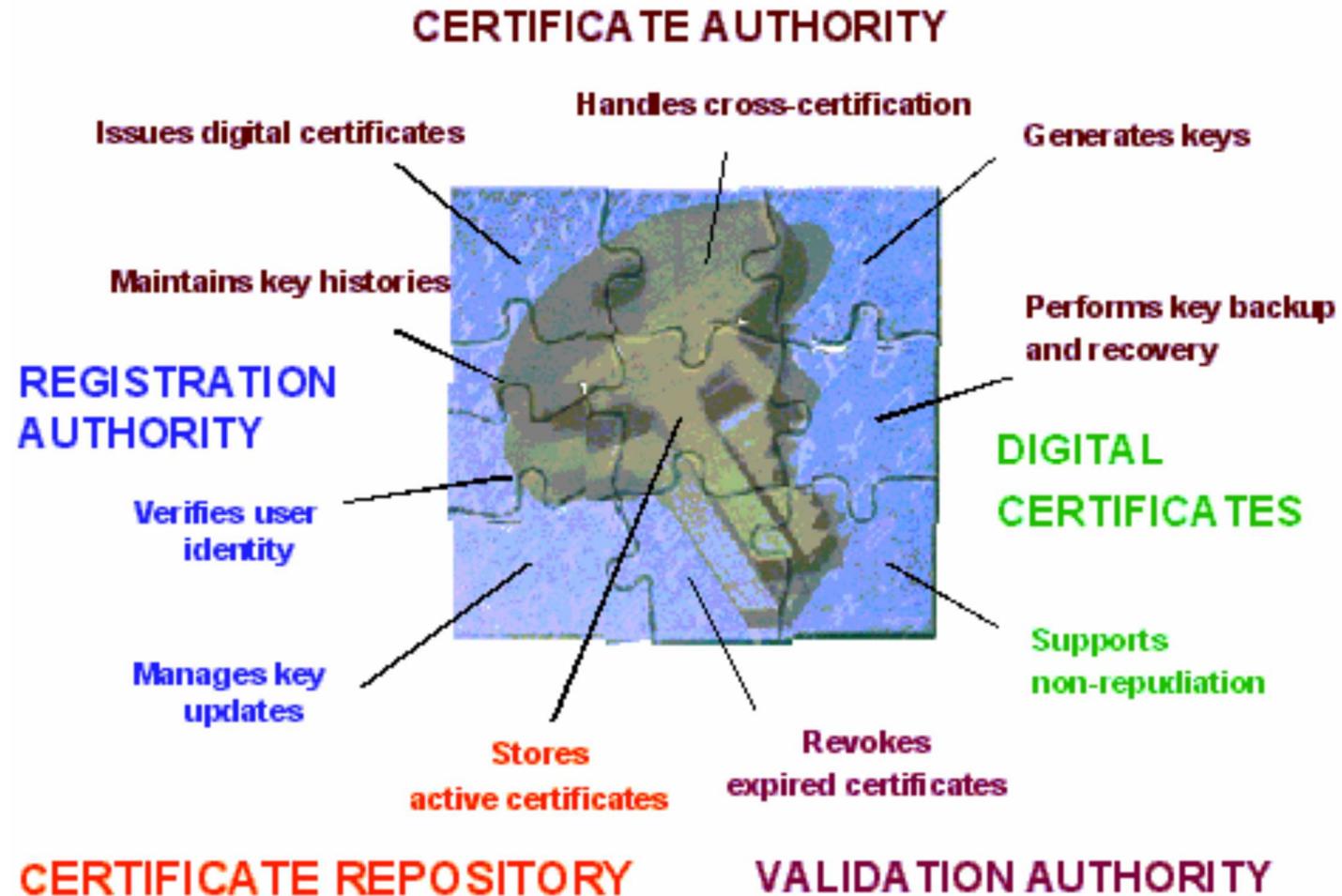
PKI's son 80% políticas y 20% tecnología

Componentes de una PKI



Componentes y funciones de una PKI

- Autoridad certificadora
- Certificados digitales
- Autoridad de validación
- Repositorio de certificados
- Autoridad de registro



Criptología y transmisión datos

Protocolos de transmisión de datos seguros en Internet



SSL, PCT y TLS

- Protocolos criptográfico de propósito general para asegurar canales de comunicación bidireccionales
 - SSL: Secure Socket Layer
 - PCT: Private Communication Technology
 - TLS: Transport Layer Security
- Se utilizan comúnmente junto con el protocolo TCP/IP
- Sistema cifrado usado por navegadores como Netscape, Firefox, Safari e Internet Explorer

Criptografía y canales seguros



Cliente



Servidor



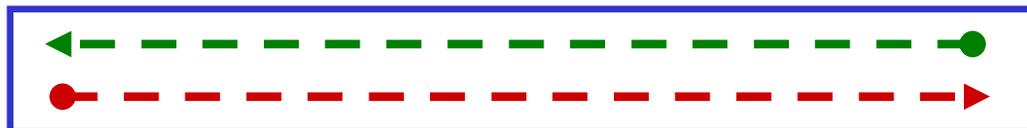
No hay autenticación
ni privacidad, ni
encriptación



Generando
llave
simétrica



Hablemos en forma
segura



Comunicación encriptada con la llave enviada por el cliente

Otro posible escenario



Cliente

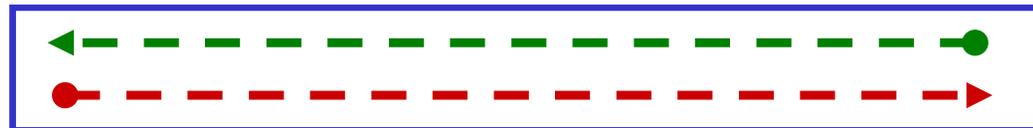


Servidor

Hablemos de forma segura, aquí están los protocolos y criptosistemas que manejo

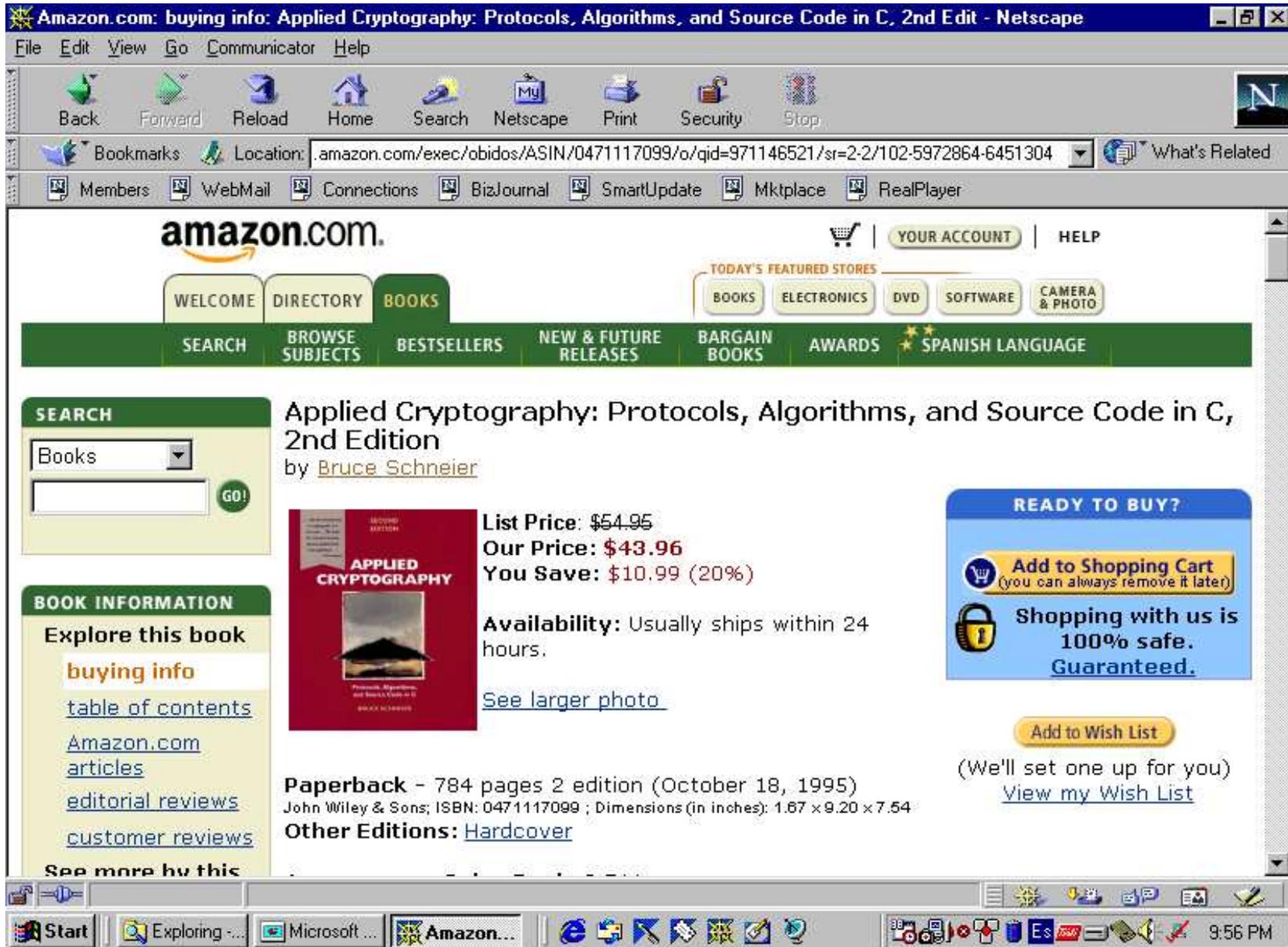
Escogo este protocolo y criptosistema. Aquí esta mi llave pública, un certificado digital y un número random

Usando tu llave pública encripte una llave simétrica aleatoria



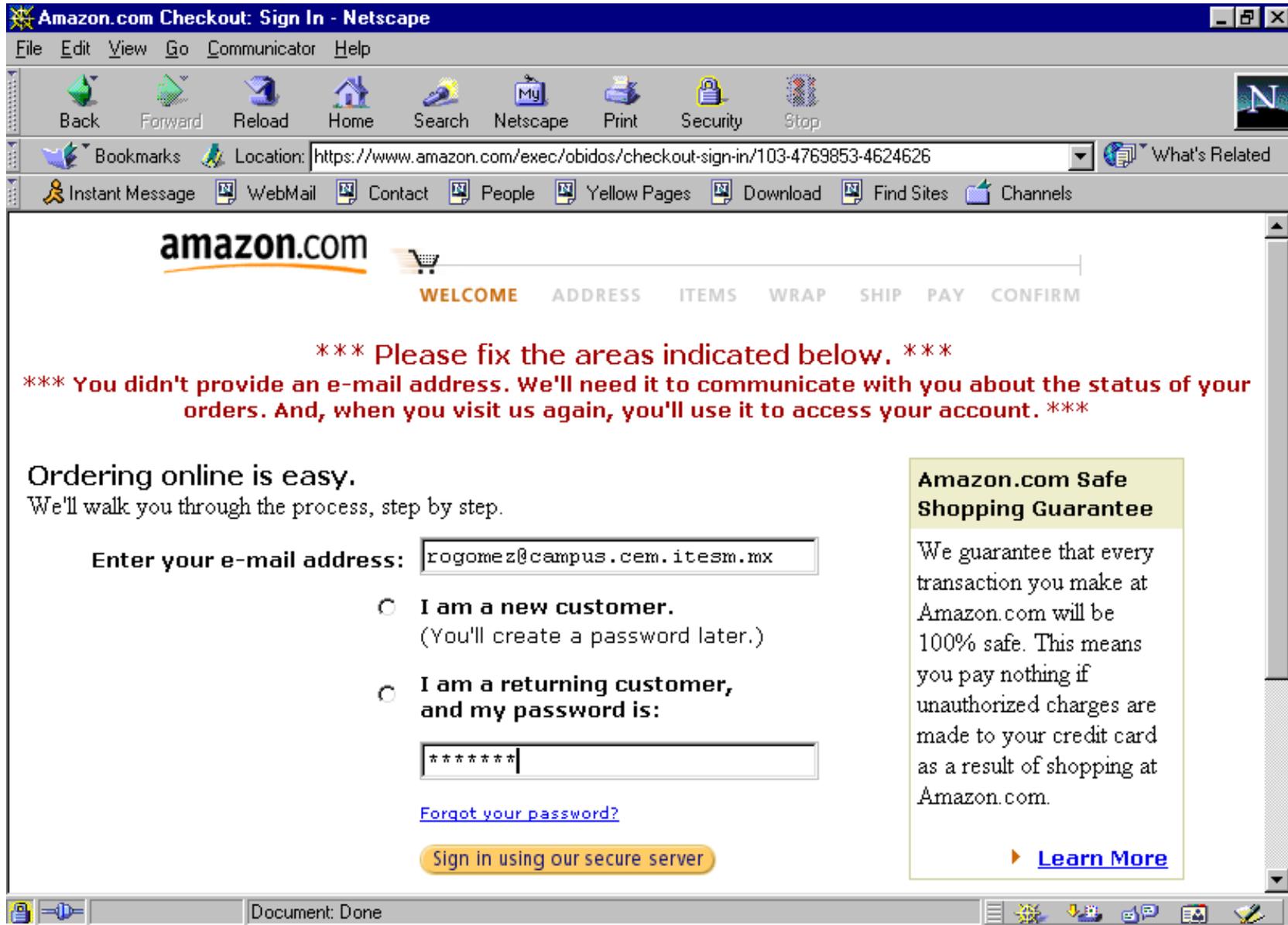
Comunicación encriptada con la llave enviada por el cliente y un hash para autenticación de mensajes

Ejemplo protocolo seguro (1er. paso)



The screenshot shows a Netscape browser window with the title "Amazon.com: buying info: Applied Cryptography: Protocols, Algorithms, and Source Code in C, 2nd Edit - Netscape". The address bar shows the URL: "amazon.com/exec/obidos/ASIN/0471117099/o/qid=971146521/sr=2-2/102-5972864-6451304". The page content includes the Amazon logo, navigation tabs for "WELCOME", "DIRECTORY", and "BOOKS", and a search bar. The main product listing is for "Applied Cryptography: Protocols, Algorithms, and Source Code in C, 2nd Edition" by Bruce Schneier. The book cover is shown, along with pricing: "List Price: \$54.95", "Our Price: \$43.96", and "You Save: \$10.99 (20%)". The availability is "Usually ships within 24 hours". There are buttons for "Add to Shopping Cart" and "Add to Wish List". The shopping cart button includes the text "Add to Shopping Cart (you can always remove it later)" and "Shopping with us is 100% safe. Guaranteed.". Below the shopping cart button is the text "(We'll set one up for you) View my Wish List". The browser's taskbar at the bottom shows the Start button, several open applications (Exploring..., Microsoft..., Amazon...), and the system tray with the time 9:56 PM.

Ejemplo protocolo seguro (2do.paso)



Amazon.com Checkout: Sign In - Netscape

File Edit View Go Communicator Help

Back Forward Reload Home Search Netscape Print Security Stop

Bookmarks Location: <https://www.amazon.com/exec/obidos/checkout-sign-in/103-4769853-4624626> What's Related

Instant Message WebMail Contact People Yellow Pages Download Find Sites Channels

amazon.com 

WELCOME ADDRESS ITEMS WRAP SHIP PAY CONFIRM

***** Please fix the areas indicated below. *****

***** You didn't provide an e-mail address. We'll need it to communicate with you about the status of your orders. And, when you visit us again, you'll use it to access your account. *****

Ordering online is easy.
We'll walk you through the process, step by step.

Enter your e-mail address:

I am a new customer.
(You'll create a password later.)

I am a returning customer,
and my password is:

[Forgot your password?](#)

[Sign in using our secure server](#)

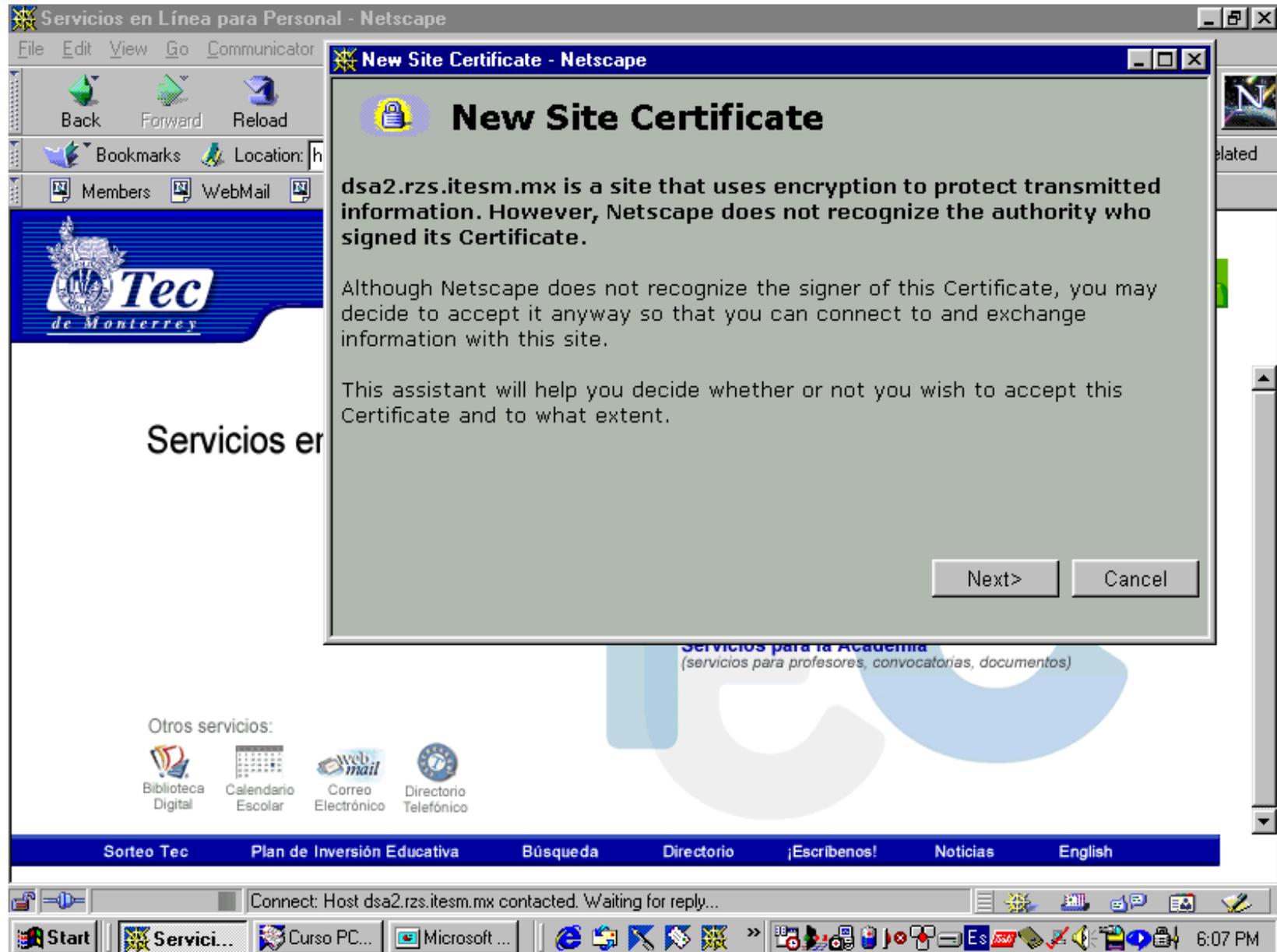
Amazon.com Safe Shopping Guarantee

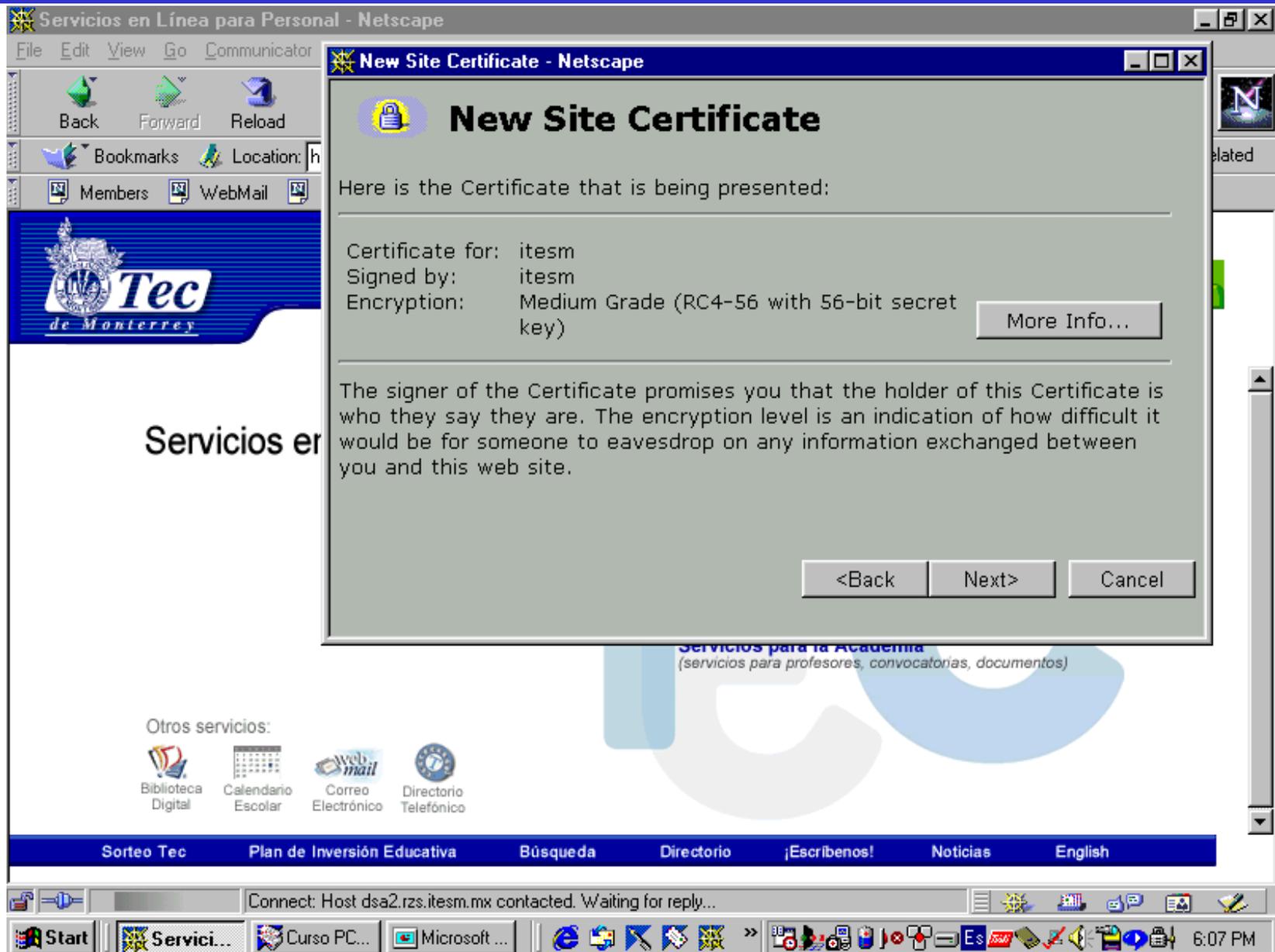
We guarantee that every transaction you make at Amazon.com will be 100% safe. This means you pay nothing if unauthorized charges are made to your credit card as a result of shopping at Amazon.com.

[Learn More](#)

Document: Done

Ejemplo certificado en una página





Servicios en Línea para Personal - Netscape

File Edit View Go Communicator

Back Forward Reload

Bookmarks Location: h

Members WebMail

Tec
de Monterrey

Servicios en

New Site Certificate - Netscape

 **New Site Certificate**

Here is the Certificate that is being presented:

Certificate for: itesm
Signed by: itesm
Encryption: Medium Grade (RC4-56 with 56-bit secret key)

More Info...

The signer of the Certificate promises you that the holder of this Certificate is who they say they are. The encryption level is an indication of how difficult it would be for someone to eavesdrop on any information exchanged between you and this web site.

<Back Next> Cancel

Servicios para la Academia
(servicios para profesores, convocatorias, documentos)

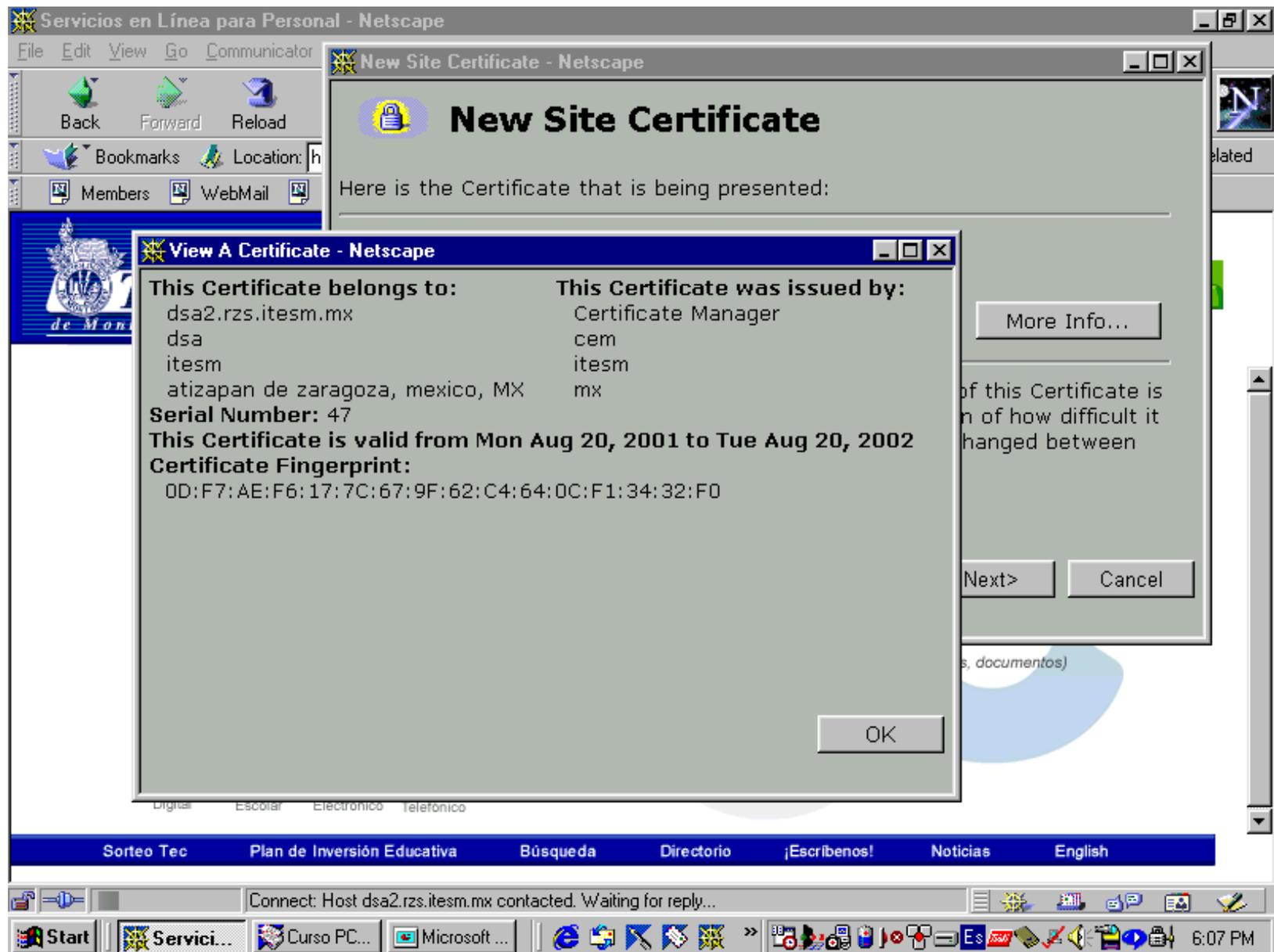
Otros servicios:

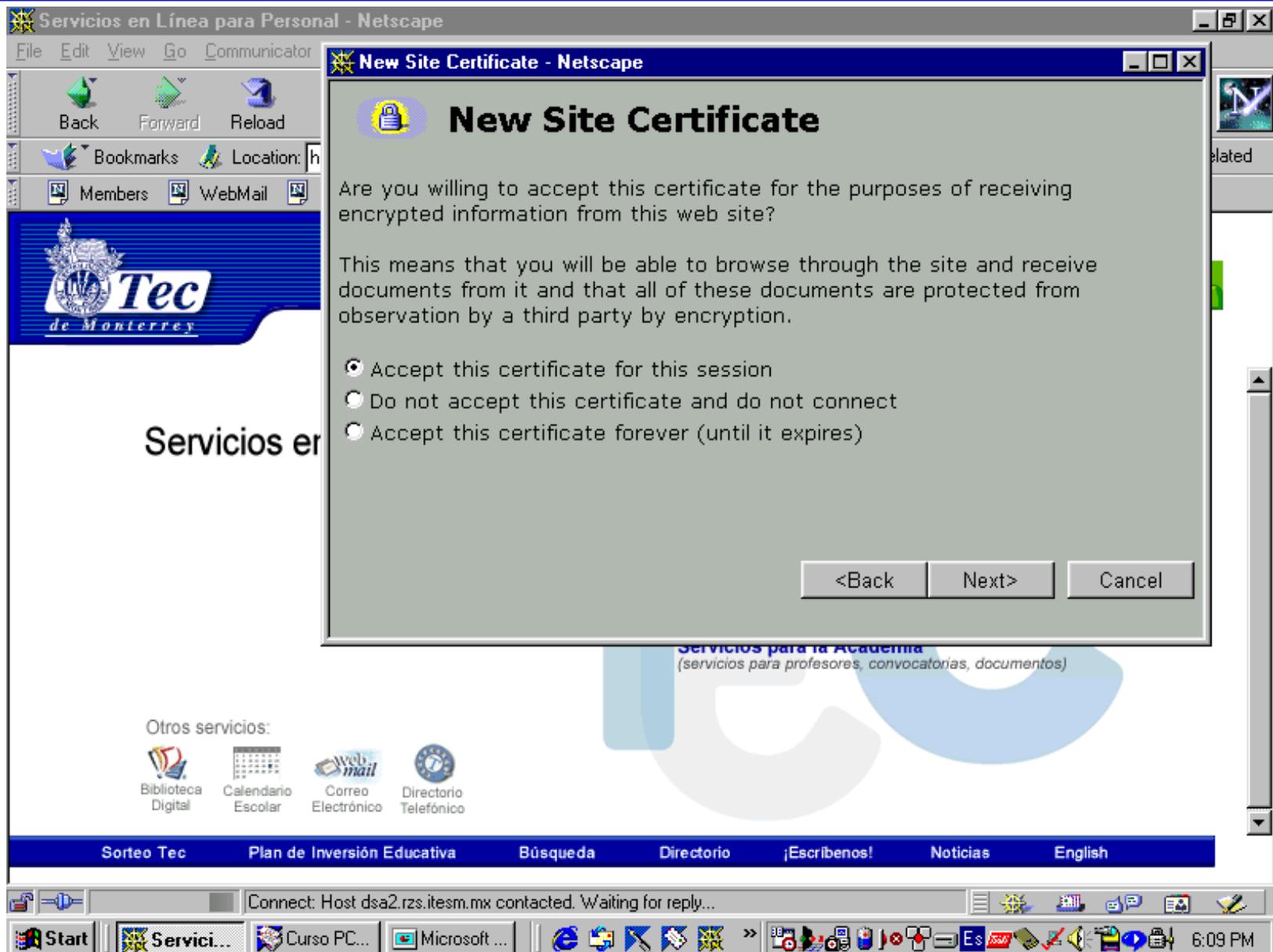
Biblioteca Digital Calendario Escolar Correo Electrónico Directorio Telefónico

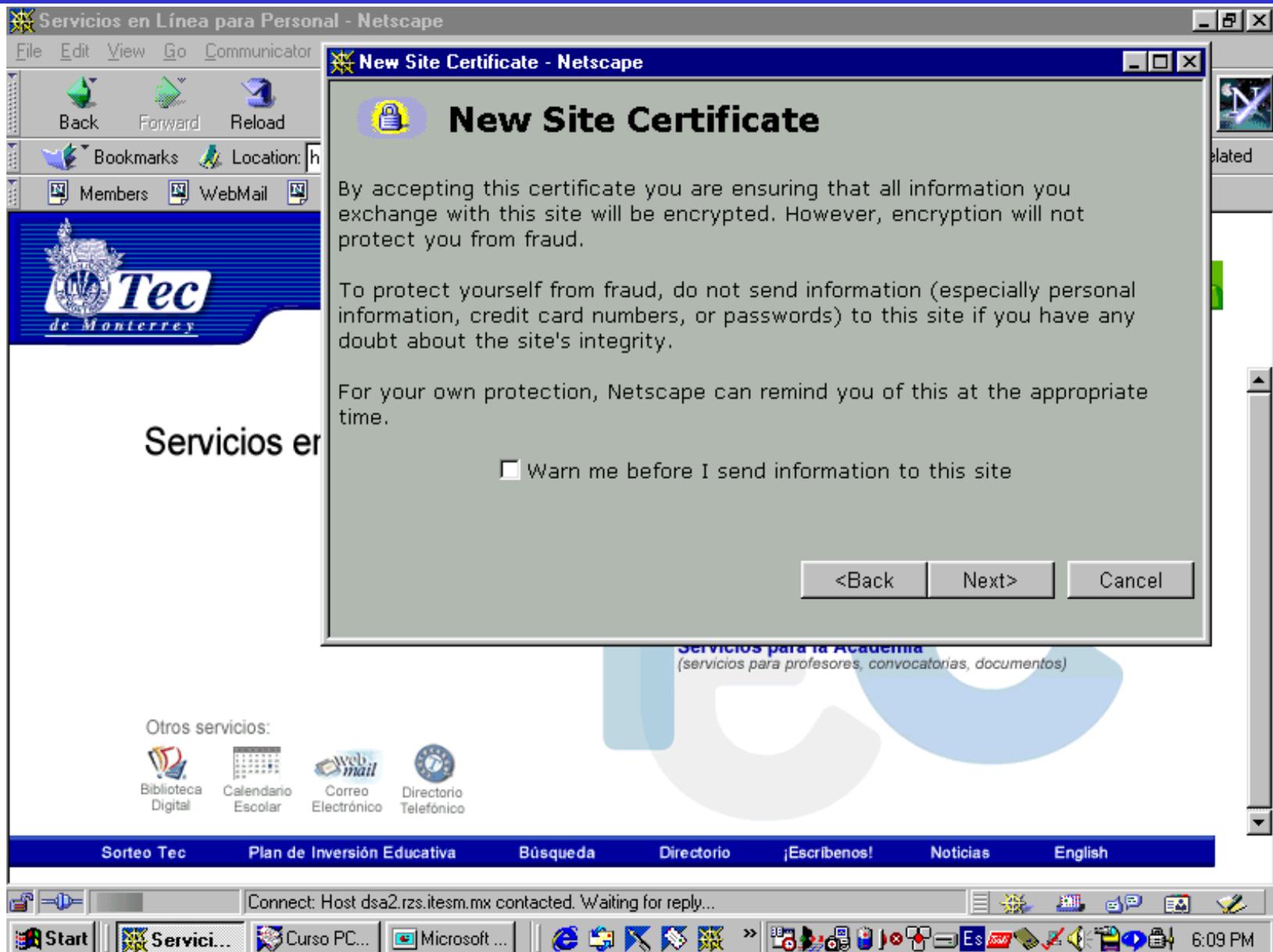
Sorteo Tec Plan de Inversión Educativa Búsqueda Directorio ¡Escribenos! Noticias English

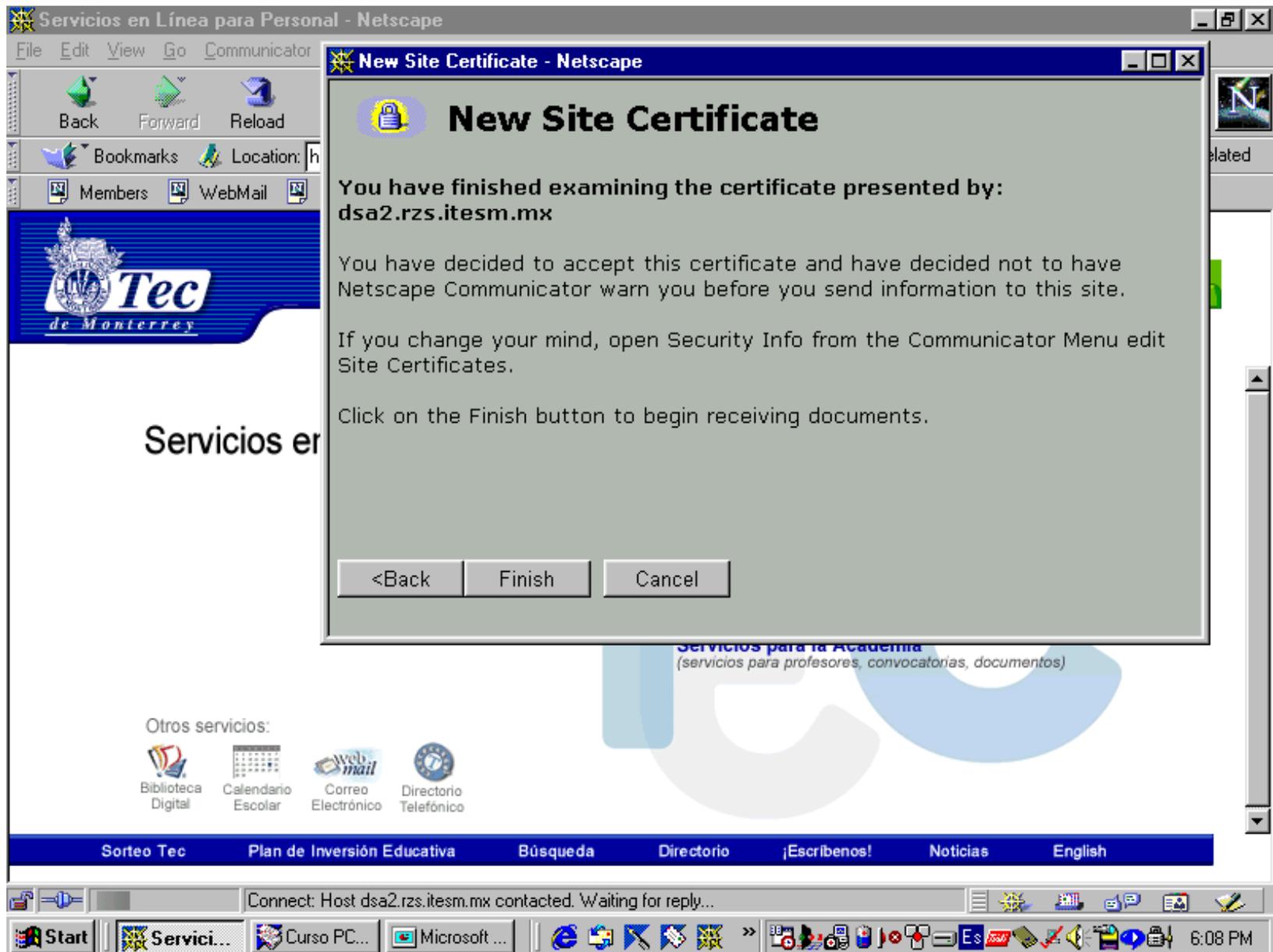
Connect: Host dsa2.rzs.itesm.mx contacted. Waiting for reply...

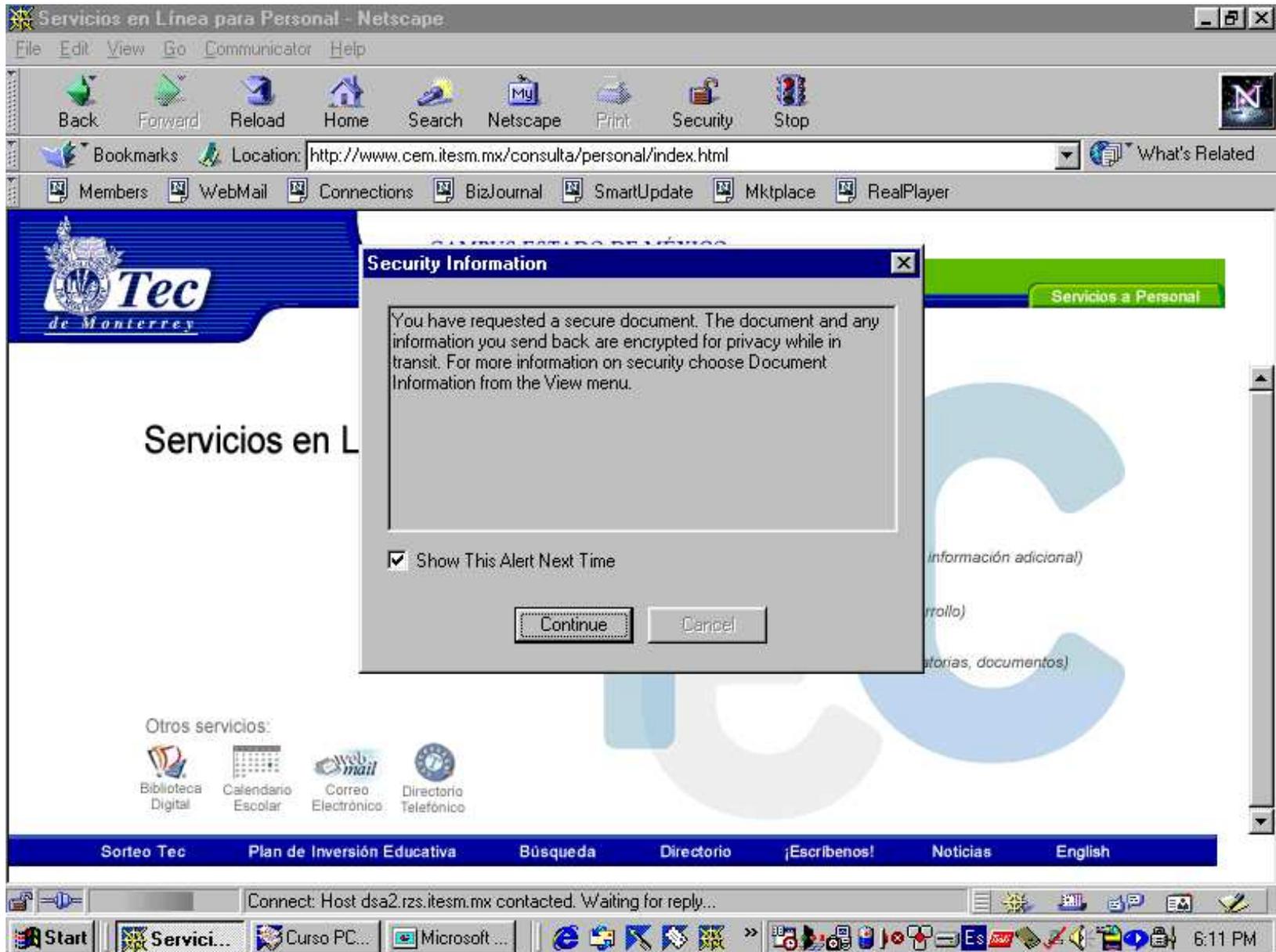
Start Servici... Curso PC... Microsoft ... 6:07 PM











The screenshot shows a Netscape browser window titled "Servicios en Línea para Personal - Netscape". The address bar displays the URL "http://www.cem.itesm.mx/consulta/personal/index.html". A "Security Information" dialog box is open in the foreground, containing the following text:

You have requested a secure document. The document and any information you send back are encrypted for privacy while in transit. For more information on security choose Document Information from the View menu.

Below the text is a checked checkbox labeled "Show This Alert Next Time" and two buttons: "Continue" and "Cancel".

The background website features the "Tec de Monterrey" logo and the heading "Servicios en L". A navigation bar includes "Servicios a Personal" and "Información adicional". A footer contains links for "Sorteo Tec", "Plan de Inversión Educativa", "Búsqueda", "Directorio", "¡Escribenos!", "Noticias", and "English". The Windows taskbar at the bottom shows the Start button, open applications, and the system tray with the time "6:11 PM".

- MI PC
- Mis sitios de red
- Papelera de reciclaje
- Pagina
- Tareas
- Cursos-Mat
- MaterialDS
- Varios
- Inbox

ACM: Membership Type - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

← Atrás → Búsqueda Favoritos Historial

Dirección http://www.acm.org/membership/L2-3/level_3_membtype.html

home feedback join go shopping search



Membership

The First Society in Computing

Membership

Please select your membership type

[Professional Membership](#)

[Professional Membership](#)

Last Updated

HOME || ABOUT ACM || MEMBERSHIP (SIGs) || EDUCATION || EVENTS & CONFERENCES || AWARDS || CHAPTERS || COMPUTING & PUBLIC POLICY || PRESSROOM

©2000 Association for Computing Machinery

https://www.acm.org/membership/L2-3/L3_pro_form.html

Alerta de seguridad

 La información que intercambie con este sitio no puede ser vista o cambiada por otros. No obstante, existe un problema con el certificado de seguridad del sitio.

-  El certificado de seguridad procede de una autoridad de certificación de confianza.
-  El certificado de seguridad ha caducado o todavía no es válido.
-  El nombre en el certificado de seguridad no coincide con el del sitio.

¿Desea continuar?

Sí No Ver certificado

Priority

Introducción a la criptología

Roberto Gómez Cárdenas

rogomez@itesm.mx

<http://cryptomex.org>